Администрирование информационных систем

Объекты администрирования ИС

- администрирование кабельной системы;
- поддержка и сопровождение аппаратной части системы;
- администрирование сетевой системы;
- администрирование операционной системы;
- администрирование прикладной системы;
- администрирование СУБД.
- управление информационными службами;
- Web-администрирование;

Администрирование сетевой системы

Задачи администрирования разбиваются на две группы:

- Контроль за работой сетевого оборудования,
- Управление функционированием сети в целом.

Цели и задачи администратора

Цели администрирования сети:

- Установка и настройка сети.
- Поддержка её дальнейшей работоспособности.
- Установка базового программного обеспечения.
- Мониторинг сети, оптимизация, сопровождение.

Администратор сети должен выполнять следующие задачи:

- Планирование системы.
- Установка и конфигурация аппаратных устройств.
- Установка и настройка сетевых протоколов, служб.
- Мониторинг производительности (узлов, трафика, др), оптимизация.
- Поиск и устранение неисправностей.
- Обеспечение защиты данных (резервное копирование и восстановление, управление доступом, создание ролей и политик).

Администрирование сетевой системы

- Хаб устройство, предназначенное для усиления сигнала и восстановления его формы (усилитель, рипитер).
- Мост устройство, разделяющее сети на сегменты (коммуникатор); здесь сегмент сети это часть сети, которая не содержит соединяющих устройств.
- Коммутатор (switch) это мультипортовый мост; он обеспечивает передачу фреймов от станции к станции в режиме точка-точка (point to point). Пары могут работать параллельно.
- Маршрутизатор устройство, которое пересылает пакеты между различными сегментами сети на основе правил и таблиц маршрутизации, топологии сети и ограничений, заданных администратором.
- Шлюз (Gateway) это устройство или ПО для соединения подсетей по протоколам выше 3-го уровня OSI, обычно осуществляет функции соответствия различных протоколов друг другу.

Определения

- Сеть набор устройств, объединенных в одну систему для обеспечения обмена данными.
- Клиент приложение, посылающее запрос к серверу.
- Сервер персональная или виртуальная ЭВМ, выполняющая функции обслуживания клиента и распределяющая ресурсы системы.
- Маршрутизация это процесс поддержания таблицы маршрутизации и обмена информацией об изменениях в топологии сети с другими маршрутизаторами.
- Сетевой протокол набор правил и действий (очерёдности действий), позволяющий осуществлять соединение и обмен данными между двумя и более включёнными в сеть устройствами.

Типы сетей

Одноранговая сеть

Двухзвенная сеть

- Централизованная обработка данных;
- Схема «файл-сервер»
- Схема «клиент-сервер»

Трехуровневая сеть

//терминал+логика+ОБД+файлы

IPv4

192.168.25.235/18

ір-адрес

маска подсети

Адрес: <u>11000000.10101000.00</u>011001.11101011

подсеть

ID узла/хоста

Маска: 111111111111111111111000000.00000000

IPv6

Интерфейс – это средство подключения узла к каналу.

Типы адресов:

- <u>unicast</u>: идентификатор одиночного интерфейса;
- <u>anycast</u>: идентификатор набора интерфейсов, получатель — «ближайший» по пути;
- <u>multicast</u>: идентификатор набора интерфейсов, сообщение – всем.

IPv6

Пример: ffbc:dbc4:8649:0:0:0:C0A8:19EB

Сокращение: ffbc:dbc4:8649::C0A8:19EB

Совместимость: ffbc:dbc4:8649:0:0:0:192.168.25.235

Особенности:

- длина адреса 128 бит (примерно 10³⁹ адресов);
- встроенные средства автоматической конфигурации;
- встроенная безопасность (IPsec).

TCP/IP

| Модель OSI | | | | |
|--------------------------------|---------------------------------|---|--|--|
| | Уровень (layer) | Тип данных (PDU ^[1]) | Функции | Примеры |
| Host layers | 7. Прикладной (application) | Данные | Доступ к сетевым службам | HTTP, FTP, POP3, WebSocket |
| | 6. Представления (presentation) | | Представление и шифрование данных | ASCII, EBCDIC |
| | 5. Сеансовый (session) | | Управление сеансом связи | RPC, PAP, L2TP |
| | 4. Транспортный (transport) | Сегменты (segment) /Дейтаграммы (datagram) | Прямая связь между конечными пунктами и надёжность | TCP, UDP, SCTP, PORTS |
| Media ^[2] layers | 3. Сетевой (network) | Пакеты (packet) | Определение маршрута и логическая адресация | IPv4, IPv6, IPsec, AppleTalk |
| | 2. Канальный (data link) | Биты (bit)/ Кадры (frame) | Физическая адресация | PPP, IEEE 802.22, Ethernet, DSL, ARP, сетевая карта. |
| | 1. Физический (physical) | Биты (bit) | Работа со средой передачи, сигналами и двоичными данными | USB, кабель («витая пара», коаксиальный, оптоволоконный), радиоканал |

TCP/IP

Прикладной уровень

Транспортный уровень

Межсетевой уровень

Канальный уровень