

Menu On this page

# UX 라이팅 가이드

본 가이드라인은 토스의 보이스톤을 적용한 문구를 쓸 수 있도록 제공된 지침입니다. 아래 가이드라인을 지켜주세요.

# 1. 해요체

제품 안의 모든 문구는 '해요체'로 써요.

일관성 있는 사용자 경험을 만들 수 있도록 상황, 맥락을 불문하고 모든 문구에 해요체를 적용해주세요.



# 2. 능동적 말하기

제품 안에서 최대한 능동형 문장을 써주세요.

### 됐어요 → 했어요

불필요하게 동사 끝을 '됐어요'로 쓰지 않아요.



#### '~었' 빼기

동사에 '-었'을 빼면 문장을 더 짧게 만들 수 있어요.



#### 동사 바꿔쓰기

동사를 바꿔서 쓰면 의미를 더 명확하게 쓸 수 있어요.



## 수동형 → 능동형, 고쳤을 때 어색한 경우

수동형 문장을 기계적으로 능동형으로 바꿨을 때 문장이 어색해지거나, 전달하는 내용이 더 어려워질 때도 있어요. 그럴 때는 처음부터 문장을 다시 써보면 좋아요.

#### ▶ 밸류 강조하기

#### ▶ 행동 강조하기

#### 수동형 문장을 써도 되는 경우

수동형 문장이 더 명확 하고 간결한 커뮤니케이션을 만드는 때도 있어요. 수동형으로 더 좋은 문장을 쓸 수 있는 사례를 알려드릴게요.

- ▶ 🛕 서비스 종료, 기간 만료
- ▶ ▲ 사용자에게 미치는 영향을 알려줄 때
- ▶ 🔔 사용자 안심

## 3. 긍정적 말하기

제품 안에서 부정적 커뮤니케이션을 최대한 줄이고 긍정형 문장을 써주세요.

### 없어요 → 있어요

'할 수 없다'보다는 어떻게 해야 '할 수 있는지' 알려주세요.



#### 에러 메시지

사용자가 스스로 해결할 수 있는 에러라면 부정형 문장을 쓰지 않아요. 사용자가 기능을 쓸 수 있는 방법을 안내해주세요.



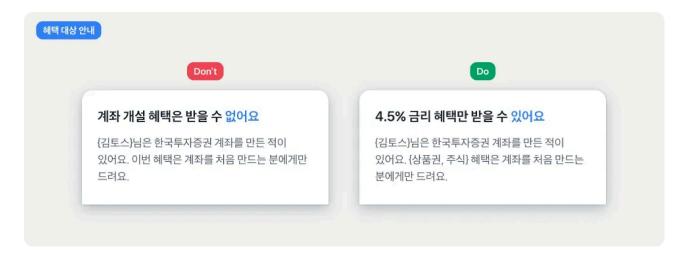
#### 혜택을 받을 수 없을 때

혜택을 받을 수 없을 때, 부정형 문장을 쓰면 사용자의 감정을 상하게 할 수 있어요.



#### 혜택 대상 안내

비스는 쓸 수 있지만, 특정 혜택은 받을 수 없을 때 → 긍정형 문장. 사용자는 스킴하기 때문에 제품 전체를 쓸 수 없다고 이해하기 쉬워요.



#### 부정형 문장을 써도 되는 경우

사용자에게 명확하게 부정적인 내용을 알려줘야 할 때는 부정형 문장을 써도 좋아요.

- ▶ ▲ 서비스를 정책 상 쓸 수 없을 때
- ▶ ▲ 일부 기능만 쓸 수 없을 때
- ▶ ▲ 사용자 안심

# 4. 캐주얼한 경어

제품 안에서 '~시겠어요?', '시나요?', '~께' 같은 과도한 경어를 쓰지 않아요. 최대한 캐주얼하고 친근한 말투를 쓰는 게 좋아요.

### 동사에서 '~시' 빼기



'계시다' → '있다'



### '여쭈다' → '확인하다, 묻다'



### '께' → '에게'



#### 경어를 뺐을 때 어색한 경우

사용자의 정보를 받는 질문에서 기계적으로 '~시'를 뺐을 때 문장이 어색할 수 있어요. 파악하고 싶은 정보를 '주어'로 써서 문장을 새롭게 써보세요.



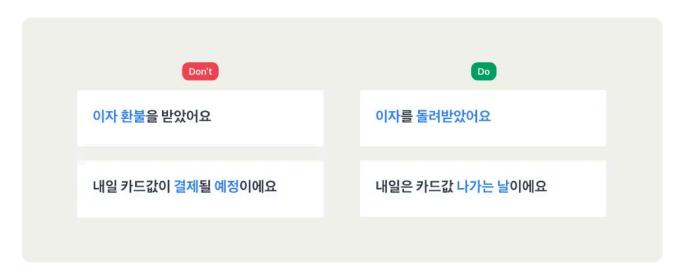
### 경어를 써도 되는 경우

- ▶ ▲ 사용자의 맥락을 활용해서 질문할 때
- ▶ ▲ 사용자의 상황을 추정할 때
- ▶ ▲ 사용자의 선의가 필요할 때

## 5. '(명사) + (명사)' 쓰지 않기

### 한자어 풀어쓰기

한자어 명사를 풀어서 동사 형태로 쓸 수 있어요.



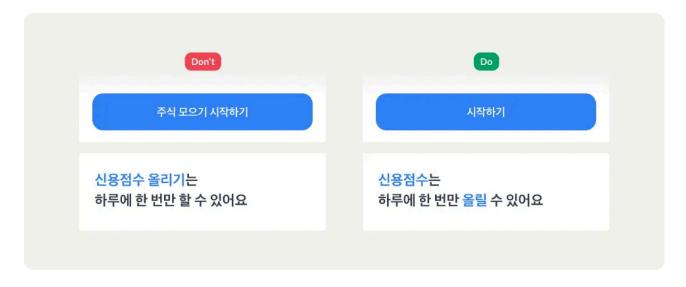
### 한자어를 풀어쓰기 어려울 경우

'{명사}가 {명사}해서' 형태로만 풀어줘도 더 캐주얼하게 쓸 수 있어요.



### 기능 이름 + 동명사

토스 제품의 네이밍은 대부분 '~하기' 형태로 끝나요. '~하기'가 어색하게 반복되지 않게 기능 이름은 빼고 '동사'만 쓰거나, 기능 이름을 문장으로 풀어서 쓰면 좋아요.



### 더 알아보기

- 토스의 8가지 라이팅 원칙들
- 좋은 에러 메시지를 만드는 6가지 원칙

Previous page 소비자 오인 방지 정책

Next page UX 라이팅 Don't 사례