



Menu

On this page

앱 진입 완료 이벤트 감지하기

@apps-in-toss/framework 패키지에서 `appsInTossEvent` 를 사용하면 토스 앱에서 전달되는 다양한 상태 이벤트를 처리할 수 있어요.

그중 `entryMessageExited` 이벤트는 앱 진입 직후 표시되는 "○○으로 이동했어요"와 같은 안내 메시지가 화면에서 사라지는 시점을 알려줘요.

해결하는 문제

- 앱 진입 시 표시된 안내 메시지가 사라진 정확한 순간을 감지할 수 있어요.
 - 메시지가 사라진 직후, 초기화 작업이나 데이터 로딩을 정확한 타이밍에 실행할 수 있어요.
 - 사용자가 앱을 정상적으로 이용할 준비가 완료됐음을 명확히 할 수 있어요.
-

동작 방식

`appsInTossEvent.addListener('entryMessageExited', options)` 를 사용해서 이벤트를 구독할 수 있어요.

- `onEvent` : 안내 메시지가 화면에서 사라지는 즉시 호출돼요. 이 시점에 초기화 작업을 실행할 수 있어요.

구독한 리스너는 반환된 `unsubscribe` 함수를 호출해서 해제할 수 있어요.

사용 예시

안내 메시지가 사라진 직후 게임을 시작하는 예시예요.

```

import { appsInTossEvent } from '@apps-in-toss/framework';
import { useEffect } from 'react';
import { View, Text, StyleSheet } from 'react-native';

/**
 * 안내 메시지가 사라진 시점에 게임을 시작하는 컴포넌트예요.
 *
 * @example
 * import { GameStarter } from './GameStarter';
 *
 * const App = () => <GameStarter />;
 */
function GameStarter() {
  useEffect(() => {
    const unsubscription = appsInTossEvent.addEventListener('entryMessageExited'
      onEvent: () => {
        // 진입 메시지가 사라진 직후 게임 시작
        startGame();
      },
      onError: (error) => {
        console.error('게임 시작 이벤트 처리 중 오류:', error);
      },
    ));

    return () => {
      unsubscription();
    };
  }, []);

  /**
   * 게임을 시작하는 함수예요.
   * 타이머 시작, 캐릭터 등장 등 초기 게임 로직을 이곳에 작성해요.
   */
  const startGame = () => {
    console.log('게임을 시작합니다!');
    // 게임 시작 로직 추가
  };

  return (
    <View>
      <Text>게임을 준비 중...</Text>
    </View>
  );
}

```

```
);  
}
```

Previous page

[메시지 공유하기](#)

Next page

[앱 정보 검토 가이드라인](#)