

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



Facultad de Ingeniería

Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

Estructura de Datos y Algoritmos I

Actividad asíncrona #5 | Calculadora

Alumna: Pineda Cruz Tania

No. de lista

Grupo: 15

18/06/2021

El misterio de las calculadoras (algoritmo)

```
*C:\Users\super_000\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos\calcular.c - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
■ sudoku.c 🔀 📑 apuntadores.c 🔀 📑 Dato Abstracto.c 🔀 🚞 pilas.c 🔀 🛗 almacenamiento.c 🔀 🛗 push.c 🔀 🛗 calcular.c 🔀
       #include <stdio.h>
       #include<string.h>
       int addsub();
       int muldiv();
       int term();
       char input[101];
       int pos = 0;
     ∃int term() {
         int n = 0;
      if(input[pos] == '('){
 13
14
           n = addsub();
 16
17
           if(input[pos] == ')'){
             pos++;
             return n;
 20
         }else{
           while('0' <= input[pos] && input[pos] <= '9'){
             n = n*10 + (input[pos] - '0');
 24
 26
         return n;
 28
29
     ∃int muldiv() {
         int first, second;
 31
32
         first = term();
         for(;;){
 33
           if(input[pos] == '*'){
             second = term();
             first *= second;
           }else if(input[pos] == '/'){
             pos++;
*C:\Users\super_000\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos\calcular.c - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
 🗵 🔚 apuntadores.c 🔀 📙 Dato Abstracto.c 🔀 🛗 pilas.c 🔀 🔡 almacenamiento.c 🗵 🛗 push.c 🗵 🛗 calcular.c 🗵
             pos++;
              second = term();
  40
             first /= second;
  42
             return first;
  43
      []
  45
      ☐int addsub(){
  48
         int first, second;
          first = muldiv();
         for(;;){
           if(input[pos] == '+'){
  54
55
             pos++;
             second = muldiv();
             first += second;
            }else if(input[pos] == '-'){
             pos++;
  59
              second = muldiv();
  60
61
             first -= second;
            }else{
             return first;
  64
  66
      int main(){
  69
70
          int n.i.i:
         printf("\Colocar la operacion a resolver con: +, -, *, /-2*4 \n"); scanf("%s",input);
          printf("%d\n",addsub());
          return 0;
```

Operaciones por resolver

- "3+7"
- "3+7*4"
- "1/3+7-2*4"

Símbolo del sistema

```
C:\Users\super_000\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>calcular.exe

Colocar la operacion a resolver con: +, -, *, /
3+7
10

C:\Users\super_000\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>calcular.exe

Colocar la operacion a resolver con: +, -, *, /
3+7*4
31

C:\Users\super_000\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>calcular.exe

Colocar la operacion a resolver con: +, -, *, /
1/3+7-2*4
-1

C:\Users\super_000\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>_
```