



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



Facultad de Ingeniería

Estructura de Datos y Algoritmos I

Actividad asíncrona #1 | Acordeón

Alumna: Pineda Cruz Tania

No. de lista

Grupo: 15

26/02/2021

Acordeón de Lenguaje C

Caracteres	Descripción
//	Comentario por línea: inicia cuando se insertan los símbolos y termina con el salto de línea.
/**/	Comentario por bloque: inicia cuando se insertan los símbolos “/” y termina cuando se encuentran los símbolos”*/”.
Secuencia de escape \n \t \a \r \b	Salto de línea. Tabulación horizontal. Carácter de alarma. Retroceso de carro. Retroceso.
char	Carácter. Codificación definida por la máquina.
int	Entero. Números sin punto decimal.
float	Flotante. Números reales de precisión normal.
double	Dobles. Números reales de doble precisión.
const	Modificador de alcance. Impide que una variable cambie su valor durante la ejecución del programa.
static	Modificador de alcance. Indica que la variable permanece estática en la memoria.
Comandos en terminal dir cd cls	Nos lista los elementos de la posición actual. Cambia de directorio. Limpia la pantalla.
printf()	Función para imprimir texto en la pantalla.
Scanf()	Función para leer datos desde el teclado.
void	No devuelve ningún valor.
return	Esta sentencia se utiliza para finalizar y volver desde una función hacia el punto en que se le llamó.
break	Permite salir de un bucle de repetición en cualquier punto del bloque. Se puede utilizar para finalizar un case en una sentencia switch.
+ (suma) - (resta) * (multiplicación) / (división) % (módulo)	Operadores aritméticos.
> (mayor que) >= (mayor o igual que) < (menor que) <= (menor o igual que) == (igual que) != (diferente a)	Operaciones lógicas.

Estructura if-else	Se evalúa una expresión condicional y si se cumple, se ejecuta la sentencia; si no, se ejecuta la siguiente sentencia.
Estructura switch	Cuando se encuentra una sentencia <i>case</i> que concuerda con el valor del <i>switch</i> se ejecutan las sentencias que le siguen y todas las demás a partir de ahí, a no ser que se introduzca una sentencia <i>break</i> para salir de la sentencia <i>switch</i> .
Ciclo while	Esta escritura de repetición nos permite validar una condición antes de realizar el ciclo.
Ciclo for	Nos permite repetir una o más instrucciones en un determinado número de veces.
Ciclo do-while	Nos permite repetir tantas veces lo que queramos mientras no se de la opción salir. Siempre se ejecuta al menos una vez.
Arreglo	Conjunto de datos contiguos del mismo tipo con un tamaño fijo definido.
*ap (apuntadores)	Variable que contiene la dirección de una variable, hace referencia a la localidad de memoria de otra variable.
Apertura de archivos r w a r+ w+ a+ rb wb	Abre un archivo de texto para lectura. Crea un archivo de texto para escritura. Abre un archivo de texto para añadir. Abre un archivo de texto para lectura/escritura. Crea un archivo de texto para lectura/escritura. Añade o crea un archivo de texto para lectura/escritura. Abre un archivo en modo lectura y binario. Crea un archivo en modo escritura y binario.
fopen()	Abre una secuencia.
fclose()	Cierra una secuencia que fue abierta mediante fopen().
fgets / fputs	Pueden leer y escribir cadenas sobre los archivos.
fscanf / fprintf	Se comportan exactamente como printf y scanf.
apArch	Apuntador al archivo.
fread	Permite leer uno o varios elementos de la misma longitud a partir de una dirección de memoria determinada (apuntador).
fwrite	Permite escribir hacia un archivo uno o varios elementos de la misma longitud almacenados a partir de una dirección de memoria determinada.

Acordeón de Lenguaje Python

Caracteres	Descripción
> (mayor que) >= (mayor o igual que) < (menor que) <= (menor o igual que) == (igual que) != (distinto de)	Operadores relacionales
+ (suma) - (resta) * (multiplicación) / (división) % (módulo)	Operadores aritméticos.
not (negación lógica) and (conjunción lógica) or (disyunción lógica)	Operadores lógicos
int	Permite representar números enteros.
float	Permite representar números reales.
complex	Permite representar números complejos.
True	Verdadero.
False	Falso.
None	Utilizado para representar casos en que ningún valor es válido.
String	Es una secuencia de caracteres alfanuméricos que permiten representar valores identificables de forma descriptiva, esto incluye nombres de personas, direcciones, etc.
Sentencia if	Se ejecuta siempre que la expresión que comprueba devuelva true.
Sentencia else	Se encadena a un <i>if</i> para comprobar el caso contrario (en el que no se cumple la condición).
Sentencia elif	Se encadena a un <i>if</i> u otro <i>elif</i> para comprobar múltiples condiciones, siempre que las anteriores no se ejecuten.
Instrucción pass	Sirve para finalizar un bloque, se puede utilizar en un bloque vacío.
Sentencia while	Se basa en repetir un bloque a partir de evaluar una condición lógica.
Función range()	Sirve para generar una lista de números que podemos recorrer fácilmente.
Función input()	Entrega como resultado el texto ingresado por el usuario mediante el teclado.
abs	Entrega el valor absoluto de su argumento.
len	Recibe un <i>string</i> y entrega su largo.
min / max	Entregan el mínimo y el máximo de sus argumentos.
round	Redondea un número real al entero más cercano.

Referencias

Elkner, J., Downey, A., & Meyers, C. (2018). El aprender con Python 2º Edición. Febrero 26, 2021, de Openbook Sitio web:

<http://www.openbookproject.net/thinkcs/archive/python/spanish2e/cap02.html>

Galván, H. (2018). Python. Febrero 26, 2021, de Hektor Profe Sitio web:

<https://docs.hektorprofe.net/python/colecciones-de-datos/>

Manual de prácticas de Fundamentos de Programación, UNAM.