



**UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTONOMA DE MEXICO**



Facultad de Ingeniería

Fundamentos de Programación

Tarea asíncrona del 27 de noviembre de 2020

Alumna: Pineda Cruz Tania

No. de lista: 34

Grupo: 3

27 de noviembre de 2020

Estructuras de control en mi proyecto

Mi proyecto consiste en la realización de un programa de ventas de útiles escolares, por ende, utilizaré las estructuras de control ya vistas.

- En mi programa de ventas, se hará un listado de las diversas opciones con las que se contará para la elección de los materiales que se comprarán, así como; lapices, cuadernos, gomas, sacapuntas, etc., dando como resultado un traslado de variables que harán posible la ejecución del programa.
- Al ser un programa de ventas, es necesario el uso de los operadores aritméticos y los operadores lógicos que se encargarán de darnos el costo de nuestra cesta y de igual forma indicarnos cuáles y cuántos materiales se están adquiriendo. En mi programa siempre se estará multiplicando, restando y sumando al momento de añadir o quitar materiales.
- Se utilizará las estructuras de selección como lo son if-else y switch para la toma de decisiones del comprador, es decir, si la persona que está utilizando mi programa decide al final comprar algo más, la estructura de selección mandará directamente una orden para que se vuelva a ejecutar el programa desde un principio. Es decir, si desea seguir comprando la persona, regresará a un inicio, pero si ya no desea comprar más cosas, terminará ahí la ejecución.