

Documento de finalización del Sprint 3

Nivel de acabado al que nos presentamos:

Nuestro grupo se presenta al nivel máximo de acabado (10).

Justificación de cómo se han ido consiguiendo cada uno de los requisitos del nivel señalado y de qué ha hecho cada pareja

Al comienzo de este sprint llevamos a cabo la finalización de la parte del back-end para poder comenzar con React (front-end). Entre estas pequeñas modificaciones se encontraban: cambios en algunos servicios implementando nuevas funcionalidades, corrección de datos erróneos, generación de una carga inicial de datos consistente, cambios en algunos UML para mejorar la lógica de la aplicación, nuevos tests para ayudarnos a probar más posibles casos...

Con todo esto realizado, comenzamos a implementar los controladores junto con los componentes de React, lo cual daría paso a comenzar a desarrollar las historias de usuario.

Pareja 1: Tomás Galera Barrera y Alejandro Santisteban Corchos: diagramas, corrección de fallos, tests, métodos de los servicios, actualización del documento, controladores, componentes React, implementación de la carga inicial de datos, patrones de diseño.

Pareja 2: Carlos Atienza Carretero, Lucas Pérez Ruíz y Borja Rondán Domínguez: corrección de fallos, tests, métodos de los servicios, componentes de React, investigación de apis de mapas para la ruta óptima, revisión diagramas, decisiones de diseño.

Análisis retrospectivo del Sprint 3

Nada más comenzar tuvimos claro, que lo primordial era dejar el back-end totalmente acabado y con el menor número de fisuras posibles. De esta forma, a la hora de implementar el front-end evitar hacer los mínimos cambios posibles.

Nuestros primeros días se basaron en lo mencionado anteriormente, junto a una carga de datos, la cual serviría posteriormente para mostrarla en el front-end. Todos coincidimos en que debía ser hecha con datos reales, para de esta forma aportar algo de valor real a la aplicación y ver como realmente se manejaría con datos reales.

Tras pasar los días y solucionar algunos problemas y mejorar algunas cosas terminamos de implementar el back-end.

Posteriormente, dedicamos varios días a investigación y estudio para comprender el funcionamiento de React para poder comenzar con el front-end.

Los primeros días no fueron fáciles ya que al principio todo fue muy raro y complicado hasta que comenzamos a comprender todo mejor.

Al tener que investigar sobre React, esto llevó consigo a una toma de decisiones sobre cómo íbamos a implementarlo, que cosas íbamos a usar o no...

Sin duda la mayor dificultad de este Sprint fue dicho comienzo, eran días “perdidos” en los que sentíamos que no avanzábamos nada, pero en realidad, fueron días muy necesarios para

asentar los conocimientos y construir una buena base de conocimiento para poder posteriormente ponernos manos a la obra.

Durante la implementación del front-end nos hemos ido dando cuenta de algunos cambios en el back-end para la mejora de la aplicación o bien en algunos casos fallos fáciles de subsanar.

También cabe destacar el uso de nuestro Tipo Tuple, gracias al cual podemos mandar varios objetos y montar una petición con datos específicos para cada vista de forma más sencilla.

Otro dato importante, fue el uso de “material-ui” para la implementación de ciertas funcionalidades, lo cual facilitó mucho la labor a la hora de implementar ciertas cosas que de haberlas hecha a mano hubiesen sido muy tediosas.

Al realizar algunas vistas, nos dimos cuenta de la importancia de haber hecho todo lo anteriormente descrito (back-end consistente). Pues, en la mayoría de las ocasiones los errores provenían del front-end y no del back-end.

Este sprint ha conllevado una enorme labor de investigación y mucho tiempo y dedicación por parte de todos los miembros. Gracias a ello, hemos podido obtener el resultado actual.

Todos han cumplido con sus partes, y han trabajado en grupo de forma eficaz y correcta. Al estar todos tan implicados prácticamente se han invertido las mismas horas.

Terminamos este sprint contentos y satisfechos, por haber logrado un front-end funcional y vistoso donde por fin hemos podido probar la mayor parte de las funciones del back-end.

El tiempo restante hasta la entrega final, lo dedicaremos a terminar las vistas que aún no están implementadas, al tratamiento de los errores (Error Handling), a las validaciones del front-end, a los tests de los controladores, a la implementación de la API del mapa, a investigar acerca de la seguridad de la aplicación y la corrección de errores menores que vayan surgiendo.

Tiempo total invertido: *Más de 509 horas en total desde el último sprint*

Summary report



11/29/2020 - 01/10/2021

Total: 509:43:43 Billable: 509:43:43 Amount: 6,116.74 USD

