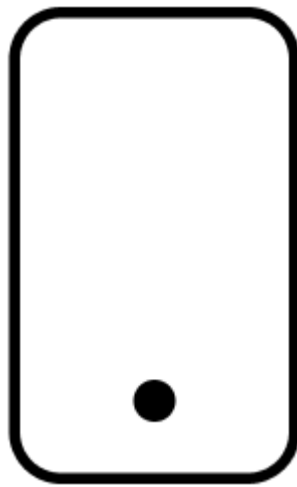

Propuesta

>> Listado de Asistencia



>> Proyecto
Dr. Alexander

>> Preparado Por:
Pablo Ruiz

Guatemala, 28 de mayo de 2021

>> Descripción de la propuesta

La propuesta consiste en la creación de un programa para el control de la toma de asistencia en clases virtuales. El sistema debe presentar a los estudiantes de una sola clase y el usuario puede indicar si este asistió o no. Adicionalmente, la aplicación debe correr en el teléfono y se debe poder agregar y quitar estudiantes.

Se identificó la siguiente necesidad:

- Una plataforma que guarde los datos de asistencia hasta que el usuario pueda apuntarlos en papel al finalizar la clase.

El sistema será administrado por un único usuario y pretende facilitar el reconocimiento de quiénes asistieron a clase en un día determinado.

El equipo móvil donde correrá la aplicación es incierto, sin embargo, se espera que, como mínimo el teléfono cuente con una pantalla táctil y la capacidad de ingresar a un navegador moderno desde él, como: Firefox, Google Chrome o Safari. Además, se espera que el usuario tenga acceso a internet al momento de utilizar la aplicación.

Esta propuesta puede ser modificada, con cargos adicionales, si así se desea.

>> Módulos

Se identificaron los siguientes módulos en la aplicación.

Módulo	Descripción
Inicio de sesión	Un usuario administrador debe poder ingresar a la aplicación.
Listado de estudiantes	Un usuario administrador debe poder insertar y eliminar estudiantes de una lista. En esta lista se indica si un estudiante particular asistió o no a clase.

Base de datos	Aquí es donde se almacenan los estudiantes de la clase. Se utilizará Firebase.
---------------	--

>> Descripción de usuarios

Únicamente se contará con un usuario catedrático que puede acceder a la funcionalidad de añadir y quitar estudiantes. Además, este usuario podrá indicar qué estudiantes asistieron a clase.

>> Herramientas de desarrollo

- Lenguajes de programación: HTML, CSS y Javascript.
- Base de datos: Firebase de Google.
- Servidor web: Firebase de Google.

>> Beneficios

Cuando se haya completado el proyecto, el usuario podrá llevar un mejor control de la asistencia de su clase mediante una lista digital.

Esto le permitirá:

- Brindar una experiencia más personalizada a sus alumnos al tener una forma de recordar sus nombres.
- Facilitar la transición a las clases digitales mediante una lista de asistencia.
- Reducir estrés, al saber quiénes ingresaron o no a clase.
- Incentivar a los estudiantes a asistir a clase por medio de un sistema que permite visibilidad.

>> Estimación

Se estima que el desarrollo del proyecto será completado en 7 días hábiles.

El costo total del proyecto se ha determinado en **Q 2000**. Este pago puede realizarse por medio de las siguientes opciones:

- Depósito bancario.
- Transferencia de criptomonedas (Bitcoin, Ethereum, Litecoin o NANO).

>> Entregables

- Código fuente.
- Acceso a la aplicación.
- Video de capacitación de la aplicación.
- Transferencia del hosting y base de datos de Firebase.

>> Supuestos

- El usuario cuenta con un teléfono celular capaz de correr un navegador moderno (Google Chrome, Firefox o Safari, actualizados por lo menos hace 4 años).

>> Limitaciones

- Cualquier cambio a la estructura definida o actualizaciones del sistema será cotizado como un proyecto por aparte.
- El término 'aplicación' utilizado en el presente documento hace referencia a un software desarrollado, no a un programa publicado en una tienda de aplicaciones como Google Play Store o el App Store de Apple.
- El equipo de desarrollo no se hará responsable por el uso de la aplicación después de entregada. Es responsabilidad del usuario mantenerla en funcionamiento.
- Únicamente se incluye un video de capacitación en cuanto al funcionamiento del programa. Si se desea capacitación adicional, se puede ofrecer el servicio de entrenamiento personalizado por un costo adicional.
- Se ofrece soporte sobre las funcionalidades de la aplicación vía correo o mensaje durante las primeras dos semanas después de la entrega del proyecto. Cualquier capacitación adicional sobre el hosting o la base de datos se puede cotizar por separado si así se desea.
- La aplicación se entrega tal y como es. El equipo de desarrollo no se hará responsable por un mal uso de la misma o contratiempos mayores, incluido, pero no limitado a: hackeos, borrado de la base de datos por bugs u otra razón, terminación de Firebase por parte de Google o cargos adicionales que pueda generar Google por un mal uso del programa.
- El equipo de desarrollo no se hace responsable de acciones que Google pueda tomar en cuanto a Firebase o al hosting de Firebase, debido a que es una empresa externa sobre la cual no se tiene control.

- El equipo de desarrollo no se hará responsable de acciones legales tomadas en contra del usuario por el uso de cualquier software utilizado por este.
- No se realizará ninguna gráfica, reporte o funcionalidad adicional a las mencionadas en este documento.

>> **Tiempo de desarrollo**

El tiempo de desarrollo se estima que será de 7 días hábiles de desarrollo a partir del día en que se reciba la aprobación con la firma de aceptación del presente contrato.

>> Dr. Alexander