## **DISEÑO DE SISTEMAS** TRABAJO PRÁCTICO 2016

#### Tabla de contenidos

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	1
Objetivo	3
Alcances	3
PAUTAS PARA EL DESARROLLO DEL TP	
Cronograma	
CONSIDERACIONES FINALES	
Análisis	<del>6</del>
Diagrama de Casos de Usos	<i>6</i>
Especificación de Casos de Usos	

#### Descripción del Problema

La consultora "Capit@l Humano" es una consultora de recursos humanos de vanguardia de la República Argentina, focalizada en el mercado de las TIC. "Capit@l Humano" pone a disposición de las grandes corporaciones las mejores prácticas en procesos y provisión de servicios de Recursos Humanos.

La consultora, observando la importante demanda que posee para la selección de recursos humanos especializados en TICs, ha decidido hacer uso de las tecnologías para "agilizar" parte del proceso de evaluación que se realiza sobre los candidatos.

Uno de los test del proceso de selección que la consultora ha decido informatizar es la evaluación de determinadas competencias técnicas (dependientes del perfil buscado) y competencias actitudinales (dependientes de la empresa que contrata los servicios de "Capit@l Humano").

Este tipo de test se conforma con preguntas cerradas con elección de una única respuesta (multiplechoice de una sola opción). Las opciones que posee cada pregunta pueden ser configuradas al momento de definir las mismas. Por ejemplo: en una pregunta las opciones podrían ser: verdadero – falso, en otras preguntas las opciones podrían ser: malo – regular – bueno – muy bueno – excelente.

Las competencias, tanto técnicas como actitudinales, se componen de diferentes factores, donde cada uno de los factores posee las preguntas asociadas al mismo. A continuación se presenta un ejemplo de una competencia técnica con sus factores y preguntas asociadas (no se muestran las opciones de cada pregunta)

Competencia	Factor	Preguntas
Gestión de Proyectos	Gestión del alcance	¿La descomposición de estructura de trabajo (WBS)
		forma parte de la definición del alcance?
		¿Cuándo se define un alcance, debe definirse una
		línea base de los requerimientos?
	Gestión del tiempo	En el cronograma de un proyecto, ¿qué significa
		que una actividad sea del tipo "fin a comienzo"?
		¿La metodología de "Valor Ganado" permite
		predecir cuánto dinero se gastará en un proyecto
		según los avances que el mismo tenga a la fecha?

A continuación se presenta un ejemplo de una competencia actitudinal con dos factores y una pregunta asociada a cada uno de ellos:

Competencia	Factor	Preguntas
Lealtad	Credibilidad	Con cuál de las siguientes frases te identificas más
		en tu vida profesional:
		a) Soy digno de confianza, porque a través de
		mis hechos profesionales lo demuestro.
		<ul> <li>b) Cumplo de manera íntegra con lo que se me pide en el trabajo.</li> </ul>
		c) Guardo los intereses de la empresa sobre
		cualquier situación que pudiera afectarla.
		d) Soy solidario con mis compañeros de
		trabajo buscando el bien de la empresa.
		e) En mis actividades profesionales asumo
		todos los compromisos que contraigo.
	Compromiso	Para mí el logro de objetivos colectivos es
		importante porque:
		<ul> <li>a) Gracias a mi desempeño cotidiano mis compañeros de trabajo confían en mí.</li> </ul>
		b) Me gusta comprometerme con los proyectos que me asignan en el trabajo.
		c) La información que se genera en mi puesto
		la resguardo para el mejor uso por parte de
		la empresa.
		d) Soy partidario de ayudar a mis compañeros
		de trabajo, con tal de beneficiar los intereses laborales.
		e) Cuando me asignan proyectos estratégicos
		para la empresa, me hago cargo de ellos
		totalmente.

Ante la solicitud de las empresas de cubrir un determinado puesto, la consultora creará los puestos buscados y a los mismos se les asociará qué puntaje mínimo debe obtener un candidato en cada competencia solicitada para ajustarse al mismo.

Dado que la consultora ya posee un sistema de gestión de candidatos y CV, la nueva aplicación que se desarrollará para automatizar uno de los diferentes tipos de test del proceso de selección importará la lista de candidatos desde el sistema de gestión de Candidatos y CV. A su vez, una vez concluidos los test, existirá una opción para exportar los resultados obtenidos por los candidatos al sistema de "Gestión de candidatos y CV".

Los consultores asociarán qué candidatos pueden aplicar al puesto requerido por la empresa y les notificarán a los mismos (vía telefónica) que deben completar el cuestionario (vía web o asistiendo a las oficinas de la consultora).

Una vez que un candidato completa el cuestionario, el sistema, a través de un reporte gráfico, deberá permitir mostrar el comparativo entre lo requerido para el puesto vs lo obtenido por el candidato. Esta información será exclusiva de los consultores. A su vez, existirá otro reporte que mostrará para una función o puesto, los resultados obtenidos por los diferentes candidatos ordenados por orden de mérito.

Al momento de ingresar un candidato a completar el cuestionario, el mismo deberá autenticarse en el sistema y la aplicación le mostrará el cuestionario a completar. Todo candidato puede tener un solo cuestionario activo. Cabe remarcar que un candidato puede dejar parcialmente contestado un cuestionario y retirarse de la aplicación, para volver luego a continuar con la contestación de las preguntas restantes.

Las preguntas se mostrarán en pantalla en bloques de una cantidad especificada. Una vez que un candidato completa un bloque no puede regresar a modificar alguna pregunta del mismo, ni tampoco puede regresar a ver qué ha respondido en las preguntas de dicho bloque.

Cabe remarcar que cada cuestionario no tendrá las mismas preguntas, sino que aleatoriamente se tomarán 2 preguntas por factor de cada competencia a evaluar. Si la competencia a evaluar no posee definidos factores con al menos 2 preguntas, dicha competencia no podrá ser evaluada. Las preguntas en cada cuestionario se mostrarán en forma aleatoria, mezclando preguntas de los diferentes factores de las diferentes competencias.

## **Objetivo**

El objetivo del presente proyecto es la realización de una herramienta o plataforma que permita gestionar el proceso de evaluación de candidatos a diferentes puestos vacantes.

#### **Alcances**

Análisis, diseño, programación, prueba y depuración de un sistema con la siguiente funcionalidad:

- ✓ Autenticación en la aplicación.
- ✓ Importación de Candidatos
- ✓ Exportación de resultados
- ✓ Gestión de puestos o funciones.
- ✓ Gestión de competencias.
- ✓ Gestión de factores.
- ✓ Gestión de preguntas.
- ✓ Gestión de opciones de respuestas
- ✓ Evaluar a candidatos.
- ✓ Completar cuestionarios.
- ✓ Reporte comparativo.
- ✓ Reporte por orden de mérito.

## Pautas para el desarrollo del TP

- 1. El Trabajo Práctico es grupal.
- Consiste en el diseño de un sistema utilizando metodología orientada a objetos, más la programación del sistema.
- 3. Los grupos estarán formados por 4 (CUATRO) alumnos. No es necesario que los alumnos cursen la materia en el mismo turno.
- 4. Cada grupo tiene asignado un docente auxiliar quien se encargará de realizar el seguimiento del grupo y corregirá las entregas parciales y finales del TP. El auxiliar guiará al grupo respecto de la conveniencia de avanzar con el diseño.
- 5. En la Planificación del TP, se consignan seis puntos de control: cinco parciales y otro final. El incumplimiento de cualquiera de los objetivos establecidos en dichos puntos en tiempo y forma, dejará LIBRES a los integrantes del grupo (ver Cronograma).
- Si el docente auxiliar lo considera necesario puede convocar a un grupo para realizar un coloquio a fin de decidir sobre la aprobación de una etapa.
- 7. Las consultas referentes al enunciado y a la confección del TP propiamente dichas serán dirigidas al docente auxiliar asignado. Cada docente auxiliar dará al menos una consulta semanal en horario de clase.
- 8. La programación se realizará en lenguaje que soporte programación OO a elección de cada grupo y sobre base de datos relacional.
- 9. El desarrollo del sistema deberá adecuarse al diseño. Caso contrario el TP no estará aprobado.

#### Cronograma

A continuación se consignan las etapas en las que se ha dividido el desarrollo del TP y sus correspondientes fechas de entrega. El TP puede ser (y de hecho se recomienda) entregado y corregido cada vez que el grupo finalice alguna instancia propia de la metodología. De esta forma al hacer la entrega parcial los alumnos pueden estar seguros respecto de la aprobación del mismo. Para obtener la aprobación del TP será necesario cumplir con los siguientes requisitos:

Etapa	Descripción y Entregables	Fecha Tope de ENTREGA
1	Diseño  ✓ Diseño de Entradas  ✓ Diseño de Salidas  De los siguientes casos de uso:  ○ CDU001 - Autenticar Usuario  ○ CDU025 - Evaluar a Candidatos  ○ CDU020 - Gestionar Preguntas  ○ CDU021 - Dar de Alta pregunta  ○ CDU022 - Modificar pregunta  ○ CDU023 - Dar de baja pregunta  ○ CDU024 - Gestionar opciones de respuesta  ○ CDU029 - Dar de alta Opción de Respuesta  ○ CDU008 - Gestionar Puestos  ○ CDU009 - Dar de alta puesto  ○ CDU010 - Modificar puesto  ○ CDU011 - Dar de baja puesto  ○ CDU026 - Completar cuestionario  ○ CDU027 - Emitir reporte comparativo	13/05/2016
2	Diseño  ✓ Diagrama de clases	24/06/2016
3	Diseño  ✓ Diagrama entidad relación	09/09/2016
4	Diseño  ✓ Diagrama de Secuencia de los siguientes casos de uso:  ○ CDU001 - Autenticar Usuario ○ CDU020 - Gestionar Preguntas ○ CDU021 - Dar de Alta pregunta ○ CDU022 - Modificar pregunta ○ CDU023 - Dar de baja pregunta ○ CDU008 - Gestionar Puestos ○ CDU009 - Dar de alta puesto ○ CDU010 - Modificar puesto ○ CDU011 - Dar de baja puesto	07/10/2016
5	Diseño  ✓ Diagrama de Secuencia de los siguientes casos de uso:  ○ CDU025 - Evaluar a Candidatos  ○ CDU026 - Completar cuestionario  ○ CDU027 - Emitir reporte comparativo  ○ CDU028 - Emitir orden de mérito  Implementación de los siguientes casos de uso:  ○ CDU008 - Gestionar Puestos  ○ CDU009 - Dar de alta puesto	04/11/2016
6	Implementación de los siguientes casos de uso:	02/12/2016

<ul> <li>CDU028 - Emitir orden de mérito (A definir por el auxiliar)</li> </ul>	
Entrega Final  ✓ Documentación del sistema  ✓ Programa funcionando  ✓ Código fuente	

Si fuera necesario aclarar puntos sobre el TP una vez que ha sido entregado para la corrección final de la etapa se podrá convocar a los alumnos a un coloquio.

IMPORTANTE: Los plazos consignados son plazos máximos. Los trabajos podrán presentarse en forma anticipada.

#### **Consideraciones finales**

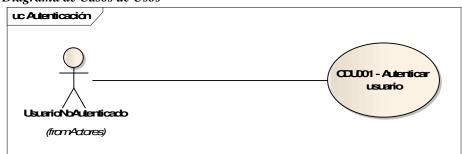
A lo largo del desarrollo del TP, los alumnos deben tener presente que las etapas aprobadas probablemente deberán ser modificadas con posterioridad.

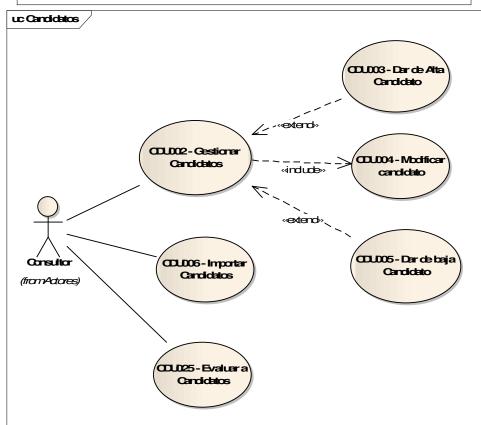
En la información presentada se han obviado algunos aspectos de la problemática planteada con el objeto de simplificar la situación y obtener un nivel de complejidad acorde a un Trabajo Práctico, recordando que el objetivo del TP es que el alumno aplique los conocimientos adquiridos durante las clases y los integre con los contenidos de otras materias de la carrera.

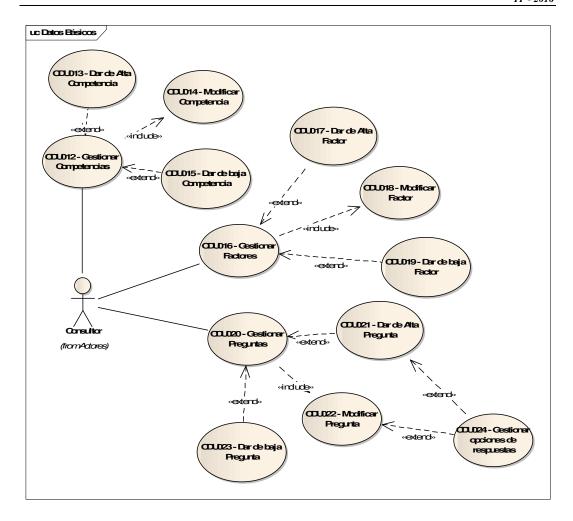
Los casos de uso 002 al 005 no forman parte del presente trabajo práctico, por lo cual no se incluyen en las especificaciones.

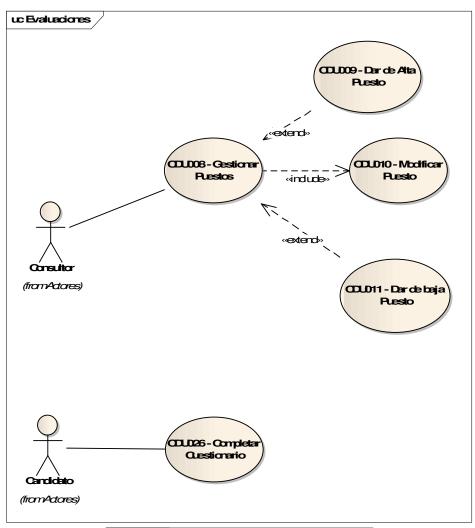
## Análisis

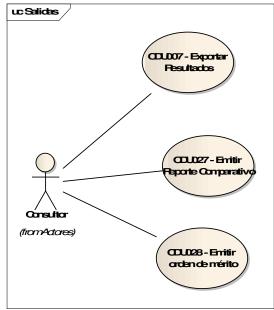
# Diagrama de Casos de Usos











Especificación de Casos de Usos

Nombre: Autenticar usuario	Nro: 001
Actores: Usuario No Autenticado	Versión: 1.1
Objetivo: Realizar la autenticación del us	
autorización a las funcionalidades que el u	isuario posee acceso en el sistema.
Precondiciones: Ninguna	
Postcondiciones: Éxito:	
	ntalla de trabajo.
Fracaso:	To the state of th
·	de trabajar en el sistema.
Flujo Principal	Flujo Alternativo
1. El actor desea trabajar en el sistema	
El sistema presenta la pantalla para autenticar al usuario solicitando que	
seleccione en primer término el tipo	
de acceso:	
Ingresar como usuario	
consultor	
Realizar cuestionario	
3. El actor selecciona "Ingresar como	3.A. El actor selecciona "Realizar
usuario".	cuestionario".
	3.A.1 El usuario ingresa:
	• Tipo
	número de documento y
	• clave.
	3.A.2 El sistema comprueba que
	exista un candidato para ese tipo
	y número de documento y
	uncuestionario <b>activo o en</b>
	<b>proceso</b> asociado al mismo; y
	que la clave ingresada
	corresponda alcuestionarioen
	cuestión.
	3.A.2.1 No existe el
	candidato o un cuestionario activo o en
	proceso o la clave no se
	corresponde.
	3.A.2.2 El sistema muestra
	el mensaje de error "Los
	datos ingresados no son
	válidos o no existe un
	cuestionario para el
	Candidato"
	3.A.2.3 El sistema emite
	una alerta sonora.
	3.A.2.4 El actor cierra la pantalla de error.
	3.A.2.5 El sistema
	blanquea los campos.
	3.A.2.6 El CU continua en
	el paso 3.A.
	·

		3.A.3 El sistema presenta la pantalla principal invocando al "CU026 – Completar Cuestionario".
		3.A.4 El CU continúa en el paso 7.
	El usuario ingresa:	
5.	El sistema valida que el usuario y contraseña son correctos comprobando dicha información en el LDAP de la organización.	<ul> <li>5.A. El usuario o la contraseña son inválidos.</li> <li>5.A.1 El sistema muestra el mensaje de error: "El usuario o la contraseña no son válidos"</li> <li>5.A.2 El sistema emite una alerta sonora.</li> <li>5.A.3 El actor cierra la pantalla de error.</li> <li>5.A.4 El sistema blanquea los campos.</li> <li>5.A.5 El CU continua en el paso 4.</li> </ul>
6.	El sistema presenta la pantalla principal activando todas las opciones del perfil <b>Consultor</b> .	
7.	El CU termina	
As	ociaciones de Inclusión:	

No posee

#### Asociaciones de Extensión:

Condición CU

No posee

#### Requerimientos Especiales:

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederá un campo.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso del identificador de usuario será SIEMPRE en mayúsculas.
- La contraseña y la clave se visualizarán con asteriscos (\*).
- El LDAP posee definido una longitud máxima para el identificador de usuario de 15 caracteres y una contraseña de 20 caracteres máximo.

- En cualquier flujo del caso de uso el actor puede presionar el botón Salir.
- En cualquier flujo del caso de uso el actor debe poder volver a seleccionar si desea autenticarse como Usuario o para realizar un cuestionario.
- Cualquier funcionalidad del sistema debe percibirse como una extensión de este CU. Por razones de practicidad tal situación no ha sido consignada en el diagrama.

Nombre: Importar (	Candidatos	Nro: 006
Actores: Consultor		Versión: 1.1
<b>Objetivo</b> : Este caso de uso permite importar los candidatos desde el sistema de		
candidatos y CV		
Precondiciones: Actor autenticado en el sistema.		
Postcondiciones:	Éxito:	
	<ul> <li>Importación de candidatos realizada co</li> </ul>	n éxito

Fracaso:	
<ul> <li>Imposibilidad</li> </ul>	de importar candidatos.
Flujo Principal	Flujo Alternativo
El actor desea importar candidatos desde el sistema de gestión de candidatos y cv.	
2. El sistema presenta una pantalla donde el usuario selecciona en qué carpeta del sistema operativo está el archivo csv a importar.	
3. El actor selecciona el archivo csv a importar y presiona el botón Importar.	
<ol> <li>El sistema realiza la importación de los candidatos, mostrando luego de la importación un mensaje de éxito con la siguiente estadística:</li> <li>4.1. Cantidad Candidatos creados</li> <li>4.2. Cantidad Candidatos actualizados</li> <li>4.3. Cantidad Candidatos eliminados</li> </ol>	
5. El actor presiona el botón aceptar.	
6. El caso de uso finaliza y retorna a la pantalla principal del aplicativo.	

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU Condición

No posee

## **Requerimientos Especiales:**

- El archivo csv a generar contendrá en la primer fila los nombres de las columnas a importar.
- El archivo csv contendrá las siguientes columnas, separadas por punto y coma (;):
  - o Nro candidato
  - Apellido
  - Nombre
  - Nro documento
  - o Tipo documento (DNI, LE, LC, PP)
  - o Fecha de nacimiento (aaaa-mm-dd)
  - Género (H/M)
  - Nacionalidad
  - o Email
  - Escolaridad
  - Eliminado (True/False)
- Dado que la importación puede tardar algunos segundos, se solicita se muestre un reloj o barra de estado de avance mientras dura la importación.

- En cualquier paso del caso del uso el actor puede cancelar la operación y retornar a la pantallla principal.
- Cuando se realiza la importación, se consideran como claves única el nro candidato en cada fila.

Nombre: Exportar Resultados	<b>Nro</b> : 007	
Actores: Consultor	Versión: 1.1	
Objetivo: Generar un archivo csv con los	resultados obtenidos por los candidatos.	
Precondiciones: Actor autenticado en el sistema.		
Postcondiciones: Éxito:		
<ul> <li>Archivo de te</li> </ul>	xto generado.	
Fracaso:		
•	de generar el archivo de texto.	
Flujo Principal	Flujo Alternativo	
1. El actor desea exportar los resultados		
obtenidos por los candidatos		
evaluados en una función o puesto.		
2. El sistema presenta la pantalla de		
Búsqueda de Funciones con los		
siguientes filtros: Nombre de Función		
o puesto, Empresa, Fecha de		
finalización de		
cuestionario(desde/hasta)  3. El actor completa el/los filtros (al		
menos uno) y el sistema completa la		
grilla con lasfunciones que cumplan		
con los criterios de búsqueda.		
4. El actor selecciona unafunción o		
puesto.		
5. El sistema presenta la lista de		
candidatos que han sido evaluados		
en la función seleccionada. Se		
muestra apellido, nombre, tipo		
documento, nro documento, nro		
candidato, fecha de finalización del		
cuestionario.		
6. El actor selecciona la opción	6.A. El actor presiona el botón exportar	
"Exportar".	sin haber seleccionado una función.	
	6.A.1. El sistema presenta un	
	mensaje indicando que se debe seleccionar una función.	
	6.A.2. El sistema retorna al paso 5 del flujo principal.	
7. El sistema presenta una pantalla	5 dei najo principali	
donde el usuario selecciona en qué		
carpeta del sistema operativo desea		
guardar el archivo csv.		
8. El actor selecciona la carpeta y		
presiona el botón Guardar.		
9. El sistema guarda el archivo.		
10. El caso de uso finaliza y retorna a la		
pantalla principal del aplicativo.		
Asociaciones de Inclusión:		
No posee  Asociaciones de Extensión:		
Asociaciones de Extension:  CU Condición		
No posee	IICIOII	
- No posee		

#### **Requerimientos Especiales:**

- El archivo csv a generar contendrá en la primer fila los nombres de las columnas a exportar.
- El archivo csv contendrá las siguientes columnas, separadas por punto y coma (;):
  - o Nro candidato
  - Apellido
  - Nombre
  - Tipo documento
  - Nro documento
  - o Código Competencia
  - Resultado
  - Nombre puesto
  - Código puesto
  - Fecha finalización cuestionario

- Se considera que un candidato ha sido evaluado en una función cuando el estado del cuestionario es "Completo".
- En cualquier paso del caso de uso el actor puede cancelar la operación y retornar a la pantalla principal.
- El nombre del archivo csv a exportar se conformará de la siguiente manera: aaaa-mm-dd-hh-mm-Empresa-NombreFunción.csv.

No	<b>Nombre</b> : Gestionar Puestos o funciones			Nro: 008
Ac	ctores: Consultor			Versión: 1.1
Ob	<b>ojetivo</b> : Este caso	de uso permite realiz	ar la Gestión de Puestos	o funciones,
bu	scando los mismo	s para modificarlos o	eliminarlos o bien creand	do nuevos
pu	estos.			
Pr	econdiciones:			
	<ul> <li>Actor autenti</li> </ul>	cado en el sistema		
Po	stcondiciones:	Éxito:		
		<ul> <li>Los datos de l</li> </ul>	<u>os puestos quedan en el</u>	estado deseado.
		Fracaso:		
		<ul> <li>La operación r</li> </ul>	no se puede concretar.	
	Flujo F	Principal	Flujo Alteri	nativo
2.	los puestos y sel opción Puestos El sistema prese blanco para carg que sirvan como búsqueda:  Código, Nombre del Ferences	Puesto y		
3.		datos en al menos ios de búsqueda y n Buscar.	3.A. El actor presiona e haber buscado ningúnp 3.A.1. El sistema de uso "CU009 Puesto o funció 3.A.2El sistema y continúa en el normal.	uesto. a invoca al caso - <b>Dar de alta ón</b> ". actualiza la grilla

4. El sistema presenta una lista de los puestos que coinciden con los	
criterios de búsqueda ingresados.	
Esta lista contiene:	
Código,	
<ul><li>Nombre del puesto,</li><li>Empresa</li></ul>	
Litiplesa	
5. El actor selecciona un puesto de la lista.	<ul> <li>5.A. El actor presiona el botón Modificar. <ul> <li>5.A.1 El sistema invoca al caso de uso "CU010 – Modificar Puesto o función".</li> <li>5.A.2 El sistema actualiza la grilla y continúa en el paso 3 del flujo normal</li> </ul> </li> <li>5.B. El actor presiona el botón Eliminar. <ul> <li>5.B.1 El sistema invoca al caso de uso "CU011 – Dar de Baja Puesto o función".</li> <li>5.B.2 El sistema actualiza la grilla y continúa en el paso 3 del flujo normal</li> </ul> </li> </ul>
6. El caso de uso termina.	
Asociaciones de Inclusión:	
No posee	
Asociaciones de Extensión: CU	Condición
CU009 – Dar de alta Puesto o función	El actor presiona el botón Nuevo.
CU010 – Modificar Puesto o función	El actor presiona el botón Muevo.
CU011 – Dar de baja Puesto o función	El actor presiona el botón Eliminar.
Requerimientos Especiales:	
El criterio de búsqueda es "contien	e".
Observaciones:	
	el actor puede presionar el botón Salir sin
guardar los cambios realizados.	
Name have Day do alt Day 1	N 000
Nombre: Dar de alta Puesto o función	Nro: 009

Nombre: Dar de alta Puesto o función			<b>Nro</b> : 009
Actores: Consultor	Actores: Consultor		Versión: 1.1
Objetivo: Crear un	nuevo puesto o funció	on.	
Precondiciones: A	ctor autenticado en el	sistema	
Postcondiciones:	Éxito:		
<ul> <li>Los datos del</li> </ul>		nuevo puesto quedan en	el sistema.
Fracaso:			
<ul> <li>La operación r</li> </ul>		no se puede concretar.	
Flujo Principal		Flujo Alteri	nativo
1. El sistema prese	nta la pantalla de		
alta de Puestos con los siguientes			
datos:			
<ul> <li>Código,</li> </ul>			
<ul> <li>Nombre delPuesto,</li> </ul>			
<ul> <li>Descripción,</li> </ul>			
<ul> <li>Empresa,</li> </ul>			

	Características del Puesto     (conformada por un conjunto de     competencias y la ponderación     deseada en cada una para este     puesto).  Jemás presenta un botón "Aceptar" y ro "Cancelar".	
2.	El actor ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar".	<ul> <li>2.A. El actor NO ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar"  2.A.1. El sistema muestra un mensaje de error detallando TODAS las omisiones en las que se ha incurrido, sin tapar campos ni botones.  2.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.A.3. El CU vuelve al punto 2 del flujo principal.</li> <li>2.B. El código y/o nombre ya existen.  2.B.1. El sistema avisa de tal situación.  2.B.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.B.3. El CU vuelve al punto 2 del flujo principal.</li> </ul>
3.	El sistema registra el puesto y presenta un mensaje "El puesto Nombre Puesto se ha creado correctamente ¿Desea cargar otro?	
4.	El sistema muestra dos botones: "SI" y "NO"	
5.	El actor elige "NO"	5.A. El actor elige "SI" 5.A.1. El CU vuelve al punto 1 del flujo principal.
6.	El CU termina.	
	sociaciones de Inclusión: No posee	
As	sociaciones de Extensión: CU	Condición
	<ul><li>No Posee</li></ul>	
Re	equerimientos Especiales: La combinación de teclas <shift>&lt; El click y la tecla <enter> tendrán No importando el estado de la tecla</enter></shift>	•

# Observaciones:

- Cada competencia puede existir una sola vez para cada puesto.
   Las ponderaciones son valores entre 0 y 10.

literales será SIEMPRE en mayúsculas.

Nombre: Modificar Puesto o función			<b>Nro</b> : 010		
Actores: Consultor			Versión: 1.1		
Objetivo: Modificar datos de un puesto.					
Precondiciones: Actor autenticado en el sistema.					
Postcondiciones:	El puesto ya existe en el sistema.				
Postcondiciones.	Exito:	un puesto quedan modific	rados en el		
	sistema.	an paesto quedan mount	cados en ei		
	Fracaso:				
	<ul> <li>Los datos de ι</li> </ul>	un puesto quedan como e	estaban en el		
	sistema	T			
		Flujo Alternativo			
1. El actor desea m  un puesto. El sist  pantalla con los e  se desea modific  Código (no e  Nombre delP  Descripción,  Empresa,  Característica  Además presenta u  otro "Cancelar"	datos del puesto que ar. ditable) uesto, as del Puesto n botón "Aceptar" y los datos que desea	2.A. El actor blanquea u presiona el botón "Acep 2.A.1. El sistema mu mensaje de error de las omisiones en las incurrido, sin tapar o botones. 2.A.2. El sistema em alerta auditiva. 2.A.3. El CU vuelve flujo principal. 2.B. El Nombre ya exist 2.B.1. El sistema av situación. 2.B.2. El sistema em alerta auditiva. 2.B.3 El CU va al pu principal con foco en Nombre. 2.C. Se desean agregar al puesto y ya existen o generados para el mism	uno o más datos y tar" uestra un utallando TODAS que se ha campos ni nite una suave al punto 2 del e. isa de tal nite una suave nto 2 del flujo n el campo /quitar funciones uestionarios no.		
		2.C.1. El sistema av situación. 2.C.2. El sistema en alerta auditiva. 2.C.3 El CU va al pu principal con foco er Nombre.	nite una suave nto 2 del flujo		

3.	El sistema actualiza el puesto y presenta el mensaje "La operación ha culminado con éxito"	
4.	El CU termina	

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU

Condición

No Posee

# **Requerimientos Especiales:**

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

- Cada competencia puede existir una sola vez para cada puesto.
- Las ponderaciones son valores entre 0 y 10.

Nombre: Dar de baja un Puesto o función Nro: 011			
Actores: Consultor	Versión: 1.1		
<b>Objetivo</b> : Eliminar un puesto.	1 0 0 0 0 0		
<b>Precondiciones</b> : Actor autenticado en e	el sistema.		
El puesto ya existe en			
Postcondiciones: Éxito:			
Los datos de	l puesto son eliminados del sistema.		
Fracaso:			
<ul> <li>Los datos de</li> </ul>	l puesto quedan como estaban en el		
sistema			
Flujo Principal	Flujo Alternativo		
1. El actor desea eliminar un puesto de			
sistema y presiona el botón Eliminar.			
2. El sistema constata que el puesto qu se desea eliminar no esté en uso en la base de datos (no tenga evaluaciones asociados): El sistema presenta el mensaje "Los datos del puesto Nombre Puesto serán eliminados del sistema" y dos botones: "ELIMINAR" y "CANCELAR"	está en uso y presenta el mensaje "El puesto Nombre Puesto está siendo usado en la base de datos y no puede eliminarse".  2.A.1 El actor presiona cualquier tecla.  2.A.2 El CU termina.		
3. El actor presiona la tecla "ELIMINAR" El sistema elimina <b>lógicamente</b> el puesto y presenta el cartel: "Los datos del puesto <i>Nombre Puesto</i> han sido eliminados del sistema."	. 3.A.El actor presiona la tecla "CANCELAR" 3.A.1. El CU termina.		
4. El actor presiona cualquier tecla.			
5. El CU termina			
Asociaciones de Inclusión:			
■ No posee			

## Asociaciones de Extensión: CU

No Posee

## Condición

## Requerimientos Especiales:

 Se debe generar un registro de auditoría indicando el usuario que eliminó el puesto y fecha y hora de dicha eliminación.

## Observaciones:

.

No	Nombre: Gestión de Competencias Nro: 012			Nro: 012
	tores: Consultor			Versión: 1.1
Objetivo: Este caso de uso permite realizar la Gestión de			ar la Gestión de Compet	encias, buscando
las	las mismas para modificarlas o eliminarlas o bien creando nuevas competencias.			
Pr	econdiciones: A	ctor autenticado en el	sistema	
Po	stcondiciones:	Éxito:		
		<ul> <li>Los datos de l</li> </ul>	as competencias quedan	en el estado
		deseado.		
		Fracaso:		
			no se puede concretar.	
		rincipal	Flujo Alternativo	
1.		estionar los datos de		
		s y selecciona del		
	menú la opción (			
2.		nta la pantalla en		
	blanco para carg			
	competencias qu			
	criterios de búsq			
_	Nombre de c		2 4 51	L.L. / NI
3.		datos en el campo	3.A. El actor presiona e	
	(si presiona el bo	na el botón Buscar	3.A.1. El sistema in uso "CU013 - Dar	
	` '	n el campo nombre	Competencia".	ue aita
	el sistema retorr		3.A.2 El sistema ao	rtualiza la orilla v
	competencias existentes en la base		continúa en el paso 3 del flujo	
de datos)		normal	o o del liajo	
4.		nta una lista de las		
		e coinciden con el		
	nombre ingresac			
	contiene el códig	o de la competencia		
	y el nombre.			
5.	El actor seleccion	na una competencia	5.A. El actor presiona e	
	de la lista.			invoca al caso de
			uso " <b>CU015 - El</b>	liminar
			Competencia".	
				actualiza la grilla
			y continúa en el normal.	paso 3 del flujo
			5.B. El actor presiona e	l botón Modificar.
			· ·	invoca al caso de
			uso " <b>CU014 - M</b>	odificar
			Competencia".	
			5.B.2El sistema	actualiza la grilla

	y continúa en el paso 3 del flujo normal.		
6. El caso de uso termina.			
Asociaciones de Inclusión:			
•			
Asociaciones de Extensión:			
CU	Condición		
CU013 – Dar de alta Competencia	El actor presiona el botón Nuevo.		
CU014 – Modificar Competencia	El actor presiona el botón Modificar.		
CU015 – Eliminar Competencia	El actor presiona el botón Eliminar.		
Requerimientos Especiales:			
El criterio de búsqueda es "contiene".			
Observaciones:			
<ul> <li>En cualquier flujo del caso de uso el actor puede presionar el botón Salir sin guardar los cambios realizados.</li> </ul>			

Nombre: Dar de alta Competencia Nro: 013		
Actores: Consultor	Versión: 1.1	
Objetivo: Crear una nueva competenc		
Precondiciones: Actor autenticado en	el sistema	
Postcondiciones: Éxito:		
	e la nueva competencia quedan en el	
sistema.		
Fracaso:		
	n no se puede concretar.	
Flujo Principal	Flujo Alternativo	
1. El sistema presenta la pantalla de		
alta de Competencia con los		
siguientes datos: Código, Nombre,		
Descripción.	2 A El peter NO ingress TODOS les	
2. El actor ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar".	2.A. El actor NO ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar"	
presiona ei boton Aceptai .	2.A.1. El sistema muestra un	
	mensaje de error detallando TODAS	
	las omisiones en las que se ha	
	incurrido, sin tapar campos ni	
	botones.	
	2.A.2. El sistema emite una suave	
	alerta auditiva.	
	2.A.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo	
	principal.	
	2.B. El código y/o nombre ya existe.	
	2.B.1. El sistema avisa de tal	
	situación.	
	2.B.2. El sistema emite una suave	
	alerta auditiva.	
	2.B.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo	
	principal.	
2. El ciotomo registro la competazzia :	,	
3. El sistema registra la competencia y	′	
presenta un mensaje "La competencia Nombre Competencia		
ha creado correctamente ¿Desea	50	
na creado correctamente abesea		

Nro: 014

	cargar otra?	
4.	El sistema muestra dos botones: "SI" y "NO"	
5.	El actor elige "NO"	5.A. El actor elige "SI" 5.A.1. El CU vuelve al paso 1 del flujo principal.
6.	El CU termina.	

#### Asociaciones de Inclusión:

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU

Condición

No posee

# **Requerimientos Especiales:**

Nombre: Modificar Competencia

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

#### Observaciones:

.

Nombre: Modifical competencia	1410. 017		
Actores: Consultor	Versión: 1.1		
Objetivo: Modificar datos de una compet	encia.		
Precondiciones: Actor autenticado en el sistema.			
La competencia ya exis	te en el sistema.		
Postcondiciones: Éxito:			
	una competencia quedan modificados en		
el sistema.			
Fracaso:			
Los datos de u el sistema	una competencia quedan como estaban en		
Flujo Principal	Flujo Alternativo		
<ol> <li>El actor desea modificar los datos de una competencia. El sistema presenta la pantalla con los datos de la competencia que se desea modificar.</li> <li>Código (no editable)</li> <li>Nombre</li> <li>Descripción</li> <li>Además presenta un botón "Aceptar" y otro "Cancelar"</li> </ol>			
<ol> <li>El actor modifica los datos que desea cambiar y presiona el botón "Aceptar".</li> </ol>	2.A. El actor blanquea uno o más datos y presiona el botón "Aceptar"  2.A.1. El sistema muestra un mensaje de error detallando TODAS las omisiones en las que se ha incurrido, sin tapar campos ni botones.  2.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.A.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo		

	1
	principal.  2.B. El Nombre ya existe.  2.B.1. El sistema avisa de tal situación.  2.B.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.B.3 El CU va al paso 2 del flujo principal con foco en el campo Nombre.
3. El sistema actualiza la competencia y presenta un mensaje "La operación ha culminado con éxito"	Homore.
4. El CU termina.	
Acociaciones de Inclusión:	

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU

#### Condición

## **Requerimientos Especiales:**

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <br/> <br/> sloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

Nombro: Dar do h	nia Compotoncia		Nro: 015
Nombre: Dar de baja Competencia Actores: Consultor		Versión: 1.1	
Objetivo: Eliminar			VC1310111. 1.1
	ctor autenticado en el	sistema.	
	a competencia ya exis		
Postcondiciones:	1,		
		la competencia son elimin	ados del
	Fracaso:		
	la competencia quedan co	mo estaban en	
Flujo Principal		Flujo Alternativo	
<ol> <li>El actor desea e competencia de el botón Elimina</li> </ol>	l sistema y presiona		
2. El sistema consi competencia qu esté en uso en l tenga factores a asociada a una sistema present datos de la com Competencia se		2.A. El sistema constata competencia está en uso presenta el mensaje "La Nombre Competencia es en la base de datos y no eliminarse".  2.A.1 El actor presion tecla.  2.A.2 El CU termina.	en el sistema y competencia tá siendo usada puede
3. El actor presion	a el botón	3.A.El actor presiona la t	ecla

	"ELIMINAR". El sistema elimina lógicamente la competencia y presenta el cartel: "Los datos de la competencia Nombre Competenciahan sido eliminados del sistema."	"CANCELAR" 3.A.1. El CU termina.
4.	El actor presiona cualquier tecla.	
5.	El CU termina.	
		·

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU Condición

No posee

## Requerimientos Especiales:

Se debe generar un registro de auditoría indicando el usuario que eliminó la competencia y fecha y hora de dicha eliminación.

#### Observaciones:

.

No	Nombre: Gestión de Factores Nro: 016			<b>Nro</b> : 016	
Ac	Actores: Consultor			Versión: 1.1	
	<b>Objetivo</b> : Este caso de uso permite realizar la Gestión de Factores, buscando los mismos para modificarlos o eliminarlos o bien creando nuevos factores.				
Pr		ctor autenticado en el ompetencias existente			
Ро	stcondiciones:	Éxito:  Los datos de	los factores quedan en el	os factores quedan en el estado deseado.	
		Fracaso:	no se puede concretar.		
	Flujo l	Principal	Flujo Alter	nativo	
1.		estionar los datos de lecciona del menú la			
<ul> <li>2. El sistema presenta la pantalla en blanco para cargar datos de factores que sirvan como criterios de búsqueda:</li> <li>Nombre de competencia</li> <li>Nombre de factor</li> </ul>					
3.	El actor ingresa campos de filtra botón Buscar.		3.A. El actor presiona e 3.A.1. El sistema il uso "CU017 - Dar 3.A.2El sistema ac continúa en el pase normal.	nvoca al caso de de alta Factor". tualiza la grilla y	
4.	factores que coi valores ingresad Esta lista contie factor, nombre d	los en los filtros. ne el código de			

5.A. El actor presiona el botón Eliminar.			
5.A.1 El sistema invoca al caso de			
uso "CU019 - Eliminar Factor".			
5.A.2El sistema actualiza la grilla			
y continúa en el paso 3 del flujo			
normal.			
5.B. El actor presiona el botón Modificar.			
5.B.1 El sistema invoca al caso de			
uso "CU018 - Modificar Factor".			
5.B.2El sistema actualiza la grilla			
y continúa en el paso 3 del flujo			
normal.			
Asociaciones de Inclusión:			
Condición			
El actor presiona el botón Nuevo.			
El actor presiona el botón Modificar.			
El actor presiona el botón Eliminar.			
ne".			
•			
Observaciones:			
<ul> <li>En cualquier flujo del caso de uso el actor puede presionar el botón Salir sin</li> </ul>			
guardar los cambios realizados.			

Nombre: Dar de alta Factor			Nro: 017
Actores: Consultor			Versión: 1.1
Objetivo: Crear un	nuevo factor.		
Precondiciones: /	Actor autenticado en el	sistema	
Į.	I menos una competer	icia creada en el sistema	
Postcondiciones:	Éxito:		
	<ul> <li>Los datos del</li> </ul>	nuevo factor quedan en	el sistema.
	Fracaso:		
	<ul> <li>La operación r</li> </ul>	no se puede concretar.	
Flujo	Principal	Flujo Alter	nativo
1. El sistema presenta la pantalla de alta de Factor con los siguientes datos: Código, Nombre, Descripción, Competencia (selección), Nro de orden (selección).			
2. El actor ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar".		2.A. El actor NO ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar" 2.A.1. El sistema muestra un mensaje de error detallando TODAS las omisiones en las que se ha incurrido, sin tapar campos ni botones. 2.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva. 2.A.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.	

		2.B. El código y/onombreya existe. 2.B.1. El sistema avisa de tal situación. 2.B.2. El sistema emite una suave alerta auditiva. 2.B.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal. 2.C. El nro de orden ya existe para la competencia seleccionada. 2.C.1. El sistema avisa de tal situación. 2.C.2. El sistema emite una suave alerta auditiva. 2.C.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.
3.	El sistema registra el factor y presenta un mensaje "Elfactor <i>Nombre Factor</i> se ha creado correctamente ¿Desea cargar otro?	
4.	El sistema muestra dos botones: "SI" y "NO"	
5.	El actor elige "NO"	5.A. El actor elige "SI" 5.A.1. El CU vuelve al paso 1 del flujo principal.
6.	El CU termina.	
\ Ac	ociaciones de Inclusión:	

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU Condición

No posee

#### **Requerimientos Especiales:**

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.
- Se debe contemplar un mecanismo que facilite gestionar el orden del factor dentro de la competencia.

#### Observaciones:

•

Nombre: Modificar F	actor	<b>Nro</b> : 018	
Actores: Consultor Versión: 1		Versión: 1.1	
Objetivo: Modificar o	Objetivo: Modificar datos de un factor.		
Precondiciones: Actor autenticado en el sistema.			
El factor ya existe en el sistema.			
Postcondiciones: Éxito:  Los datos de un factor quedan modificados en el sistema.			
Fracaso:  Los datos de un factor quedan como estaban en e sistema		como estaban en el	

	Flujo Principal	Flujo Alternativo
	El actor desea modificar los datos de unfactor. El sistema presenta la pantalla con los datos del factor que se desea modificar.  Código (no editable)  Nombre, Descripción, Competencia (selección), Nro de orden(selección) Además presenta un botón "Aceptar" y otro "Cancelar"	·
2.	El actor modifica los datos que desea cambiar y presiona el botón "Aceptar".	<ul> <li>2.A. El actor NO ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar"  2.A.1. El sistema muestra un mensaje de error detallando TODAS las omisiones en las que se ha incurrido, sin tapar campos ni botones.  2.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.A.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.</li> <li>2.B. El código y/o nombre ya existe.  2.B.1. El sistema avisa de tal situación.  2.B.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.B.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.</li> <li>2.C. El nro de orden ya existe para la competencia seleccionada.  2.C.1. El sistema avisa de tal situación.  2.C.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.C.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.</li> </ul>
3.	El sistema actualiza el factor y presenta un mensaje "La operación ha culminado con éxito"	
4.	El CU termina.	
	ociaciones de Inclusión:	
_	No posee	
As	ociaciones de Extensión:	
	CU Cond	ición
	•	

#### **Requerimientos Especiales:**

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

## Observaciones:

.

Nombre: Dar de baja Factor			<b>Nro</b> : 019
Actores: Consultor			Versión: 1.1
Objetivo: Eliminar	un factor.		
Precondiciones: A	ctor autenticado en el	sistema.	
Е	l factor ya existe en el	sistema.	
Postcondiciones:	Éxito:		
	<ul> <li>Los datos del f</li> </ul>	factor son eliminados del	sistema.
	Fracaso:		
	<ul> <li>Los datos del factor quedan como estaban en el sister</li> </ul>		
Flujo Principal		Flujo Altern	ativo
El actor desea eliminar un factor del sistema y presiona el botón Eliminar.		Ţ.	
2. El sistema presenta el mensaje "Los datos del factor <i>Nombre Factory</i> sus preguntas serán eliminados del sistema" y dos botones: "ELIMINAR" y "CANCELAR"			
<ol> <li>El actor presiona la tecla "ELIMINAR".         El sistema elimina lógicamente el         factor y presenta el cartel: "Los datos         del factor Nombre Factorhan sido         eliminados del sistema."</li> </ol>		3.A.El actor presiona la f "CANCELAR" 3.A.1. El CU termina	
4. El actor presiona	a cualquier tecla.		
5. El CU termina.			
Asociaciones de Inclusión:			

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU

No posee

## **Requerimientos Especiales:**

 Se debe generar un registro de auditoría indicando el usuario que eliminó el factor y fecha y hora de dicha eliminación.

Condición

 Cuando se elimina un factor, se eliminan lógicamente todas las preguntas asociadas al mismo, y se genera un registro de auditoría por cada pregunta eliminada, indicando el usuario que eliminó la pregunta y fecha y hora de dicha eliminación

## Observaciones:

Nombre: Gestionar Preguntas	Nro: 020	
Actores: Consultor	Versión: 1.1	
<b>Objetivo</b> : Este caso de uso permite realizar la Gestión de Preguntas, buscando las		

mismas para modificarlas o eliminarlas o bien creando nuevas preguntas.

Precondiciones:				
Actor autenticado en el sistema.				
Las opciones de respuestas deben haber sido previamente cargadas.				
Postcondiciones: Éxito:				
Los datos de l     deseado.	as preguntas quedan en el estado			
Fracaso:				
	no se puede concretar.			
Flujo Principal	Flujo Alternativo			
1. El actor desea gestionar los datos de				
las preguntas y selecciona del menú la opción Preguntas				
El sistema presenta la pantalla en				
blanco para cargar los criterios de				
búsqueda:				
Competencia,				
Factor y				
Nombre de Pregunta				
3. El actor ingresa datos en al menos	3.A. El actor presiona el botón Nuevo sin			
uno de los criterios de búsqueda y	haber buscado ningunapregunta.			
presiona el botón Buscar	3.A.1. El sistema invoca al caso			
	de uso "CU021 - Dar de alta			
	Pregunta".			
	3.A.2 El sistema actualiza la grilla			
	y continúa en el paso 3 del flujo normal			
	Horman			
4. El sistema presenta una lista de las				
preguntas que coinciden con los				
criterios de búsqueda ingresado.				
Esta lista contiene:				
Competencia,				
• Factor,				
Pregunta	F.A. Flanks and issued that is Madifican			
5. El actor selecciona una pregunta de la lista	5.A. El actor presiona el botón Modificar. 5.A.1 El sistema invoca al caso de			
la lista	uso " <b>CU022 – Modificar</b>			
	Pregunta".			
	5.A.2 El sistema actualiza la grilla			
	y continúa en el paso 4 del flujo			
	normal			
	5.B. El actor presiona el botón Eliminar.			
	5.B.1 El sistema invoca al caso de			
	uso "CU023 - Dar de Baja			
	Pregunta".			
	5.B.2 El sistema actualiza la grilla			
	y continúa en el paso 4 del flujo normal			
	ιισιτιαι			
6. El caso de uso termina.				
Asociaciones de Inclusión:				
<ul> <li>No posee</li> </ul>				

Asociaciones de Extensión:		
CU	Condición	
CU021 – Dar de alta Pregunta	El actor presiona el botón Nuevo.	
CU022 – Modificar Pregunta	El actor presiona el botón Modificar.	
CU023 – Dar de baja Pregunta	El actor presiona el botón Eliminar.	
Requerimientos Especiales:		
<ul> <li>El criterio de búsqueda es "contiene".</li> </ul>		
Observaciones:		
<ul> <li>En cualquier flujo del caso de uso el actor puede presionar el botón Salir sin guardar los cambios realizados.</li> </ul>		

Nombre: Dar alta Pregunta Nro: 021				
Actores: Consultor		Versión: 1.1		
<b>Objetivo</b> : Crear una nueva pregunta.				
,	Precondiciones: Actor autenticado en el sistema			
Postcondiciones: Exito:				
	la nueva pregunta queda	n en el sistema.		
Fracaso:				
	no se puede concretar.	no4!		
Flujo Principal	Fiujo Aiter	Flujo Alternativo		
<ol> <li>El sistema presenta la pantalla de alta de Preguntas con los siguientes datos:         <ul> <li>Competencia (Selección),</li> <li>Factor (Selección),</li> <li>Nombre de Pregunta</li> <li>Pregunta,</li> <li>Descripción (Opcional),</li> <li>Opción de Respuesta (Selección).</li> </ul> </li> <li>Además presenta un botón "Aceptar" y otra "Cancelar".</li> <li>El actor ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar".</li> </ol>	2.A. El actor NO ingresa datos y presiona el botó 2.A.1. El sistema mo mensaje de error de las omisiones en las incurrido, sin tapar o botones. 2.A.2. El sistema en	on "Aceptar" uestra un etallando TODAS que se ha campos ni		
	alerta auditiva. 2.A.3. El CU vuelve principal.	al paso 2 del flujo		
	2.B. Alguno de los camplongitud máxima 2.B.1. El sistema mu mensaje de error de los campos en los qu incurrido, sin tapar o botones. 2.B.2. El sistema en	uestra un stallando TODAS ue se ha campos ni		
	alerta auditiva. 2.B.3. El CU vuelve principal.	al paso 2 del flujo		

		2.C. La pregunta ya existe definida para esa competencia y factor (1). 2.C.1. El sistema avisa de tal situación. Clarificando cuál es la validación no superada. 2.C.2. El sistema emite una suave alerta auditiva. 2.C.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.
		·
3.	El sistema registra la nueva pregunta y presenta un mensaje "La Pregunta Nombre Pregunta se ha creado correctamente ¿Desea cargar otra?	
4.	El sistema muestra dos botones: "SI" y "NO"	
5.	El actor elige "NO"	5.A. El actor elige "SI" 5.A.1. El CU vuelve al paso 1 del flujo principal.
6.	El CU termina.	
As	ociaciones de Inclusión:	

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU

Condición

No Posee

### **Requerimientos Especiales:**

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <br/>bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

- (1) La validación de existencia se realiza tanto en lo que respecta al nombre de la pregunta como de la pregunta en cuestión.
- Las ponderaciones de las opciones de respuesta deben sumar 10 puntos y son siempre 0 o positivas.
- Cuando se selecciona una Competencia, el sistema carga todos los Factores correspondientes a la Competencia.
- Al momento de seleccionar la Opción de Respuesta, se deberá mostrar la grilla de Opcionesy3 columnas: Orden (solo lectura), Descripción (Sólo lectura) y Ponderación (editable) ordenada por orden

Nombre: Modificar Pregunta		Nro: 022
Actores: Consultor		Versión: 1.1
Objetivo: Modificar datos de	una pregunta.	
Precondiciones: Actor auten	icado en el sistema.	
La pregunta	ya existe en el sistema.	
Postcondiciones: Éxito:		
	s datos de una pregunta q tema.	uedan modificados en el

Fracaso:	
	una pregunta quedan como estaban en el
sistema	
Flujo Principal	Flujo Alternativo
<ol> <li>El actor desea modificar los datos de una pregunta. El sistema presenta la pantalla con los datos de la pregunta que se desea modificar.</li> <li>Competencia (Sólo Lectura),</li> <li>Factor (Sólo Lectura),</li> <li>Nombre de Pregunta</li> <li>Pregunta,</li> <li>Descripción (Opcional),</li> <li>Opción de Respuesta (Selección).</li> </ol> Además presenta un botón "Aceptar" y otro "Cancelar"	
2. El actor modifica los datos que desea cambiar y presiona el botón "Aceptar".	2.A. El actor blanquea uno o más datos y presiona el botón "Aceptar"  2.A.1. El sistema muestra un mensaje de error detallando TODAS las omisiones en las que se ha incurrido, sin tapar campos ni botones.  2.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.A.3. El CU vuelve al punto 2 del flujo principal.  2.B. Alguno de los campos excede su longitud máxima  2.B.1. El sistema muestra un mensaje de error detallando TODAS los campos en los que se ha incurrido, sin tapar campos ni botones.  2.B.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.B.3. El CU vuelve al punto 2 del flujo principal.  2.C. La pregunta ya existe definida para esa competencia y factor (1).  2.C.1. El sistema avisa de tal situación. Clarificando cuál es la validación no superada.  2.C.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.C.3 El CU va al punto 2 del flujo principal con foco en el campo Nombre.
3. El sistema actualiza la pregunta y presenta un mensaje "La operación ha culminado con éxito"	
4. El CU termina	

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU

CU

No Posee

Condición

No Posee

## Requerimientos Especiales:

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

#### Observaciones:

- (1) La validación de existencia se realiza tanto en lo que respecta al nombre de la pregunta como de la pregunta en cuestión.
- Las ponderaciones de las opciones de respuesta deben sumar 10 puntos y son siempre 0 o positivas.
- Cuando se selecciona una Competencia, el sistema carga todos los Factores correspondientes a la Competencia.
- Al momento de seleccionar la Opción de Respuesta, se deberá mostrar la grilla de Opcionesy3 columnas: Orden (solo lectura), Descripción (Sólo lectura) y Ponderación (editable) ordenada por orden

lectura) y Po	inderación (editable) o	rdenada por orden	
Nombre: Dar de ba	aja una Pregunta		Nro: 023
Actores: Consultor			Versión: 1.1
<b>Objetivo</b> : Eliminar	una pregunta.		
Precondiciones: A	ctor autenticado en el	sistema.	
La pregunta ya exis	te en el sistema.		
Postcondiciones:	Éxito:		
	<ul> <li>Los datos de l</li> </ul>	a pregunta son eliminado	s del sistema.
	Fracaso:		
		a pregunta quedan como	estaban en el
	sistema		
Flujo I	Principal	Flujo Altern	ativo
	liminar una pregunta		
del sistema y pr	esiona el botón		
Eliminar.			
	enta el mensaje "Los		
	unta <i>Nombre Pregunta</i>		
	s del sistema" y dos		
	NAR" y "CANCELAR"		
3. El actor presiona		3.A.El actor presiona la	tecla
"ELIMINAR". El s		"CANCELAR"	
	regunta y presenta el	3.A.1. El CU termina	•
cartel: "Los dato	-		
	mbre Preguntahan		
sido eliminados			
4. El actor presiona	a cualquier tecia.		
5. El CU termina			
Asociaciones de I	nciusion:		
<ul> <li>No posee</li> <li>Asociaciones de E</li> </ul>	vtonción		
Asociaciones de E	xtension:		

Condición

# Requerimientos Especiales:

• Se debe generar un registro de auditoría indicando el usuario que eliminó la pregunta y fecha y hora de dicha eliminación.

## Observaciones:

-

		Opciones de Respues	tas	Nro: 024
	tores: Consultor			Versión: 1.1
			ar la Gestión de las disti	
			is preguntas, buscando la	as mismas para
	econdiciones:	narlas o bien creando i	nuevas.	
Pro		cado en el sistema.		
	Actor autenti	cado en el sistema.		
Po	stcondiciones:	Éxito:		
			as opciones de respuesta	a quedan en el
		estado deseac		•
		Fracaso:		
		<ul> <li>La operación r</li> </ul>	no se puede concretar.	
	Flujo F	Principal	Flujo Alteri	nativo
1.		estionar los datos de		
		respuestay selecciona		
	del menú la opci	ón Opciones de		
_	Respuestas			
2.		nta la pantalla en		
		ar los criterios de		
	búsqueda:	a opción de respuesta		
	• Nombre de la	opcion de respuesta		
3.	El actor ingresa	datos en el campo	3.A. El actor presiona el	botón Nuevo sin
		na el botón Buscar	haber buscado ninguna	
	(si presiona el bo	otón buscar sin	respuesta.	
		n el campo nombre	3.A.1. El sistema	
		na todas las opciones	de uso "CU029 -	
		stentes en la base de	Opción de Resp	
	datos)			actualiza la grilla
			y continúa en el normal	paso 3 dei fiujo
			normai	
Δ	El sistema prese	nta una lista de las		
٦.		nuestas que coinciden		
	con los criterios			
	ingresado. Esta			
	<ul> <li>Nombre,</li> </ul>			
	<ul> <li>Descripción</li> </ul>			
5.		na una opción de	5.A. El actor presiona el	
	respuesta de la l	ista		invoca al caso de
				Iodificar Opción
			de Respuesta".	
				actualiza la grilla
			y continúa en el normal	paso 3 del llujo
			5.B. El actor presiona el	l hotón Fliminar
			5.B.1 El sistema	invoca al caso de

	uso "CU031 – Dar de Baja Opción de Respuesta". 5.B.2 El sistema actualiza la grilla y continúa en el paso 3 del flujo normal
6. El caso de uso termina.	
Asociaciones de Inclusión:	
<ul><li>No posee</li></ul>	
Asociaciones de Extensión:	
CU	Condición
CU029 – Dar de alta Opción de	El actor presiona el botón Nuevo.
Respuesta	
CU030 – Modificar Opción de Respuesta	El actor presiona el botón Modificar.
CU031 – Dar de baja Opción de	El actor presiona el botón Eliminar.
Respuesta	
Requerimientos Especiales:	
<ul> <li>El criterio de búsqueda es "contiene</li> </ul>	e".

Nombre: Evaluar a Candidato
Actores: Consultor
Objetivo: Evaluar a candidatos.

Precondiciones: Actor autenticado en el sistema.

Postcondiciones: Éxito:

Candidatos evaluados.

En cualquier flujo del caso de uso el actor puede presionar el botón Salir sin

Fracaso:

No se pueden evaluar candidatos.

Flujo Principal Flujo Alternativo

1. El actor desea evaluar a candidatos y selecciona del menú la opción

Observaciones:

Evaluar Candidatos.

2. El sistema presenta la pantalla de

quardar los cambios realizados.

Búsqueda de Candidatos con los siguientes filtros: Apellido, Nombre, Número de Candidato 3. El actor completa el/los filtros y el sistema completa la grilla con los Candidatos que cumplan con los criterios de búsqueda. 4.A. No se han seleccionado candidatos. 4. El actor selecciona uno o más candidatos y presiona el botón 4.A.1. El sistema presenta un Agregar. mensaje indicando que se debe seleccionar uno o más candidatos. 4.A.2. El sistema retorna al paso 4 del flujo principal. 5. El sistema agrega el/los candidatos 5.A. El sistema selecciona uno o más en la grilla "Candidatos a evaluar". candidatos de la grilla de candidatos a Evaluar y presiona el botón Quitar.

5.A.1. El sistema quita los

	candidatos de la grilla
	"Candidatos a Evaluar".
	5.A.2. El sistema retorna al paso
6. El actor presiona el botón	4 del flujo principal.  6.A. Existen uno o más candidatos que
"Siguiente".	tienen cuestionarios activos o en
	proceso.
	6.A.1. El sistema presenta un
	mensaje indicando quién/quiénes
	poseen cuestionarios activos o en
	proceso y que no pueden ser
	evaluados nuevamente.
	6.A.2. El sistema retorna al paso
	4 del flujo principal.
7. El sistema presenta la pantalla de	
Evaluación de Candidatos.	
8. El actor selecciona la función o	
puesto en la cual desea evaluar a los	
candidatos seleccionados, mostrando	
el nombre de la función o puesto y el	
nombre de la empresa.	O.A. Ci plaupo de les serresteres e
9. El sistema presenta a modo informativo la lista de competencias	9.A. Si alguna de las competencias que posee la función o puesto NO posee al
que tiene asociadas la función	menos un factor que cumpla las
seleccionada, junto a la ponderación	condiciones para ser evaluado
requerida en cada una de ellas.	9.A.1. El sistema muestra el/los
·	nombres de las competencias que
	no pueden ser evaluadas.
	9.A.2. El actor presiona Aceptar.
	9.A.3. El caso de uso finaliza y
10. El actor presiona el botón	vuelve a la pantalla principal.  10.A. El actor no selecciona ninguna
"Siguiente".	Función.
Signification:	10.A.1. El sistema presenta un
	mensaje indicando que se debe
	seleccionar una función.
	10.A.2. El sistema retorna al paso
	8 del flujo principal.
11. El sistema presenta la lista de	
Candidatos a evaluar (Apellido,	
Nombre, Tipo documento, Nrodocumento, Clave de ingreso)	
12. El actor presiona el botón Finalizar.	12.A. El actor presiona el botón
record of boton i manzan	Cancelar.
	12.A.1. El sistema retorna a la pantalla
	principal.
	12.A.2. El caso de uso finaliza.
13. El sistema guarda la información	
ingresada y presenta un mensaje al	
usuario solicitando si desea exportar la lista de candidatos con sus claves	
a un archivo excel.	
14. El actor selecciona que desea	14.A. El actor selecciona que no desea

sus claves a un archivo excel.	claves a un archivo excel. 14.A.1. El caso de uso finaliza.
15. El sistema presenta una pantalla donde el usuario selecciona en qué carpeta del sistema operativo desea guardar el archivo excel.	
16. El actor selecciona la carpeta y presiona el botón Guardar.	16.A. El actor presiona el botón Cancelar. 16.A.1. El caso de uso continúa en el paso 14 del flujo principal.
17. El sistema guarda el archivo.	
18. El caso de uso finaliza y retorna a la pantalla principal del aplicativo.	

No posee

#### Asociaciones de Extensión:

CU

Condición

No posee

#### **Requerimientos Especiales:**

- Las claves de ingreso se generarán aleatoriamente y deberán contener letras y dígitos. Además serán de longitud de 8 caracteres.
- El nombre del archivo excel a guardar se conformará de la siguiente manera: aaaa-mm-dd-hh-mm-NombreFunción.xls.
- Al momento de generarse la evaluación, se debe garantizar que los cuestionarios generados para los candidatos se basen en el mismo modelo (competencias, factores, preguntas, opciones de respuestas).
- Cuando se genera la evaluación, se deberán crear los cuestionarios en estado "activo" para cada candidato.

# Observaciones:

.

Nombre: Completar Cuestionario	Nro: 026
Actores: Candidato	Versión: 1.1
Objetivo: Realizar o completar el cuestionario creado para un can	didato en un
puesto dado.	

#### **Precondiciones:**

- · Actor autenticado en el sistema
- Cuestionario existente para el candidato en estado activo o en proceso.
- No se haya superado la cantidad máxima de accesos permitidos al usuario. Si es así el sistema deberá presentar un mensaje indicando la situación, colocar al cuestionario en estado "incompleto"

colocar al cue	estionario en estado "i	incompleto".
Postcondiciones:	Éxito:	
	<ul> <li>El cuestionario</li> </ul>	o ha sido respondido.
	Fracaso:	
	<ul> <li>Imposibilidad</li> </ul>	de concluir la realización del cuestionario.
Flujo F	Principal	Flujo Alternativo
1. El cuestionario s	e encuentra en el	1.A El usuario superó el tiempo máximo
estado <b>activo.</b> E	il sistema presenta la	para completarel cuestionario (2)
pantalla "Cuestic	onario –	1.A.1 El sistema coloca al
Instrucciones"		cuestionario en estado
		"incompleto" y actualiza la hora y
Además presenta ur	n botón "Aceptar" y	fecha en que fue puesto como
otra "Cancelar".		incompleto

		1.A.2. El sistema avisa de tal
		situación.
		1.A.3. El sistema emite una suave
		alerta auditiva. 1.A.4 El CU finaliza.
		1.A.4 El Co illidiiza.
		1.B El cuestionario superó el tiempo
		máximo permitido para el estado <b>activo</b>
		1.A.1 El sistema coloca al cuestionario en estado "Sin
		Contestar" y actualiza la hora y
		fecha en que fue puesto en ese
		estado
		1.A.2. El sistema avisa de tal situación.
		1.A.3. El sistema emite una suave
		alerta auditiva.
		1.A.4 El CU finaliza.
		1.C El actor ya había ingresado a
		completar el cuestionario previamente
		1.A.1El sistema recupera de la
		base de datos el cuestionario que
		está en proceso de llenado por parte del usuario y se posiciona
		en el bloque que aún no ha sido
		respondido.
		1.A.2 El CU continúa por el paso 5.
2.	El actor lee las instrucciones y	2.A El actor presiona el botón Cancelar
	presiona el botón Aceptar.	2.A.1. El CU termina.
3	El sistema recupera el cuestionarioy	
.	recupera las competencias que serán	
	evaluadas. Por cada competencia	
	recupera los factores asociados a las	
	mismas y por cada factor (que disponga de al menos 2 preguntas),	
	recupera las preguntas, con sus	
	respectivas opciones de respuestas.	
	El sistema asocia al cuestionario las	
	preguntas (elegidas al azar) que	
	serán utilizadas en el mismo (1).	
	El sistema guarda el cuestionario que	
	completará el usuario en la base de	
	datos a fin de que si vuelve a	
	ingresar el mismo pueda ser	
	presentado de forma idéntica. Se registra en el cuestionario el día y	
	hora de comienzo del mismo.	
	El sistema actualiza el estado del	
1	cuestionario a "En Proceso".	

<ul> <li>4. El sistema presenta la pantalla de Cuestionario (wizard) , posicionándose en el bloque (paso del wizard) que aún no ha sido respondido</li> <li>5. El actor contesta todas las preguntas que se le presentan en pantalla y presiona el botón Siguiente (o Finalizar si es el último paso)</li> <li>6. El sistema valida que el actor haya respondido a todas las preguntas del bloque</li> <li>6.A. El actor no respondió a todas las preguntas</li> <li>6.A.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que preguntas no han sido respondidas.</li> <li>6.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.</li> <li>6.A.3. El CU vuelve al punto 5</li> </ul>
que se le presentan en pantalla y presiona el botón Siguiente (o Finalizar si es el último paso)  6. El sistema valida que el actor haya respondido a todas las preguntas del bloque  6.A. El actor no respondió a todas las preguntas 6.A.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que preguntas no han sido respondidas. 6.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.
respondido a todas las preguntas del bloque  6.A.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que preguntas no han sido respondidas. 6.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.
manteniendo el bloque y las preguntas que ya se habían respondido.
7. El sistema guarda el bloque del cuestionario contestado en la base de datos.
8. Es el último paso del wizard. El sistema guarda los resultados del cuestionario (3) El sistema presenta un mensaje indicando que el Cuestionario ha sido completado con éxito El sistema cambia el estado del cuestionario, pasándola a "Completo"  8.A Existen más bloques de preguntas. 8.A.1El sistema presenta la siguiente pantalla del wizard con un nuevo bloque de preguntas a contestar. 8.A.2 El CU continúa en el paso 5
9. El CU termina.
Asociaciones de Inclusión:
No posee  Asociaciones de Extensión:

# Requerimientos Especiales:

No Posee

CU

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

Condición

#### Observaciones:

- (1) Cabe remarcar que cada cuestionario no tendrá las mismas preguntas, sino que aleatoriamente se tomarán 2 preguntas por factor de cada competencia a evaluar. Si la competencia a evaluar no posee definidos factores con al menos 2 preguntas, dicha competencia no podrá ser evaluada. Las preguntas en cada cuestionario se mostrarán en forma aleatoria, mezclando preguntas de los diferentes factores de las diferentes competencias. Con estas consideraciones el sistema ordena las preguntas y los agrupa en bloques (tomando el parámetro de cantidad de preguntas por cada paso).
- (2) El tiempo máximo se mide de la siguiente manera: se toma la fecha y hora actual y se le resta la fecha y hora de la primera vez que ingresó a realizar el cuestionario, si este resultado es menor o igual que el tiempo máximo que tiene definido el cuestionario puede ingresar a realizarlo.
- (3) (Algoritmo para el cálculo del puntaje de los factores y competencias):
   Por cada competencia {

Por cada factor de la competencia {

Sumar todas lasponderacionesde las opciones de respuestas seleccionadas para laspreguntas de dicho factor existentes en el cuestionario del candidato.

Almacenar dicha suma dividido 2como total del factor, en el factor.

Sumar todos los totales de los factores y dividirlo por la cantidad de factores evaluados para la competencia y guardarlos como total de la competencia.

 Las instrucciones del Cuestionario y los parámetros se toman de un repositorio de configuraciones del sistema.

No	mbre: Emitir Rep	oorte C	omparativo		<b>Nro</b> : 027
Ac	Actores: Consultor Versión: 1.1			Versión: 1.1	
Ob	<b>jetivo</b> : Emitir un	report	e comparativo (	entre lo solicitado para un	a función y lo
obt	enido por un can	didato.			
Pre	econdiciones: A	ctor au	tenticado en el	sistema.	
	Ca	andidat	os con cuestion	ario completos.	
Po	stcondiciones:	Éxito:		•	
		-	Reporte comp	arativo generado.	
		Fracas			
		•	Imposibilidad	de generar el reporte com	nparativo.
	Flujo F	rincipa	al	Flujo Altern	ativo
1.	El actor desea ol	otener i	ın reporte		
	comparativo de	un cand	lidato para		
	una función o pu	iesto.			
2.	El sistema prese	nta la p	antalla de		
	Búsqueda de Fur	nciones	con los		
	siguientes filtros	: Nomb	re de		
	Función, Empres	а			
3.	3. El actor completa el/los filtros y el				
	sistema complet	-	•		
	lasfunciones que	cumple	an con los		

	criterios de búsqueda.				
	El actor selecciona unafunción.				
5.	El sistema presenta la lista de				
	candidatos que han sido evaluados				
	en la función seleccionada. Se				
	muestra apellido, nombre, tipo de				
	documento, documento, nro				
	candidato, fecha de finalización del				
	cuestionario.				
6.	El actor selecciona un candidato de la	6.A. El actor no ha seleccionado un			
	lista y presiona el botón "Comparar"	candidato de la lista			
		6.A.1. El sistema presenta un			
		mensaje indicando que al menos			
		se debe seleccionar un candidato.			
		6.A.2. El sistema retorna al paso			
		5 del flujo principal.			
		6.B. El actor presiona el botón Cancelar.			
		6.B.1. El caso de uso finaliza.			
7.	El sistema presenta una grilla y un				
	gráfico comparando los valores				
	requeridos para cada competencia de				
	la función o puesto vs los valores				
	obtenidos por el candidato en cada				
	competencia.				
8.	El actor presiona el botón Imprimir y	8.A. El actor presiona el botón Cancelar.			
	el sistema imprimir un reporte con el	8.A.1. El sistema retorna al paso			
	gráfico y la tabla de valores.	5 del flujo principal.			
9.	El CU termina.				
As	ociaciones de Inclusión:				
	<ul><li>No posee</li></ul>				
As	ociaciones de Extensión:				
	CU Cond	lición			
	<ul><li>No posee</li></ul>				
Re	Requerimientos Especiales:				
Qh	servaciones:				
	<ul> <li>Se considera que un candidato ha sido evaluado en una función cuando el</li> </ul>				
	estado del cuestionario es "Comple				
L	estado del cuestionario es Completo .				

Nombre: Emitir Ord	Nombre: Emitir Orden de mérito Nro: 028			
Actores: Consultor			Versión: 1.1	
	<b>Objetivo</b> : Emitir para un puesto o función particular el orden de mérito alcanzado por todos los candidatos.			
<ul><li>Precondiciones:</li><li>Actor autenticado en el sistema</li></ul>				
Postcondiciones:	Postcondiciones: Éxito:  • El Orden de mérito se emite para el puesto seleccionado.		iesto	
Fracaso:  • Imposibilidad de emitir el orden de mérito.			erito.	
Flujo Principal Flujo Alternativo				

El actor desea emitir el orden de mérito y selecciona del menú la opción Orden de Méritos.	
<ul> <li>2. El sistema presenta la pantalla en blanco para cargar los criterios de búsqueda del puesto para el cual se quiere emitir el orden de mérito.</li> <li>Código,</li> <li>Nombre del Puesto y</li> <li>Empresa</li> </ul>	
Además presenta un botón Aceptar y otro Cancelar	
3. El actor ingresa datos en al menos uno de los criterios de búsqueda y presiona el botón Buscar	2.A El actor presiona el botón Cancelar 2.A.1. El CU termina.
<ul> <li>4. El sistema presenta una lista de los puestos que coinciden con los criterios de búsqueda ingresado. Esta lista contiene:</li> <li>Código,</li> <li>Nombre del puesto,</li> <li>Empresa,</li> <li>Candidatos</li> <li>Evaluaciones Completas</li> </ul>	
5. El actor se posiciona en la grilla y selecciona un puesto pulsando en "Emitir el orden de mérito"	
6. El sistema solicita se seleccione para que evaluación/es se decide emitir el orden de mérito o la opción TODAS.	6.A El puesto no posee evaluaciones 6.A.1 El sistema muestra un mensaje indicando dicha situación. 6.A.2 El CU continúa en el paso 4 del flujo principal
<ul> <li>7. El sistema emite el listado de los candidatos evaluados para el puesto.</li> <li>• En el reporte se deben mostrar todos los candidatos asociados a las evaluación/es seleccionada/s.</li> <li>• Se considera que el orden de mérito está conformado por aquellos candidatos cuyos cuestionarios han sido completados y que hayan alcanzado las ponderaciones mínimas definidas para cada competencia en el puesto. Ordenando por puntaje obtenido.</li> <li>• El resto de candidatos se debe agrupar por estado del cuestionario.</li> <li>• Se deben mostrar también</li> </ul>	

aquellos candidatos que no hayan alcanzado las ponderaciones mínimas definidas para cada competencia.  Por cada candidatose debe mostrar:	
8. El actor selecciona imprimir	
9. El sistema envía el listado a la	
impresora.	
10. El CU termina.	
Asociaciones de Inclusión	

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU

Condición

No Posee

## **Requerimientos Especiales:**

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <br/> <br/>blogmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

- (1) En el caso de cuestionarios que no estén Completos no se muestra este
- (2) En el caso de cuestionarios completos se debe indicar: Fecha Inicio, Fecha de Fin, Cantidad de Accesos. En el caso de cuestionarios incompletos: Fecha de Inicio, Último ingreso, Cantidad de Accesos.

<b>N. I.</b> D. I. II	0 ''   D		N. 020
Nombre: Dar de alt	<u>ta Opción de Respuest</u>	a	<b>Nro</b> : 029
<b>Actores</b> : Consultor			Versión: 1.1
Objetivo: Crear una	a nueva opción de res <sub>l</sub>	ouesta.	
Precondiciones: A	ctor autenticado en el	sistema	
Postcondiciones:	Éxito:		
	<ul> <li>Los datos de la</li> </ul>	a nueva opción de respu	esta quedan en el
	sistema.	·	•
	Fracaso:		
	<ul> <li>La operación r</li> </ul>	no se puede concretar.	
Flujo Principal		Flujo Alteri	nativo
1. El sistema prese	nta la pantalla de		
alta de Opción de	e Respuesta con los		
siguientes datos	·		
Nombre,			
<ul> <li>Descripción,</li> </ul>			
<ul> <li>Lista de Opciones (orden de</li> </ul>			
	, descripción).		

Además presenta un botón "Aceptar" y otro "Cancelar".	
2. El actor ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar".	<ul> <li>2.A. El actor NO ingresa TODOS los datos y presiona el botón "Aceptar"  2.A.1. El sistema muestra un mensaje de error detallando TODAS las omisiones en las que se ha incurrido, sin tapar campos ni botones.  2.A.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.A.3. El CU vuelve al punto 2 del flujo principal.</li> <li>2.B. El nombre ya existe.  2.B.1. El sistema avisa de tal situación.  2.B.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.B.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.</li> <li>2.C. El Orden de visualización no es consecutivo.  2.C.1. El sistema avisa de tal situación.  2.C.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.C.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.</li> <li>2.D. La descripción de opción esta más de una vez en la Opción de Respuesta.  2.D.1. El sistema avisa de tal situación.  2.D.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.  2.D.3. El CU vuelve al punto 2 del flujo principal.</li> </ul>
3. El sistema registra la opción de respuesta y presenta un mensaje "La opción <i>Nombre</i> se ha creado correctamente ¿Desea cargar otra?	
4. El sistema muestra dos botones: "SI" y "NO"	
5. El actor elige "NO"	5.A. El actor elige "SI" 5.A.1. El CU vuelve al punto 1 del flujo principal.
6. El CU termina.	
Asociaciones de Inclusión:  No posee	
Asociaciones de Extensión:	
CU	Condición
■ No Posee	

## **Requerimientos Especiales:**

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

## Observaciones:

•

Nombre: Modificar	Opción de Respuesta		Nro: 030	
Actores: Consultor			Versión: 1.1	
<b>Objetivo</b> : Modificar	<b>Objetivo</b> : Modificar datos de una opción de respuesta.			
Precondiciones: A	Precondiciones: Actor autenticado en el sistema.			
	a Opción de respuesta	ı ya existe en el sistema	•	
Postcondiciones:	Exito:			
		una opción de respuesta	quedan	
	modificados e	n el sistema.		
	Fracaso:  • Los datos de l	una anción de recoverte	auadan aama	
	estaban en el	una opción de respuesta	quedan como	
Fluio I		Flujo Alter	nativa	
	Principal  odificar los datos de	Flujo Altei	пануо	
	espuesta.El sistema			
	alla con los datos			
que se desea mo				
<ul> <li>Nombre (Sóle</li> </ul>				
<ul> <li>Descripción (</li> </ul>				
	ones (orden de			
	, descripción).No se			
pueden agre	gar o quitar			
opciones.				
Además presenta un botón "Aceptar" y				
otro "Cancelar"	n boton Aceptar y			
otro Caricelai				
2. El actor modifica	los datos que desea	2.A. El actor blanquea u	uno o más datos v	
cambiar y presio		presiona el botón "Acep		
"Aceptar".		2.A.1. El sistema m	uestra un	
		mensaje de error de		
		las omisiones en las	•	
		incurrido, sin tapar	campos ni	
		botones.	-:t	
		2.A.2. El sistema en alerta auditiva.	nice una suave	
		2.A.3. El CU vuelve	al naso 2 del fluio	
		principal.	ai paso z dei najo	
		2.B. El Orden de visuali	zación no es	
		consecutivo.		
		2.B.1. El sistema av	isa de tal	
		situación.		
		2.B.2. El sistema en	nite una suave	
		alerta auditiva.		

	<ul> <li>2.B.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.</li> <li>2.C. La descripción de opción esta más de una vez en la Opción de Respuesta.</li> <li>2.C.1. El sistema avisa de tal situación.</li> <li>2.C.2. El sistema emite una suave alerta auditiva.</li> <li>2.C.3. El CU vuelve al paso 2 del flujo principal.</li> </ul>
3. El sistema actualiza la opción de respuesta y presenta un mensaje "La operación ha culminado con éxito"	
4. El CU termina	
Acociaciones de Inclusión:	

No posee

## Asociaciones de Extensión:

CU

Condición

No Posee

## **Requerimientos Especiales:**

- La combinación de teclas <Shift><Tab> retrocederán un campo.
- El click y la tecla <Enter> tendrán el mismo efecto sobre un botón.
- No importando el estado de la tecla <bloqmayús>, el ingreso de datos literales será SIEMPRE en mayúsculas.

## Observaciones:

.

No	ombre: Dar de ba	ja una opción de Resp	uesta	Nro: 031
Actores: Consultor				Versión: 1.1
Ob	<b>jetivo</b> : Eliminar	una opción de respues	ta.	
Pr	econdiciones: A	ctor autenticado en el	sistema.	
La	opción de respue	sta ya existe en el sist	ema.	
Po	stcondiciones:	Éxito:		
		<ul> <li>Los datos dela</li> </ul>	opción de respuesta son	eliminados del
		sistema.	·	
		Fracaso:		
		<ul> <li>Los datos dela</li> </ul>	opción de respuesta que	dan como
		estaban en el		
Flujo Principal			Flujo Altern	ativo
1.	El actor desea el	iminar una opción de		
	respuesta del sis	stema y presiona el		
	botón Eliminar.			
2.	El sistema const	ata que la opción de	2.A. El sistema constata	que la opción de
	respuesta que se	e desea eliminar no	respuesta está en uso er	n el sistema y
	esté en uso en la	a base de datos (no	presenta el mensaje "La	opción de
	tenga preguntas	asociadas): El	respuestaNombre Opciói	າ está siendo
	sistema presenta	a el mensaje "Los	usada en la base de dato	os y no puede
	datos dela opció	n de	eliminarse".	
	respuesta <i>Nombr</i>	e Opción serán	2.A.1 El actor presior	na cualquier
	eliminados del si	stema" y dos	tecla.	

	botones: "ELIMINAR" y "CANCELAR"	2.A.2 El CU termina.
3.	El actor presiona la tecla "ELIMINAR". El sistema elimina <b>lógicamente</b> la opción de respuesta y presenta el cartel: "Los datos dela opción de respuesta <i>Nombre Opción</i> han sido eliminados del sistema."	3.A.El actor presiona la tecla "CANCELAR" 3.A.1. El CU termina.
4.	El actor presiona cualquier tecla.	
5.	El CU termina	
_		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

No posee

# Asociaciones de Extensión:

CU

Condición

No Posee

## Requerimientos Especiales:

 Se debe generar un registro de auditoría indicando el usuario que eliminó la opción de respuesta y fecha y hora de dicha eliminación.

#### Observaciones:

.

	I 5: 1:			I
	mbre: Finalizar	cuestionarios		Nro: 032
	tores: Sistema			Versión: 1.1
			por finalizados aquellos	cuestionarios
	-	os para ser completad	os se han superado.	
	econdiciones:	I		
Ро	stcondiciones:	Éxito:		
			stionarios que han super	
			letas al momento de la	ejecucion, pasan
		al estado corre	espondiente.	
			de actualizar los cuestio	narios
	Eluia I	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
1	<u> </u>	Principal	Flujo Alter	nauvo
1.		a periódica desea estionarios cuyos		
		completados han		
vencido.		completados nan		
2.	El sistema recup	era aquellos		
		los cuales se superó		
		no para completar el		
	cuestionario.	- F		
	El sistema actua	lizada los		
	cuestionarios ale	estado "incompleto" y		
	actualiza la hora	y fecha del cambio		
	de estado			
3.	El sistema recup			
		e han superado el		
		permitido para el		
	estado activo			

Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Santa Fe Ingeniería en Sistemas de Información Diseño de Sistemas de Información TP - 2016

El sistema colocalos cuestionarios en estado "Sin Contestar" y actualiza la hora y fecha del cambio de estado	
4. El CU termina	
Asociaciones de Inclusión:	
<ul><li>No posee</li></ul>	
Asociaciones de Extensión:	
CU	Condición
<ul><li>No Posee</li></ul>	
Requerimientos Especiales:	
<ul> <li>Se debe generar un registro de ejecución del proceso informando fecha y</li> </ul>	
hora y acción (inicio o finalización de la ejecución)	
Observaciones:	
•	