**Historia del Juego**

**Tipos de enemigos:**

Minotauro, Mucus, Esqueletos, Mujer de Pantano, Virus, Demonio.

**Tipo de armas:**

Espada, Arco, mazo.

**Tipos de pociones:**

Escape, vida, daño, fuerza.

**Mecánicas de combate:**

Cada personaje posee 3 ataques distintos y de igual forma, dependiendo del arma que dicho personaje lleve, hará un daño determinado.