

Atelier- Initiation DOM

N.B. La gestion des évènements doit être à l'extérieur des balises « HTML »

Exercice 1:

Soit la page « didact1.html » ayant le code HTML donné ci-dessous

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
<title>Didactitiel 1:les animaux</title>
<meta charset="UTF-8">
<style>
  img{width:100px;height:100px}
</style>
</head><body>
  <h2> Passez la souris sur l'animal
  pour voir son nom </h2>
  <table>
    <tr>
      <td><img src='img/chien.gif' alt="chien"></td>
      <td><img src='img/elephant.gif' alt="elephant"></td>
      <td><img src='img/grenouille.gif' alt="grenouille"></td>
      <td><img src='img/lion.gif' alt="lion"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td><img src='img/mouton.gif' alt="mouton"></td>
      <td><img src='img/ours.gif' alt="ours"></td>
      <td><img src='img/rat.gif' alt="rat"></td>
      <td><img src='img/renard.gif' alt="renard"></td>
    </tr>
  </table>
</body></html>
```



Ajouter un script permettant de remplacer l'image par une autre représentant le nom de l'animal au passage de la souris dessus, puis de la remettre une fois quittée.

Exercice 2 :

On considère le code HTML suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
<title> Didactitiel 2:les animaux </title><meta charset="UTF-8">
<style>
  table{border:1px solid;color:green;background-color:yellow;
    font-size:x-large;font-weight:bold; width:50%;}
  td{border:1px solid}
  span{font-size: x-large;font-weight: bold;}
  img{width:100px;height:100px}
  .clIm{background-Color:green;color:yellow}
  .clImInv{background-Color:yellow;color:green}
</style>
</head><body>
  <p></p>
  <img src='img/ours.gif' alt="ours" id="I1">
```

```

<table>
  <tr> <td>ours</td>   <td>elephant</td>   <td>grenouille</td> <td>lion</td> </tr>
  <tr> <td>mouton</td> <td>chien</td>           <td>rat</td>
  <td>renard</td></tr>
</table>
</body></html>


```

Ajouter un script qui permet

- d'afficher la date et l'heure avant l'image de l'animal
- d'afficher l'image de l'animal correspondant au nom cliqué dans le tableau.

Lorsque l'utilisateur clique dans le tableau sur la bonne réponse les couleurs du texte et de l'arrière-plan seront inversées

Date:4/3/2021
Heure:15:47:8



ours	elephant	grenouille	lion
mouton	chien	rat	renard

Exercice 3 :

Soit une version du didacticiel précédent où l'image d'un animal sera affichée aléatoirement à partir de l'ensemble des 8 images (Les noms des images sont placés dans un objet tableau « javascript ») des exercices précédents suivie du tableau « html » contenant les noms des animaux.

Lorsque l'utilisateur clique dans le tableau sur la bonne réponse il sera alerté par un message "bravo bon choix" l'image d'un autre animal sera affichée, ainsi l'utilisateur pourra rejouer. Si par contre, il choisit la mauvaise réponse il sera alerté par le message "Incorrect".

Exercice 4 :

Soit la page web suivante, présentant un exercice de reconnaissance du type d'un triangle.


Commencer le test

On joue avec

Comment est ce triangle?

- Quelconque
- Equilatéral
- Isocèle
- Rectangle

Un autre triangle?



Commencer le test


On joue avec *Foulen*

Comment est ce triangle?

- Quelconque
- **Equilatéral**
- Isocèle
- Rectangle

bravo *Foulen* ,bonne réponse

Un autre triangle?



- L'utilisateur clique sur le bouton "Commencer le test", il aura alors à saisir son pseudo qui sera affiché à la place des pointillés, l' image d'un triangle sera affichée à la place de l'image existante. L'utilisateur ne pourra pas choisir un triangle ou cliquer sur "Un autre triangle?" tant qu'il n'a pas donné son pseudo (un pseudo vide est refusé)
- L'utilisateur doit choisir un des 4 types en **double cliquant** sur un élément de la liste, selon sa réponse un message sera affiché dans le deuxième paragraphe.
- L'utilisateur pourra reprendre le test en cliquant sur le bouton "Un autre triangle?", il n'aura pas à ressaisir son "pseudo" mais le message de résultat doit disparaître avant le test.

```

<!DOCTYPE html>
<html><head>
<title>Nature d'un triangle</title>
<meta charset="utf-8">
  <style>
    bouton{background-color:blue;color:white;font-weight:bold;border-
    radius:10px; margin:5px;padding:5px;box-shadow:4px 4px 4px lightblue}
    em{color:blue;font-weight:bold}
    li:hover{background-color:lightblue;color:blue;box-shadow:4px 4px 4px blue}
    div{width:50%;margin:auto}
    ul{width:50%;}
  </style>
</head><body>
  <div>
    <span class="bouton" id="b1">Commencer le test</span>
    <p>On joue avec <em>.....</em></p><hr>
    
    <h4>Comment est ce triangle? </h4>
    <ul>
      <li>Quelconque</li>
      <li>Equilatéral</li>
      <li>Isocèle</li>
      <li>Rectangle</li>
    </ul>
    <br><hr><p></p><hr>
    <span class="bouton" id="b2"> Un autre triangle?</span>
  </div>
</body></html>

```
