

Este documento contém uma lista de termos e condições que devem ser aceitos por cada pessoa que participe voluntariamente da pesquisa de Eduardo Furtado Sá Corrêa, intitulada “Games e o desenvolvimento do Pensamento Computacional”, apresentada como requisito parcial para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação pela Universidade de Brasília (UnB), orientada pelo Prof. Dr. Edison Ishikawa e pelo Prof. Dr. Francisco Botelho, disponível em <http://pinkfreudbrasil.com.br/moodle/>

- Estou ciente de que não se trata de um experimento com humanos.
- Estou ciente que estou participando voluntariamente de uma pesquisa em que devo responder às perguntas de dois testes intelectuais.
- Estou ciente de que os pesquisadores não visam promover ou prejudicar a imagem do game Counter-Strike: Global Offensive.
- Estou ciente de que optei, por livre e espontânea vontade utilizar o game, comercial, Counter-Strike: Global Offensive.
- Estou ciente de que os pesquisadores querem investigar que competências são desenvolvidas por quem joga um game, no caso o game Counter-Strike: Global Offensive, e os pesquisadores não tem nenhuma responsabilidade sobre o game.
- Declaro que a responsabilidade dos pesquisadores envolvidos com o estudo se restringe somente aos dados coletados.
- Declaro ter mais de 18 anos
- Estou ciente de que qualquer problema com o game é de responsabilidade de quem o faz e distribui.
- Declaro encarar os testes com seriedade.
- Declaro que durante o período de dois meses entre os testes, jogarei o game Counter-Strike: Global Offensive por livre e espontânea vontade.
- Declaro estar ciente de que o estudo é imparcial e transparente, e os dados coletados na pesquisa serão utilizados de maneira anônima e somente para os fins da pesquisa e nada mais além disso.
- Declaro estar ciente de que o trabalho será divulgado após a conclusão do estudo, e não antes para não afetar os resultados durante o período de obtenção dos dados.
- Declaro estar ciente de que o estudo apenas faz um levantamento de minhas habilidades intelectuais antes e depois do jogar o game por um certo tempo, e que o interesse do estudo é puramente acadêmico e tem como objetivo investigar que capacidades intelectuais são desenvolvidas por quem joga um game.