

Use Case Specification

使用案例：獎懲功能 ※紅色表示 Boundary 綠色表示 Entity

簡述：記錄每日的缺勤紀錄和請假成功與否，進行提醒父母應該獎勵孩子或根據父母輸入的標準，處罰孩子。

參與者：父母、孩子

❖ 主要流程(以獎勵為主):

1. 家長於主介面中點擊獎懲功能圖示
2. 獎懲功能之介面跳出
3. 家長於獎懲功能之介面設定獎懲的評分標準(下拉式選單)
4. 家長於獎懲功能之介面設定懲罰所要封鎖的 APP
5. 拿取主介面設定好的課表資料(主介面設定)
6. 拿取通知系統的每日到校提醒，並記錄至資料庫
7. 接收每日到校提醒，提高分數
8. 拿取通知系統中已審核之請假批准，並記錄至資料庫
9. 請假批准，補回失去分數
10. 獎懲功能判別，請通知系統寄送提醒 (預設為達到獎賞值)
11. 家長接收訊息
12. 家長至獎懲介面確認鍵，點下表知道訊息，死循環次數歸零
13. 接收確認鍵訊息，重置至系統分數，重置死循環次數歸零
14. 流程結束，成功執行

Use Case Specification_Alternative Flow

❖ 替代流程：

1.1 家長未點擊獎懲功能圖示

1.1.1 無法進入獎懲功能

1.1.2 無法使用獎懲功能

1.1.3 獎懲功能介面不會跳出

1.1.4 家長設定皆已預設取代

1.1.5 接續主要流程 5

1.2 非家長點擊獎懲功能圖示

1.2.1 發出訊息，告知不可使用獎懲

1.2.2 退回主介面

1.2.3 結束

3.1 家長未設定評分標準

3.1.1 照預設標準取代

3.1.2 接續主要流程 4

4.1 家長未設定限制 APP

4.1.1 照預設標準取代

4.1.2 接續主要流程 5

Use Case Specification_Alternative Flow

❖ 替代流程：

5.1 無課表資料

5.1.1 預設每天早上八點上課

5.1.2 接續主要流程 6

6.1 無通知系統的到校通知

6.1.1 系統等待至課表第一堂時間

6.1.2 未接收到校訊息，扣除分數

6.1.3 接續主要流程 8

8.1 無通知系統的請假通知

8.1.1 系統等待至課表第二堂時間

8.1.2 判定請假未批准，分數維持

8.1.3 接續主要流程 10

10.1 判別結果為低於懲罰值

10.1.1 依照封鎖 APP 設定，限制使用 APP

10.1.2 經過 24 小時，分數返回前天分數

10.1.3 接續流程 6

10.2 判別結果為介於獎賞值和懲罰值間

10.1.1 接續流程 6

Use Case Specification_Alternative Flow

❖ 替代流程：

11.1 家長未接收到訊息

11.1.1 接續主要流程 12

12.1 家長未點擊確認鍵 & 分數未到達

12.1.1 接續流程 6

12.2 家長未點擊確認鍵 & 分數以到達

12.2.2 死循環次數+1

12.2.2 判定死循環次數小於 5

12.2.2 接續流程 10

12.3 家長點擊確認鍵 & 分數未到達

12.3.1 發出提示窗，告知獎賞尚早

12.3.2 接續流程 6

13.1 分數未重置

13.1.1 重置死循環次數+1

13.1.2 重置死循環次數小於 2

13.1.3 接續流程 10

Use Case Specification_Double Alternative Flow

❖ 替代中的替代流程：

12.2.2 判定死循環次數為 5

12.2.2.1 回報系統問題 (因訊息傳遞報廢)

12.2.2.2 系統休息，執行失敗

13.1.1 判定重置死循環次數為 2

13.1.1.1 回報系統問題 (因重置鍵報銷)

13.1.1.2 系統休息，執行失敗