

Menu On this page

## 스크롤 뷰에서 요소 감지하기

IOScrollView 와 ImpressionArea 를 사용해서 스크롤 뷰 내에서 요소가 화면에 보이는지 확인할 수 있어요. 특정 요소가 화면에 일정 비율 이상 나타나면 onImpressionStart 콜백이 호출돼요.

ImpressionArea 의 areaThreshold 값을 설정하면, 설정한 비율 이상으로 요소가 보이면 onImpressionStart 콜백이 호출돼요.

IOScrollView 내부에서만 사용할 수 있어요

ImpressionArea 는 반드시 IOScrollView 내부에 있어야 해요.

그렇지 않으면, IOContext.Provider 밖에서 사용되었습니다. 라는 에러가 발생해요.

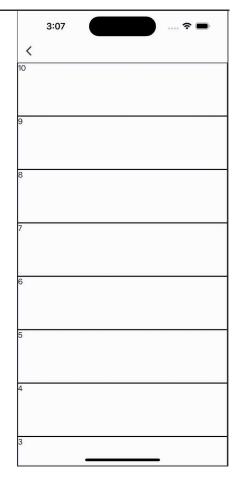
## 스크롤 뷰에서 요소가 20% 이상 나타날 때 처 리하기

다음 코드는 높이 100px 을 가진 요소가 <u>IOScrollView</u> 에서 20% 이상 나타났을 때 onImpressionStart 가 호출되는 예제에 요.

빨간색 선은 100px 의 20% 지점을 시각적으로 표시한 예시예요.

import ( BedrockRoute ) from 'react-native-bedrock
import ( ImpressionArea, IOScrollView ) from 'react
import ( ReactNode ) from 'react';
import ( Alert, Text, View ) from 'react-native';

export const Route = BedrockRoute('/image', {
 component: Image,



/\* 스크롬을 위한 Dummy 콘텐츠 \*/

```
const dummies = new Array(10).fill(undefined);
/** 20% 지점 */
const AREA_THRESHOLD = 0.2;
function Image() {
 return (
    <IOScrollView> // [!code focus]
      {dummles.map((_, index) => {
       return <DummyContent key={index} text={10
      <ImpressionArea</pre>
        areaThreshold={AREA THRESHOLD}
        onImpressionStart={() => {
          Alert.alert('Impression Start');
        }}
      > // [!code focus]
       <View
          style={{
           width: '100%',
           height: 100,
           backgroundColor: 'blue',
          cDebugLine areaThreshold={AREA_THRESHOL!
        </Views
      </ImpressionArea> // [!code focus]
    </IOScrollView>
/** 비율을 시작적으로 표시하는 디버그 컴포넌트 */
function DebugLine({ areaThreshold }: { areaThresh
 return (
    CV1ew
      style={{
       position: 'absolute',
        top: `$(areaThreshold * 100)X',
       width: '100%',
       height: 1,
       backgroundColor: 'red',
```

## 레퍼런스

- <u>IOScrollView</u> <u>컴포넌트</u>
- <u>ImpressionArea</u> <u>컴포넌트</u>

Previous page 레이아웃 사용하기 Next page 애플리케이션 환경 확인하기