



Menu

On this page

Android 환경설정

React Native 개발을 위해 필요한 Android 개발 환경을 준비하는 방법을 안내해요.

1. Android Studio 설치하기

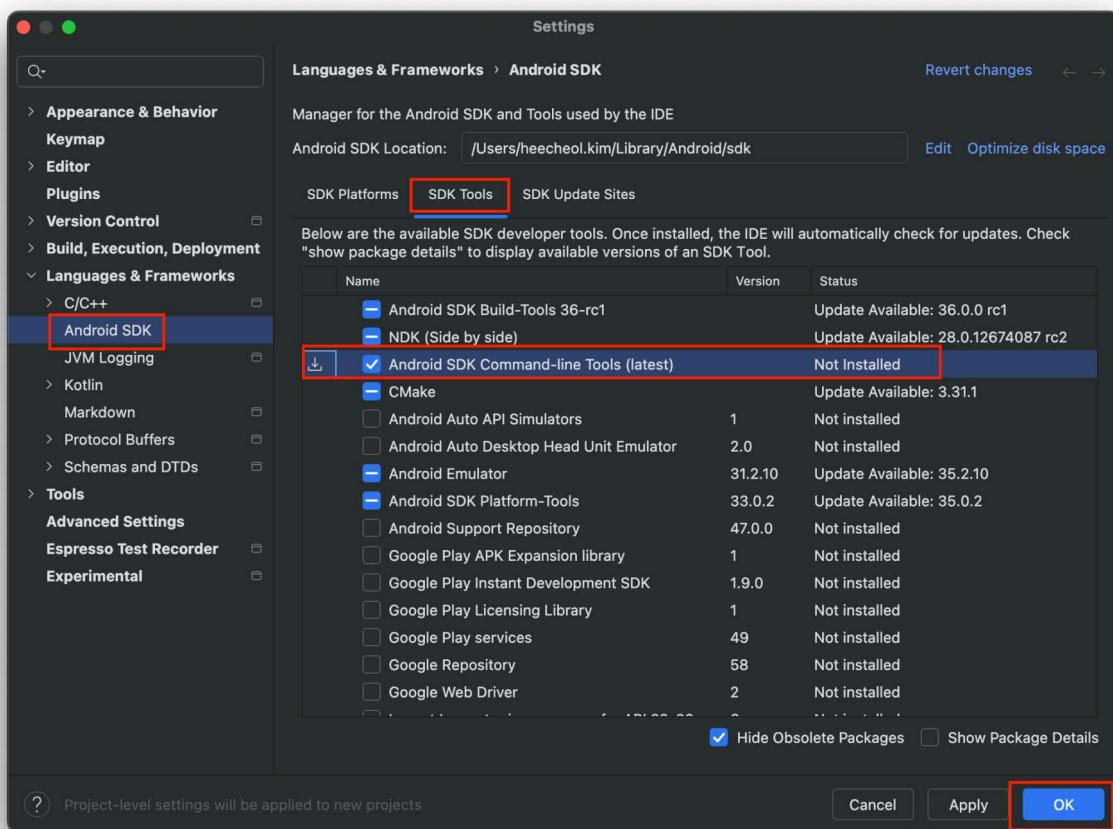
React Native를 Android 환경에서 개발하려면 Android SDK와 [adb \(Android Debug Bridge\)](#)가 필요해요. 먼저, 아래 링크를 통해 Android Studio를 설치해 주세요.

- [Android Studio 설치 링크](#)

2. Android SDK Command-line Tools 설치하기

Android SDK Command-line Tools를 설치하려면 아래 단계를 따라 주세요.

1. Android Studio를 열고 상단 메뉴에서 [Android Studio] > [Settings] 를 클릭하세요.
2. 왼쪽 메뉴에서 [Languages & Frameworks] > [Android SDK] 를 선택하세요.
3. [SDK Tools] 탭에서 "Android SDK Command-line Tools"를 체크하고 "OK" 버튼을 눌러 설치하세요.



3. 환경 변수 설정하기

adb 를 사용하려면 환경 변수를 설정해야 해요.

macOS 환경에서 설정하기

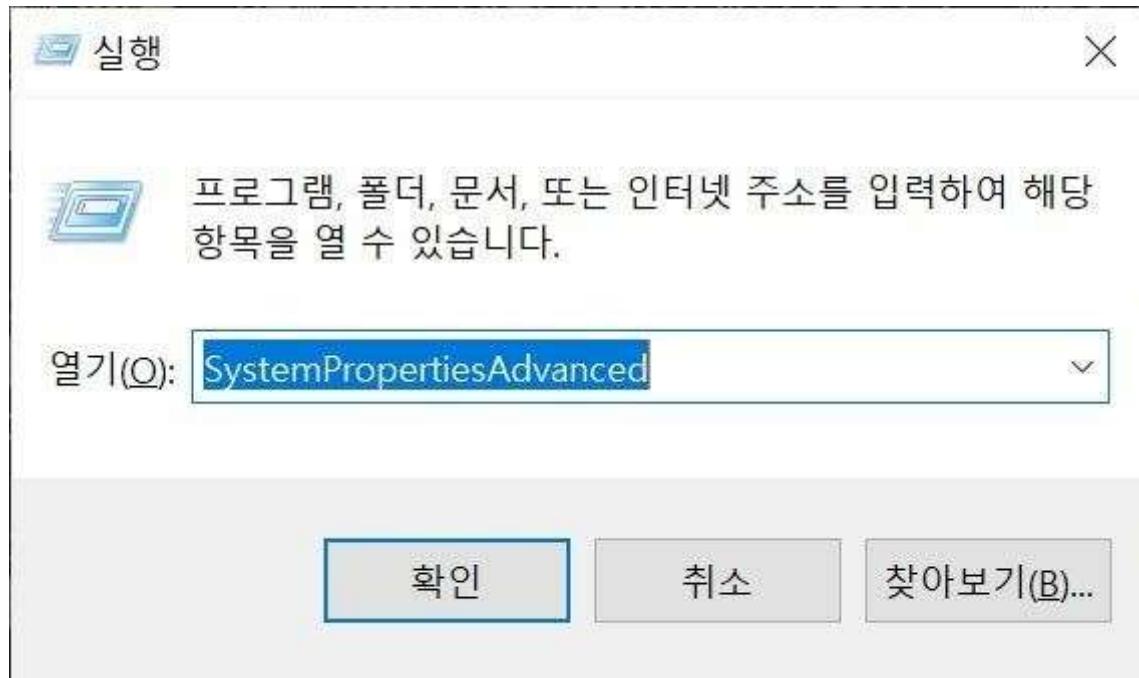
사용 중인 셸의 초기화 스크립트에 다음과 같이 환경 변수를 추가하세요.

```
plaintext
export ANDROID_HOME=~/Library/Android/sdk
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/tools:$ANDROID_HOME/tools/bin:$ANDROID_HOME/plat-
```

Windows 환경에서 설정하기

1. 실행 프롬프트 열기

Windows + R 키를 눌러 실행 창을 열고 SystemPropertiesAdvanced 를 입력한 뒤 Enter 키를 눌러 주세요.



2. 환경 변수 메뉴로 진입하기

[시스템 속성] 창에서 [고급] 탭을 선택하고, 하단의 [환경 변수] 버튼을 눌러주세요.



3. 사용자 변수에서 **Path** 편집

사용자 변수 섹션에서 **Path** 변수를 선택한 뒤 [편집] 버튼을 눌러주세요.

INFO

만약 **Path** 변수가 없다면, [새로 만들기] 버튼을 눌러 새 변수를 생성하고 이름을 **Path**로 설정하면 돼요.

환경 변수

X

toss-test에 대한 사용자 변수(U)

변수	값
ChocolateyLastPa...	133789841542099559
OneDrive	C:\Users\toss-test\OneDrive
Path	C:\Users\toss-test\AppData\Local\Mi...
TEMP	C:\Users\toss-test\AppData\Local\Te...
TMP	C:\Users\toss-test\AppData\Local\Te...

새로 만들기(N)...

편집(E)...

삭제(D)

시스템 변수(S)

변수	값
ChocolateyInstall	C:\ProgramData\chocolatey
ComSpec	C:\Windows\system32\cmd.exe
DriverData	C:\Windows\System32\Drivers\Driver...
NUMBER_OF_PR...	8
OS	Windows_NT

새로 만들기(W)...

편집(I)...

삭제(L)

확인

취소

4. Android SDK 경로 추가하기

편집 창에서 [새로 만들기] 버튼을 눌러 다음 경로를 추가하세요.

C:\Users\{사용자명}\AppData\Local\Android\sdk\platform-tools

여기서 {사용자명}은 현재 Windows 사용자 계정 이름으로 바꿔 입력해야 해요.

환경 변수 편집

X

```
%USERPROFILE%\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps  
C:\Users\toss-test\AppData\Local\Programs\Microsoft VS C...  
C:\Users\toss-test\AppData\Roaming\npm  
C:\Users\toss-test\AppData\Local\Android\sdk\platform-to...
```

새로 만들기(N)

편집(E)

찾아보기(B)...

삭제(D)

위로 이동(U)

아래로 이동(O)

텍스트 편집(T)...

확인

취소

환경 변수가 제대로 설정되었는지 확인하려면 아래 명령어를 실행하세요.

shell

```
adb version  
# Android Debug Bridge version 1.0.41  
# Version 33.0.2-8557947  
# Installed as /Users/heecheol.kim/Library/Android/sdk/platform-tools/adb
```

설치와 설정이 잘 되었는지 확인했다면, `adb` 를 사용할 준비가 완료된 거예요.

더 자세한 내용은 [Android 공식 문서 "환경 변수"](#)를 참고하세요.

기기 연결하기

PC와 Android 기기를 연결하는 방법을 안내해요. 이 문서를 따라 [adb\(Android Debug Bridge\)](#)를 사용해서 기기와 통신할 수 있어요.

개발자 옵션 활성화 하기

INFO

기기 제조사에 따라 개발자 옵션을 활성화하는 방법이 다를 수 있어요. 사용 중인 기기의 제조사별 가이드는 인터넷 검색으로 확인하세요.

갤럭시 기기 기준

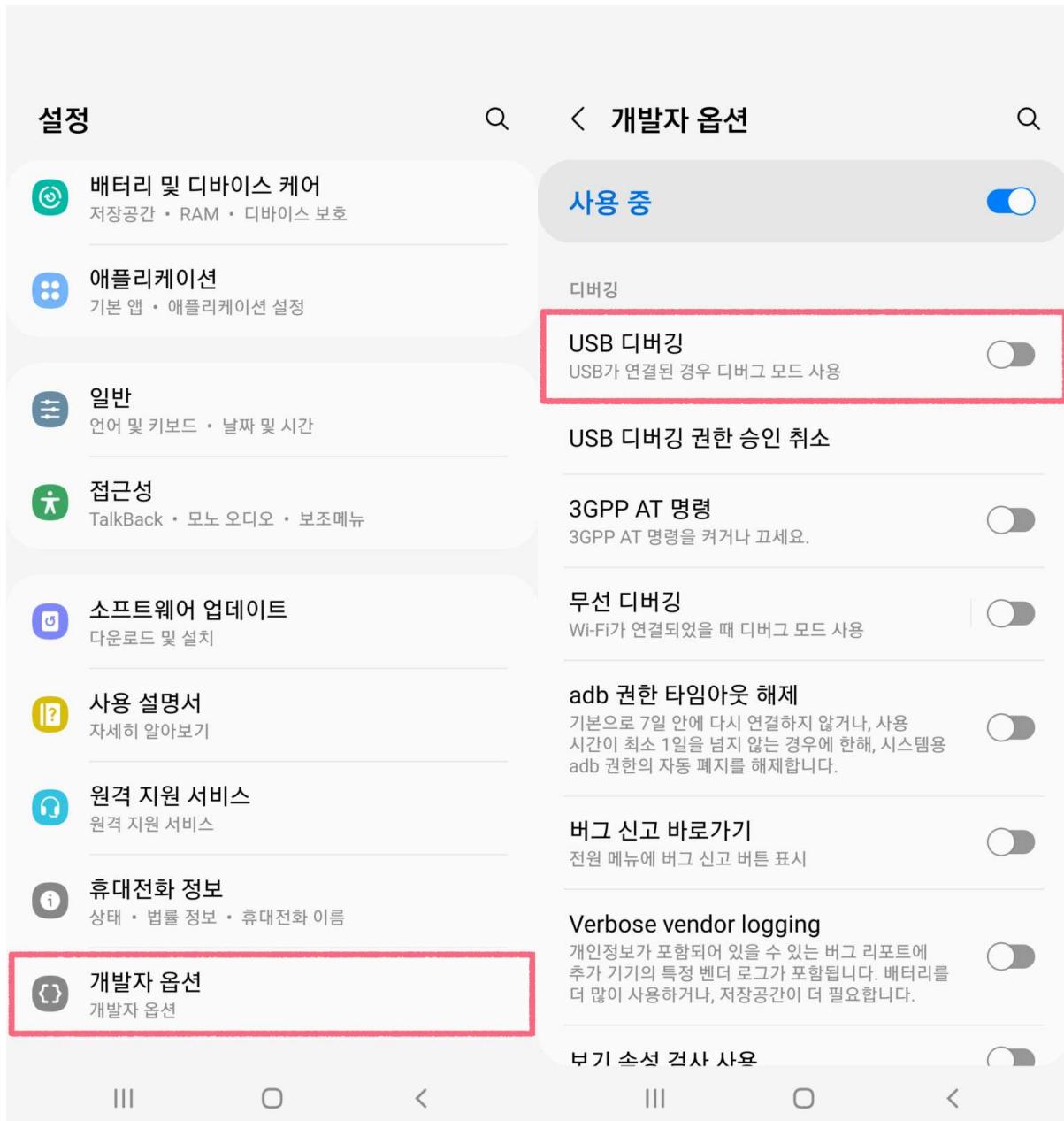
1. [설정] 앱 열기
2. [휴대전화 정보] > [소프트웨어 정보] 메뉴로 이동
3. [빌드 번호] 항목을 빠르게 여러번 탭하기

자세한 방법은 [삼성 지원 홈페이지](#)에서 확인할 수 있어요.

USB 디버깅 활성화 하기

개발자 옵션이 활성화되었다면, 이제 USB 디버깅 옵션을 활성화해 주세요.

1. [설정] 앱을 열어주세요.
2. [개발자 옵션] 메뉴로 이동해주세요.
3. [USB 디버깅] 항목을 활성화 해주세요.



PC와 기기 연결하기

USB 케이블로 PC와 기기를 연결한 뒤, 다음 명령어를 실행해 기기가 정상적으로 연결되었는지 확인해 주세요.

```
shell
adb devices
# * daemon not running; starting now at tcp:5037
# * daemon started successfully
# List of devices attached
# R3CTA0BMCPK    device
```

제대로 연결되었다면 "List of devices attached" 아래에 기기의 디바이스 아이디가 표시돼요. 다음 예시에서는 **R3CTA0BMCPK** 가 디바이스 아이디예요.

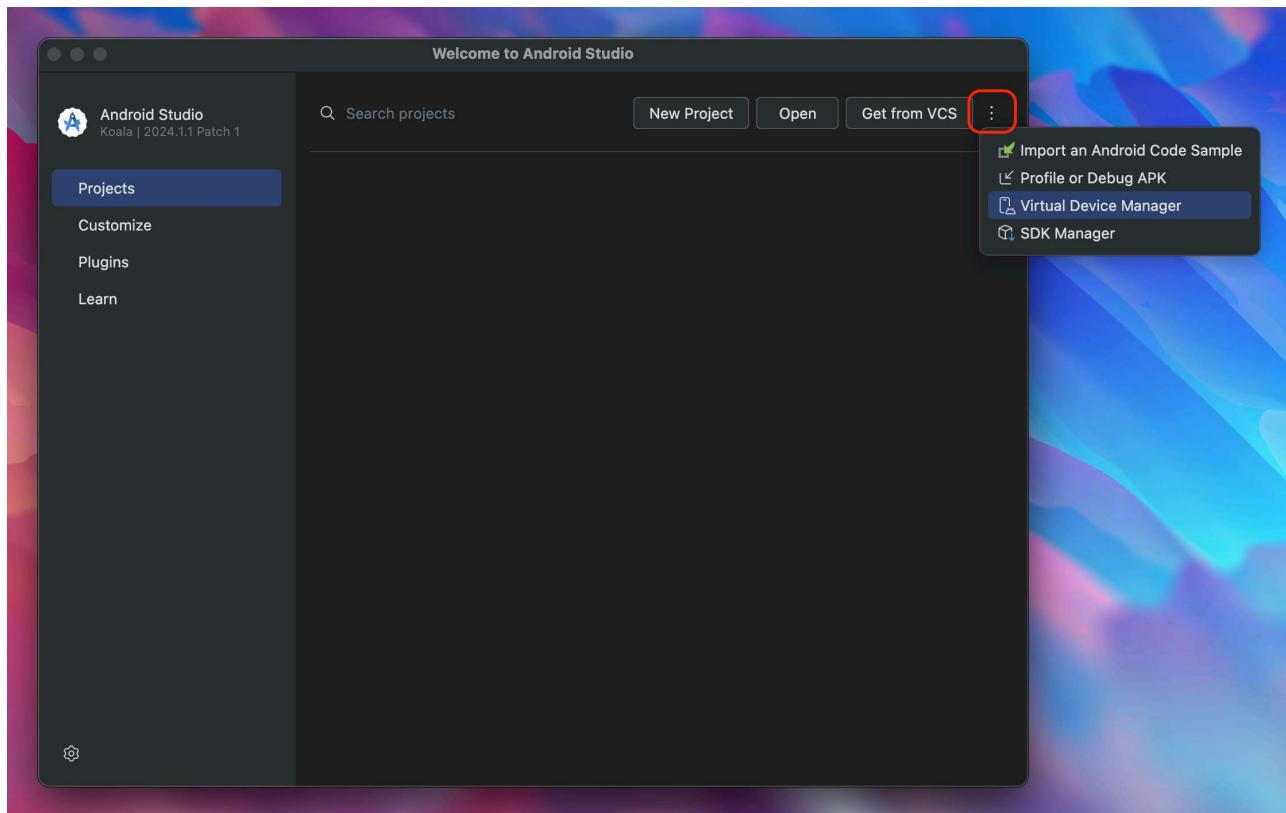
▶ 디바이스 아이디가 표시되지 않는다면?

에뮬레이터 설정하기

Android 에뮬레이터는 실제 Android 기기처럼 동작하며, React Native 화면을 테스트할 수 있는 유용한 도구예요. 하지만 디버깅과 QA 작업은 가능한 실기기에서 진행하는 것을 권장해요.

1. Android Studio에서 에뮬레이터 추가 설정 화면 열기

Android Studio를 실행한 후 오른쪽 메뉴에서 [Virtual Device Manager] > [+ 버튼]을 순서대로 클릭해 주세요.



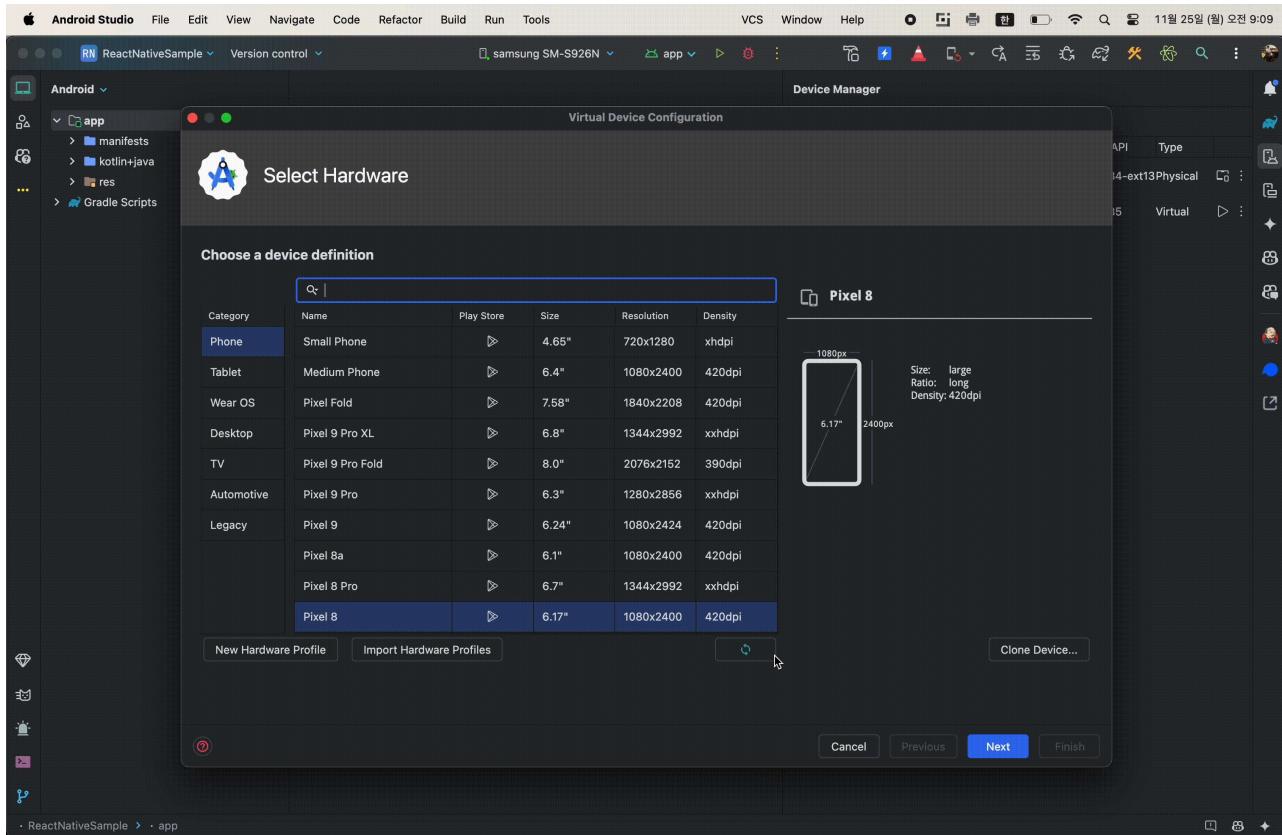
2. 에뮬레이터 추가하기

테스트 환경은 실제 사용자 환경과 비슷하게 설정하는 게 좋아요. 아래는 "갤럭시 S23"과 비슷한 에뮬레이터를 만드는 방법이에요.

갤럭시 S23 사양

- 디스플레이: 6.1인치

- 운영체제: API 33부터 지원 (예시에서는 API 35 사용)



위 영상처럼 [Pixel 8a] > [VanilalceCream (API 35)] > [AVD Name 설정] 순으로 진행하면 에뮬레이터 설정을 완료할 수 있어요.

에뮬레이터 실행하기

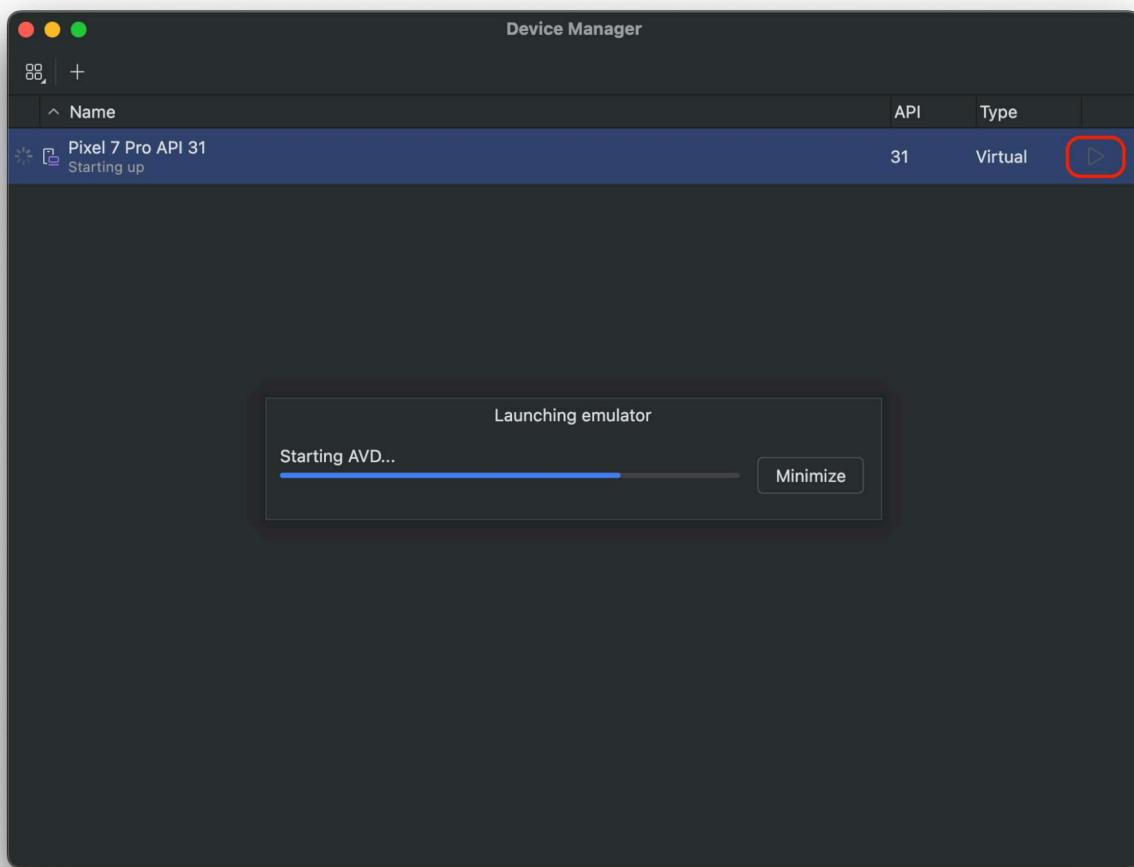
추가한 에뮬레이터 목록을 확인할 수 있고, 원하는 에뮬레이터를 바로 실행할 수 있어요.

1. Android Studio에서 에뮬레이터 목록 확인하기

Android Studio를 실행한 후 오른쪽 메뉴에서 [Virtual Device Manager]를 클릭해 주세요.

2. 에뮬레이터 실행하기

실행하고자 하는 에뮬레이터를 확인한 뒤, 재생 버튼을 눌러 실행할 수 있어요.



앱인토스 샌드박스 앱 다운로드 받기

실제 기기와 에뮬레이터에서 같은 APK 파일을 사용해요.

- [앱인토스 샌드박스 앱 다운로드](#)

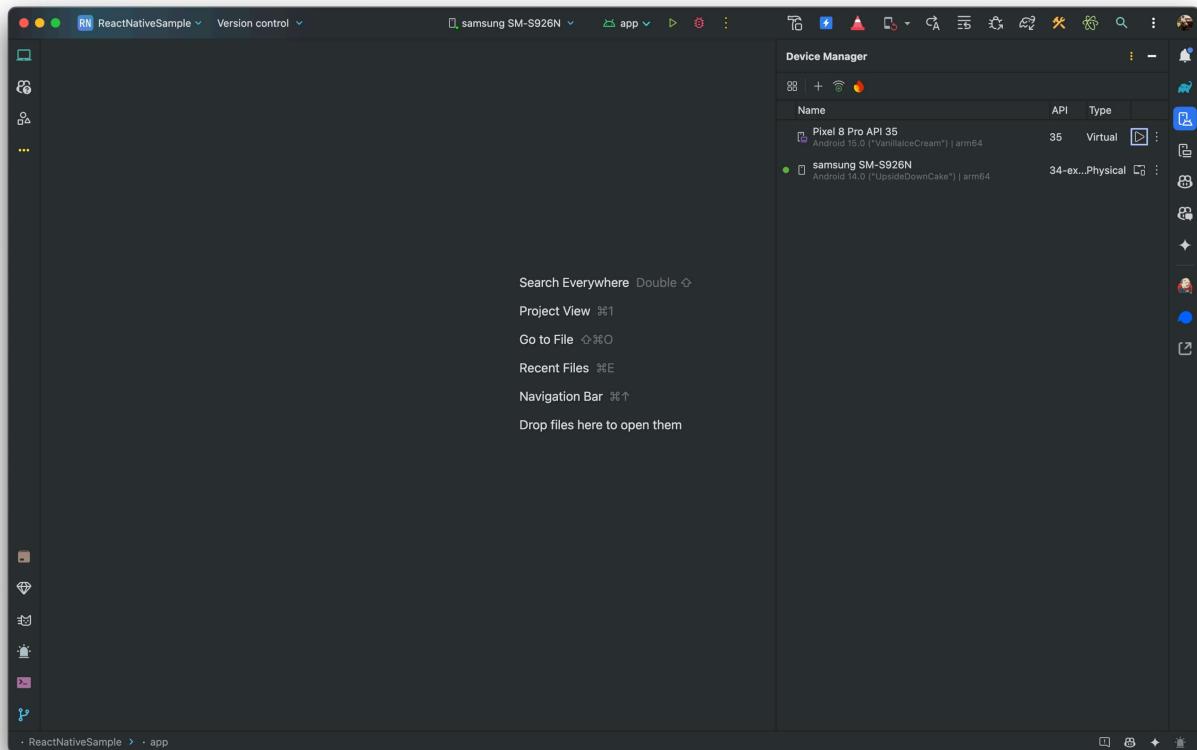
앱인토스 샌드박스 앱 설치하기

앱인토스 샌드박스 앱은 아래의 방법들을 활용해서 기기에 설치할 수 있어요.

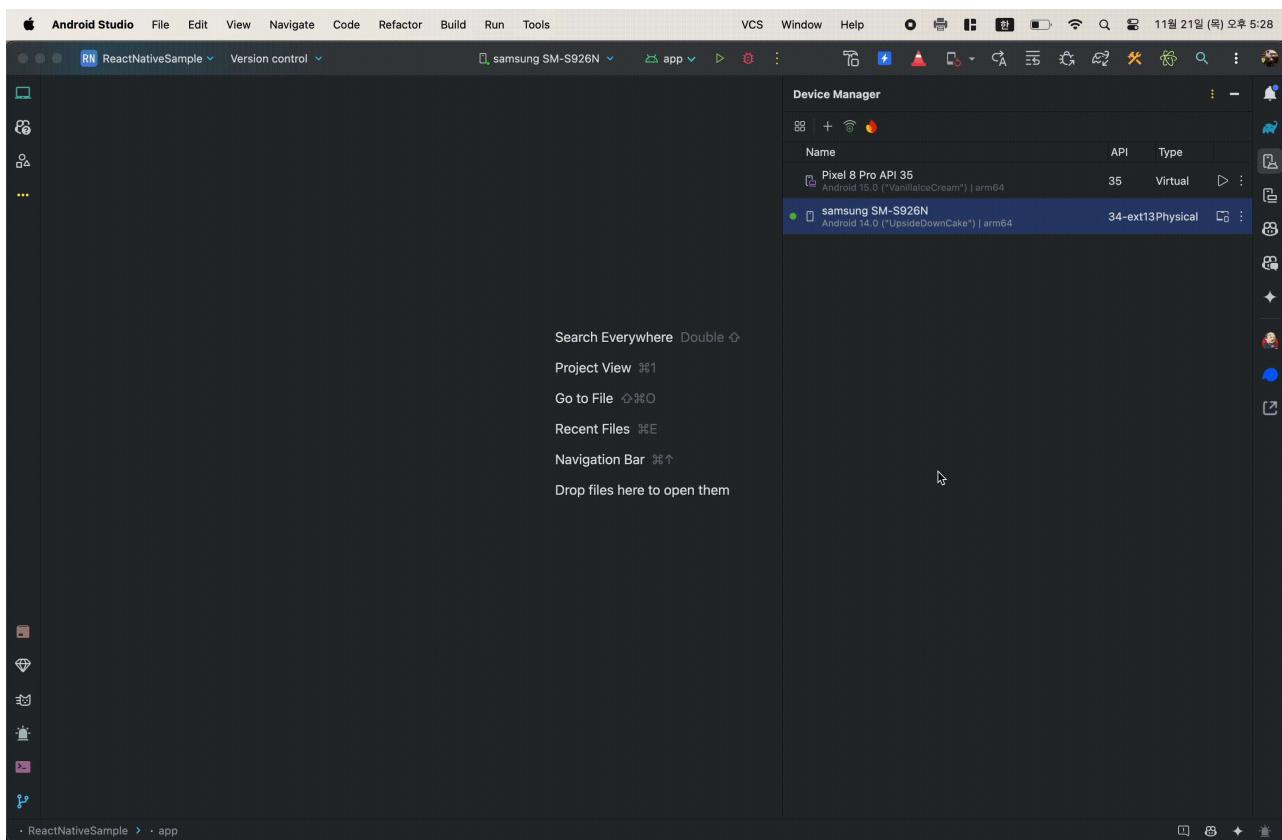
1. Android Studio를 활용하기

Android Studio를 활용해서 실기기에 앱인토스 샌드박스 앱을 설치할 수 있어요.

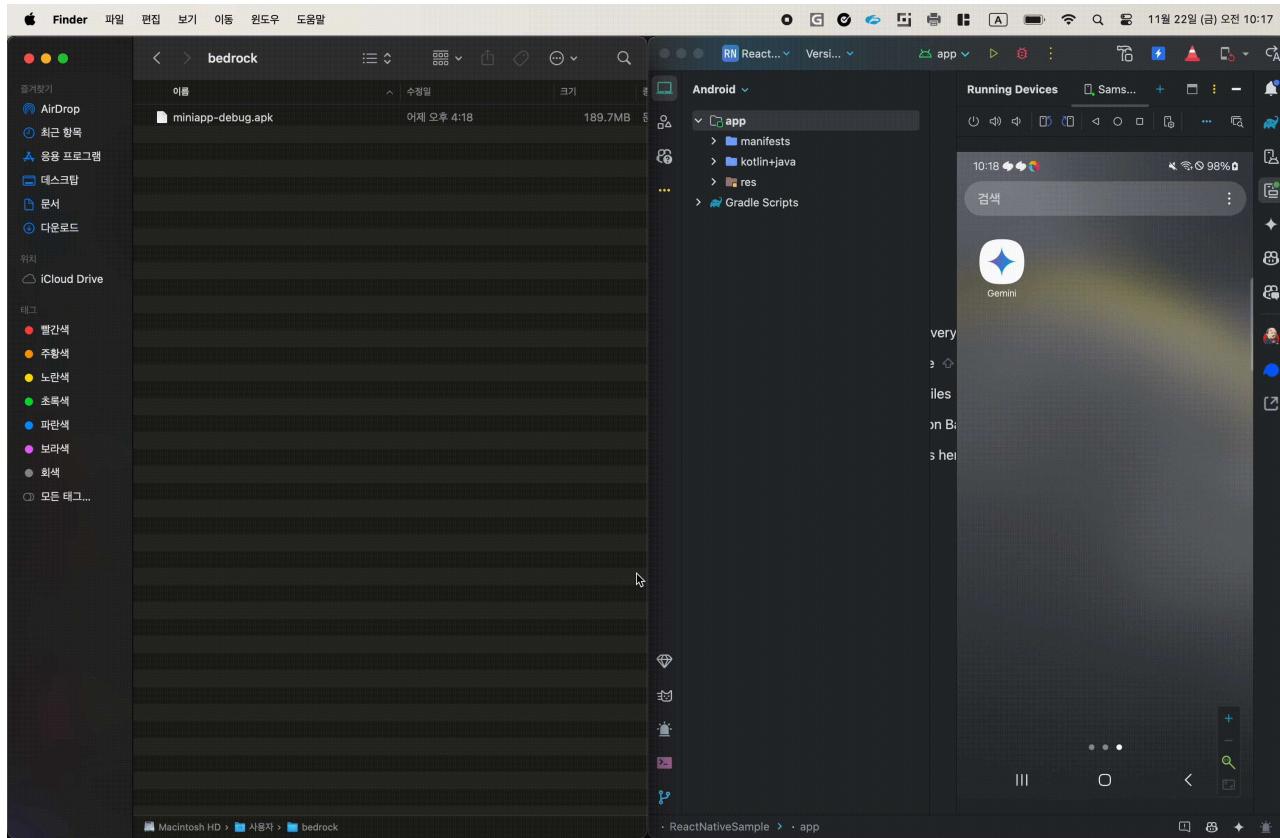
1. Android Studio에서 오른쪽 메뉴의 [Device Manager]에 연결된 기기가 표시되는지 확인해요.



2. 연결된 기기의 오른쪽에 있는 [Start Mirroring] 버튼을 클릭하면 기기 화면을 Android Studio에 표시할 수 있어요.



3. 다운로드한 앱인토스 샌드박스 앱 APK 파일을 끌고 와서 기기에 설치할 수 있어요.



2. adb 커맨드로 설치하기

1. 터미널에서 APK 파일이 있는 폴더로 이동해요.
2. 아래 명령어로 APK 파일을 설치해요.

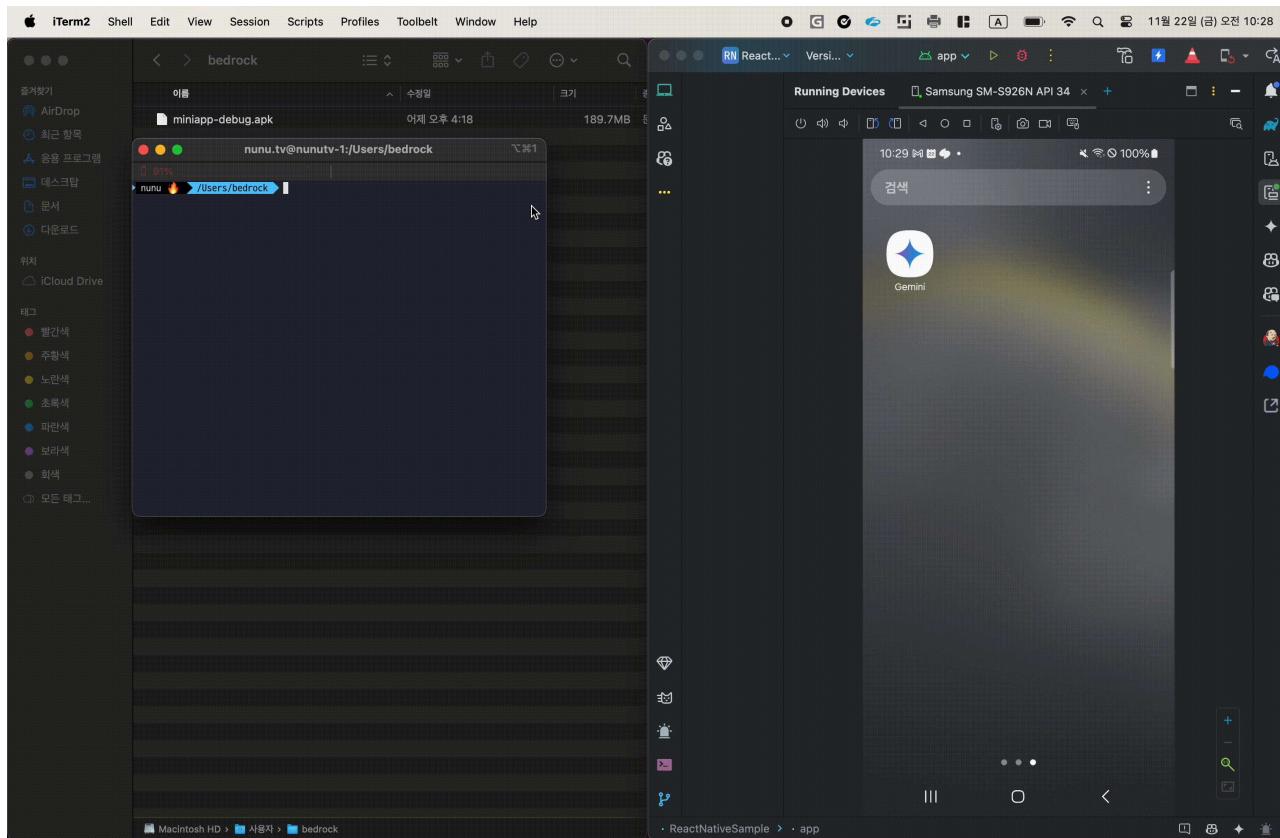
shell

```
adb install -r -t {파일이름}
```

예를 들어, 파일 이름이 `apssintoss-debug.apk` 라면 아래 명령어를 사용해요.

shell

```
adb install -r -t apssintoss-debug.apk
```



Previous page

[연동 프로세스 이해하기](#)

Next page

[iOS 환경 설정](#)