

## 앱인토스 시작하기

앱인토스는 토스앱에 파트너사가 운영하는 서비스를 **앱인앱(App in App)** 형태로 올릴 수 있는 서비스에요.

앱인토스에 런칭하면 토스의 3,000만 누적 가입자에게 서비스를 보여줄 수 있어요.  
신규 유저를 획득하고, 새로운 매출 기회를 창출해 보세요.

### 앱인토스 | 1. 사업소개



## 최소한의 리소스로 시작할 수 있어요

앱인토스의 솔루션을 통해 최소한의 리소스로 서비스를 개발할 수 있어요.  
앱인토스는 계속해서 많은 솔루션을 제공해 드릴 예정이에요.

- ▶ 결제 항목에 따라 간편결제(토스페이), 인앱결제(IAP)가 가능해요.

API & SDK	디자인	서비스 운영 도구
<b>간편 로그인</b> - 토스 로그인	<b>토스 디자인 시스템 (TDS)</b> - Figma	<b>기능성/광고성 PUSH 메시지 발송</b>
<b>간편 결제</b> - 토스페이	<b>리소스 센터</b> - 아이콘, AI 이미지 생성 등	<b>A/B 테스트</b>
<b>PUSH 메시지 발송</b> - 토스 앱 PUSH 발송	<b>UI 디자인 툴 및 UI 템플릿</b> - 앱인토스 서비스 빌더	<b>앱 로그 자동 로깅</b>
<b>토스 포인트 지급</b>		<b>서비스 주요 대시보드/분석</b> - 서비스 분석 Tool
<b>광고 수익화 SDK</b> - 애드몹		
<b>인앱 결제</b> - android, iOS		

## 앱인토스 | 2. 파트너십 밸류 : 기술&디자인 인프라



## 앱인토스 | 3. 파트너십 밸류 : 토스의 유저 트래픽



## 앱인토스 | 4. 파트너십 밸류 : 다양한 수익화 모델

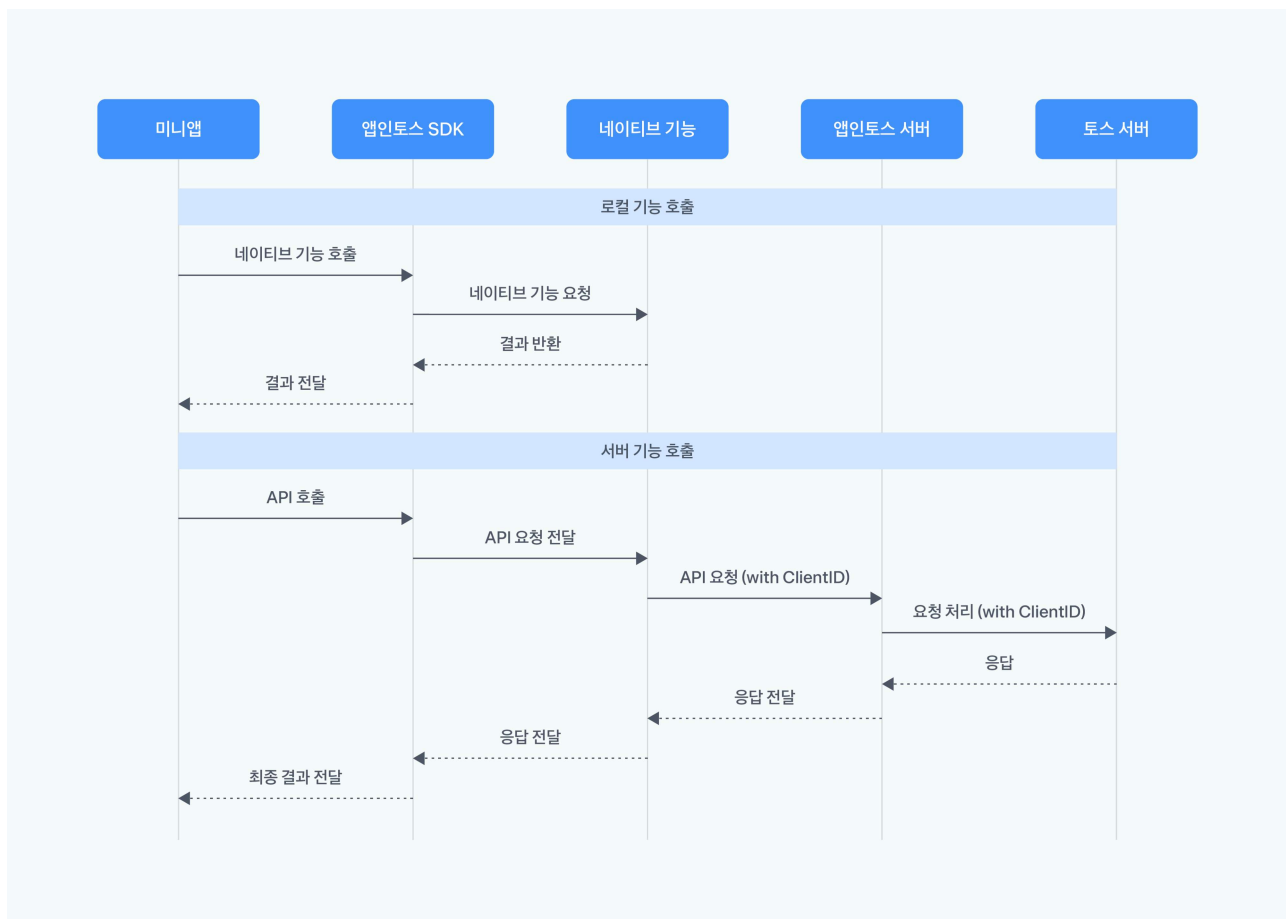


## SDK·API로 개발은 편리하게

앱인토스는 React Native와 WebView, 두 가지 SDK를 제공해요.

파트너사 서비스에 SDK를 연동하여 빌드된 결과물을 업로드해 주시면, 내부 검수 절차를 거쳐 런칭됩니다.

앱인토스에서 제공하는 솔루션을 확인해 보시고, 필요한 기능이 없다면 [채널톡](#)으로 요청해주세요.



- ▶ Unity를 사용하고 있어요. 앱인토스 연동이 가능할까요?
- ▶ Flutter를 사용하고 있어요. 앱인토스 연동이 가능할까요?
- ▶ 연동이 불가능한 스펙이 있을까요?
- ▶ iframe 사용은 불가능합니다.

### 앱인토스 | 5. 파트너십 프로세스



---

## 앱인토스 개발 시스템을 소개해요

### 앱인토스 | 6. 개발자를 위한 앱인토스 첫 걸음



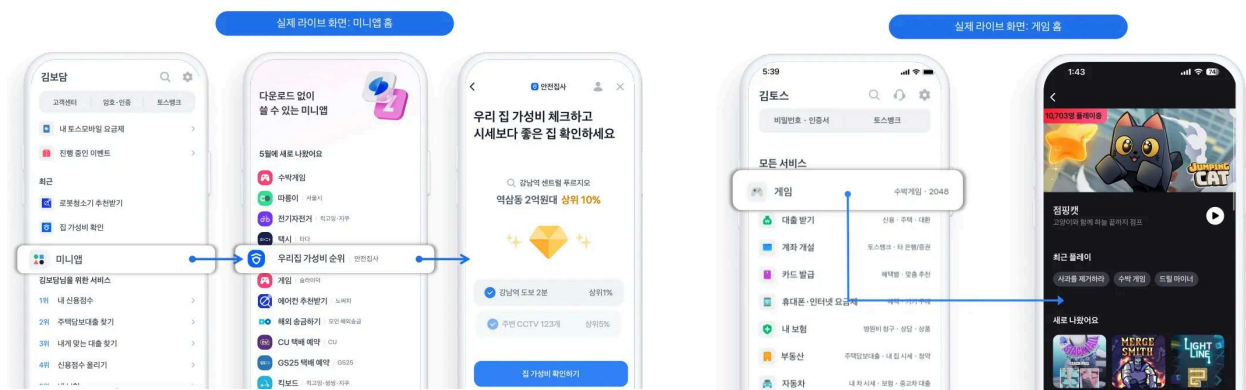
## 앱인토스 | 7. 앱인토스 개발 시스템 소개



### 전체탭에 노출돼요

서비스를 더욱 효과적으로 보여줄 수 있는 지면을 다양하게 시도해 보고 있어요.

현재 앱인토스 파트너사의 서비스는 토스앱의 **전체 탭 > 게임, 미니앱 홈**에서 확인할 수 있고, 키워드 검색을 통해 미니앱으로 연결될 수도 있어요.



### 자주 묻는 질문

#### 개발부터 출시까지 얼마나 걸리나요?

기존 서비스를 앱인토스에 탑재하려면, 앱인토스에서 제공하는 SDK를 연동해야 해요.

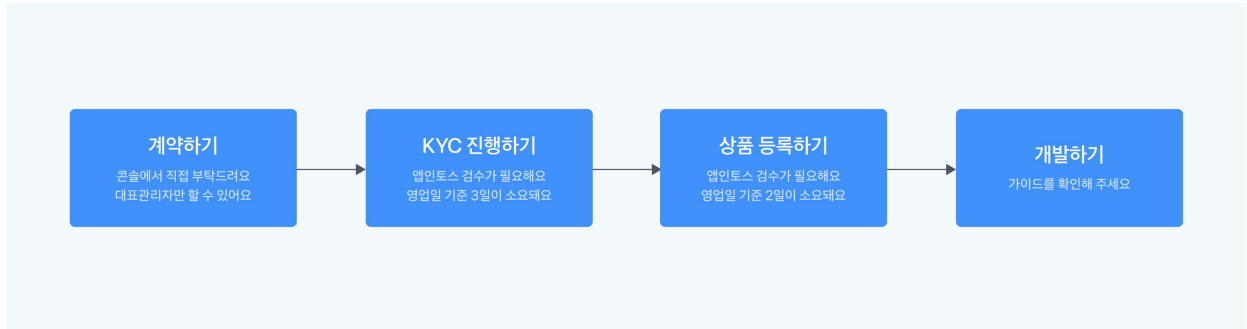
네이티브로만 구현된 서비스의 경우, React Native 또는 웹 기술 기반으로 최소한의 화면을 구성해야 하므로 일부 개발 리소스 투입이 필요해요.

실제 소요 기간은 각 파트너사의 서비스 구조, 복잡도, 개발자의 숙련도 등에 따라 달라질 수 있어요.  
평균적으로는 개발과 QA를 포함해 약 2~4주 정도 소요되요.

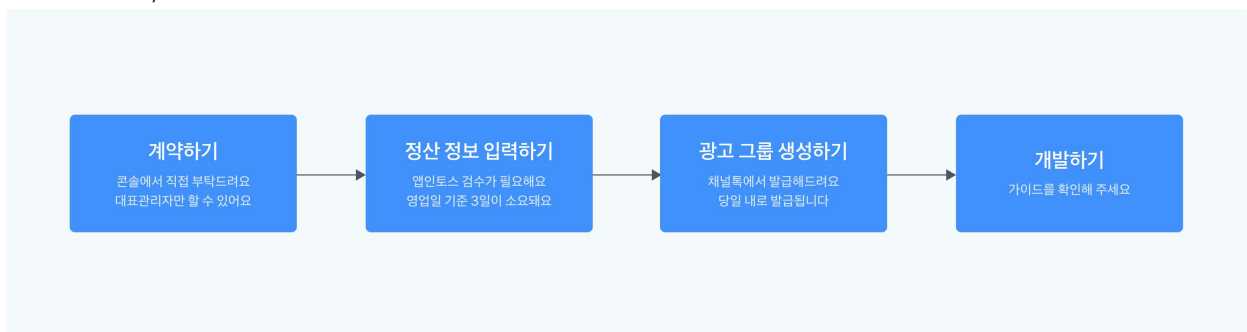
초기에는 필수 화면만 구성해 **MVP 형태로 빠르게 탑재한 뒤**, 이후 단계적으로 고도화하는 방식도 가능해요.

일부 기능은 사전 절차가 필요하므로 빠른 런칭을 원하신다면 절차를 미리 진행해 주세요.

- 인앱결제 : 계약, KYC, 상품 등록 절차가 필요해요. 이 중 KYC와 상품 등록은 앱인토스 검수를 거쳐야 하며, 각각 영업일 기준 2~3일이 소요되요.



- 광고 : 계약, 정산 정보 입력, 광고 그룹 생성 절차가 필요해요. 이 중 정산 정보 입력은 앱인토스 검수를 거쳐야 하며, 영업일 기준 2~3일이 소요되요.



**배포 구조가 궁금해요.**

앱인토스에서 제공하는 SDK를 적용하여 빌드된 결과물을 콘솔에 업로드하는 방식이에요.  
빌드된 결과물은 토스의 CDN 서버에 업로드되고, 호스팅되는 구조예요.

**검수 과정이 궁금해요.**

앱인토스 체크리스트에 맞춰 개발 및 디자인이 되었는지 확인하고, 기능상 문제가 없는지, 개인정보 유출 등 보안 문제가 없는지를 검수하는 절차예요.

내부 검수는 총 4단계로 구성되어 있으며, 평균적으로 2~3일이 소요돼요.

