

Stock Management

โดย
227A ศรวิศ ปุเวกิจ 1640705115
227A ทรงภูมิ เรื่องชานนท์ 1640703425
227A เจษฎาพร ภมรฉ่ำ 1640795156

อาจารย์ผู้สอน ศาสตราจารย์ ศราวุธ รัศมีนิยม

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2564 ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

สารบัญ

บทที่	หน้า
1. บทนำ	1
1.1 ชื่อโครงงาน	
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน	
2. การออกแบบหน้าจอและขั้นตอนการทำงาน	4-12
1.1 การออกแบบหน้าจอดและขั้นตอนการทำงาน	
2. การออกแบบคลาสและรายละเอียดในคลาส	13-16
2.1 การออกแบบคลาส	
2.2 รายละเอียดในคลาส	
3. การทดสอบการใช้งานและปัญหาที่พบ	17-22
3.1 การทดสอบการใช้งาน	
3.2 ปัญหาที่พบ	
4. คู่มือการใช้งานระบบ	23-26

บทที่ 1 บทนำ

ชื่อโครงงาน

1. Stock management คือแอปพลิเคชันสำหรับเช็คของภายในคลั่งสินค้า

วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1. เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับจัดการข้อมูลของสต็อค
- 2. เพื่อฝึกทักษะกระบวนเขียนโปรแกรมด้วยภาษาจาวาที่สามารถรองรับการทำงาน เช่น การเพิ่มข้อมูลสินค้าใหม่ การอัพเดทข้อมูลสินค้าภายในคลัง

บทที่ 1 การออกแบบหน้าจอและขั้นตอนการทำงาน

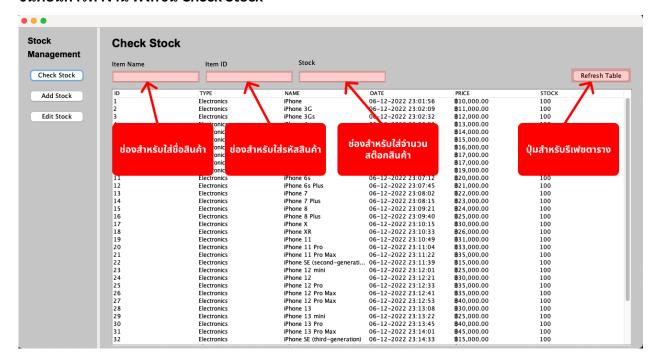
1) ฟังก์ชัน Check Stock

tock anagement	Check Stoo	ck					
anagement	Item Name	Item ID	Stock				
Check Stock						Refresh :	Table
Add Stock	ID	TYPE	NAME	DATE	PRICE	STOCK	
Add Stock	1	Electronics	iPhone	06-12-2022 23:01:56	\$10,000.00	100	
	2	Electronics	iPhone 3G	06-12-2022 23:02:09	\$11,000.00	100	
Edit Stock	3	Electronics	iPhone 3Gs	06-12-2022 23:02:32	\$12,000.00	100	
	4	Electronics	iPhone 4	06-12-2022 23:02:51	\$13,000.00	100	
	5	Electronics	iPhone 4s	06-12-2022 23:03:01	\$14,000.00	100	
	6	Electronics	iPhone 5	06-12-2022 23:05:59	\$15,000.00	100	
	7	Electronics	iPhone 5s	06-12-2022 23:06:12	\$16,000.00	100	
	8	Electronics	iPhone 5c	06-12-2022 23:06:28	B 17,000.00	100	
	9	Electronics	iPhone 6	06-12-2022 23:06:45	\$17,000.00	99	
	10	Electronics	iPhone 6 Plus	06-12-2022 23:06:55	\$19,000.00	100	
	11	Electronics	iPhone 6s	06-12-2022 23:07:12	\$20,000.00	100	
	12	Electronics	iPhone 6s Plus	06-12-2022 23:07:45	B 21,000.00	100	
	13	Electronics	iPhone 7	06-12-2022 23:08:02	\$22,000.00	100	
	14	Electronics	iPhone 7 Plus	06-12-2022 23:08:15	B23,000.00	100	
	15	Electronics	iPhone 8	06-12-2022 23:09:21	B24,000.00	100	
	16	Electronics	iPhone 8 Plus	06-12-2022 23:09:40	B 25,000.00	100	
	17	Electronics	iPhone X	06-12-2022 23:10:15	B 30,000.00	100	
	18	Electronics	iPhone XR	06-12-2022 23:10:33	B26.000.00	100	
	19	Electronics	iPhone 11	06-12-2022 23:10:49	B 31,000.00	100	
	20	Electronics	iPhone 11 Pro	06-12-2022 23:11:04	B33,000.00	100	
	21	Electronics	iPhone 11 Pro Max	06-12-2022 23:11:22	B 35,000.00	100	
	22	Electronics	iPhone SE (second-generati	06-12-2022 23:11:39	B 15,000.00	100	
	23	Electronics	iPhone 12 mini	06-12-2022 23:12:01	B25,000.00	100	
	24	Electronics	iPhone 12	06-12-2022 23:12:21	B30,000.00	100	
	25	Electronics	iPhone 12 Pro	06-12-2022 23:12:33	B 35,000.00	100	
	26	Electronics	iPhone 12 Pro Max	06-12-2022 23:12:41	B35,000.00	100	
	27	Electronics	iPhone 12 Pro Max	06-12-2022 23:12:53	B40.000.00	100	
	28	Electronics	iPhone 13	06-12-2022 23:13:08	B30,000.00	100	
	29	Electronics	iPhone 13 mini	06-12-2022 23:13:22	B25,000.00	100	
	30	Electronics	iPhone 13 Pro	06-12-2022 23:13:45	\$40,000.00	100	
	31	Electronics	iPhone 13 Pro Max	06-12-2022 23:14:01	B45,000.00	100	
	32	Electronics	iPhone SE (third-generation)	06-12-2022 23:14:33	B15.000.00	100	

คำอธิบาย

ฟังก์ชันนี้จะแสดงรายการสินค้าทั้งหมด และสามารถหารายการสินค้าจากหน้านี้ได้โดยการพิมพ์ชื่อของสินค้า หรือ ไอดี ของสินค้า และสต็อกสินค้า ในช่องค้นหา แล้วกด Search เพื่อแสดงรายการสินค้าที่ค้นหา

ขั้นตอนการทำงาน ฟังก์ชัน Check Stock



คำอธิบาย

- 1. Item Name = ช่องสำหรับใส่ชื่อสินค้าเพื่อค้นหาชื่อสินค้าในฐานข้อมูล
- 2. Item ID = ช่องสำหรับใส่รหัสสินค้าเพื่อค้นหารหัสสินค้าในฐานข้อมูล
- 3. Item Stock = ช่องสำหรับใส่จำนวนสต๊อกสินค้าเพื่อค้นหาสต๊อกสินค้าในฐานข้อมูล
- 4. Refresh Table = ปุ่มสำหรับรีเฟซตาราง

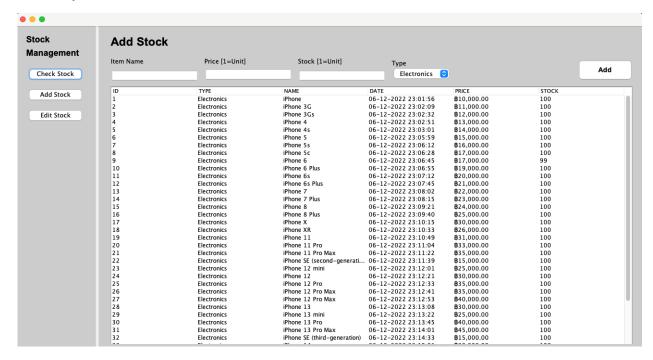
ขั้นตอนที่ 1 ใส่ข้อมูลรายละเอียดสินค้าเพื่อทำการค้นหาโดยไม่จำเป็นต้องกดปุ่มค้นหาเพราะโปรแกรมจะ ค้นหาตาม input ของเรา



ข**ั้นตอนที่ 2** กดปุ่ม Refresh Table เพื่อทำ Refresh ตารางข้อมูล

Refresh Table

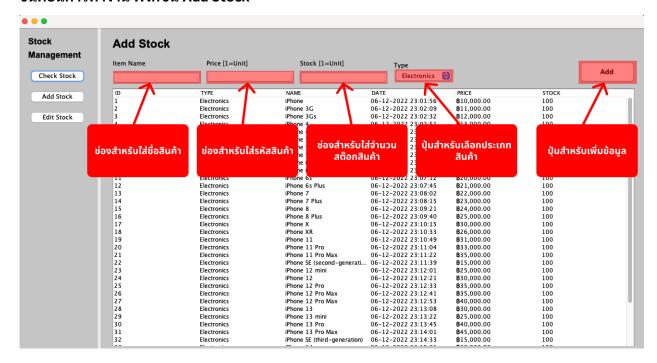
2) ฟังก์ชัน Add Stock



คำอธิบาย

ฟังก์ชัน Add Stock ให้สำหรับทำการกรอกข้อมูลรายละเอียดของสินค้าที่จะเพิ่มเข้าเข้าสู่ Database โดยจะ สามารถใส่ input ได้สื่อย่าง คือ 1.Item Name 2. Item Price[1=Unit] 3. Item Stock[1=Unit] 4. Item Type

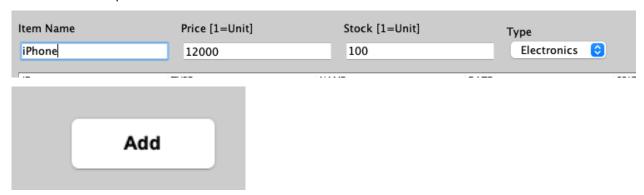
ขั้นตอนการทำงาน ฟังก์ชัน Add Stock



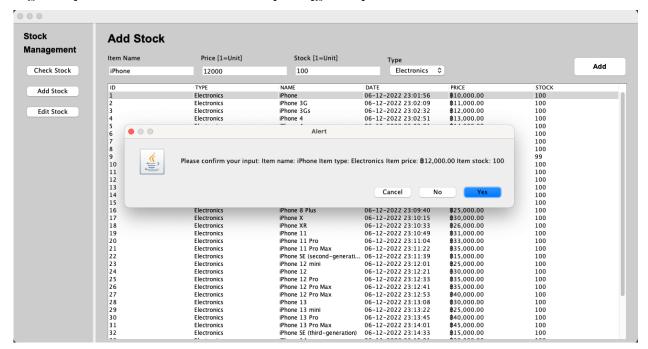
คำอธิบาย

- 1. Item Name = ช่องสำหรับใส่ชื่อสินค้าเพื่อเพิ่มไปยังในฐานข้อมูล
- 2. Item Price = ช่องสำหรับใส่รหัสสินค้าเพื่อเพิ่มไปยังในฐานข้อมูล
- 3. Item Stock = ช่องสำหรับใส่จำนวนสต๊อกสินค้าเพื่อเพิ่มไปยังในฐานข้อมูล
- 4. Type = ปุ่มสำหรับเลือกประเภทสินค้าเพื่อเพิ่มไปยังในฐานข้อมูล
- 5. Add button = ปุ่มสำหรับกดเพิ่มสินค้าไปยังในฐานข้อมูล

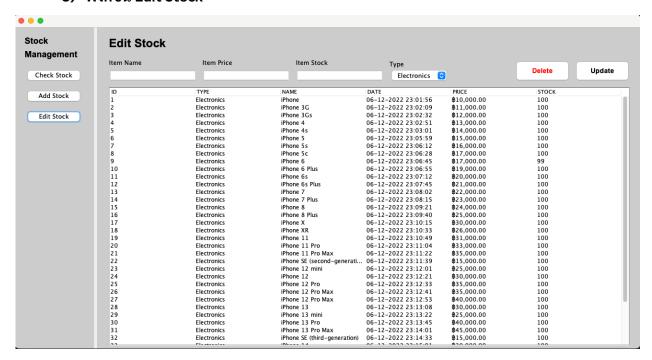
ขั้นตอนที่ 1 ใส่ข้อมูลรายละเอียดสินค้าเพื่อทำการเพิ่มรายละเอียดสินค้าไปยังในฐานข้อมูล หลังจากนั้นให้กดปุ่ม Add เพื่อทำการเพิ่มรายละเอียดสินค้า

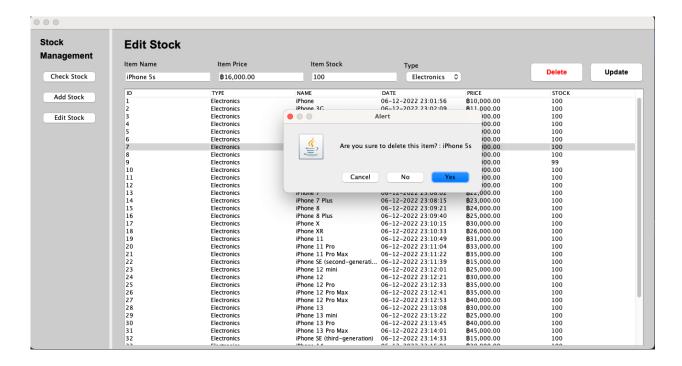


ขั้นตอนที่ 2 หลังจากกดแอดแล้วทางโปรแกรมจะถาม User ว่าแน่ใจไหมที่จะแอดรายละเอียดสินค้านี้เข้าไป ยังฐานข้อมูล ถ้ากด YES โปรแกรมจะแอดข้อมูลเข้าสู่ฐานข้อมูลแต่ถ้ากด NO จะยกเลิกคำสั่ง



3) ฟังก์ชัน Edit Stock

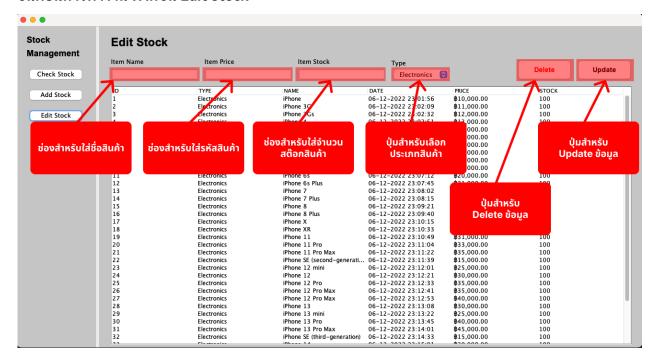




คำอธิบาย

ฟังก์ชัน Edit Stock สามารถแก้ไขรายละเอียดของสินค้าหรือลบสินค้าในฐานข้อมูลได้

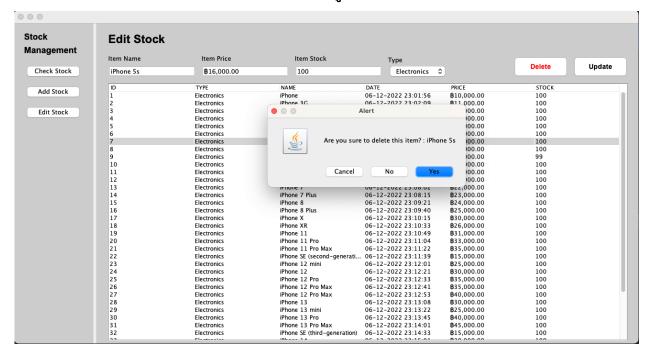
ขั้นตอนการทำงาน ฟังก์ชัน Edit Stock



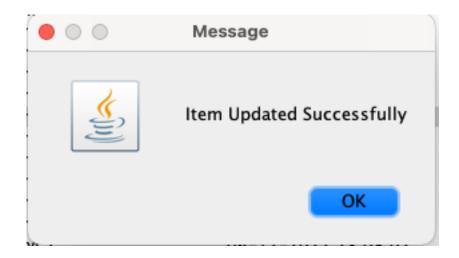
คำอธิบาย

- 1. Item Name = ช่องสำหรับใส่ชื่อสินค้าเพื่อแก้ชื่อสินค้าในฐานข้อมูล
- 2. Item Price = ช่องสำหรับใส่รหัสสินค้าเพื่อแก้รหัสสินค้าในฐานข้อมูล
- 3. Item Stock = ช่องสำหรับใส่จำนวนสต๊อกสินค้าเพื่อเพื่อแก้จำนวนสต๊อกสินค้าในฐานข้อมูล
- 4. **Type** = ปุ่มสำหรับเลือกประเภทสินค้าเพื่อแก้ประเภทสินค้าในฐานข้อมูล
- 5. **Delete button** = ปุ่มสำหรับกดลบรายละเอียดสินค้าในฐานข้อมูล
- 6. **Update button** = ปุ่มสำหรับกดแก้ไขรายละเอียดสินค้าหรือ Update สินค้าในฐานข้อมูล

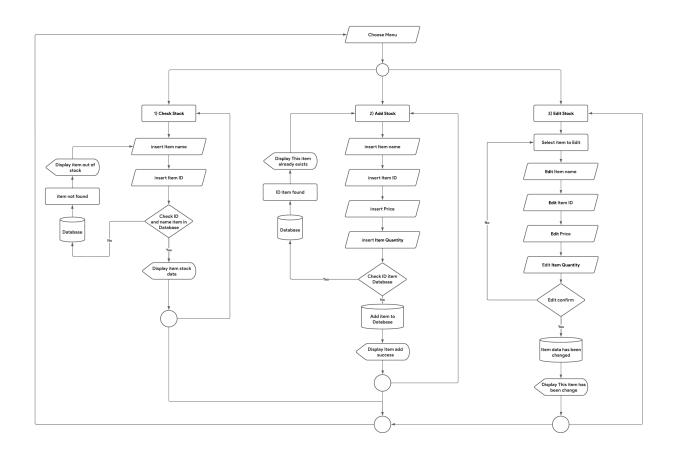
ขั้นตอนที่ 1 ทำการเลือกข้อมูลที่ต้องการจะอัพเดทหรือลบ ถ้าต้องการจะลบโปรแกรมจะถามว่าคุณ ต้องการจะลบหรือไม่ถ้ากด YES โปรแกรมจะทำลบข้อมูล แต่ถ้ากด No จะยกเลิกคำสั่ง



ขั้นตอนที่ 2 ถ้ากดอัพเดทโปรแกรมจะแสดงข้อความว่า : Item Updated Successfully



ขั้นตอนการทำงานแบบ flowcharts



บทที่ 2

การออกแบบคลาสและรายละเอียดในคลาส

- 1. การออกแบบคลาส
 - 1.1. คลาสของ Stock Management จะมีอยู่ 4 คลาสหลักดังนี้
 - 1. Class Start

เป็นคลาสสำหรับ Start Program

2. Class MainUI

เป็นคลาสของ User interface ของ Program Stock Management

3. Class Data

เป็นคลาสสำหรับคำนวณข้อมูล User

4. Class Config

เป็นคลาสสำหรับเชื่อมต่อฐานข้อมูล Database

- 2. รายละเอียดในคลาส
 - 1. Class Start

เป็นคลาสสำหรับ Start Program

```
package UI;

/**

* @author Monty

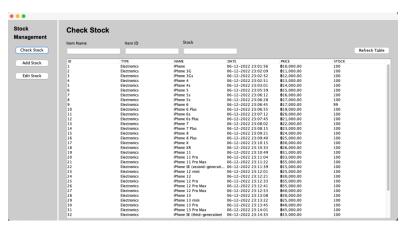
*/
public class Start {
    public static void main(String[] args) {
        MainUI show = new MainUI();
        show.setVisible(b:true);
    }
}
```

สาเหตุที่สร้างคลาสนี้ขึ้นมาเพราะว่าการ RUN จะคลาส Start ทำให้ UI ที่ RUN ออกมาสวยกว่า

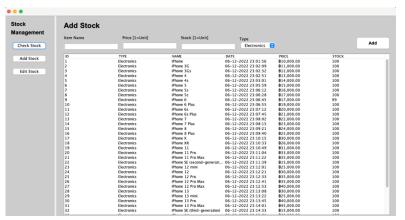
2. Class MainUI

เป็นคลาสของ User interface ของ Program Stock Management ที่รวมฟังชั่นต่างๆ เช่น

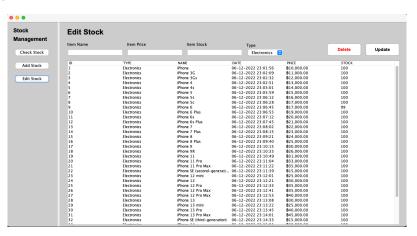
1.ฟังชั่น Check Stock



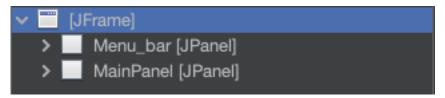
2.ฟังชั่น Add Stock



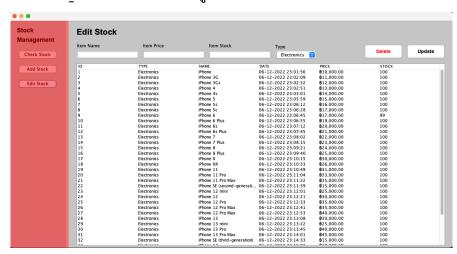
3.ฟังชั่น Edit Stock



โดยจะมี Panel หลักๆอยู่ 2 อัน

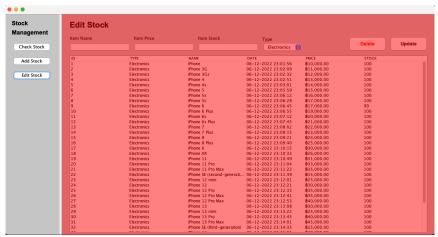


1. Menu_bar คือสำหรับแถบเมนูด้านซ้าย



2. MainPanel คือคือสำหรับ Panel หลัก โดยจะแบ่งออกเป็น Panel 3 อัน





3. Class Data

เป็นคลาสสำหรับคำนวณข้อมูล Userdata โดยจะมีอยู่ 2 class หลักๆที่ไว้ใช้คำนวณก็คือ

1. Public String Getprice() มีหน้าที่แปลงตัวเลขให้เป็นค่าเงิน

```
public String getprice() {
    double Money = Double.parseDouble(s:Price);
    Locale Thai = new Locale(language:"th", country:"TH");
    NumberFormat dollarFormat = NumberFormat.getCurrencyInstance(inLocale:Thai);
    return dollarFormat.format(number:Money);
}
```

2. Public String getdate() มีหน้าที่ เอา GET วันที่ปัจจุบันมาแสดง

```
public String getdate() {
   LocalDateTime myDateObj = LocalDateTime.now();
   DateTimeFormatter myFormatObj = DateTimeFormatter.ofPattern(pattern:"dd-MM-yyyy HH:mm:ss");
   String formattedDate = myDateObj.format(formatter:myFormatObj);
   System.out.println(x:formattedDate);
   return formattedDate;
}
```

4. Class Config

เป็นคลาสสำหรับเชื่อมต่อฐานข้อมูลกับ Database SQlite ใดย file database จะเป็นนามสกุลไฟล์ .db

```
package config;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;

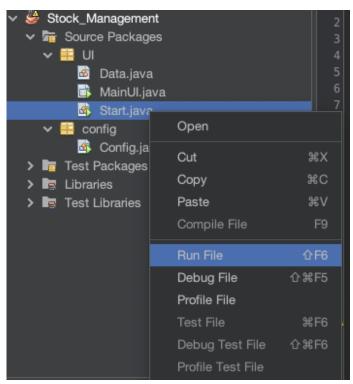
public class Config {
    Connection con = null;

    public static Connection connectDB(){
        try{
            Class.forName( className:"org.sqlite.JDBC");
            Connection con = DriverManager.getConnection(urt:"jdbc:sqlite:Database.db");
            System.out.println(x:"Connection Succesful");
            return con;
        } catch(Exception b){
            System.out.println("Connection Failed"+b);
            return null;
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
            connectDB();
    }
}
```

บทที่ 3 การทดสอบการใช้งานและปัญหาที่พบ

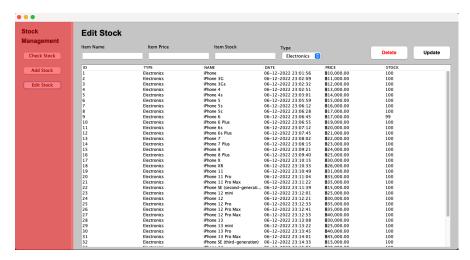
1. การทดสอบการใช้งาน

1. การเริ่ม Program ให้กดจาก Start.java ให้คลิกขวาและให้กด Run File



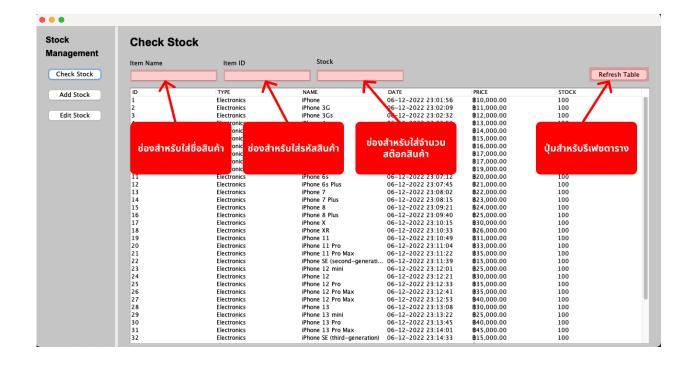
2. ตรงแถบด้านขวาจะมีเมนูให้เราเลือกอยู่สามฟังชันได้แก่

1.Check Stock 2. Add Stock 3. Edit Stock



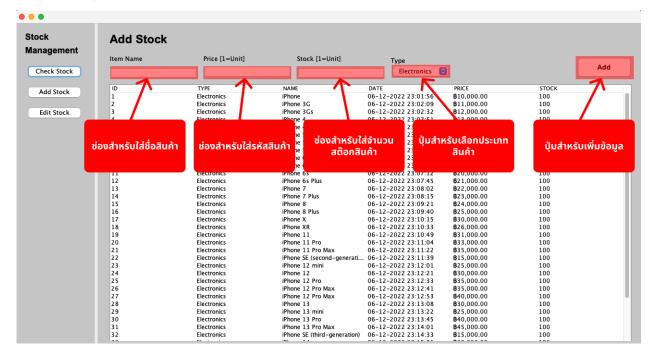
ฟังชันที่ 1 Check Stock

ฟังก์ชันนี้จะแสดงรายการสินค้าทั้งหมด และสามารถหารายการสินค้าจากหน้านี้ได้โดยการพิมพ์ชื่อของสินค้า หรือ ไอดี ของสินค้า และสต็อกสินค้า ในช่องค้นหา แล้วกด Search เพื่อแสดงรายการสินค้าที่ค้นหา



ฟังชันที่ 2 Add Stock

ฟังก์ชัน Add Stock ให้สำหรับทำการกรอกข้อมูลรายละเอียดของสินค้าที่จะเพิ่มเข้าเข้าสู่ Database โดยจะ สามารถใส่ input ได้สี่อย่าง คือ 1.Item Name 2. Item Price[1=Unit] 3. Item Stock[1=Unit] 4. Item Type

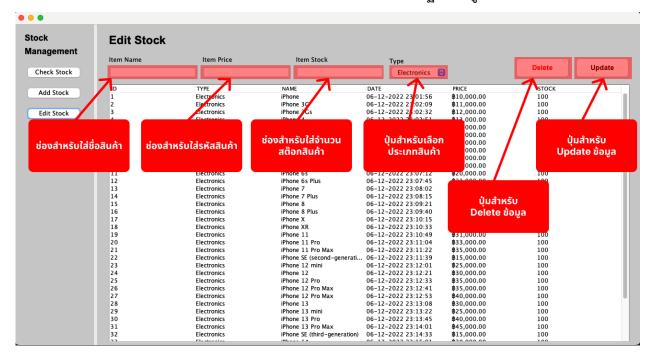


ถ้ากด YES โปรแกรมจะแอดข้อมูลลงในฐานข้อมูลแต่ถ้ากด NO จะยกเลิกคำสั่ง

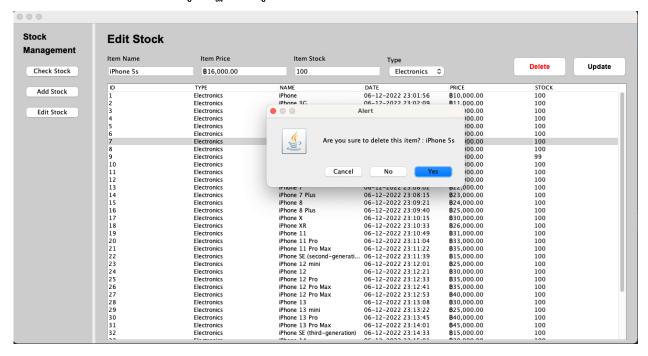


ฟังชันที่ 3 Edit Stock

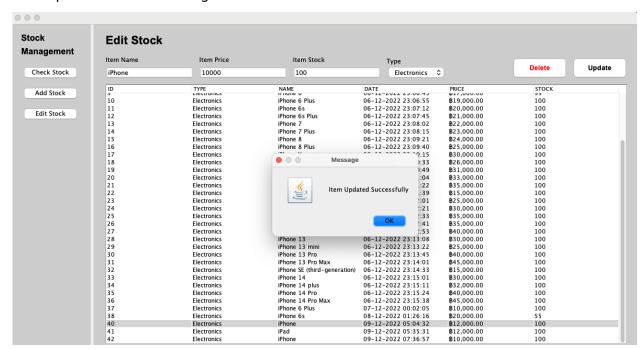
ฟังก์ชัน Edit Stock สามารถแก้ไขรายละเอียดของสินค้าหรือลบสินค้าในฐานข้อมูลได้



ถ้ากด YES โปรแกรมจะลบข้อมูลในฐานข้อมูลแต่ถ้ากด NO จะยกเลิกคำสั่ง



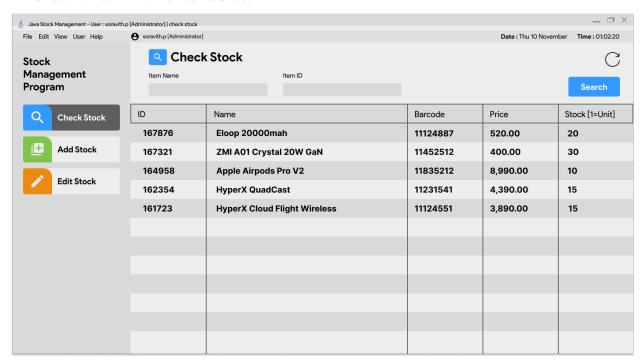
ถ้ากด update แล้ว จะขึ้น Message



2. ปัญหาที่พบ

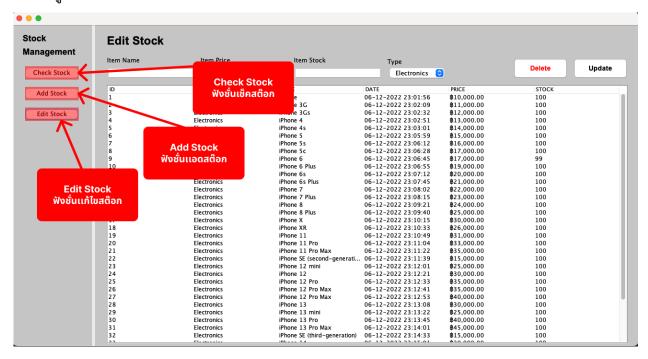
เป้าหมายเดิมของโปรแกรมคือ โปรแกรมจะสามารถเลือกไฟล์ Database เพื่อใช้กับ file database หลายหลายอันได้แต่ไม่สามารถเก็บข้อมูลให้ใช้ระหว่างคลาสไม่ได้

UI ไม่สามารถทำตามที่วางแผนเอาไว้ได้

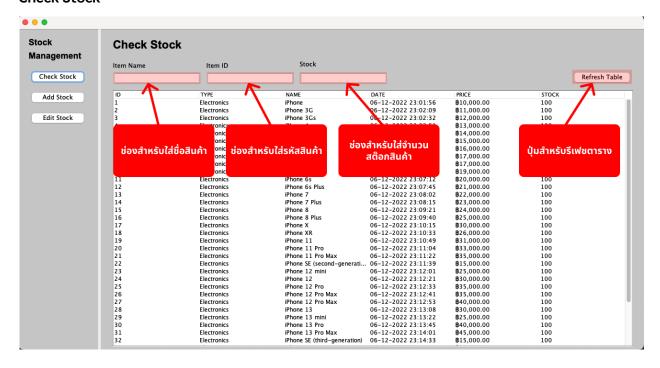


บทที่ 4 คู่มือการใช้งานระบบ

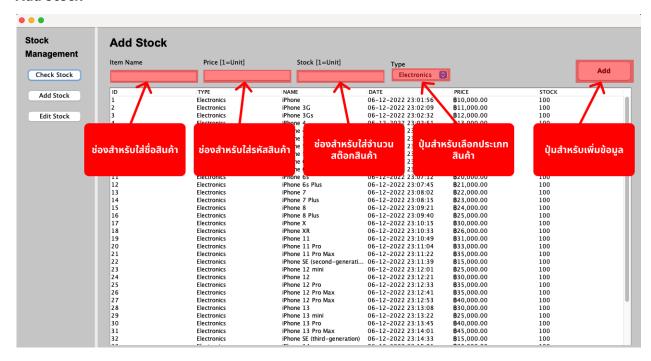
แถบเมนู



Check Stock

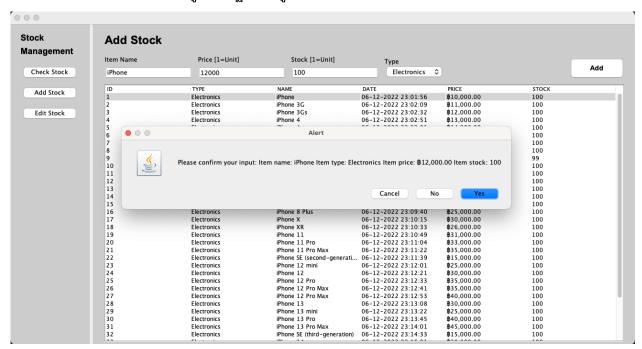


Add Stock

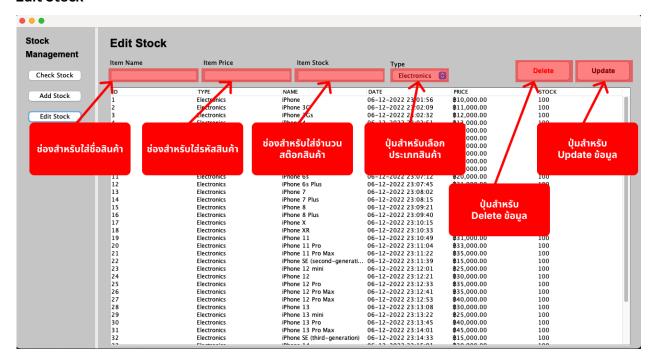


วิธี add stock

พอกด Add แล้ว โปรแกรมจะถาม User เพื่อยืนยันข้อมูล ถ้ากด YES โปรแกรมจะแอดข้อมูลลงในฐานข้อมูลแต่ถ้ากด NO จะยกเลิกคำสั่ง

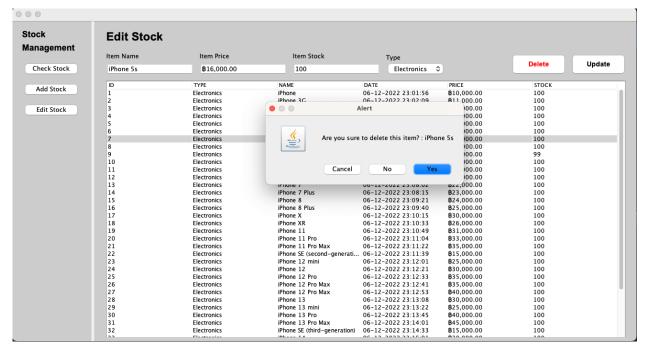


Edit Stock



วิธี delete stock

เลือกสินค้าที่ต้องการจะลบและกดปุ่มลบนั้นจากนั้นโปรแกรมจะถามว่าคุณต้องการจะลบหรือไม่ ถ้ากด YES โปรแกรมจะลบข้อมูลในฐานข้อมูลแต่ถ้ากด NO จะยกเลิกคำสั่ง



วิธี update stock

เลือกสินค้าที่ต้องการจะ update พอหลังจากแก้ไขข้อมูลเสร็จให้กดปุ่มอัพเดท ถ้าอัพเดตสำเร็จโปรแกรมจะขึ้นข้อความว่า : Item update successfully

