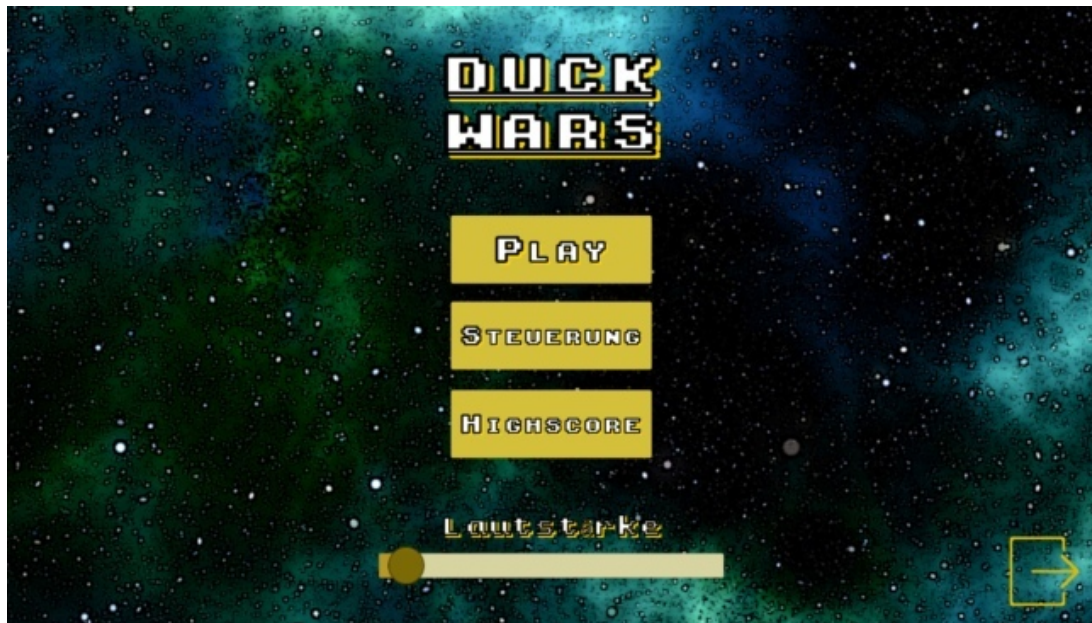


Steckbrief Spiel: Duck Wars von Alexandra Schmaltz



Inhalt / Setting:

Das Spiel soll eine Mischung aus dem Star Wars Arcade Game von 1983 und dem Spiel Duck Hunt sein. Es gelten die bekannten Regeln, dass man versuchen muss alles was umherfliegt und erscheint abzuschießen und so viele Punkte wie möglich zu sammeln.

Das Spiel besitzt momentan 2 Level mit jeweils unterschiedlicher Zeit und Schwierigkeitsgrad.



Dieses Spiel ist mit der Spiel Engine Unity entstanden.