**1. Programozás**

**A) Összehasonlítás**

Írjon programot *osszehasonlitas.py* néven! /1

Kérje be a felhasználótól az első és második téglalap *a* és *b* oldalainak értékét! /4

A bekért értékekkel számolja ki a téglalapok területét! /1

Írja ki, hogy az első vagy a második téglalap területe nagyobb vagy esetleg egyenlőek! /2

**Minta az alkalmazáshoz:**

1. téglalap a oldal hossza: ***3***

1. téglalap b oldal hossza: ***4***

2. téglalap a oldal hossza: ***5***

2. téglalap b oldal hossza: ***6***

A második téglalap területe nagyobb.

**B) Jelszo**

Írjon programot *jelszo.py* néven! /1

Hozzon létre egy felhasználónevek és ezekhez tartozó (1-9 közé eső szám)

jelszavak tárolására alkalmas adatszerkezetet *belepesek* néven! /2

A *belepesek* tartalma legyen: /4

felhasználónév: otto123 jelszó: 1

felhasználónév: peti\_\_ jelszó: 8

felhasználónév: xferix jelszó: 7

felhasználónév: \_bela\_ jelszó: 5

Kérjen be a felhasználótól egy felhasználónevet és egy jelszót a minta alapján! /2

Addig ismételje a jelszó bekérését, amíg a felhasználó nem 1-9 közé eső számot ad meg! /2

Ellenőrizze, hogy a megadott felhasználónév létezik-e, illetve hogy megfelelő-e hozzá a megadott jelszó (ügyeljen a jelszó típusára!)! Ha megfelel, írja ki, hogy *Belépés engedélyezve*, ha nem, akkor azt, hogy *Nem megfelelő felhasználónév vagy jelszó!*! /3

Minta a programhoz:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírás

**C) Asztalitenisz**

A *jatekosok.txt* fájl játékosok adatait tartalmazza. A fájl egy sorának szerkezet:

Név; Nem; Származás; Születési év; Nyert mérkőzések; Vesztett mérkőzések

Készítsen programot *jatekosok.py* néven a következők szerint: /1

Olvassa be a *jatekosok.txt* fájl tartalmát és tárolja el az adatokat egy megfelelő adatszerkezetben. /3

Hány játékos adata szerepel a fájlban? Jelenítse meg a minta szerint! /1

Írja ki a képernyőre női játékosok neveit! /1

Írja ki a képernyőre, hogy ki nyerte a legtöbb mérkőzést és mennyit! /2

Írja ki a képernyőre, hogy ki a legfiatalabb versenyző és hány éves! (2024-ben) /2

A minta szerint kérjen be egy számot. Írja ki a képernyőre azoknak a játékosoknak a nevét, amelyek annál a számnál több mérkőzést vesztettek. /1

Írja ki a képernyőre, hogy adott országokban hány versenyző található. /3

Ha egy játékos új mérkőzéseket nyert vagy vesztett akkor kérje be a mérkőzések számát és mentse az adatokat a meglévő txt.be. /4

**Minta a feladathoz:**

3. feladat: A fájlban 50 játékos adata szerepel.

4. feladat: A női játékosok:

Xiaoxin Yang

Wang Manyu

Sun Yinsha

Wang Yidi

Chen Meng

Hina Hayata

Chen Xingtong

Shin Yubin

Miwa Harimoto

Bernadette Szocs

Mima Ito

Adriana Diaz

Cheng I-Ching

Miu Hirano

Nina Mittelham

Jeon Jihee

5. feladat: Legtöbb mérkőzést nyert játékos:

Wang Chuqin 478

6. feladat: A legfiatalabb játékos Miwa Harimoto, 16 éves

7. feladat: Írjon be egy számot: **234**

234-nél/nál több mérkőzést vesztett játékosok:

Nem található ilyen játékos

8. feladat: Játékosok száma más országokban

Kína: 13 fő

Franciaország: 3 fő

Tajvan: 4 fő

Brazília: 1 fő

Japán: 7 fő

Németország: 4 fő

Ukrajna: 1 fő

Svédország: 3 fő

Egyiptom: 1 fő

Portugália: 1 fő

Szlovénia: 1 fő

DélKorea: 6 fő

Nigéria: 1 fő

Románia/Magyarország: 1 fő

Dánia: 2 fő

PuertoRicó: 1 fő

9. feladat: Kérem a keresett játékos nevét: **Wang Chuqin**

Wang Chuqin 478 versenyt nyert és 98 versenyt vesztett.

Wang Chuqin új nyert mérkőzéseinek száma: **0**

Wang Chuqin új vesztett mérkőzéseinek a száma: **0**

**2. HTML webszerkesztés**

Nyissa meg az *asztalitenisz.html-*t és írja át a nyelvet magyarra, illetve a karakterkódolást UTF-8-ra. /2

A weboldal címe legyen *Asztalitenisz* /1

Importálja be a style.css-t és a bootstrap/css mappából a *bootstrap.min.css*-t. Ügyeljen arra, hogy a style.css módosításai felülírják a bootstrap-et! /3

A navbart módósítsa a következők szerint:

A *Legjobb játékosok* menüpont a top5 ID-ra hivatkozzon az *asztalitenisz.html*-en belül  
 /1

A *Legjobb magyar játékos* a legjobbmagyar ID-ra hivatkozzon az *asztalitenisz.html*-en belül /1

Illesszen be új menüpontot *További információ* néven, ami a <https://hu.wikipedia.org/wiki/Asztalitenisz> linkre mutat és azt új lapon nyitja meg.

/2

*Az 5 legjobb játékos* h2-es címsort lássa el a *top5* ID-val! /1

Adjon hozzá egy új játékost a minta alapján a többi után, akinek az adatai: /5

helyezés: 5.

név: Felix Lebrun

nyerési arány: 76%

kor: 17

származás: Franciaország

stílus: shakehand, jobbkéz

Állítsa be bootsrtap osztályok segítségével, hogy a játékosok adatait tartalmazó div-ekből kis képernyő (sm) esetén 2, nagy képernyő (lg) esetén 3 jelenjen meg egy sorban. /4

A *Legjobb játékos: Majoros Bence* paragrafust változtassa h2-es címsorrá! /1

Az ezt követő képnek adja meg a majoros\_bence.jfif-et az img mappából, illetve adjon neki alternatív szöveget, címet és osztályt *Majoros Bence* néven! /4

A táblázatban vonja össze a *vegyes páros* oszlop első két celláját, illetve a *2019* sor utolsó két celláját (ügyeljen arra, hogy az összevont cellák egyikét törölje) /2

A weboldal aljára illesszen be a jquery-3.5.1.min.js -et és a bootstrap.min.js -t a bootstrap/js mappából! /2

A style.css -ben végezze el a következő módosításokat:

A weboldal hátterének állítsa be a bg.png-t az img mappából! /1

A táblázat celláinak és címcelláinak szöveg-igazítása középre legyen! /1

A táblázat celláinak és címcelláinak adjon sima, 1px vastagságú, fekete keretet! /1

A navbar háttérszíne #fd8800 legyen! /1

A paragrafusok szövege legyen sorkizárt! /1

A h3-as és h1-es címsorok szövege legyen középre igazítva! /2

A h1-es címsorok legyenek aláhúzva! /1

A h2-es címsoroknak állítson be bal oldalra 3px vastagságú, pontozott, #416618 színű keretet! /1

A *jatekos* és *majoros\_bence* osztálykijelölőkkel ellátott elemek jobb -és baloldali margója automatikus legyen! /2