開發組：一對一教學

勤奮系統之需求規格書

|  |  |
| --- | --- |
| 0 | 介面 |
| 0.1 | 主介面  主介面顯示通往各系統介面的連結。 |
| 0.2 | 課表輸入  使用者輸入一週的課表。 |
| 1 | 獎懲系統  負責組員：平祖安 D0782956 |
| 1.1 | 介面查看及設定  家長 : 設定的介面(裡面可以設定賞罰標準，核准APP)  家長和孩子共有 : 過去的資料紀錄 |
| 1.2 | 接收訊息  接收每日成功到校通知的資料和請假核准通知的資料 |
| 1.3 | 資料庫  裡面存放所有的資料，可以做備份，和顯示於共有介面中 |
| 1.4 | 鼓勵機制 (不干涉實際獎勵，僅作提醒)  當分數達到父母設定的獎勵門檻，向通知功能提出，應該的提醒  並給予確認鈕，按下確認時，分數改成原始分數扣除門檻分數。 |
| 1.5 | 懲罰機制 (實際協助懲罰)  當分數低於父母設定的懲罰門檻，僅父母app核准清單內的app(需含此app)、及電話，其餘使用鎖死24小時，介面僅顯示app logo，且無法跳出。 |
| 1.6 (附註) | 分數計算方式為，每日得到的通知，成功加一，失敗扣一，分數範圍上限100，下限(－100) |
| 2 | 定位系統  負責組員：李筱文D0746384 |
| 2.1 | 定位系統主介面  地圖供使用者確認目前位置，提供按鈕切換到定位系統的其他功能介面。 |
| 2.2 | 預設路線  若未曾實際記錄過路線，系統將自動尋找路線，並以時速4公里計算交通所需時間。 |
| 2.3 | 交通所需時間  為避免使用者遲到，將依預設路線和上課時間計算最晚出門時刻，在最晚時間前五分鐘透過提醒系統通知使用者。 |
| 2.4 | 紀錄個人路線  考慮不同使用者走路速度相異，提供個人化路線的紀錄功能，可在使用者前往學校時紀錄花費時間 |
| 2.5 | 最愛路線  可將個人喜好的路線加入最愛，系統將此條路線視為預設路線。 |
| 3 | 請假系統  負責組員：葉育辰 D0782987 |
| 3.1 | 請假介面  可進行留言、傳圖片等功能。  小齒輪圖示，用以顯示請假方面的設定。  通知系統 : 將訊息通知給家長。 |
| 3.2 | 父母無回應時的應對  (1)每隔一段時間(父母設定)若父母無回應，再次傳送訊息。  (2)若傳送訊息超過特定次數(父母設定)父母仍無回應，請假手 續自動核准。 |
| 3.3 | 特殊情況ex.睡過頭、出意外等等  發生特殊情況而無法在課堂前向父母請假，以一天為限可以補請假，若父母核准，獎懲系統不扣分。 |
| 3.4 | 請假紀錄  在當月月曆上，請假當天的背景改為紅色以記錄何時請過假  計算當月請假天數，確認是否還有請假額度(父母設定) |
| 4 | 通知系統  負責組員：岳靈D0746353 |
| 4.1 | 請假通知  家長：通知孩子的請假理由。獲得受理與否的結果。  孩子：通知受理與否的結果，今日行程可變更的訊息。  獎懲系統：傳達受理或不受理結果給獎懲系統。 |
| 4.2 | 位置通知  在開始上課時間向定位系統詢問是否到達學校，將結果傳給獎罰系統。並在使用者介面跳出是否到達地點通知。 |
| 4.3 | 出門時刻通知  在定位系統判斷最晚時間前五分鐘，通知使用者：必須出門否則會遲到。 |
| 4.4 | 獎勵通知  獎懲系統傳送父母可給予獎勵通知。 |

※上述都已方便可寫app程式語言為主(如java,c#)，其餘為輔