執行環境與操作:

a. OS: UBUNTU 13.10

b. compile: gcc -o arp arp_reply_attack.c

c. run: ./arp

d.有小 bug,必須在 tcpdump 監聽下才會抓到正確的被攻擊者 MAC address,直接執行 arp 會抓錯。

程式解釋:

- a. 程式裡面所使用的函式與自己比較不清楚的函式使用:
 - 1. char *allocate strmem (int len);為分配記憶體空間給 char 型態的陣列空間。
 - 2. uint8_t * allocate_ustrmem (int len); 為分配記憶體空間給 unsigned char 型態的陣列空間。
 - 3. inet_pton(int *af*, const char **src*, void **dst*): 將 src 字串轉成網路位址 af 的 address family 結構,並將結果複製到 dst 字串,且 af 參數需為 AF_INET 或者 AF_INET6,回 傳值部份為 1 是成功轉換,0 為 src 字串非正確的 address family 結構,-1 則是 af 為 不正確的 address family。

b.變數說明:

1. int sd: socket descripter.

2. char* interface: 網路的介面名字。

3. char* target:接收端的ip或者URL,必須在LAN內(link-local node)。

4. char* src ip: 傳送端的 ip。

5. uint8_t *dst_mac: 接收端的 MAC 位址。

6. uint8 t*src mac: 傳送端的 MAC 位址。

- 7. uint8_t *ether_frame: ethernet 的框架,框架結構為 ethernet header(接收端的 MAC(6)+傳送端的 MAC(6)+ethernet type(2)) 加上 ethernet data(ARP 標頭(28)),括 號數字內為 byte 數。
- 8. struct sockaddr in *ipv4: IPv4的 socket 位址結構。

c. 程式概述:

此程式的被攻擊者為 140.116.96.121, 其 MAC address 為 00:24:8c:d9:c9:01。

Main function 開始,一開始先分配記憶體給各個所需陣列,接著原本的程式是利用 socket 得到傳送端的 MAC 位址及網路介面並輸出,這邊可以將其改成任意的 MAC 位址來騙人。 之後輸出 interface 的 index,藉由 if nametoindex(介面名子)的方式。

之後流程為設定傳送端 MAC 位址為 FF: FF: FF: FF: FF: FF(即 broadcast)的 ARP request,以取得被攻擊者的 MAC address(藉由察看 arp header 的第 22 個數字是否為 2, 2 即是被攻擊者的 ARP REPLY,來確認是否封包為被攻擊者的),之後就可以從 arp header 裏面得到被攻擊者的 MAC address 了。最後再用 ARP REPLY 的方式告知被攻擊者說 gateway 的 MAC ADDRESS 是 12:34:56:78:9A:BC 也就是假的 MAC address,以達到攻擊的目的。



附圖反白部份為最後 ARP REPLY 的部份,反白部份文字如下。

18:14:31.579084 **12:34:56:78:9a:bc** (oui Unknown) > **00:24:8c:d9:c9:01** (oui Unknown),

ethertype ARP (0x0806), length 42: Reply **140.116.96.253 is-at 12:34:56:78:9a:bc** (oui Unknown), length 28