

0.1 Liste der Design Patterns für die Lerneinheit

- Adapter
- Simple Factory
- Singleton
- Dependency Injection
- Proxy
- Chain of Responsibility

0.1.1 Adapter

- Problem
 - Einsatz einer Klasse ist inkompatibel mit bereits definierten domänenspezifischen Interface
- Lösung
 - Eigene Adapter Klasse dazwischen schalten
- Hinweise
 - Oft so ein externer Dienst in eigene Anwendung integriert, insbesondere wenn Dienst austauschbar sein soll
 - Target Interface bewusst für Domänenlogik optimiert, während Adaptee von extern bezogen wird.
 - Falls Adaptee einen externen Dienst, dann im Adapter allenfalls Kommunikation integrieren.