

Universidad de San Carlos de Guatemala.

Centro Universitario de Occidente.

CUNOC.

División de Ciencias de la Ingeniería

Laboratorio de lenguajes formales y de programación.

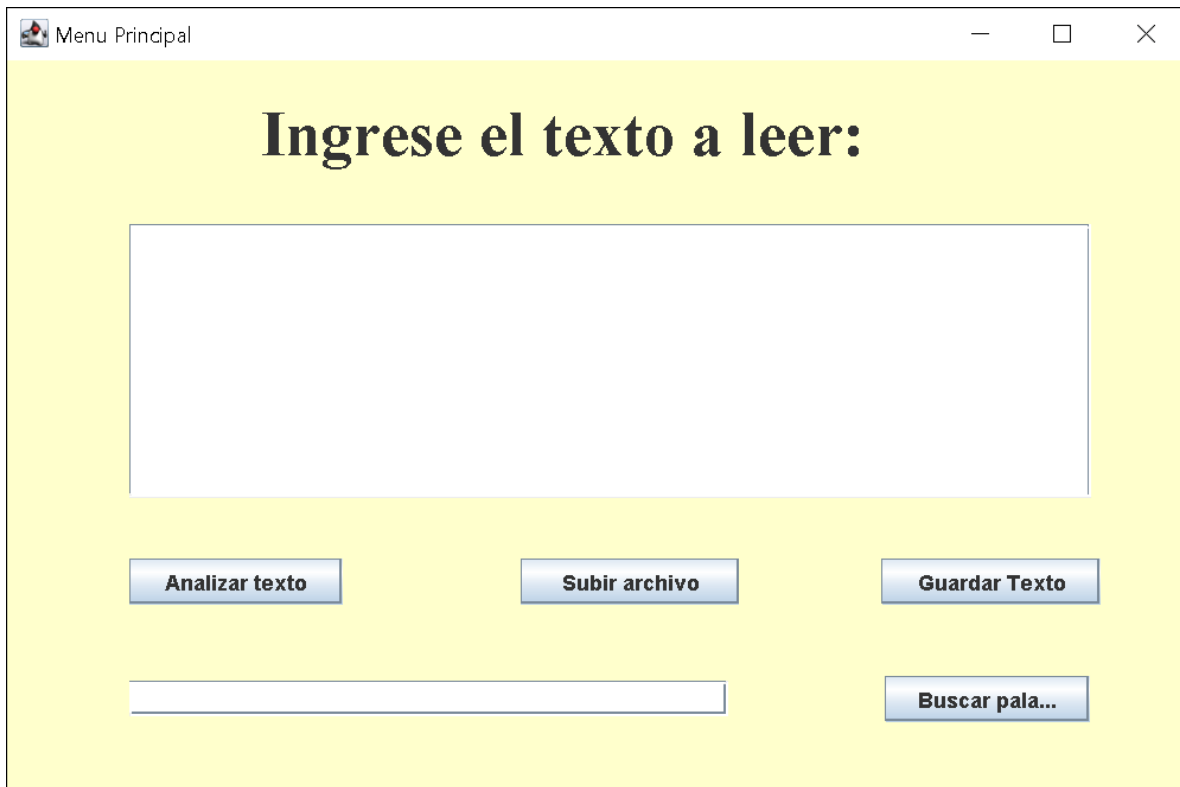
Manual de usuario

Brandon Josué Pinto Méndez

Carné: 201930236.

Ciclo 2021.

Menú Inicial:



Menu Principal

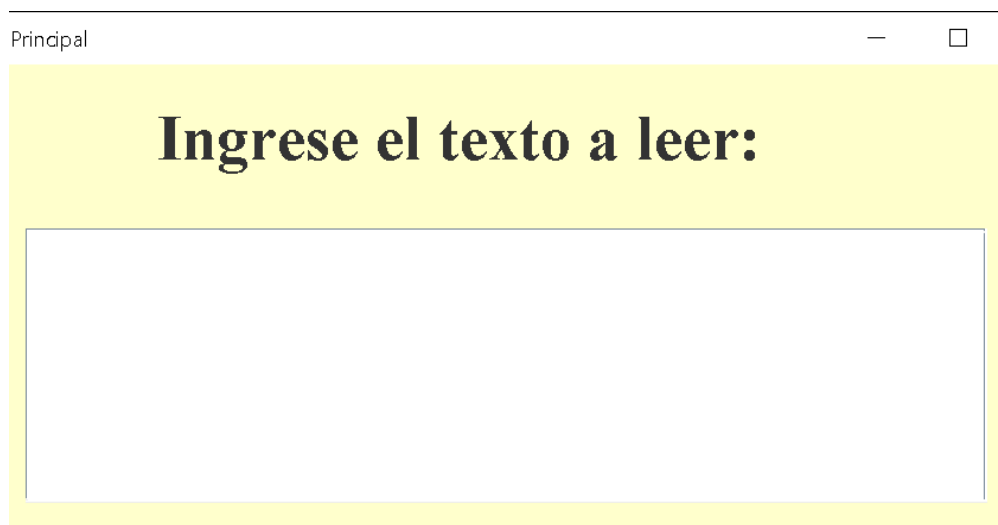
Ingrese el texto a leer:

Analizar texto Subir archivo Guardar Texto

Buscar pala...

Como se puede ver existen diversos componentes en el menú principal las se mostrarán el uso de cada una a continuación.

- **Área de texto:**

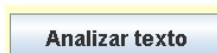


Principa

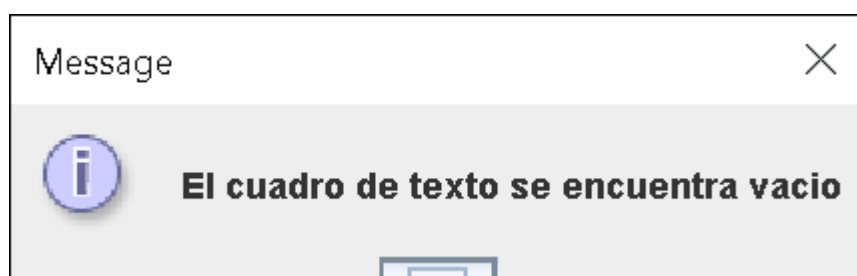
Ingrese el texto a leer:

en este cuadro podemos poner y editar el texto que queramos analizar, se puede editar en cualquier momento mientras estés en este menú.

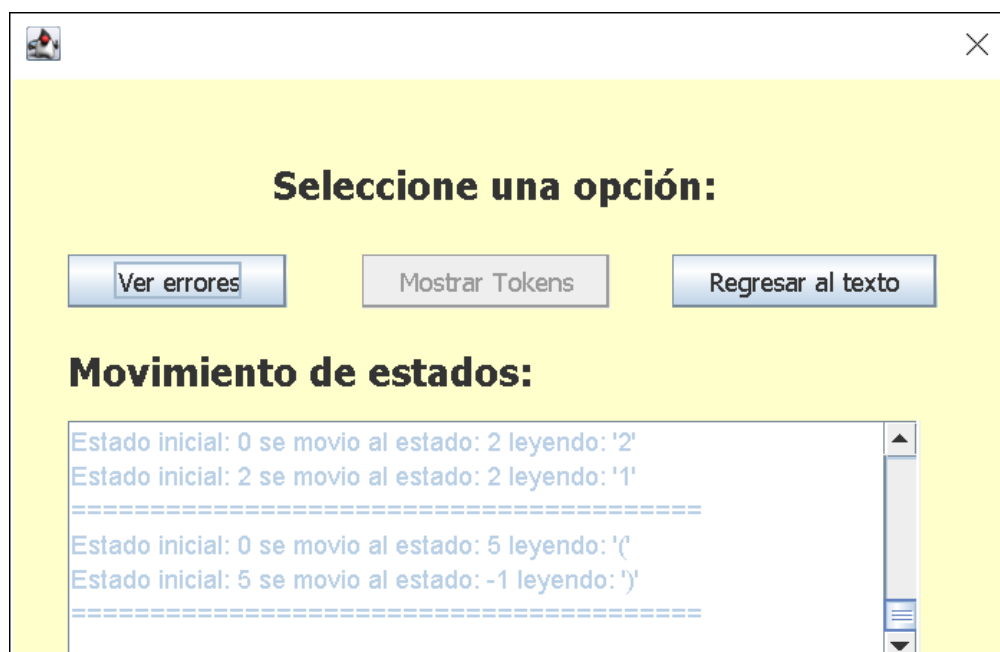
- Botón Analizar Texto:



Con este botón podemos iniciar el analizador sobre el texto que este escrito en el área de texto, este abrirá un menú de opciones el cual detallaremos a continuación (nota: si el texto se encuentra vacío nos dará un mensaje de error):

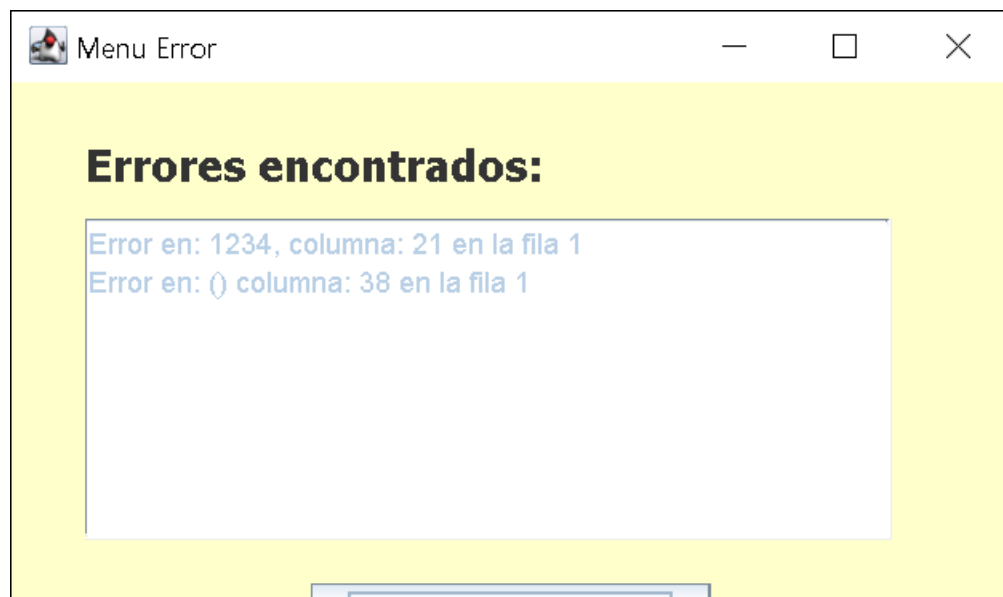


Para el menú de selección utilizaremos de ejemplo la siguiente cadena de caracteres: "IDEJEMPLO 12345 1234,123 + 234 - 21 ()" al darle al botón analizar entraremos al siguiente menú:



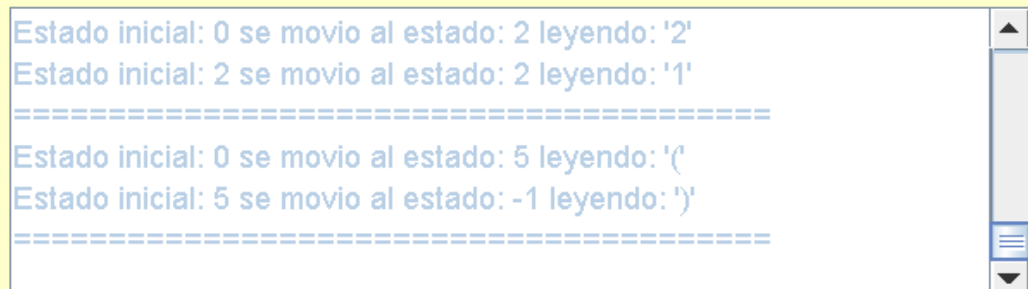
Como podemos ver el menú de selección consta de las siguientes componentes:

- Botón ver errores: Este botón vendrá desactivado por defecto, si existe algún error en la cadena se activará y desactivará el botón Mostrar tokens, al usarlo se abrirá el menú de errores, en el menú de errores se nos mostrará la final en la que se encuentra los errores encontrados y un botón para regresar al menú principal y corregir esos errores.



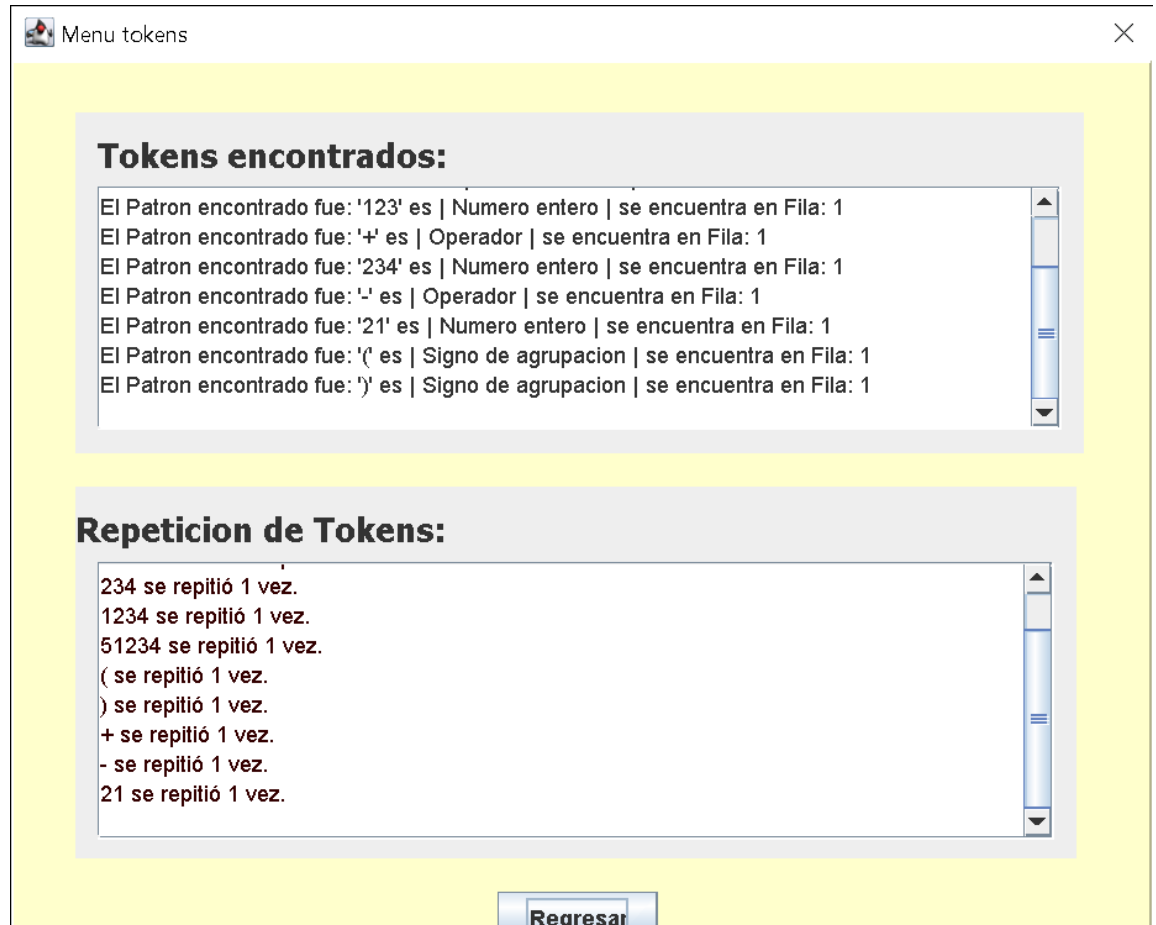
- Área de texto de movimientos de estados: aquí se nos muestra el movimiento del autómata por los estados.

Movimiento de estados:

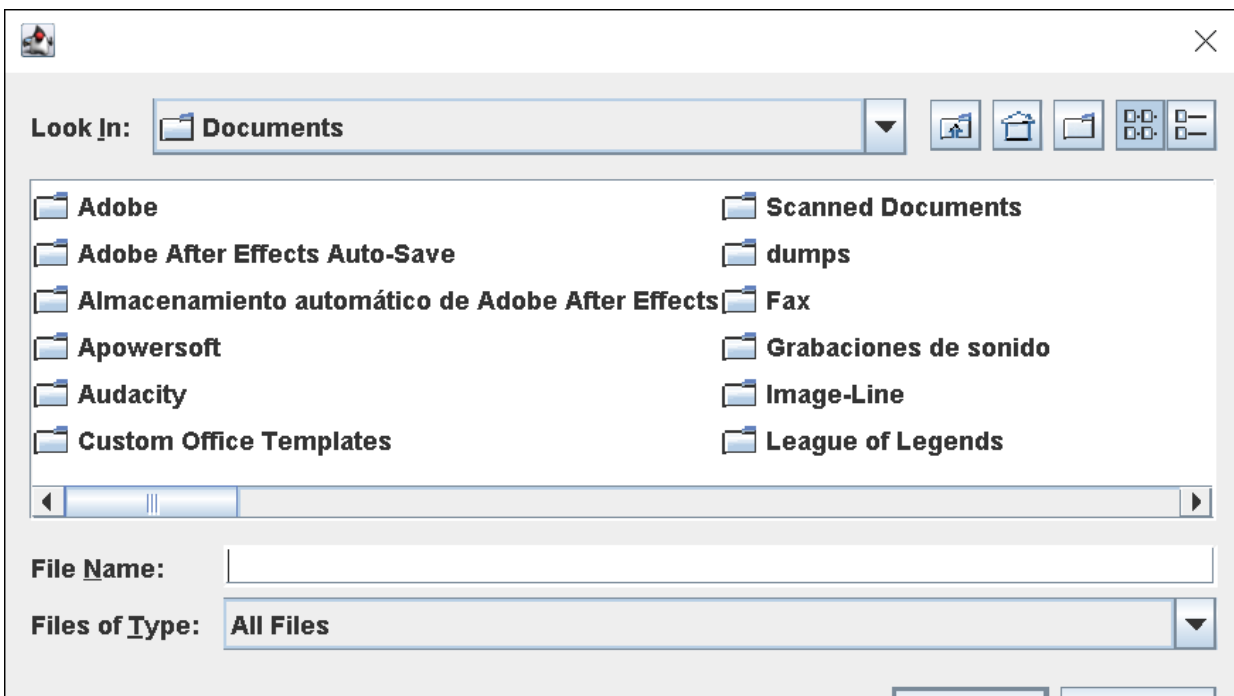


- Botón mostrar Tokens: este botón estará desactivado si existe un error en la cadena analizado, este abrirá el menú

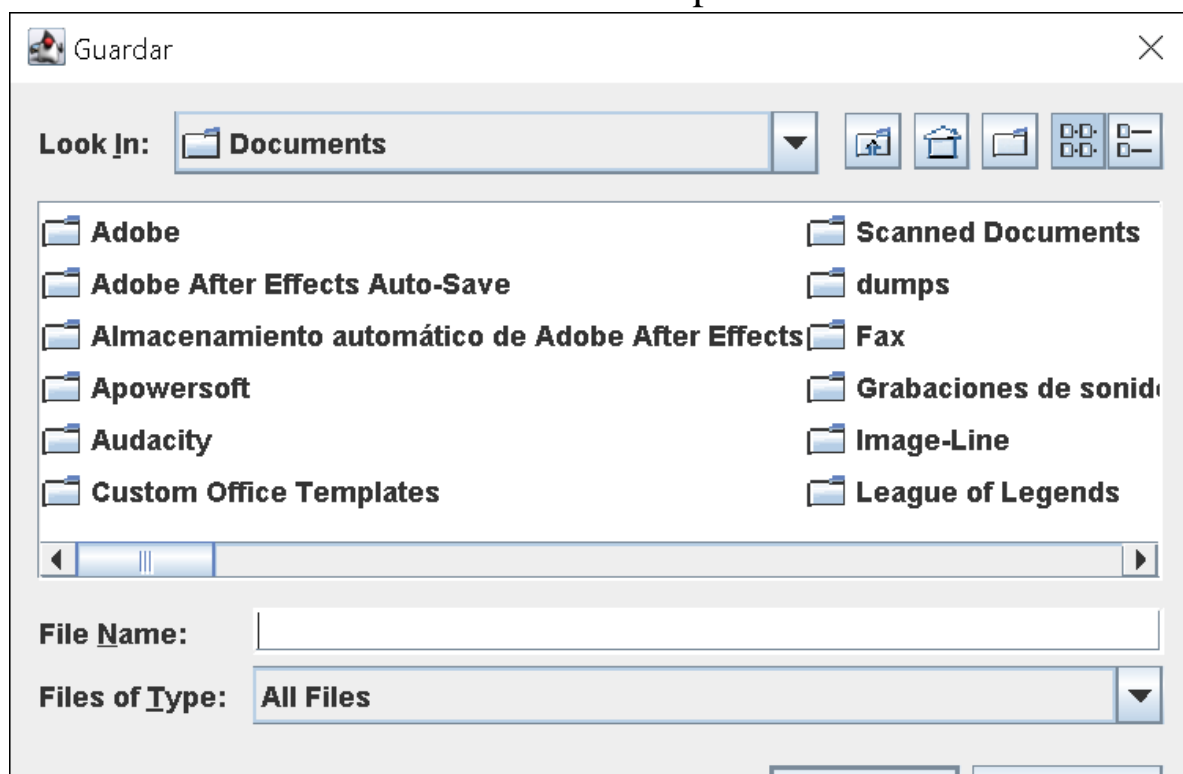
de tokens, el cual nos mostrará cada token identificado y las veces que se repiten.




- Botón regresar al texto: con este botón regresaremos al menú principal.
- Botón subir archivo: con este botón podemos utilizarlo para entrar al menú de subida de archivo en el cual podemos poner algún archivo con texto y si es compatible lo pondrá en el área de texto.



- Botón Guardar: este guardará el texto que tengamos en el área de texto en un archivo en nuestra computadora.



- Buscar palabra: con este botón se buscará la cadena de texto que tengamos escrita en el textfield a la par de el, con esto podemos buscar una cadena en concreto.

 Menu Principal

—

□

×

Ingrese el texto a leer:

5

xdxd

123

5

Analizar texto

Subir archivo

Guardar Texto

5

Buscar palabra