

Termos e condições

Este documento contém uma lista de termos e condições que devem ser aceitos por cada pessoa que se registre e curse qualquer curso da escola Counter-Strike: Blended Learning (CS:BL), oferecido em pinkfreudbrasil.com.br/moodle/.

Este documento está hospedado em <https://github.com/eduardoxfurtado/CS-BL/blob/master/DocumentoDeTermosECondicoes.pdf> mostra o histórico de mudanças deste documento com data.

- Declaro ter mais de 18 anos
- Declaro estar ciente de que é necessário realizar as atividades teóricas em horário que me seja conveniente.
- Declaro estar ciente de que atrasos não são tolerados porque prejudicam a todo o grupo. Estou ciente de que posso atrasar duas vezes e a partir do terceiro atraso o perderei minha vaga nas atividades práticas. Esta vaga será atribuída a um aluno reserva. Não há reembolso do valor pago.
- Declaro estar ciente de que faltar às atividades práticas prejudicam o grupo e, portanto, devo avisar uma falta com até 12 horas de antecedência ou justificar posteriormente no caso de emergências. Estou ciente de que ao faltar pela segunda vez sem aviso prévio ou justificativa perderei a vaga nas atividades práticas. Esta vaga será atribuída a um aluno reserva. Não há reembolso do valor pago.
- Declaro estar ciente de que no caso de desistência do curso, não há reembolso.
- Declaro estar ciente de que após a matrícula e pagamento, não há reembolso de nenhum valor pago, exceto no caso em que a escola apresente problemas com o funcionamento das atividades teóricas ou práticas. O cenário em que a escola apresente problemas é o único caso em que poderei solicitar um reembolso, em até 7 dias corridos após a data de término do curso.
- Declaro estar ciente de que optei, por livre e espontânea vontade utilizar o game, comercial, Counter-Strike: Global Offensive.
- Declaro estar ciente de que as atividades práticas podem ser gravadas para uso no canal [youtube.com/PinkFreudBrasil](https://www.youtube.com/PinkFreudBrasil).
- Declaro estar ciente de que qualquer problema com o game é de responsabilidade de quem o faz e distribui.
- Declaro estar ciente de que dados sobre o meu desenvolvimento como jogador de Counter-Strike: Global Offensive podem ser usados para fins comerciais pela escola.