

# ARI-HW\_09

Matěj Pinkas

20. April 2024

## 1 Příklad

### 1.1 Zadání

- Z datumu narození 10.1.2003 si zvolím konstanty:  $d = 1$ ;  $m = 1$ ;  $r = 2$
- Konstanty dosadím do zadané rovnice:

$$\begin{aligned}(dr + (d + r)s + s^2)x(s) + (d + s)y(s) &= (d^2 + mrd) + (m(d + r) + dr)s + (d + m + r - 1)s^2 + s^3 \\(2 + (1 + 2)s + s^2)x(s) + (1 + s)y(s) &= (1^2 + 2) + (1(1 + 2) + 2)s + (1 + 1 + 2 - 1)s^2 + s^3 \\(2 + 3s + s^2)x(s) + (1 + s)y(s) &= 3 + 5s + 3s^2 + s^3\end{aligned}$$

- Z upravené rovnice získám polynomy:

$$a(s) = s^2 + 3s + 2$$

$$b(s) = s + 1$$

$$c(s) = s^3 + 3s^2 + 5s + 3$$

- Obecně si za  $x(s)$  a  $y(s)$  můžu zvolit polynom prvního stupně a dosadit to rovnice:

$$x(s) = x_0 + sx_1$$

$$y(s) = y_0 + sy_1$$

$$(2 + 3s + s^2)(x_0 + sx_1) + (1 + s)(y_0 + sy_1) = 3 + 5s + 3s^2 + s^3$$

- Z výsledného polynomu vytvořím Sylvestrovu matici:

$$\begin{bmatrix} x_0 & y_0 & x_1 & y_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

- Vytvořím si soustavu rovnic ze Sylvestrový matice a vyřeším pro neznáme  $x_0, y_0, x_1, y_1$ :

$$\begin{aligned}a_0x_0 + b_0y_0 &= c_0 \\a_1x_0 + b_1y_0 + a_0x_1 + b_0y_1 &= c_1 \\a_2x_0 + b_2y_2 + a_1x_1 + b_1y_1 &= c_2 \\a_2x_1 + b_2y_1 &= c_3\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}2x_0 + 1y_0 &= 3 \\3x_0 + 1y_0 + 2x_1 + 1y_1 &= 5 \\1x_0 + 0y_2 + 3x_1 + 1y_1 &= 3 \\1x_1 + 0y_1 &= 1\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}2x_0 + y_0 &= 3 \\3x_0 + y_0 + 2x_1 + y_1 &= 5 \\x_0 + 3x_1 + y_1 &= 3 \\x_1 &= 1\end{aligned}$$

$$x_0 = 0 \qquad y_0 = 3 \qquad x_1 = 1 \qquad y_1 = 0$$

- Získané  $x_0, y_0, x_1, y_1$  dosadím do zvolených  $x(s)$  a  $y(s)$ :

$$\begin{aligned}x(s) &= x_0 + sx_1 = 0 + 1s = s \\y(s) &= y_0 + sy_1 = 3 + 0s = 3\end{aligned}$$

- Metodou redukce pokračuji:

$$\begin{aligned}\begin{bmatrix} a(s) & 1 & 0 \\ b(s) & 0 & 1 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} s^2 + 3s + 2 & 1 & 0 \\ s + 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (s+2)(s+1) & 1 & 0 \\ s+1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -(s+2) \\ s+1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} s+1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -s-2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g(s) & p(s) & q(s) \\ 0 & v(s) & w(s) \end{bmatrix}\end{aligned}$$

$$\bar{c}(s) = \frac{c(s)}{g(s)} = \frac{s^3 + 3s^2 + 5s + 3}{s + 1} = \frac{(s+1)(s^2 + 2s + 3)}{s + 1} = s^2 + 2s + 3$$

$$\begin{aligned}x(s) &= p(s)\bar{c}(s) = 0 \\y(s) &= q(s)\bar{c}(s) = s^2 + 2s + 3\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x(s) &= p(s)\bar{c}(s) + v(s)t(s) = 0 + t(s) \\y(s) &= q(s)\bar{c}(s) + w(s)t(s) = s^2 + 2s + 3 - (s + 2)t(s)\end{aligned}$$

$$\begin{array}{lll}t(s) = 0 \Rightarrow & x(s) = 0 & y(s) = s^2 + 2s + 3 \\t(s) = s \Rightarrow & x(s) = s & y(s) = 3\end{array}$$

## 1.2 Řešení minimálního stupně x

- Po dosazení  $t(s)=0$  do funce:

$$x(s) = 0 + t(s) \Rightarrow x(s) = 0$$

získám očividně nejnižší stupeň v x, zbytkem partikulárního řešení je:

$$y(s) = s^2 + 2s + 3$$

## 1.3 Řešení minimálního stupně y

- Nejdříve zjistím jakého stupně bude  $\bar{a}$

$$\begin{aligned}deg_y &= deg(y(s)) = deg(3) = 0 \\ \bar{a}(s) &= \frac{a(s)}{g(s)} = \frac{s^2 + 3s + 2}{s + 1} = \frac{(s + 2)(s + 1)}{s + 1} = s + 2 \\ deg_{\bar{a}} &= deg(\bar{a}(s)) = deg(s + 2) = 1\end{aligned}$$

- nyní díky podmínce, že  $deg(y) < deg(\bar{a})$
- opravdu tedy mohu dosadit  $t(s)=s$  a získám řešení:

$$x(s) = s$$

$$y(s) = 3$$

$deg(y) = 0 < deg(\bar{a}) = 1 \Rightarrow$  tato podmínka platí, tak mohu uznat tento polynom za minimální

## 1.4 Funkce `axbyc()`

- Pomocí funkce `axbyc()` z toolboxu PolX získám minimální hodnotu v  $x$  a  $y$ :

$$axbyc(a(s), b(s), c(s), 'minx') \Rightarrow x(s) = 0 \quad y(s) = s^2 + 2s + 3$$

$$axbyc(a(s), b(s), c(s), 'miny') \Rightarrow x(s) = s \quad y(s) = 3$$

ještě získám celkové minimální polynomy  $x$  a  $y$

$$axbyc(a(s), b(s), c(s), 'syl') \Rightarrow x(s) = s + 1 \quad y(s) = 1 - s$$

## 2 Příklad

Zadaný systém:

$$\frac{b(s)}{a(s)} = \frac{s + 2}{s(s - 1)}$$

### 2.1

- Nejříve zjistím omezení na stupeň polynomu  $c(s)$ :

$$\deg(a(s)) = 2$$

$$\deg(c(s)) \geq 2\deg(a(s)) - 1 = 3$$

$$\Rightarrow \deg(c(s)) \geq 3$$

- Nyní charakteristický polynom napíšu ze zadání a přidám pól pro vykrácení nuly:

$$c(s) = (s + 2 + j)(s + 2 - j)$$

$$c(s) = (s + 2 + j)(s + 2 - j)(s + 2)$$

- $c(s)$  stále splňuje podmínku stupně nižší rovno 3
- Obecné polynomy obecného regulátoru tedy vypadají takto:

$$c(s) = a(s)p(s) + b(s)q(s)$$

$$c(s) = f(s)t(s) + b(s)r(s)$$

- Po nalezení partikulárního řešení pomocí funkce `axbyc()` získám polynomy:

$$p(s) = 2 + s$$

$$q(s) = 5 + 5s$$

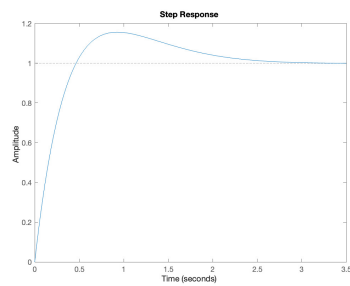
$$r(s) = 5 + 4s$$

## 2.2

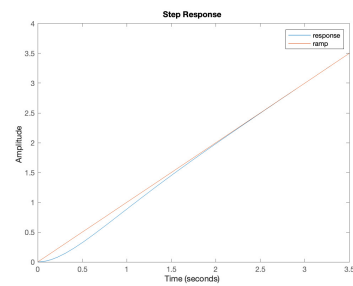
- Přenos celé soustavy  $T(s)$  tedy je:

$$T(s) = \frac{b(s)r(s)}{a(s)p(s) + b(s)q(s)} = \frac{(4s + 5)(s + 2)}{(5s + 5)(s + 2) + s(s - 1)(s + 2)} = \frac{4s^2 + 13s + 10}{s^3 + 6s^2 + 13s + 10}$$

## 2.3



(a) Odezva  $T(s)$  na skok



(b) Odezva  $T(s)$  na rampu