



Menu

On this page

개발 서버 연결하기

준비가 필요해요

개발 서버를 연결하려면 앱인토스 샌드박스 앱이 필요해요. 아래 가이드를 먼저 확인해주세요.

- [iOS 환경설정 문서 바로가기](#)
- [Android 환경설정 문서 바로가기](#)

Metro 서버 실행하기

Bedrock으로 스캐폴딩된 서비스는 `dev` 스크립트를 사용해서 로컬 서버를 실행할 수 있어요. 서비스의 루트 디렉터리에서 아래 명령어를 실행해 주세요.

```
npm    pnpm    yarn
```

```
sh
```

```
npm run dev
```

명령어를 실행하면 아래와 같은 화면이 표시돼요.



iOS 시뮬레이터에서 실행하기

1. 앱인토스 샌드박스 앱을 실행해요.
2. 샌드박스 앱에서 스킴을 실행해요. 예를 들어 서비스 이름이 `kingtoss` 라면, `intoss://kingtoss` 를 입력하고 "Bedrock 열기" 버튼을 눌러주세요.
3. Metro 서버가 실행 중이라면 시뮬레이터와 자동으로 연결돼요. 화면 상단에 `Bundling {n}%...` 가 표시되면 연결이 성공한 거예요.

아래는 iOS 시뮬레이터에서 로컬 서버를 연결한 후 "Hello Bedrock!"을 표시하는 예시예요.

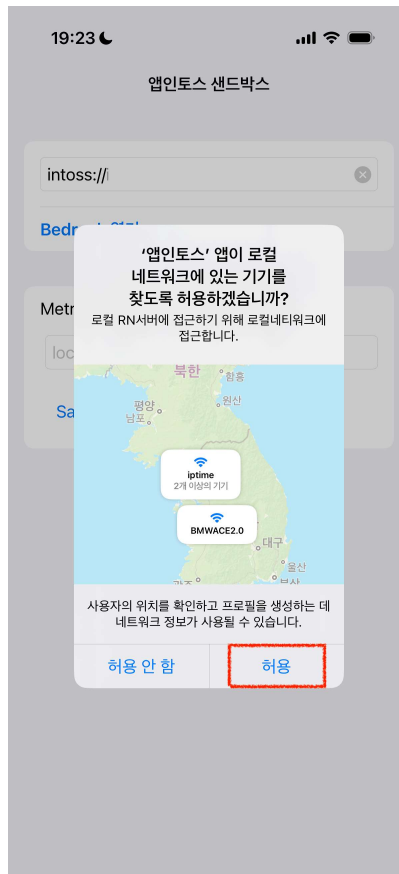
0:00 / 0:19

iOS 실기기에서 실행하기

서버 주소 입력하기

아이폰에서 앱인토스 샌드박스 앱을 실행하려면 로컬 서버와 같은 와이파이에서 연결되어 있어야 해요. 아래 단계를 따라 설정하세요.

1. 샌드박스 앱을 실행하면 "로컬 네트워크" 권한 요청 메시지가 표시돼요. 이때 "허용" 버튼을 눌러주세요.



2. 샌드박스 앱에서 서버 주소를 입력하는 화면이 나타나요.

3. 컴퓨터에서 로컬 서버 IP 주소를 확인하고, 해당 주소를 입력한 뒤 저장해주세요.

- IP 주소는 한 번 저장하면 앱을 다시 실행해도 변경되지 않아요.
- macOS를 사용하는 경우, 터미널에서 `ipconfig getifaddr en0` 명령어로 로컬 서버의 IP 주소를 확인할 수 있어요.

4. "Bedrock 열기" 버튼을 눌러주세요.

5. 화면 상단에 `Bundling {n}%...` 텍스트가 표시되면 로컬 서버에 성공적으로 연결된 거예요.

▶ "로컬 네트워크"를 수동으로 허용하는 방법

Android에서 실행하기

Android 실기기 또는 에뮬레이터 연결하기

1. Android 실기기(휴대폰 또는 태블릿)를 컴퓨터와 USB로 연결하세요. ([USB 연결 가이드](#))
2. `adb` 명령어를 사용해서 `8081` 포트와 `5173` 포트를 연결하고 연결 상태를 확인해요.

8081 포트, 5173 포트 연결하기

기기가 하나만 연결되어 있다면 아래 명령어만 실행해도 돼요.

```
adb reverse tcp:8081 tcp:8081
adb reverse tcp:5173 tcp:5173
```

shell

특정 기기를 연결하려면 `-s` 옵션과 디바이스 아이디를 추가해요.

```
adb -s {디바이스아이디} reverse tcp:8081 tcp:8081
# 예시: adb -s R3CX30039GZ reverse tcp:8081 tcp:8081
adb -s {디바이스아이디} reverse tcp:5173 tcp:5173
# 예시: adb -s R3CX30039GZ reverse tcp:5173 tcp:5173
```

shell

연결 상태 확인하기

연결된 기기와 포트를 확인하려면 아래 명령어를 사용하세요.

```
adb reverse --list
# 연결된 경우 예시: UsbFfs tcp:8081 tcp:8081
```

shell

특정 기기를 확인하려면 `-s` 옵션을 추가해요.

```
adb -s {디바이스아이디} reverse --list
# 예시: adb -s R3CX30039GZ reverse --list

# 연결된 경우 예시: UsbFfs tcp:8081 tcp:8081
```

shell

3. 앱인토스 샌드박스 앱에서 스킴을 실행하세요. 예를 들어, 서비스 이름이 `kingtoss` 라면 `intoss://kingtoss` 를 입력하고 실행 버튼을 누르세요.

4. Metro 서버가 실행 중이라면 실기기 또는 에뮬레이터와 자동으로 연결돼요. 화면 상단에 번들링 프로세스가 진행 중이면 연결이 완료된 거예요.

아래는 Android 실기기에서 로컬 서버를 연결한 후 "Hello Bedrock!"을 표시하는 예시예요.

0:00



자주 쓰는 adb 명령어

개발 중에 자주 쓰는 `adb` 명령어를 정리했어요.

연결 끊기

```
adb kill-server
```

shell

8081 포트 연결하기

```
adb reverse tcp:8081 tcp:8081
```

```
adb reverse tcp:5173 tcp:5173
```

```
# 특정 기기 연결: adb -s {디바이스아이디} reverse tcp:8081 tcp:8081
```

shell

연결 상태 확인하기

```
adb reverse --list
```

```
# 특정 기기 확인: adb -s {디바이스아이디} reverse --list
```

shell

트러블슈팅

▶ Q. Metro 개발 서버가 열려 있는데 잠시 문제가 생겼어요 라는 메시지가 표시돼요.

▶ Q. PC웹에서 Not Found 오류가 발생해요.

Previous page

[테스트 환경 셋팅하기](#)

Next page

[디버깅하기](#)