Algoritmos y Estructuras de Datos Catedrático Julio Ayala Auxiliares Luis y Edgar Pablo Ruiz 18259 (PingMaster99)

Pruebas de Junit

A continuación, se muestran las pruebas para añadir y quitar elementos de VectorHeap.

```
🕕 PriorityQueue,java 🗴 📀 Paciente,java 🗴 🥑 Main,java 🗴 🛔 pacientes.txt 🗴 🕲 VectorHeap,java 🗴 ổ VectorHeapTest,java 🤇
           public void add() {
                Paciente laPulga = new Paciente("Lionel Messi", "Genius", "A");
    ヘ 0 特 注 至 关
                                          3ms "D:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2019.3.1\jbr\bin\java.exe" -ea -Didea.test.cyclic.buffer.size=1048576 "-jav
= <u>0</u>: Messages ▶ <u>4</u>: Run ≡ <u>6</u>: TODO 🗜 <u>9</u>: Version Control 🔼 Terminal
```