



**UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTONOMA DE MEXICO**



Facultad de Ingeniería

Fundamentos de Programación

Actividad asíncrona

Alumna: Pineda Cruz Tania

No. de lista: 34

Grupo: 3

21 de octubre de 2020

## **Primer versión del algoritmo para mi proyecto**

Problema: seguir el algoritmo para obtener un programa de ventas.

Entrada: lenguaje de programación Java.

Salida: ejecución del programa de forma correcta.

### **Algoritmo**

1. Determinar el tipo de ventas del cual se desea llevar un historial sobre los gastos realizados.
2. Determinar los diferentes apartados de la tienda.
3. Conocer con que tipo de variables se trabajará en cada apartado (flotantes, enteros).
4. Conocer el lenguaje Java y sus diferentes comandos para el desarrollo del código.
5. Planificar el código con base a nuestros objetivos.
6. Desarrollar y aplicar el código para poder ejecutar de manera exitosa el programa.
7. Cometer cambios y descartar posibles errores.
8. Ejecutar programa y presentar.