# Restaurace+

Týmový projekt k předmětu Softwarové inženýrství (A4B33SI)

**Tým PinkN:** Honza Vrátník, Michal Stanke, Piero Šesták, Lukáš Toman

**Cvičící:** Ondřej Macek

**Datum:** 16.12.2013

#### Zadání

- Interní systém pro správu restaurace
  - Objednávky a správa plateb
  - Rezervace
  - Dodavatelé
  - Inventář
  - Jídelní lístek
  - Systém směn
  - Hodnocení restaurace

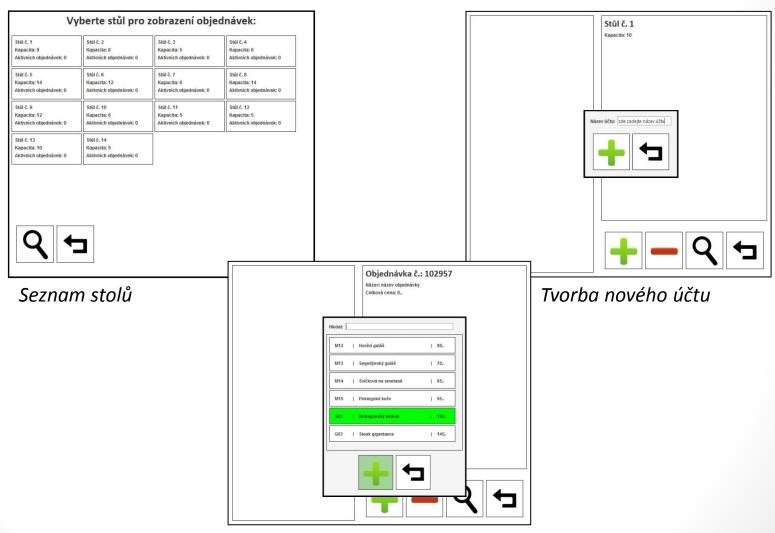
### Implementace

- Java
- Desktop aplikace
- Ohled na pracovní podmínky restaurací
  - Jednoduché ovládání
  - Přihlédnutí k možnosti použití dotykového ovládání

## Správa objednávek

- Číšníci mají přehled z terminálu na objednávky u všech stolů
- Restaurace = možnost více stolů
- Stůl = možnost více objednávek
- Objednávka = možnost více položek

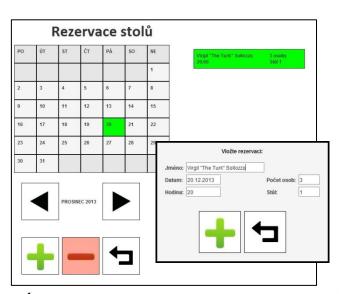
## Správa objednávek - ukázka



Vkládání jídla z menu do objednávky

## Rezervační systém

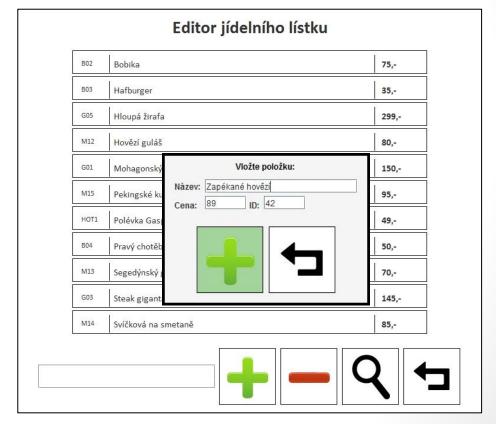
- Interaktivní kalendář
  - Přidat rezervaci
  - Odebrat rezervaci
  - Upravit rezervaci



Úprava existující rezervace

### Správa jídelního lístku

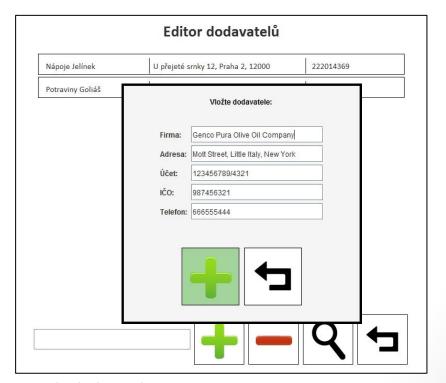
- Možnost upravit nabízené jídlo za běhu
  - Přidat jídlo
  - Odebrat jídlo
  - Upravit detaily
  - Vyhledat



Vkládání jídla do menu

### Správa dodavatelů

- Přehled dodavatelů zahrnující kontaktní a fakturační údaje
  - Přidat dodavatele
  - Odebrat dodavatele
  - Upravit dodavatele
  - Vyhledat dodavatele



Vkládání nového dodavatele

#### Další funkce

- Hodnocení restaurace
  - Zákazníci budou moci hodnotit různé aspekty podniku
- Přehled směn pro zaměstnance
- Inventární systém sklad, kuchyně

#### Nasazení

- Hlavní server
  - Synchronizace dat mezi terminály
  - Databáze
- Terminály
  - Pracovní zařízení pro zaměstnance
- Manažerský PC

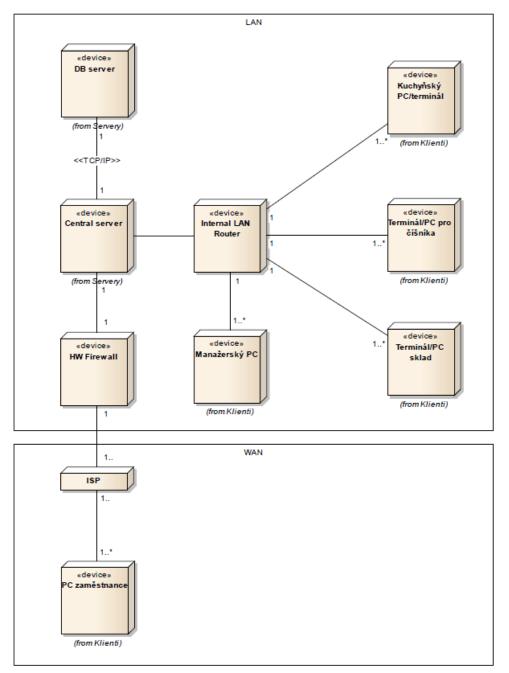


Diagram nasazení

#### DOTAZY?

## DĚKUJEME ZA POZORNOST