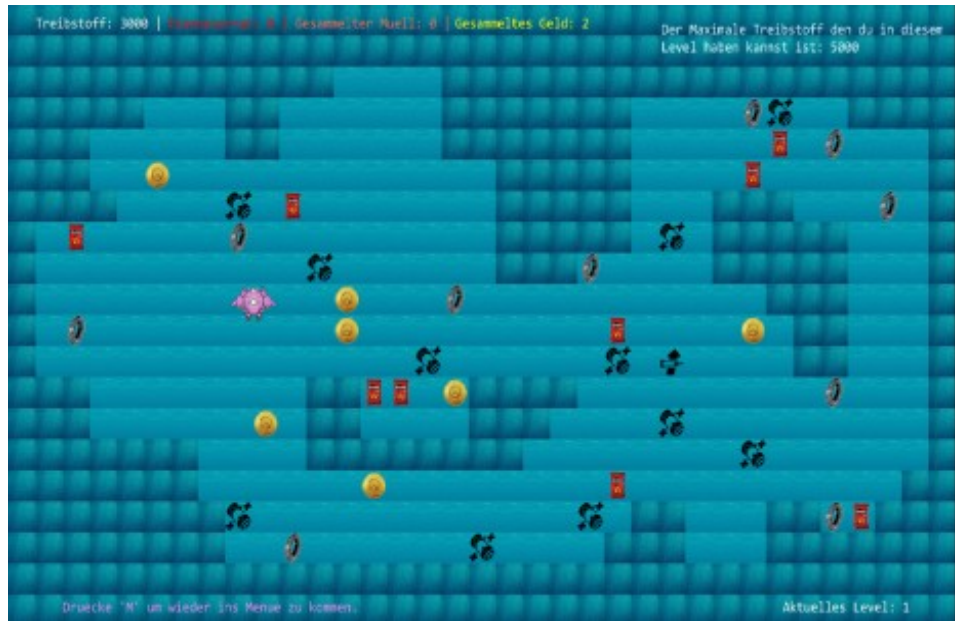


## Steckbrief Spiel: D.Va's Mission von Alexandra Schmaltz

### Story:

Man spielt den Overwatch Charakter D.Va, die in ihrem Mekka-Anzug im Meer herumfliegt, um es von dem Müll der darin verteilt ist zu säubern.



### Inhalt / Setting:

Das Spiel bietet 4 Level, in denen man das Ziel erreichen muss, den Müll aus dem Meer aufzusammeln. Wenn das Ziel erreicht wurde, wird automatisch ein Portal beim Spieler in einem Radius von 20 Pixeln gespawnt, in das man rein fliegen muss um dann ins nächste Level zu kommen.



Dieses Spiel ist mit der Spiele Engine MonoGame entstanden.