PARCIAL LINEA III 2025-1

ING. William Alexander Matallana Porras

UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA

Desarrollar una API REST en Spring Boot que permita gestionar la información de un equipo de fútbol: jugadores, entrenadores, partidos y estadísticas. Se documentará con Swagger y usará Supabase como base de datos PostgreSQL.

Acciones y Etapas del Proyecto

- 1. Conexión con Supabase
- 2. Crear el Modelo de Datos (Entregar screen modelo Supabase)
- 3. Crear los Repositorios
- 4. Crear los Servicio
- 5. Crear los Controladores (CRUD)
- 6. Documentar la API con Swagger
- 7. Consultas nativas
 - Obtener todos los jugadores de un equipo específico
 - Obtener los jugadores que han marcado más de X goles
 - Obtener el número total de goles marcados por un equipo en todos sus partidos
 - Obtener los resultados de todos los partidos indicando los nombres de los equipos
 - No funciono postman se hicieron en swagger.





























































































































































































































































































































