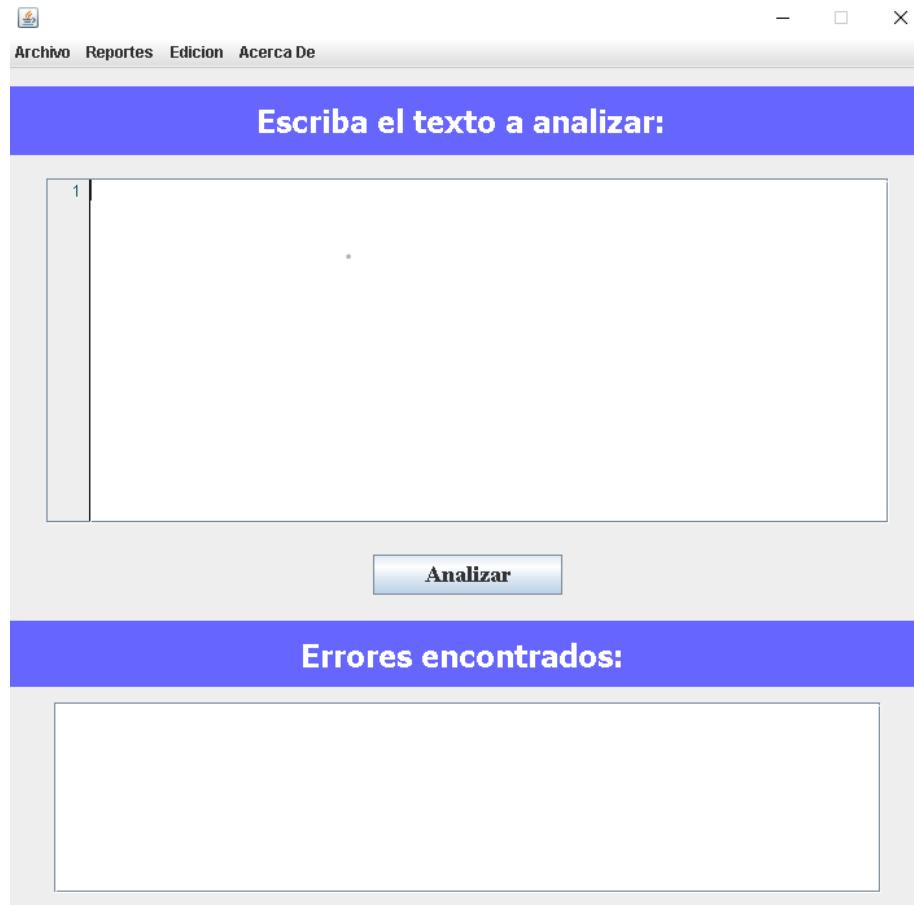


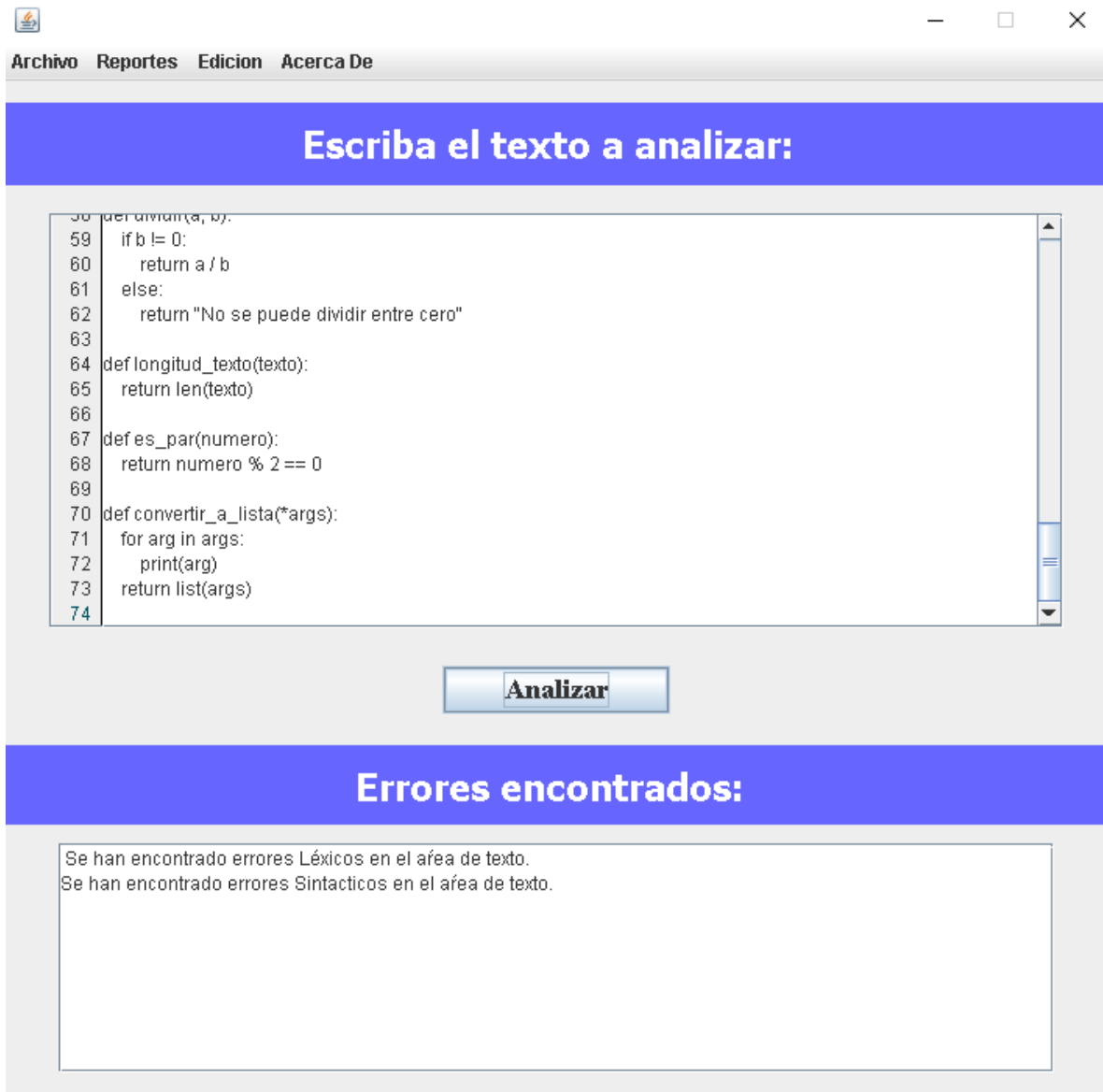
Manual de usuario
Brandon Josué Pinto Méndez
201930236

Inicio

El programa cuenta con una ventana de inicio el cual tiene 2 áreas de texto, una sirve para poder escribir y en donde se realizará el análisis, en la otra es un área de error el cual solo sirve para avisarnos si hubo errores durante el análisis, también hay un botón encargado del análisis, aparte la ventana tiene 4 menús los cuales cuentan con diferentes opciones.



Ventana principal después de un análisis:

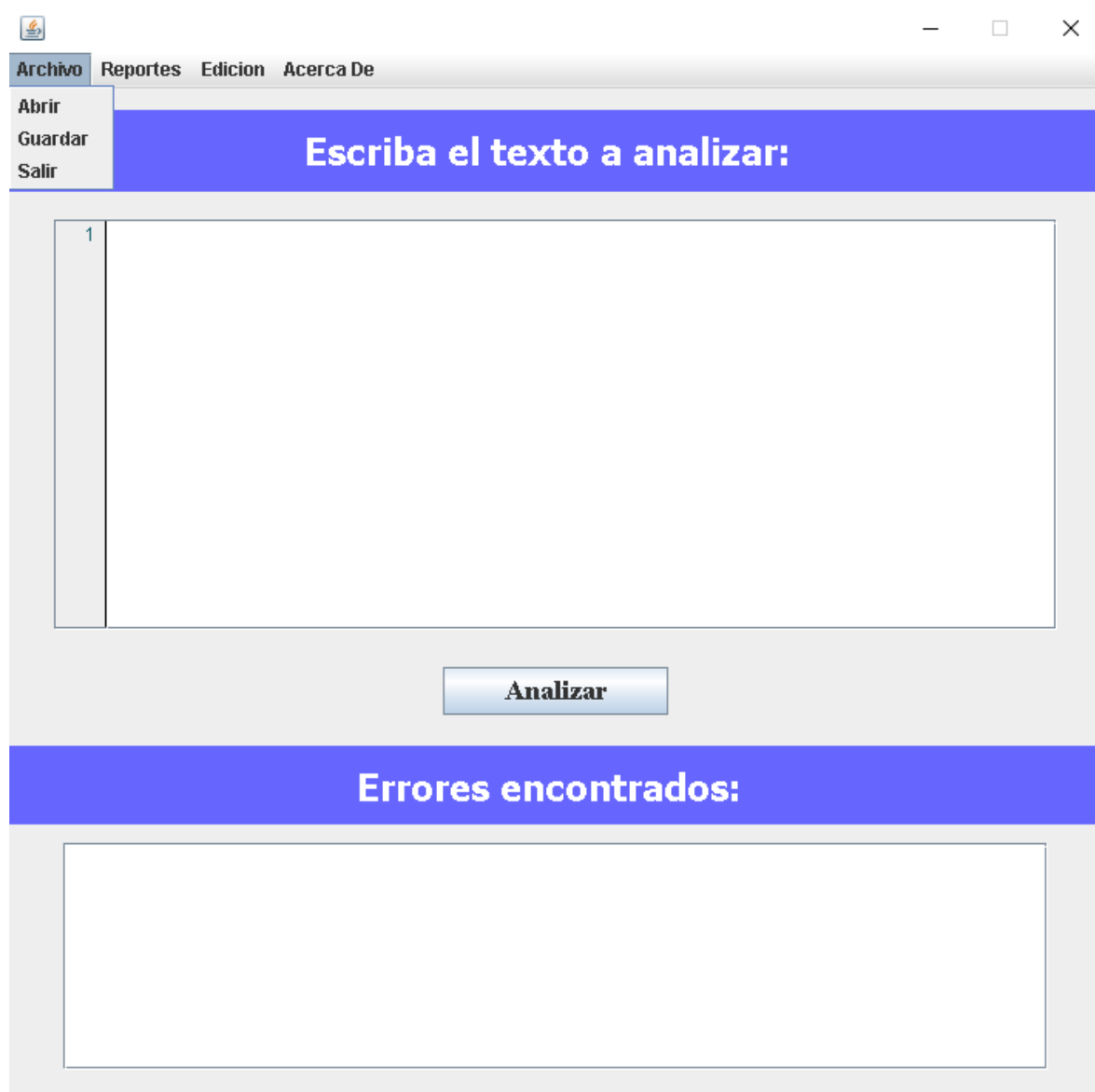


El menú de archivo cuenta con las siguientes opciones:

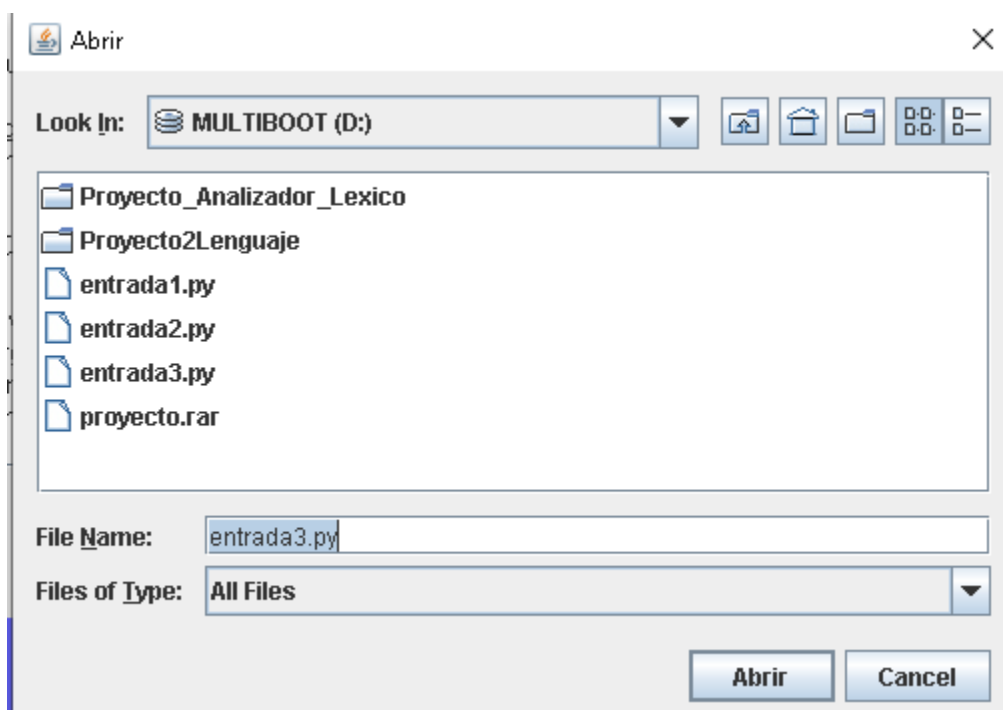
Abrir: Te permite abrir un archivo con formato .py que este en tu computadora.

Guardar: te permite Guardar un archivo con el contenido que hayas escrito en el área de texto.

Salir: Cierra el programa.



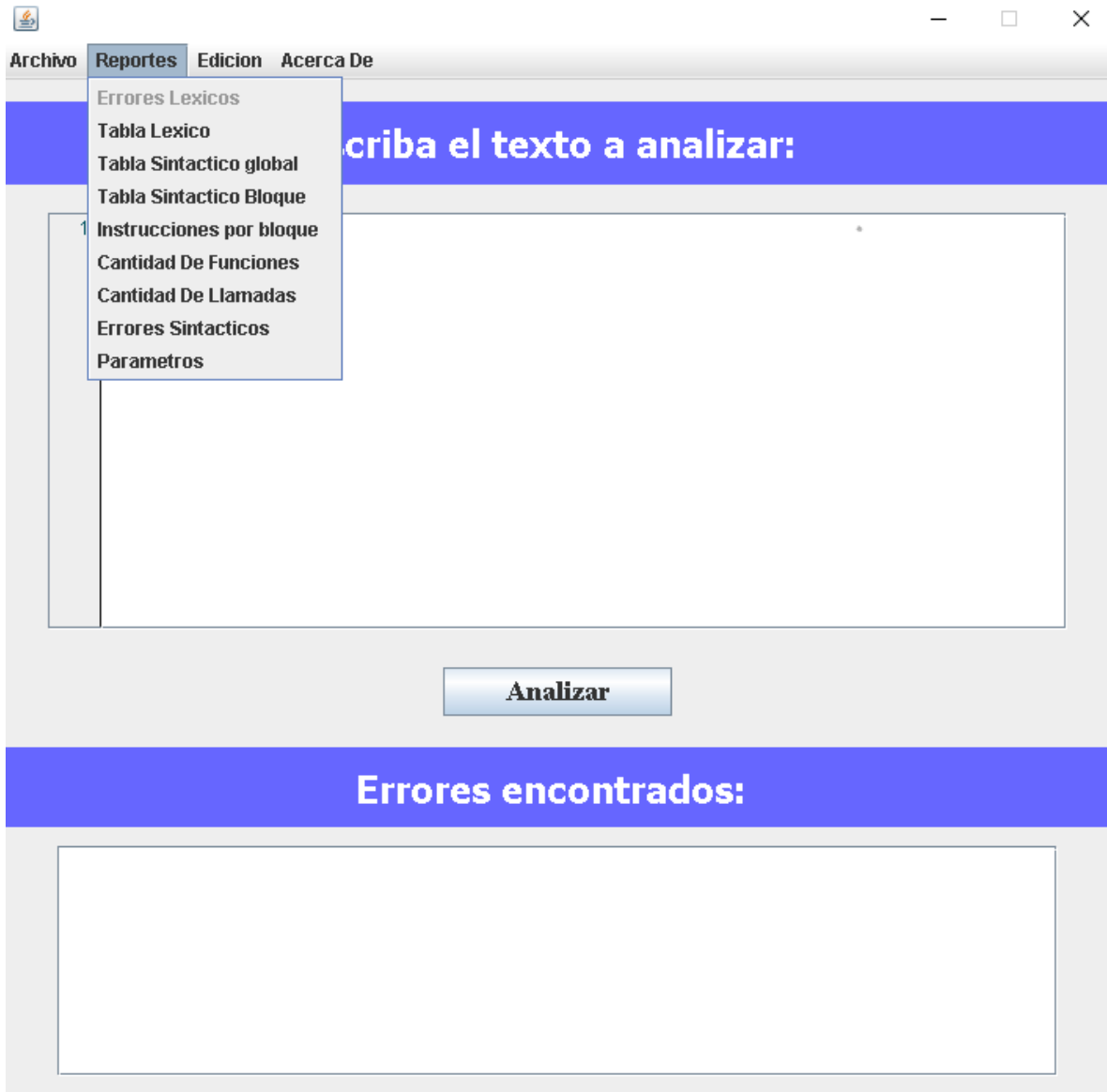
El menú de selección de archivo:



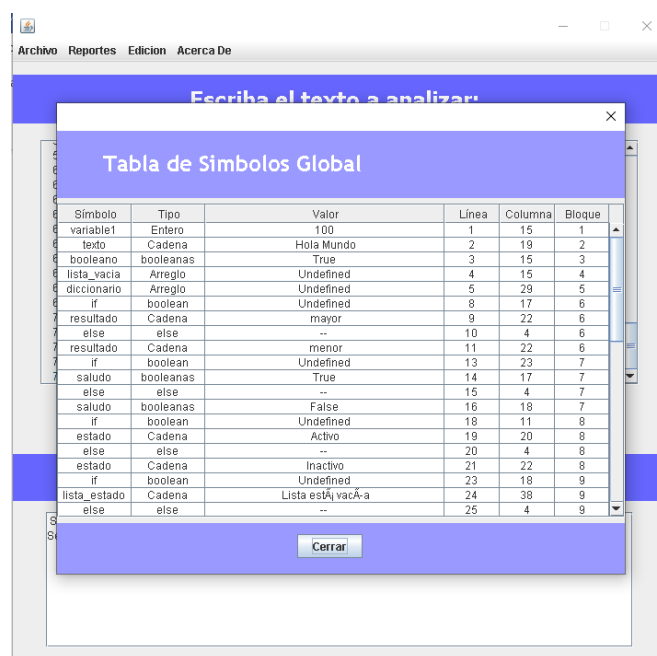
Reportes:

Este menú cuenta con todos los reportes los cuales abren una ventana nueva por cada uno para poder mostrar el reporte deseado, los reportes con los que cuenta son los siguientes:

- Tabla de símbolo global
- Tabla Lexico
- Tabla de símbolo por bloque de código
- Lista de instrucciones por bloque de código
- Cantidad de funciones o métodos
- Cantidad de veces que se llame a una funcion o metodo
- Errores léxicos
- Errores sintácticos
- Parámetros de una función



Ejemplo de un reporte:



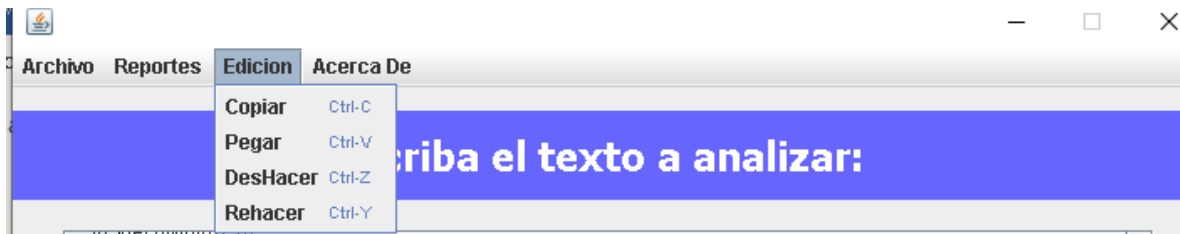
Un reporte del cual podemos hablar más son los reportes por bloque los cuales funcionan poniendo el número del bloque y te mostraran la información solo de ese bloque, cuenta con una tabla con la información, un selector de bloque y 2 botones, uno de buscar y el otro para cerrar la ventana del reporte:



Edición:

El menú de edición cuenta con opciones de utilidad para el programa tales como:

- Copiar
- Pegar
- Deshacer
- Rehacer



Acerca De:

La opción acerca de muestra una ventana de atención con información del creador del programa.

