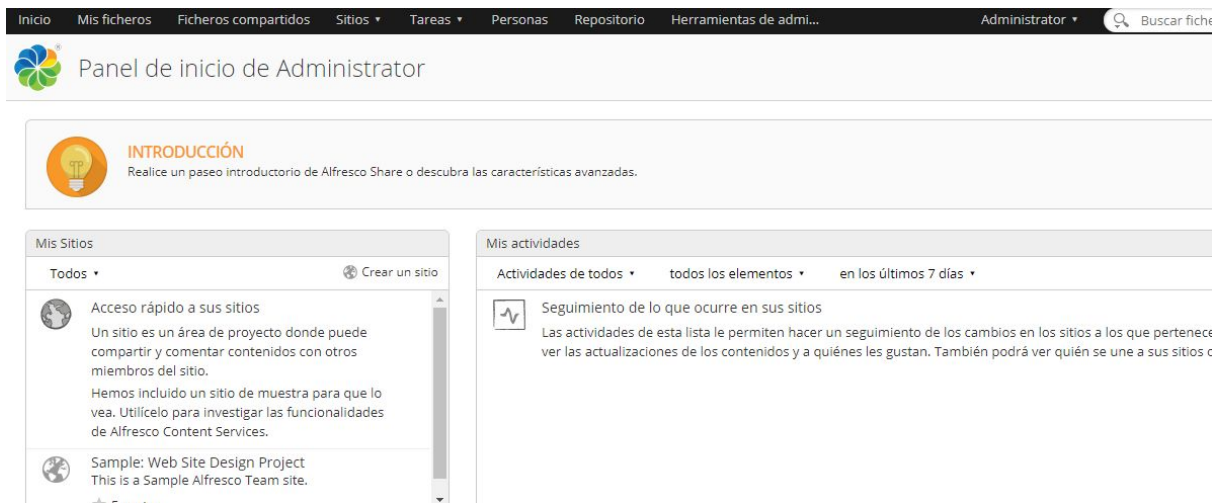




Manual de usuario

- **Primeros pasos:**

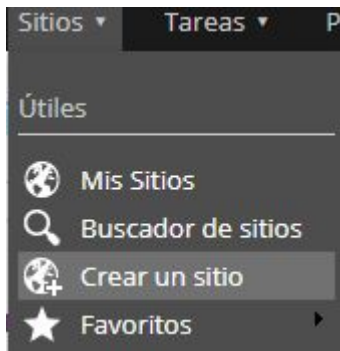
Una vez que hemos terminado la instalación de Alfresco, procedemos a familiarizarnos con su *Panel de Inicio* como está a continuación:



- **Creacion de sitios:**

Lo primero que hay que hacer es crear un sitio, que será donde esté las carpetas donde gestionaremos los documentos.

Para ellos hacemos click en la pestaña de *Sitios* que se encuentra en la barra de color negro y hacemos click en *Crear un sitio*

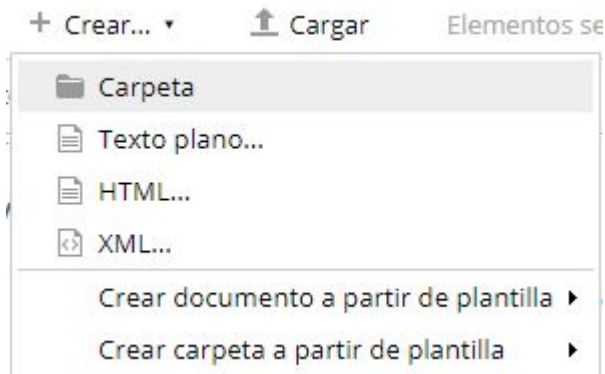


Rellenamos los campos de Nombre y visibilidad como sea necesario y pulsamos el botón de crear.

- Creacion de carpetas:

Para crear una carpeta, debemos hacer click en *Biblioteca de Documentos*, que es donde estará todo el sistema de carpetas.

Pulsamos la barra de *Crear* y seleccionamos *Carpeta*.



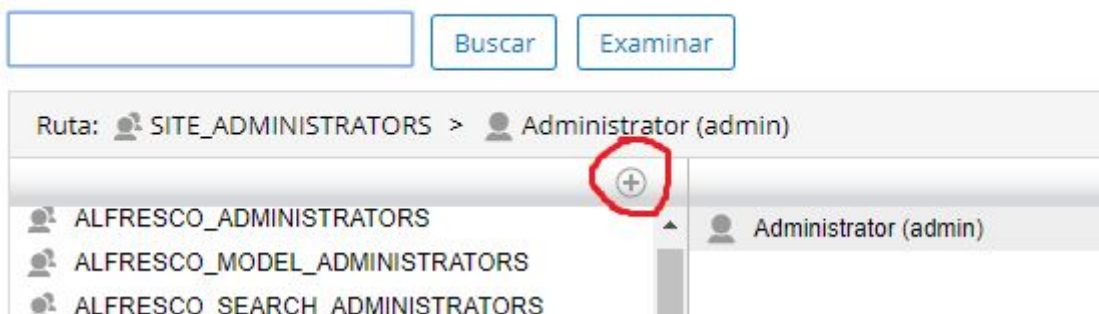
Rellenamos los campos y guardamos.

Para crear una carpeta dentro de otra carpeta, solamente hay que entrar en la carpeta que deseamos y crear una nueva dentro de ella.

- Creación de roles/grupos:

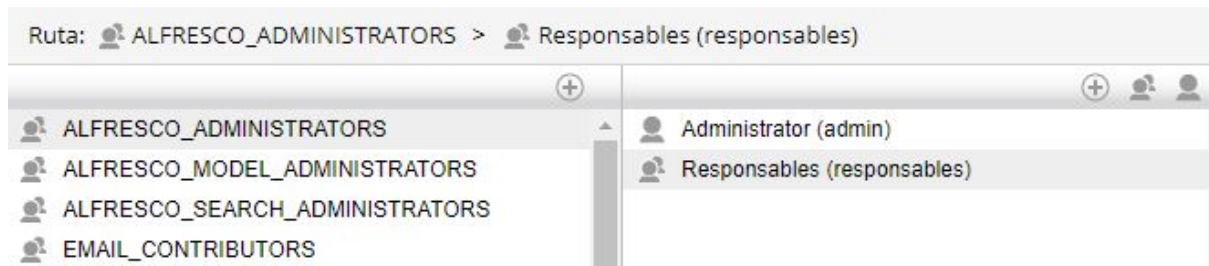
Para la creación de roles/grupos, hay que pulsar la pestaña de *Herramientas del sistema* en la barra superior. Dentro del menú, en la barra de la izquierda, abajo, aparece la opcion de *Grupos*.

Grupos



Al pulsar el +, aparecerá unos campos que debemos rellenar y solo pulsar el boton de crear.

Para asignar un rol, solo hay que buscar en el grupo el rol que queremos asignar e incluir dentro el grupo.



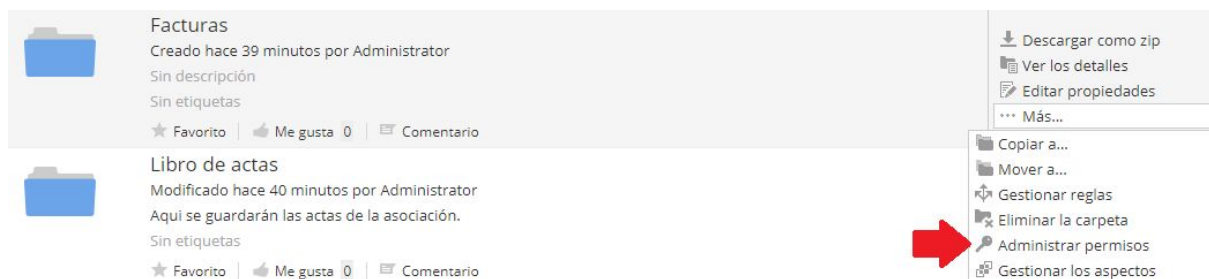
A continuación, en el sitio que hemos creado, pulsamos en *Miembros del Sitio* y entramos en añadir grupos.

Añadimos los grupos creado anteriormente y le asignamos los roles.

2 Añadir grupos



A cada carpeta se le puede asignar permiso distintos. Para ello, en el menú de carpetas, a la derecha aparece la opción:



- Metadatos:

Para la creación de metadatos que faciliten nuestras búsquedas, debemos dirigirnos al *Gestor de Modelos* que encontraremos en *Herramientas de administración*.

Pulsamos crear un modelo, rellenamos los campos y pulsamos de nuevo crear. Entramos en el modelo recién creado y repetimos los pasos creando un aspecto.

Entrando en el aspecto, nos encontramos con crear propiedades, las cuales siguen el mismo procedimiento que antes.

Si volvemos al menú de aspectos, podemos hacer un esquema de cómo mostrar esos metadatos.

