

Use Case Specification

使用案例：獎懲功能

※紅色表示 Boundary 綠色表示 Entity

簡述：記錄每日的缺勤紀錄和請假成功與否，進行提醒父母應

該獎勵孩子或根據父母輸入的標準，處罰孩子。

參與者：父母、孩子

後置條件：

成功類型：

- ✓ 獎賞通知發送，系統分數重置，並於隔日拿取每日到校提醒
- ✓ 懲罰功能啟動，封鎖孩子手機，並重置分數至前天分數，且於隔日拿取每日到校提醒
- ✓ 無獎賞通知且無懲罰功能啟動，於隔日拿取每日到校提醒

失敗類型：

- ✓ 判定系統爆炸
- ✓ 使用者多次不接受訊息告知

❖ 主要流程(以獎勵為主)：

1. 家長於主介面中**點擊獎懲功能圖示**
2. 獎懲功能之介面跳出
3. 家長於獎懲功能之介面**設定獎懲的評分標準**(下拉式選單)
4. 家長於獎懲功能之介面**設定懲罰所要封鎖的 APP**
5. 拿取主介面**設定好的課表資料**(主介面設定)
6. 拿取通知系統的**每日到校提醒**，並記錄至資料庫
7. 接收每日到校提醒，提高分數
8. 拿取通知系統中**已審核之請假批准**，並記錄至資料庫
9. 請假批准，補回失去分數
10. 獎懲功能判別，**請通知系統寄送提醒** (預設為達到獎賞值)
11. 家長接收訊息
12. 家長至獎懲介面確認鍵，**點下表知道訊息**，**死循環次數歸零**
13. 接收確認鍵訊息，重置至**系統分數**，重置**死循環次數歸零**
14. 流程結束，成功執行

Use Case Specification_Alternative Flow

❖ 替代流程：

1.1 家長未點擊獎懲功能圖示

1.1.1 無法進入獎懲功能

1.1.2 無法使用獎懲功能

1.1.3 獎懲功能介面不會跳出

1.1.4 家長設定皆已預設取代

1.1.5 接續主要流程 5

1.2 非家長點擊獎懲功能圖示

1.2.1 發出訊息，告知不可使用獎懲

1.2.2 退回主介面

1.2.3 結束

3.1 家長未設定評分標準

3.1.1 照預設標準取代

3.1.2 接續主要流程 4

4.1 家長未設定限制 APP

4.1.1 照預設標準取代

4.1.2 接續主要流程 5

Use Case Specification_Alternative Flow

❖ 替代流程：

5.1 無課表資料

5.1.1 預設每天早上八點上課

5.1.2 接續主要流程 6

6.1 無通知系統的到校通知

6.1.1 系統等待至課表第一堂時間

6.1.2 未接收到校訊息，扣除分數

6.1.3 接續主要流程 8

8.1 無通知系統的請假通知

8.1.1 系統等待至課表第二堂時間

8.1.2 判定請假未批准，分數維持

8.1.3 接續主要流程 10

10.1 判別結果為低於懲罰值

10.1.1 依照封鎖 APP 設定，限制使用 APP

10.1.2 經過 24 小時，分數返回前天分數

10.1.3 接續流程 6

10.2 判別結果為介於獎賞值和懲罰值間

10.1.1 接續流程 6

Use Case Specification_Alternative Flow

❖ 替代流程：

11.1 家長未接收到訊息

11.1.1 接續主要流程 12

12.1 家長未點擊確認鍵 & 分數未到達

12.1.1 接續流程 6

12.2 家長未點擊確認鍵 & 分數以到達

12.2.2 死循環次數+1

12.2.2 判定死循環次數小於 5

12.2.2 接續流程 10

12.3 家長點擊確認鍵 & 分數未到達

12.3.1 發出提示窗，告知獎賞尚早

12.3.2 接續流程 6

13.1 分數未重置

13.1.1 重置死循環次數+1

13.1.2 重置死循環次數小於 2

13.1.3 接續流程 10

Use Case Specification_Double Alternative Flow

❖ 替代中的替代流程：

12.2.2 判定死循環次數為 5

12.2.2.1 回報系統問題 (因訊息傳遞報廢)

12.2.2.2 系統休息，執行失敗

13.1.1 判定重置死循環次數為 2

13.1.1.1 回報系統問題 (因重置鍵報銷)

13.1.1.2 系統休息，執行失敗