

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего профессионального образования
«Севастопольский государственный университет»

**ИССЛЕДОВАНИЕ СПОСОБОВ
ДИНАМИЧЕСКОЙ МАРШРУТИЗАЦИИ
ПАКЕТОВ В КОМПЬЮТЕРНЫХ СЕТЯХ**

Методические указания
к лабораторной работе
по дисциплине

«Инфокоммуникационные системы и сети»

Для студентов, обучающихся по направлениям 09.03.02
«Информационные системы и технологии»
и 09.03.03 «Прикладная информатика»
по учебному плану подготовки бакалавров
дневной и заочной форм обучения

**Севастополь
2019**

УДК 004.732

Исследование способов динамической маршрутизации пакетов в компьютерных сетях. Методические указания к лабораторным занятиям по дисциплине «Инфокоммуникационные системы и сети» / Сост., В.С. Чернега, А.В. Волкова – Севастополь: Изд-во СевГУ, 2020 – 26 с.

Методические указания предназначены для проведения лабораторных работ по дисциплине «Инфокоммуникационные системы и сети». Целью методических указаний является помощь студентам в исследовании статических и динамических способов маршрутизации пакетов в компьютерных сетях. Излагаются теоретические и практические сведения необходимые для выполнения лабораторной работы, требования к содержанию отчета.

Методические указания рассмотрены и утверждены на методическом семинаре и заседании кафедры информационных систем

Рецензент: Моисеев Д.В., д-р техн. наук, профессор кафедры ИТиКС

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Углубление теоретических знаний в области архитектуры компьютерных сетей, исследование способов статической и динамической маршрутизации, приобретение навыков составления сценариев конфигурации телекоммуникационного оборудования, а также моделирования локальных сетей в среде симулятора Cisco Packet Tracer.

2 КРАТКИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

2.1 Виды маршрутизации в компьютерных сетях

Маршрутизация (Routing) — процесс определения наиболее эффективного маршрута (последовательности узлов) прохождения пакетов по сети. В компьютерных сетях маршрутизация осуществляется устройствами третьего уровня — маршрутизаторами называемыми также сетевыми шлюзами. Маршрутизатор имеет несколько (обычно 2-4) интерфейсов (портов), каждый из которых имеет свой MAC- и IP адрес. В принципе, маршрутизация может выполняться и компьютерами общего назначения при наличии двухпортовой сетевой карты и установке соответствующих программ.

Несмотря на то, что маршрутизатор функционирует на 3-м уровне модели OSI, т.е. анализирует заголовки IP-пакетов, он работает также на физическом и канальном уровнях. На физическом уровне интерфейс маршрутизатора усиливает и ограничивает принимаемые сигналы, стробирует их и передает модулю канального уровня. На канальном уровне из потока битов составляется кадр данных, выполняется проверка на отсутствие ошибок и сравнивается MAC-адрес устройства назначения с аппаратным адресом интерфейса. При совпадении этих адресов инкапсулированный в кадр IP-пакет передается модулю сетевого уровня. Кроме этого, в маршрутизаторе также имеется модуль разрешения адресов, формирующий ARP-таблицу, в которую он записывает соответствие MAC- и IP-адресов и через какой интерфейс нужно передавать. ARP-таблица у каждого сетевого интерфейса своя.

Маршрутизация осуществляется в соответствии с протоколами маршрутизации, которые регламентируют процесс обмена служебной информацией между маршрутизаторами для формирования и поддержки таблиц маршрутизации, а также обновления записей в таблицах при возникновении изменений в сети. После подачи питания на маршрутизатор он сразу же начинает формировать таблицу маршрутизации. Но запись о возможных путях достижения существующих сетей маршрутизатор вначале может внести только о сетях, с которыми он связан напрямую (состояние *connected*).

При задании пути прохождения пакетов по инфокоммуникационной сети используются два вида маршрутизации: статическая и динамическая. При **статической маршрутизации** маршруты указываются администратором сети в процессе ручной конфигурации маршрутизаторов. Путь прохождения пакетов в процессе всего периода функционирования сети остается неизменным. Протоколы

маршрутизации при этом не используются. Статическая маршрутизация применяется обычно на небольших сетях, а также в целях дополнительного обеспечения безопасности. К достоинствам статической маршрутизации следует также отнести ее стабильность при наличии внешних угроз и минимизация использования аппаратных ресурсов маршрутизатора для обслуживания таблицы маршрутизации.

При **динамической маршрутизации** путь прохождения пакетов может изменяться, в зависимости от состояния сети. При этом маршрутизатор выбирает оптимальный путь из нескольких доступных путей. В процессе реализации динамической маршрутизации периодически осуществляется обмен маршрутной информацией между соседними маршрутизаторами, в ходе которого они сообщают друг другу, какие сети в данный момент доступны через них. Полученная информация обрабатывается маршрутизатором и помещается в таблицу маршрутизации. Динамическая маршрутизация осуществляется по стандартным правилам, определяемым протоколами маршрутизации.

Глобальная компьютерная сеть представляет собой объединение отдельных сетей, называемых автономными системами AS (*Autonomous System*), к которым относятся сети, управляемые одним или несколькими операторами, использующими единую политику маршрутизации. При этом отдельно регламентируется маршрутизация как внутри автономных систем, так и маршрутизация между автономными системами.

Протоколы для работы внутри автономных систем называют внутренними (внутридоменными) протоколами шлюзов IGP (*Interior Gateway Protocols*), а протоколы для работы между автономными системами — внешними (междоменными) протоколами шлюзов EGP (*Exterior Gateway Protocols*). К внутренним протоколам относятся RIP, RIP v2, IGRP, EIGRP, OSPF и IS-IS, а к внешним — протоколы EGP3 и BGP4.

Маршрутизатор выбирает оптимальный маршрут на основе некоторой метрики. В качестве метрики в протоколах маршрутизации наиболее часто используются **пропускная способность** (*Bandwidth*), **задержка** (*Delay*) — время прохождения пакета от источника до получателя, **количество переходов** (*Hop*) от маршрутизатора к маршрутизатору), через которые пакет должен пройти на пути к адресату назначения, **стоимость** (*Cost*) — обобщенный параметр затрат на передачу пакета к адресату назначения (часто, с целью упрощения, стоимость задается в виде величины, обратной пропускной способности).

Если от маршрутизатора к сети назначения существует много маршрутов, и все они используют один протокол маршрутизации, лучшим считается маршрут с минимальной метрикой. В случае использования в сети нескольких различных протоколов маршрутизации для выбора маршрута применяются административные расстояния, которые назначаются маршрутам операционной системой маршрутизатора.

Одним из важнейших качественных показателей компьютерной сети является **сходимость** (конвергенция). Под сходимостью сети понимают состояние сети, когда все маршрутизаторы будут иметь согласованную информацию о сетевых соединениях. Параметром сходимости является время сходимости (конвергенции), оцениваемое временем, которое требуется маршрутизаторам, чтобы осуще-

ствить обмен маршрутной информацией, вычислить лучшие пути и обновить свои таблицы маршрутизации после обрыва линий или других изменений в сети.

На время сходимости влияют ряд факторов:

- расстояние до точки изменения в сети;
- число маршрутизаторов, использующих динамические протоколы;
- пропускная способность и загрузка каналов связи;
- загрузка маршрутизаторов.

При внутренней динамической маршрутизации используются два вида маршрутизации: дистанционно-векторная и маршрутизация на основе учета состояния линий связи.

Дистанционно-векторная маршрутизация

Дистанционно-векторная маршрутизация базируется на алгоритме Беллмана-Форда. В качестве метрики сети в самом простом случае используется количество переприемов (хопов) на пути от источника до получателя. В соответствии с этим алгоритмом каждый маршрутизатор через фиксированные промежутки времени передает широковещательно соседним маршрутизаторам всю свою таблицу маршрутизации.

Соседний маршрутизатор, получая широковещательное сообщение, сравнивает маршрутизационную информацию со своей текущей таблицей маршрутов. В нее добавляются маршруты к новым сетям или маршруты к известным сетям с лучшей метрикой. Происходит удаление несуществующих маршрутов. Маршрутизатор добавляет свои собственные значения к метрикам полученных маршрутов. Новая таблица маршрутизации снова распространяется по соседним маршрутизаторам. Этот процесс схематично изображен на рисунке 2.1.

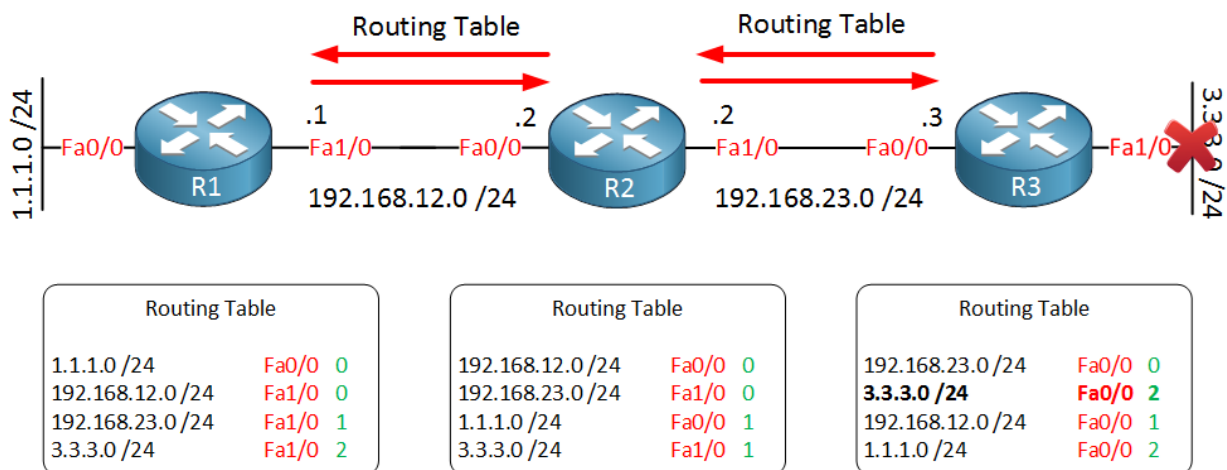


Рисунок 2.1 – Дистанционно-векторная маршрутизация

В каждой строке таблицы содержится IP-адрес сети, интерфейс, через который достижима эта сеть и метрика пути. При непосредственном подключении к сети метрика равно нулю.

К недостатку дистанционно-векторных алгоритмов относятся:

- относительно большое время конвергенции;
- алгоритмы хорошо работают только в относительно небольших компьютерных сетях в связи с тем, что максимальное количество переприемов ограничивается 15-ю;
- перегрузка сети широковещательным трафиком по причине регулярного (через каждые 30 с) обмена между маршрутизаторами векторами расстояний.

Самым распространенным представителем дистанционно-векторного алгоритма является открытый протокол маршрутной информации **RIP** (*Routing Information Protocol*) и проприетарный (фирменный) протокол консорциума Cisco **EIGRP** (*Enhanced Interior Gateway Routing Protocol*).

2.3 Протоколы маршрутизации на основе учета состояния линий

Коренное отличие протоколов маршрутизации с учетом состояния линий (каналов) от дистанционно-векторных протоколов состоит в следующем:

- 1) в типе информации, которой обмениваются маршрутизаторы: таблицы маршрутизации Distance-Vector и таблицы топологии Link State;
- 2) в процессе выбора лучшего маршрута;
- 3) в количестве информации о сети, которое хранит в памяти каждый маршрутизатор: Distance-Vector знает только своих соседей, Link State имеет информацию обо всей сети;
- 4) рассылка обновления осуществляется только в случае появления изменений, а рассылка полного обновления таблицы состояния выполняется значительно реже (примерно один раз каждые 30 минут).

Протоколы учета состояния линий связи обеспечивают лучшую масштабируемость и сходимость по сравнению с дистанционно-векторными протоколами. Протокол базируется на алгоритме Дейкстры, который часто называют алгоритмом «кратчайший путь – первым» (*Shortest Path First – SPF*). Наиболее типичным представителем является протокол OSPF (*Open Shortest Path First*). Алгоритм работы протокола динамической маршрутизации OSPF основан на использовании всеми маршрутизаторами единой *базы данных*, описывающей, с какими сетями связан каждый маршрутизатор и какова метрика каждой связи.

Маршрутизатор с целью уменьшения размеров таблицы маршрутизации и соответственно времени сходимости (конвергенции), а также снижения нагрузки на центральный процессор строит полную базу данных состояний линий связи обычно не для всей сети, а для некоторой ограниченной области (зоны, англ. *area*). Каждый маршрутизатор затем самостоятельно реализует SPF-алгоритм с учетом базы данных состояний связи для определения лучшего пути, который заносится в таблицу маршрутов. Эти пути к другим сетям образуют дерево с вершиной в точке данного локального маршрутизатора. Каждый маршрутизатор имеет собственное представление топологии, но при этом все маршрутизаторы используют одну базу данных состояний канала для вычисления кратчайшего пути. Маршрутизаторы извещают о состоянии своих связей всех маршрутизаторов

только в своей зоне. Такое сообщение называется извещением о состоянии связи (*Link-State Advertisements, LSA*).

На начальном этапе поступающие LSA пакеты служат для построения базы данных состояний связи. После этого обновление маршрутов производится только при смене состояний связи или, если состояние не изменилось в течение определенного интервала времени. Если состояние связи изменилось, то в этот же момент отправляются пакеты обновления и выполняется частичное обновление таблиц маршрутизации. Сообщения LSA рассылаются всем соседним маршрутизаторам, а каждый маршрутизатор, получивший LSA, производит обновление своей базы данных топологии сети и производит дальнейшую рассылку LSA всем своим соседям. Пакеты обновления содержат не всю таблицу маршрутов, а только сведения о состоянии изменившихся связей. Сообщения LSA имеют порядковые номера, чтобы каждый маршрутизатор мог сравнить порядковый номер, поступившего LSA, с уже имеющимся в его базе данных, и при необходимости обновить ее. В протоколах маршрутизации с учетом состояния канала должно проводиться периодическое обновление записей таблицы топологии для актуализации имеющейся в ней информации. В протоколе OSPF по умолчанию интервал обновления информации таблицы топологии составляет 30 минут.

Протоколы учета состояния связей характеризуются более быстрой сходимостью и лучшим использованием полосы пропускания по сравнению с дистанционно-векторными протоколами, возможность балансировки загрузки. К основным недостаткам протоколов следует отнести повышенные требования к вычислительной производительности маршрутизаторов и сравнительно сложное администрирование.

Алгоритм динамической маршрутизации SPF реализован в протоколе OSPF. Это динамический, иерархический протокол состояния связи, используемый для маршрутизации внутри автономных систем. Он базируется на открытых стандартах и был разработан для замены протокола RIP. Кратчайший путь в сети вычисляется по алгоритму Дейкстры. Протокол OSPF может быть настроен на всех типах маршрутизаторов, а также на всех коммутаторах 3-го уровня.

Для уменьшения служебного трафика при рассылке LSA-пакетов выделяется так называемый назначенный маршрутизатор (*Designated Router, DR*). Каждый маршрутизатор сети устанавливает отношения соседства с DR. При обнаружении одним из маршрутизаторов изменения в сети он отправляет сообщение об этом событии только выделенному маршрутизатору по адресу 224.0.0.6, а DR рассылает эту информацию по групповому адресу 224.0.0.5 всем остальным маршрутизаторам сети. Маршрутизатор, на котором активизирован протокол OSPF, автоматически становится членом группы многоадресной рассылки с адресом 224.0.0.5 и начинает рассылать и получать групповые сообщения OSPF. С целью повышения надежности сети выделяется также резервный назначенный маршрутизатор (*Backup Designated Router, BDR*), адрес которого совпадает с адресом DR, т.е. 224.0.0.6. DR и BDR должны иметь полноценное физическое подключение ко всем маршрутизаторам зоны.

Протоколом OSPF предписано в каждом маршрутизаторе создавать 3 таблицы:

Таблица смежности или **таблица соседей** (*Adjacency table*) — содержит список соседей и информацию о состоянии всех непосредственно подключенных соседних OSPF маршрутизаторов.

Топологическая таблица (*Link State Data Base, LSDB*) — хранит сведения о состоянии всех сетей, маршрутизаторов и их активных интерфейсах в пределах зоны OSPF. Причем все маршрутизаторы одной зоны должны иметь одинаковую таблицу.

Таблица маршрутизации (*Route table*) — создается по алгоритму SPF на основе информации из топологической таблицы.

После включения маршрутизатора, настроенного на работу с OSPF, он начинает процесс изучения окружения, проходя несколько фаз инициализации. В начале маршрутизатор отправляет через каждые 10 с Hello-сообщения для определения своих соседей и создания отношений для обмена обновлением маршрутной информацией с ними. Каждый маршрутизатор в результате обмена приветственными сообщениями создает локальную **таблицу соседей**. После завершения установки соседских отношений между смежными OSPF маршрутизаторами начинается обмен топологической информацией. Результатом обмена информацией об элементах топологии является **таблица топологии**. Затем маршрутизаторы запускают процедуру расчета кратчайших путей по алгоритму SPF и формируют **таблицы маршрутизации**.

Для транспортировки пакетов OSPF по сети они инкапсулируются непосредственно в IP-пакеты с указанием номера (89) на протокол последующей обработки.

2.4 Особенности конфигурации телекоммуникационного оборудования при использовании протокола OSPF

Для задания динамической маршрутизации используются две основные команды: **router** и **network**. Команда **router** активирует процесс маршрутизации и имеет следующий формат:

```
Router(config)# router protocol PROCESS_NUMBER
```

где **protocol** — любой из протоколов маршрутизации: RIP, IGRP, OSPF и т.п., **PROCESS_NUMBER** — номер процесса (может быть любой).

При реализации динамической маршрутизации с учетом состояния линий нужно на каждом маршрутизаторе запустить протокол OSPF. Этот процесс осуществляется по команде **router ospf номер-процесса**. Параметр *номер-процесса* должен быть одинаков на всех маршрутизаторах домена маршрутизации. Чаще всего этот номер устанавливают равным 1.

Для указания сетей, непосредственно подключенных к интерфейсам маршрутизатора, используется команда **network area**. Синтаксис команды **network area** для протокола OSPF имеет вид:


```
(config-router)# network network-address [wildcard-mask] area area-id
```

```
(config-router)# no network network-addressr [wildcard-mask] area area-id
```

Здесь *network-address* – IP-адрес сети, подключенной к интерфейсу маршрутизатора и участвующей в процессе маршрутизации OSPF; *wildcard-mask* – обратная маска, которая указывает с помощью 0 какая часть из указанной сети должна совпадать, а с помощью 1 какая часть сети может быть произвольной; *area-id* – номер зоны OSPF, в которой будет работать интерфейс маршрутизатора. Обычно номер зоны для малых сетей принимается равным 0.

Информация об указанной в команде сети будет передаваться другим маршрутизаторам (при условии, что на маршрутизаторе есть рабочий интерфейс в данной сети). Через интерфейс, находящийся в этой сети маршрутизатор начинает общаться с соседями. Таким образом, необходимо описать на каждом маршрутизаторе все сети, непосредственно подключенные к его интерфейсам.

Для просмотра информации о OSPF маршрутизации применяется команда **show ip ospf interface**, в результате которой для каждого интерфейса выводится вся OSPF информация: IP адрес, область, номер процесса, идентификатор маршрутизатора, стоимость, приоритет, тип сети, интервалы таймера.

По команде **show ip ospf neighbor** выводится важная информация, касающаяся состояния соседей. Вид таблицы изображен на рисунке 2.

R2#show ip ospf neighbor					
Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
192.168.0.1	1	FULL/BDR	00:00:37	192.168.0.1	FastEthernet0/0
192.168.3.1	1	FULL/BDR	00:00:37	192.168.1.3	FastEthernet0/1

Рисунок 2.2 – Вид таблицы состояния соседей

Neighbor ID – идентификатор соседей (обычно это наибольший из адресов их loopback интерфейсов). Поле **Pri** указывает приоритет соседнего маршрутизатора. Маршрутизатор с наивысшим приоритетом становится назначенным маршрутизатором DR (Designated Router). Если приоритеты одинаковы, то маршрутизатор с самым высоким идентификатором становится назначенным. По умолчанию приоритеты устанавливаются в 1. Состояние **FULL/BDR** показывает, что установлена полная смежность с резервным назначенным маршрутизатором, т.е., когда маршрутизатор имеет в своей базе данных состояний соединений синхронизированные данные; если указано состояние **2WAY/DROTHER**, то это индицирует состояние между обычными соседями. **Dead Time** (мертвое время) — интервал времени, по прохождению которого, сосед считается недоступным, если не было Hello. Если маршрутизатор не получает ни одного пакета в течении Dead-интервала, то считается, что сосед пропал и отношения разрываются, что влечёт за собой потерю связи, отправку LSU, пересчёт топологии и т.д. **Address** — адрес интерфейса удалённой стороны, через который установлено соседство.

Настроен один loopback-интерфейс и несколько интерфейсов с различными адресами:

- Адрес присвоенный loopback-интерфейсу будет Router ID.

3. Настроены несколько loopback-интерфейсов с несколькими IP-адресами в каждом: Наибольший IP-адрес присвоенный любому из loopback-интерфейсов будет Router ID.

Интерфейс loopback — это логический интерфейс внутри маршрутизатора. Он не назначается физическому порту, поэтому его нельзя подключить к другому устройству. Интерфейс loopback — это логический интерфейс внутри маршрутизатора. Он не назначается физическому порту, поэтому его нельзя подключить к другому устройству. Он считается программным интерфейсом, который автоматически переводится в состояние up (активен) во время работы маршрутизатора.

Важно: На маршрутизаторе можно активировать несколько интерфейсов loopback. IPv4-адрес для каждого интерфейса loopback должен быть уникальным и не должен быть задействован другим интерфейсом.

```
R1>en // Переходим в привилегированный режим EXEC
R1#conf t // Переходим в режим глобальной конфигурации
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R1(config)#interface Serial1/0 // Выбираем интерфейс для дальнейшей настройки
R1(config-if)#interface loopback 0 // Включаем интерфейс loopback
R1(config-if)#ip address 10.0.0.1 255.255.255.0 // Назначаем loopback адрес
R1(config-if)#exit // Выходим из режима конфигурации интерфейса
```

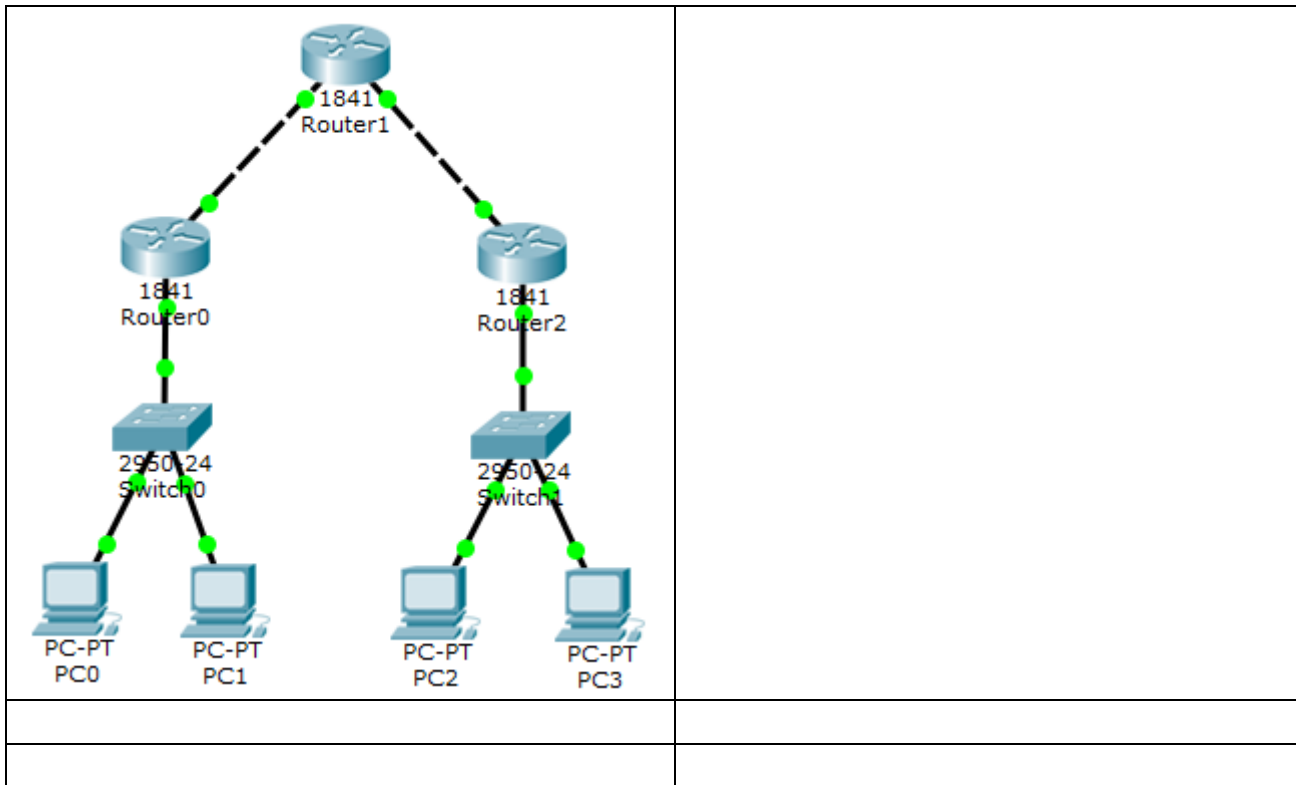
Командой **show ip protocols** можно посмотреть с какими параметрами работает протокол OSPF.

При необходимости внесения некоторых изменений в конфигурацию процесса маршрутизации OSPF, требуется производить перезапуск процесса маршрутизации. Для этого используется команда **clear ip ospf**.

3 ОПИСАНИЕ ЛАБОРАТОРНОЙ УСТАНОВКИ

В качестве лабораторной установки используется персональный компьютер с установленной программой Packet Tracer, позволяющей осуществлять моделирования компьютерных сетей, построенных на оборудовании корпорации Cisco. Подробно описание пакета моделирования и работы с ним приведено в лабораторной работе №1.

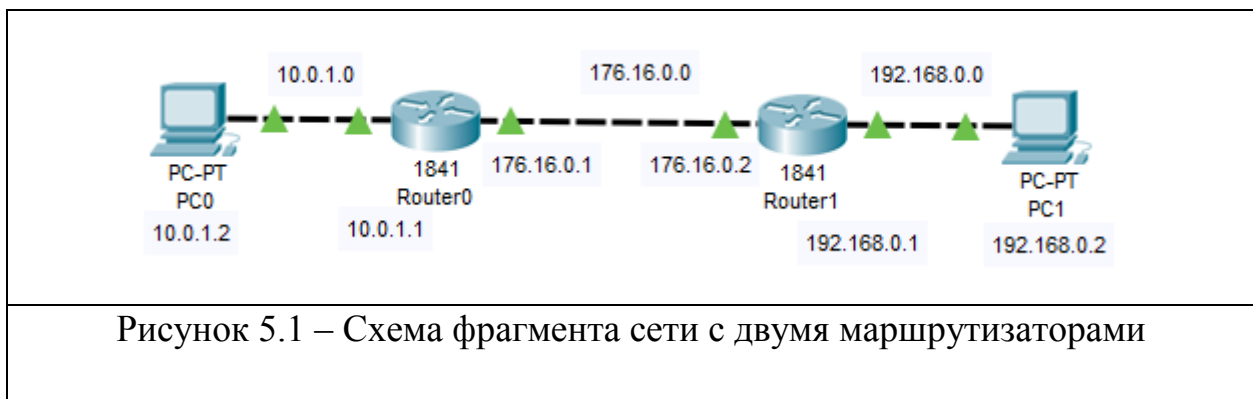
Объектом исследования является сеть, схема которой изображена на рисунке 3.1.



5 ПРОГРАММА И МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

5.1 Повторить теоретический материал по темам: «Маршрутизация пакетов в компьютерных сетях».

5.2 В программе Cisco Packet Tracer построить сеть, изображенную на рисунке 5.1. Выполнить статическую маршрутизацию и проверить взаимным пингом достижимость PC0 и PC1. Сетевые адреса телекоммуникационного оборудования приведены на рисунке. Статическую адресацию можно задать путем использования графического интерфейса или с использованием интерфейса командной строки (рекомендуется).



Задания статической адресации маршрутизатору Router1 с использованием интерфейса командной строки может быть выполнено следующим образом:

Router>en

```

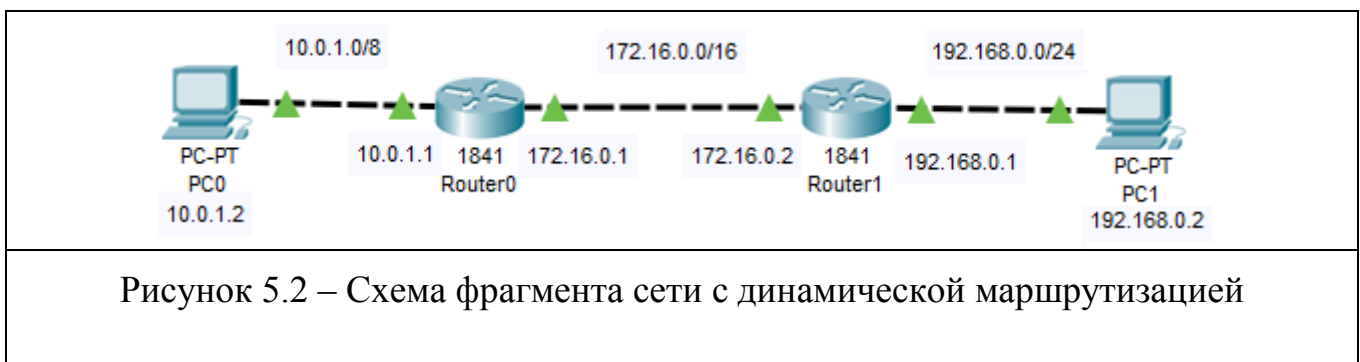
Router#configure terminal
Router(config)#hostname Router1
Router1(config)#ip route 10.0.0.0 255.0.0.0 176.16.0.1
Router1(config)#exit
Router1#

```

Аналогично осуществляется конфигурация Router0 с указанием сети назначения 192.168.0.0 через интерфейс 172.16.0.2.

После этого нужно путем поочередного пингования убедиться в доступности удаленных компьютеров.

5.3 В эмуляторе Cisco Packet Tracer построить сеть, изображенную на рисунке 5.2 (аналогичную предыдущей схеме), настроить динамическую маршрутизацию с помощью протокола OSPF и обеспечить возможность взаимодействия конечных устройств, входящих в подсети PC0-PC1.



После задания сетевых адресов и сетевых масок всем интерфейсам телекоммуникационных устройств, а также адреса шлюза (Gateway) следует осуществить настройку маршрутизаторов для выполнения ими динамической маршрутизации по протоколу OSPF. Конфигурация маршрутизатора Router0 выполняется следующим образом:

```

Router>en
Router#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#hostname Router0
Router0(config)#router ospf 1
Router0(config-router)#network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 0
Router0(config-router)#network 172.16.0.0 0.0.255.255 area 0
Router0(config-router)#exit
Router0(config)#

```

5.4 В эмуляторе Cisco Packet Tracer построить сеть, изображенную на рисунке 5.3, настроить динамическую маршрутизацию с помощью протокола OSPF и обеспечить возможность взаимодействия конечных устройств, входящих в подсети PC0-PC1, PC2-PC3, PC4-PC5 и PC6-PC7, между собой.

Планирование адресного пространства необходимо выполнить самостоятельно. Результат следует занести в таблицу, представленную ниже.

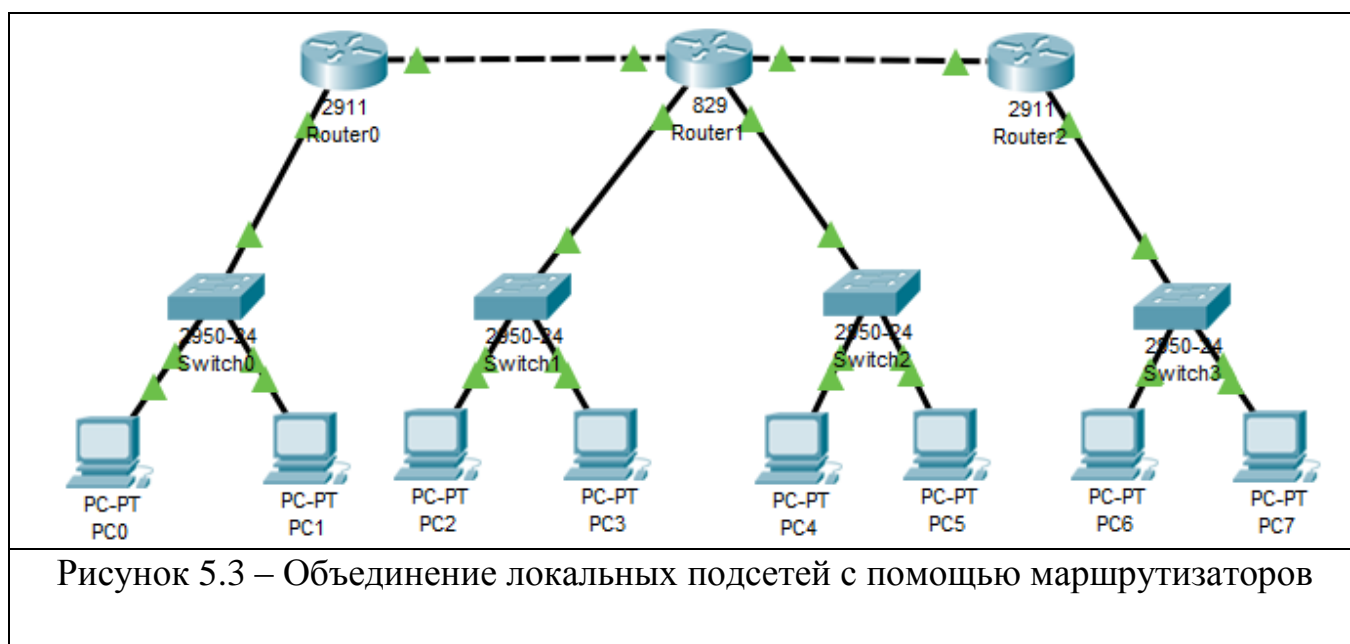


Таблица сетевых адресов

Устройство	Интерфейс	IP-адрес	Маска	Шлюз
R0				
R1				
R2				
PC0				
PC1				
PC2				
PC3				
PC7				

5.5 Исследовать процессы обмена пакетами в сети в реальном режиме и режиме симуляции.

5.6 Исследовать настройки динамической маршрутизации:

просмотреть содержимое таблицы IP маршрутизации с помощью команды `show ip route`;

на каждом компьютере выполнить команду трассировки `tracert` других компьютеров;

исследовать параметры протокола OSPF с помощью команд `show ip ospf interface`, `show ip ospf database` и `debug ip ospf events`.

6 СОДЕРЖАНИЕ ОТЧЕТА

- 6.1 Титульный лист.
- 6.2 Исходные данные в соответствии с индивидуальным вариантом.
- 6.3 Описание всех использованных команд.
- 6.4 Скриншоты топологии, реализованных настроек строек и результатов исследования функционирования сети.
- 6.5 Выводы.

7 КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

- 7.1 Что такое автономная система?
- 7.2 Что такое метрика связи и как она определяется?
- 7.3 Какие существуют классы протоколов динамической маршрутизации?
- 7.4 Объясните работу дистанционно-векторных протоколов.
- 7.5 Объясните работу протоколов состояния связи.
- 7.6 В чём преимущества и недостатки дистанционно-векторных протоколов и протоколов состояния связи?
- 7.7 Как узнать, какие протоколы маршрутизации запущены на маршрутизаторе?
- 7.8 Перечислите основные этапы установки маршрутизатора.
- 7.9 Опишите процесс функционирования протокола OSPF.
- 7.10 Как на маршрутизаторе запустить и настроить протокол маршрутизации OSPF?
- 7.11 Как получить информацию об источнике маршрута удаленных сетей?
- 7.12 Какие возможны ошибки при настройке динамической маршрутизации?
- 7.13 Как выявлять ошибки настройке динамической маршрутизации?
- 7.14 Как просмотреть таблицу соседних устройств? Какую информацию о ней можно получить?

Библиографический список

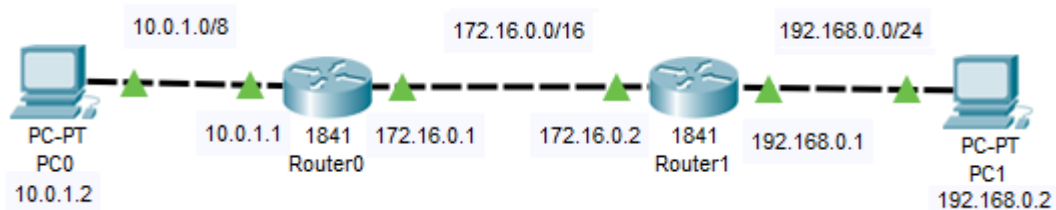
- 1. Дибров М.В. Сети и телекоммуникации. Маршрутизация в IP–сетях. В 2 ч. Часть 2: учебник и практикум для академического бакалавриата / М.В. Дибров. – М.: Изд-во Юрайт, 2019. – 351 с. <https://biblio-online.ru/book/seti-i-telekommunikacii-marshrutizaciya-v-ip-setyah-v-2-ch-chast-2-437865>
- 2. Сети и телекоммуникации: учебник и практикум для академического бакалавриата / Под ред. К.Е. Самуйлова, И.А. Шалимова, Д.С. Кулябова. – М.: Изд-во Юрайт, 2016. – 363 с. <https://biblio-online.ru/book/seti-i-telekommunikacii-432824>
- 3. Чернега В.С. Компьютерные сети / В.С. Чернега, Б. Платтнер. — Севастополь: Изд-во СевНТУ, 2006. — 500 с.

Составить схему, изображенную на рисунке , выполнить статическую маршрутизацию и проверить взаимным пингованием достижимость PC0 и PC1.

Пример конфигурации Router1.

```
Router1#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router1(config)#ip route 10.0.0.0 255.0.0.0 176.16.0.1
Router1(config)#exit
Router#
```

Составить такую же схему и выполнить динамическую маршрутизацию с применением протокола учета состояния линий OSPF и проверить взаимным пингованием достижимость PC0 и PC1.



Пример конфигурации Router0.

```
Router>en
Router#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router0(config)#hostname Router0
Router0(config)#router ospf 1
Router0(config-router)#network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 0
Router0(config-router)#network 172.16.0.0 0.0.255.255 area 0
Router0(config-router)#exit
Router0(config)#
```

```
Router0(config)#hostname Router0
Router0(config)#
Router0(config)#router ospf 1
Router0(config-router)#network 10.0.1.0 0.0.0.255 area 0
Router0(config-router)#network 172.16.0.0 0.0.255.255 area 0
Router0(config-router)#exit
```

```
Router1(config)#router ospf 1
Router1(config-router)#network 192.168.0.0 0.0.0.255 area 0
```

```
Router1(config-router)#network 172.16.0.0 0.0.255.255 area 0
Router1(config-router)#exit
Router1(config)#
```

Event List				
Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device	Type
	0.000	--	PC0	ICMP
	0.000	--	PC0	ARP
	0.001	PC0	Router0	ARP
	0.002	Router0	PC0	ARP
	0.002	--	PC0	ICMP
	0.003	PC0	Router0	ICMP
	0.004	Router0	Router1	ICMP
	0.004	--	Router1	ARP
	0.005	Router1	PC1	ARP
	0.006	PC1	Router1	ARP
	1.372	--	Router0	OSPF
	1.373	Router0	Router1	OSPF
	1.895	--	Router1	OSPF
	1.896	Router1	Router0	OSPF
	6.003	--	PC0	ICMP
	6.004	PC0	Router0	ICMP
	6.005	Router0	Router1	ICMP
	6.006	Router1	PC1	ICMP

```
Router0#show ip ospf bor
OSPF Process 1 internal Routing Table
```

Codes: i - Intra-area route, I - Inter-area route

```
Router0#show ip route
```

Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
* - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

```
C 10.0.0.0/8 is directly connected, FastEthernet0/0
C 172.16.0.0/16 is directly connected, FastEthernet0/1
O 192.168.0.0/24 [110/2] via 172.16.0.2, 00:18:19, FastEthernet0/1
```