

Menu On this page

앱 출시하기

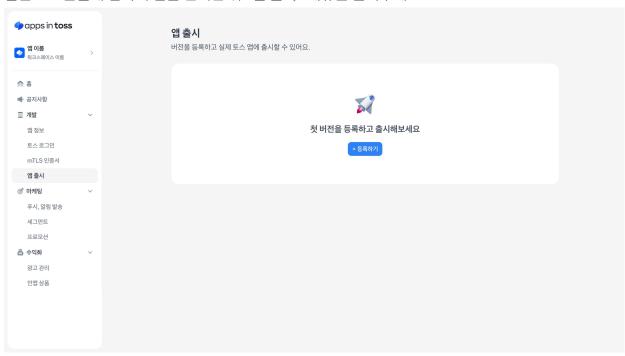
앱을 사용자에게 배포하려면 아래 단계를 따라 출시하세요.

- 1. 앱 번들 업로드
- 2. 테스트
- 3. 검토 요청
- 4. 출시하기

1. 앱 번들 업로드

테스트하려면 먼저 앱 번들을 업로드해야 해요. 번들이 등록되면 워크스페이스 멤버들만 접근할 수 있도록 테스트 스킴을 만들 수 있어요.

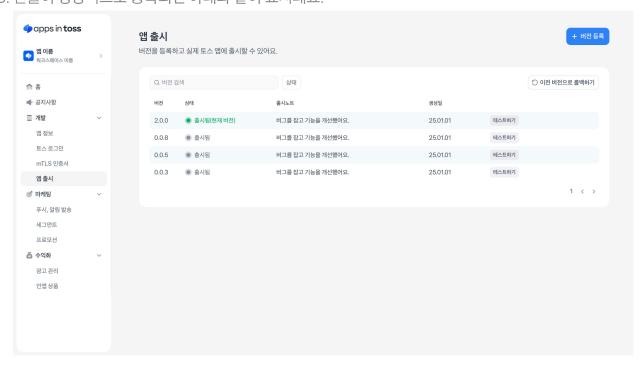
1. 앱인토스 콘솔에 접속해 앱을 선택한 뒤 "앱 출시" 메뉴를 눌러주세요.



2. "+ 버전 추가하기" 버튼을 누르고, "앱 번들"의 "번들 파일 선택" 을 눌러 .ait 확장자의 번들 파일을 업로드한 뒤 "등록"을 눌러주세요.



3. 번들이 정상적으로 등록되면 아래와 같이 표시돼요.



주의하세요

.ait 파일은 최대 40MB까지 업로드할 수 있어요.

더 큰 파일을 업로드해야 하는 경우, 채널톡을 통해 문의해주세요.

2. 테스트

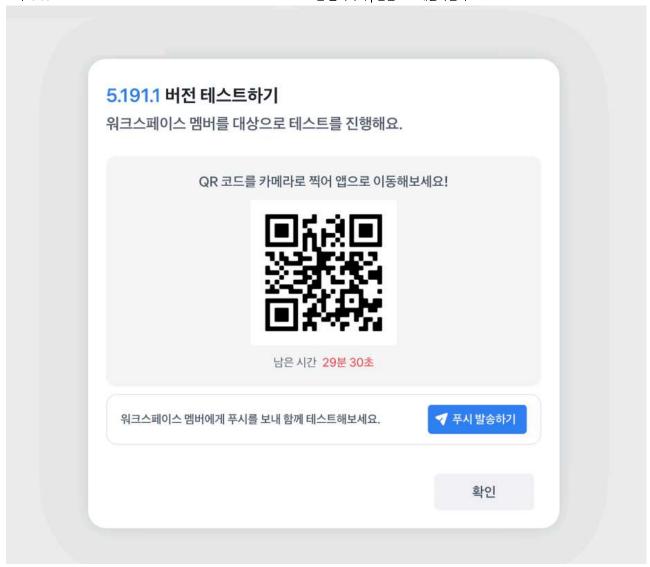
앱 번들이 등록되었으면 이제 토스앱에서 테스트할 수 있어요.

- "테스트하기" 버튼을 누르면 테스트용 QR코드가 표시돼요.
- QR코드를 스캔하면 앱을 실행할 수 있어요.
- 또는 워크스페이스 멤버들에게 푸시 메시지를 발송할 수도 있어요. 멤버가 푸시 메시지를 누르면 앱을 테스트할 수 있어요.

꼭 확인하세요

QR코드는 다음 조건을 모두 만족해야 접속할 수 있어요.

- 만 19세 이상
- 워크스페이스 멤버
- 토스앱 로그인 완료

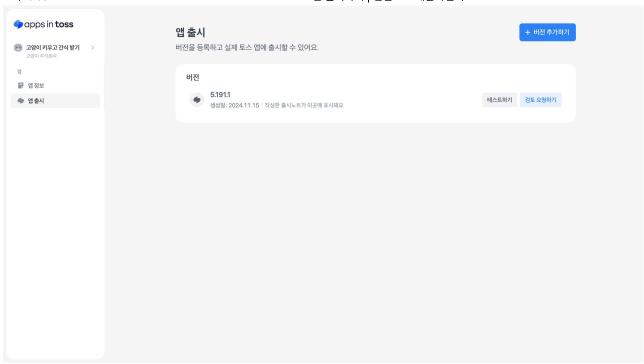


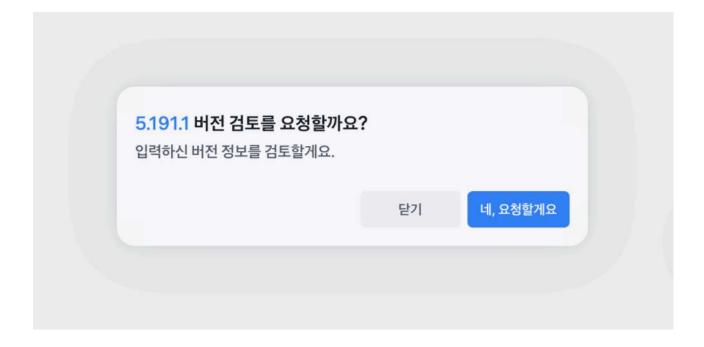
3. 검토 요청

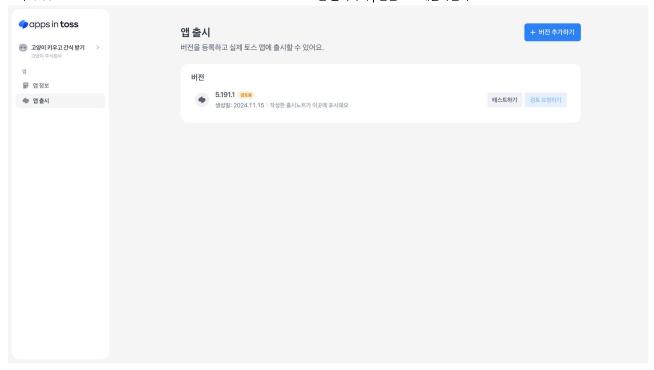
테스트가 완료되었다면 검토 요청하기 버튼을 눌러주세요 검토 요청이 정상적으로 접수되면 "검토중" 상태로 표시돼요.

꼭! 확인해주세요

테스트를 한 번 이상 완료해야 검토 요청하기 버튼이 활성화돼요.

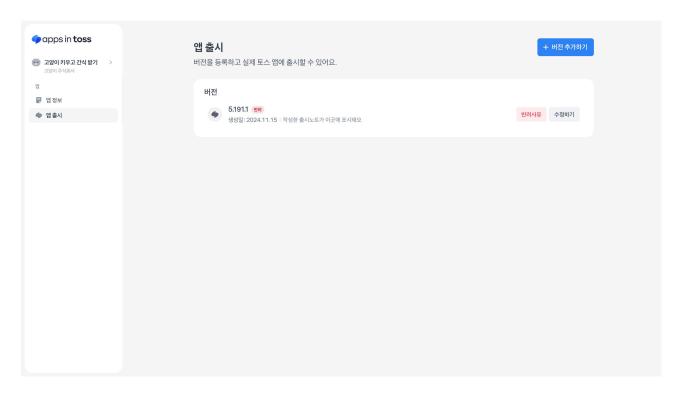






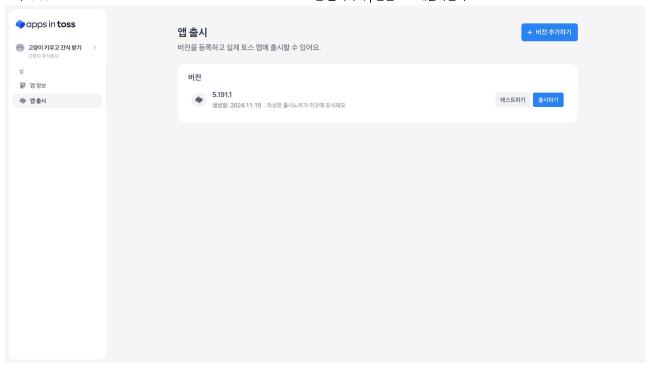
검토가 반려되었을 때

검토에서 반려될 수 있어요. 이 경우 "**반려 사유**" 버튼을 눌러 반려 사유를 확인하세요. 수정이 필요하면 "**수정하기**" 버튼을 눌러 앱을 수정한 뒤 다시 업로드하면 돼요.

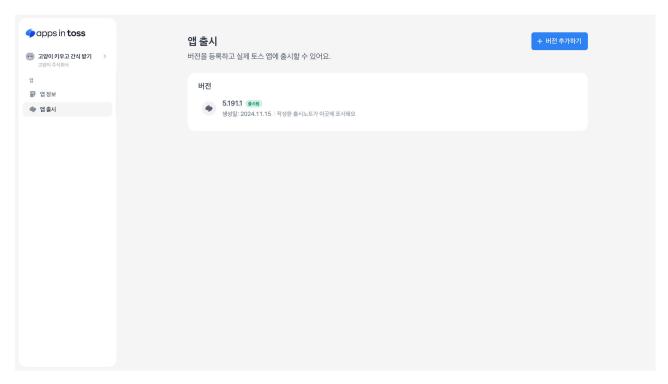


4. 출시하기

검토에 승인되면 **"출시하기"** 버튼이 활성화돼요. 버튼을 눌러 앱을 출시하세요. 출시가 완료되면 **"출시됨"** 상태로 표시돼요.







자주 묻는 질문

토스앱에서 미니앱이 안열려요

토스앱 하위 버전에서 오류가 발생할 수 있어요. 최신 버전의 토스앱이 맞는지 확인해주세요.

'잠시 문제가 생겼어요' 문구가 노출되고 있어요

bedrock.config.ts 파일에서 icon 값을 채운 상태에서 빌드된 ait 파일인지 확인해주세요. appInToss 플러그인 내의 brand 값이 모두 포함된 상태여야 합니다.

typescript

```
export default defineConfig({
    // ...
    appsInToss({
        // ...
    brand: {
        // 🍅 brand 값에 빈 값이 없도록
        },
    }),
});
```

Previous page 비게임 가이드라인 Next page

홍보 가이드라인