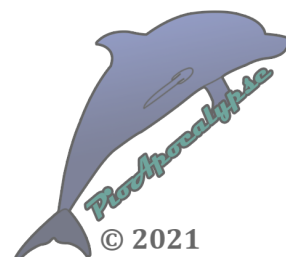


Appunti di Scienza delle Costruzioni

Capitolo 01b

Teoria lineare o infinitesima



I contenuti del seguente documento sono protetti sotto licenza [Creative Commons BY-NC-SA 4.0](#): sono quindi ammesse la **condivisione**, la **ridistribuzione** e la **modifica** del materiale ivi contenuto, sotto le seguenti condizioni:

- **Attribuzione**: nel documento originale e nelle sue modifiche deve sempre figurare il nome reale o lo pseudonimo dell'autore, nonché la bibliografia originale;
- **Non-Commerciale**: è vietato qualsiasi utilizzo del presente documento e dei suoi contenuti a scopo commerciale e/o pubblicitario; ciò include la rivendita dello stesso o di parte dei suoi contenuti, ma è permessa la vendita a prezzo di stampa;
- **Share-Alike**: (it: "*Condividi allo stesso modo*") qualsiasi ridistribuzione del documento modificato o di parte di esso deve essere reso disponibile sotto la stessa licenza dell'originale, o sotto licenza ad essa compatibile.

Si chiede inoltre, anche se non è espressamente vietato, di non ridistribuire tale documento o parte dello stesso su piattaforme cloud private per pubblicizzare associazioni o eventi.

DISCLAIMER GENERALE:

L'autore - [PioApocalypse](#) - non si assume alcuna responsabilità per l'uso improprio dei contenuti di questo documento, né si ritiene responsabile della performance - positiva o negativa che sia - dello studente in sede d'esame.

Il materiale didattico qui fornito è da considerarsi come un supplemento al materiale indicato dal docente della materia, e trova le sue utilità principali nel riepilogo di lunghi segmenti del programma e nella spiegazione di determinati argomenti in cui lo studente potrebbe aver riscontrato difficoltà. Alcuni termini e semplificazioni qui utilizzati potrebbero non essere idonei durante la discussione degli argomenti del corso con il docente in sede d'esame, e sono proposti solo al fine di aiutare lo studente con la comprensione della materia.

Si prega, infine, di segnalare eventuali errori trovati all'interno del documento all'indirizzo e-mail indicato sulla [repository ufficiale](#), presso la quale è anche possibile trovare un link per chiunque desiderasse fare una piccola donazione all'autore.

Si ringrazia in anticipo per la cooperazione.

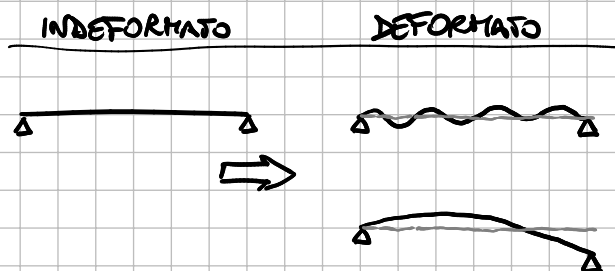
- PioApocalypse

TEORIA LINEARE (O INFINITESIMA)

La teoria lineare ragiona dietro ipotesi di "piccole (infinitesime) deformazioni".

$$\left| \frac{\partial u_i}{\partial x_j} \right| \ll 1$$

Un certo numero di applicazioni ingegneristiche soddisfano tale proprietà e seguono i modelli proposti di seguito, ad esempio automobili, travi, telai, etc.



Caso 1: derivate parziali delle componenti di spostamento FINITE (rilevanti).

Caso 2: derivate parziali delle componenti di spostamento $\ll 1$ (trascurabili).

Sotto queste ipotesi, ovviamente il tensore di Green si semplifica perché:

$$\begin{cases} E_{ii} = E_{ii} = \frac{\partial u_i}{\partial x_i} \\ E_{ij} = \frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} = \frac{1}{2} \gamma_{ij} \end{cases} \quad \underline{\underline{E}} = \begin{bmatrix} E_{11} & \frac{1}{2} \gamma_{12} & \frac{1}{2} \gamma_{13} \\ \frac{1}{2} \gamma_{12} & E_{22} & \frac{1}{2} \gamma_{23} \\ \frac{1}{2} \gamma_{13} & \frac{1}{2} \gamma_{23} & E_{33} \end{bmatrix}$$

$$\frac{ds^2 - dS^2}{dS^2} = 2 \underline{\underline{E}} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} = \begin{bmatrix} E_{11} & \frac{1}{2} \gamma_{12} & \frac{1}{2} \gamma_{13} \\ \frac{1}{2} \gamma_{12} & E_{22} & \frac{1}{2} \gamma_{23} \\ \frac{1}{2} \gamma_{13} & \frac{1}{2} \gamma_{23} & E_{33} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{bmatrix}$$

IN TERMINI DIFFERENZIALI:

Per ogni $i \rightarrow u_i = u_i^0 + \int_{P_0}^P du_i$

In valore assoluto:

$$|u_i| = \left| u_i^0 + \int_{P_0}^P du_i \right| \leq |u_i^0| + \left| \int_{P_0}^P du_i \right| \quad (\text{DISUGUAGLIANZA TRIANGOLARE})$$

$$me: \quad |u_i^0| + \left| \int_{P_0}^P du_i \right| \leq |u_i^0| + \int_{P_0}^P |du_i| \quad (\text{PROPR. INTEGRALI})$$

$$* = |u_i^0| + \int_{P_0}^P \left| \frac{\partial u_1}{\partial X_1} dX_1 + \frac{\partial u_2}{\partial X_2} dX_2 + \frac{\partial u_3}{\partial X_3} dX_3 \right| \quad (\text{DA 1a})$$

Siccome $\frac{\partial u_i}{\partial X_i} \ll 1$ da ipotesi:

$$* \ll |u_i^0| + \int_{P_0}^P |1 \cdot dX_1 + 1 \cdot dX_2 + 1 \cdot dX_3| = |u_i^0| + \|PP_0\|$$

Ora:

SE IPOTIZZIAMO
PICCOLE DEFORMAZIONI:

$$|\underline{u}_i| \ll |\underline{u}_i^0| + \|\underline{P} \underline{P}_0\|$$

DUNQUE:

$$|\underline{u}_i| \ll \|\underline{P} \underline{P}_0\|$$

SE IPOTIZZIAMO
CHE ESISTE \underline{P}_0 VINCOLATO
A NON SPOSTARSI:
 $\underline{u}_i^0 = 0$

Le componenti di spostamento della generica particella \underline{P} del corpo \underline{C} sono trascurabili rispetto ad una dimensione caratteristica L dello stesso.

Se noi decidessimo di prendere come L il diametro del corpo (la più grande distanza possibile tra due punti \underline{P} e \underline{P}_0) quanto appena affermato vale certamente.

$\left| \frac{\underline{u}_i}{L} \right| \ll 1$ È quindi lecito confondere la configurazione deformata con quella indeformata, ai soli fini della scrittura delle relazioni di equilibrio.

PROPRIETÀ DEL GRADIENTE DEGLI SPOSTAMENTI

$$\underline{d}\underline{u} = \underline{\nabla} \underline{u} \cdot d\underline{X} \quad \begin{cases} \text{Siccome } \underline{\nabla} \underline{u} \cdot (d\underline{X} + d\underline{Y}) = \underline{\nabla} \underline{u} \cdot d\underline{X} + \underline{\nabla} \underline{u} \cdot d\underline{Y} \\ \text{parliamo di ADDITIVITÀ} \\ \text{Siccome } \underline{\nabla} \underline{u} \cdot (\lambda d\underline{X}) = \lambda \underline{\nabla} \underline{u} \cdot d\underline{X} \\ \text{parliamo di OMogeneità} \end{cases}$$

Siccome ogni matrice può essere scritta come la somma di una simmetrica ed una antisimmetrica, definiamo $\underline{\omega}$.

$$\underline{\nabla} \underline{u} = \underline{\varepsilon} + \underline{\omega} \quad \rightarrow \quad \frac{\partial u_i}{\partial X_j} = \varepsilon_{ij} + \omega_{ij} \quad \begin{cases} \varepsilon_{ij} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u_i}{\partial X_j} + \frac{\partial u_j}{\partial X_i} \right) \\ \omega_{ij} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u_i}{\partial X_j} - \frac{\partial u_j}{\partial X_i} \right) \end{cases}$$
$$\underline{\varepsilon} = \frac{1}{2} (\underline{\nabla} \underline{u} + \underline{\nabla} \underline{u}^T) \quad \underline{\omega} = \frac{1}{2} (\underline{\nabla} \underline{u} - \underline{\nabla} \underline{u}^T)$$

Dunque: $d\underline{u} = \underline{\nabla} \underline{u} \cdot d\underline{X} = (\underline{\varepsilon} + \underline{\omega}) \cdot d\underline{X} = \underline{\varepsilon} \cdot d\underline{X} + \underline{\omega} \cdot d\underline{X} = d\underline{u}^{(\varepsilon)} + d\underline{u}^{(\omega)}$

dove: $d\underline{u}^{(\varepsilon)}$ imprime un cambiamento di forma (deformazione pura);
 $d\underline{u}^{(\omega)}$ imprime una rotazione rigida;

Quindi chiamiamo $\begin{cases} \underline{\varepsilon} \rightarrow \text{TENSORE DI DEFORMAZIONE INFINITESIMA} \\ \underline{\omega} \rightarrow \text{TENSORE DI ROTAZIONE INFINITESIMA} \end{cases}$

PRINCIPIO DI SOVRAPPOSIZIONE DELLE DEFORMAZIONI E DELLE ROTAZIONI INFINITESIME

Siano impressi ad un corpo C due campi di spostamenti:

Siano associati ad entrambi i campi i rispettivi tensori di deformazione e di rotazione infinitesima:

$$\begin{matrix} \underline{\underline{u}}^{(1)} \\ \wedge \\ \underline{\underline{\varepsilon}}_1 \quad \underline{\underline{\omega}}_1 \end{matrix} \quad \begin{matrix} \underline{\underline{u}}^{(2)} \\ \wedge \\ \underline{\underline{\varepsilon}}_2 \quad \underline{\underline{\omega}}_2 \end{matrix}$$

Sia $\underline{\underline{u}}$ il campo di spostamenti somma di $\underline{\underline{u}}^{(1)}$ e $\underline{\underline{u}}^{(2)}$,
cui sono associati i tensori $\underline{\underline{\varepsilon}}$ e $\underline{\underline{\omega}}$

È dimostrabile che:

$$\begin{cases} \underline{\underline{\varepsilon}} = \underline{\underline{\varepsilon}}_1 + \underline{\underline{\varepsilon}}_2 \\ \underline{\underline{\omega}} = \underline{\underline{\omega}}_1 + \underline{\underline{\omega}}_2 \end{cases}$$

La dimostrazione è ovvia per le ben note proprietà delle derivate.

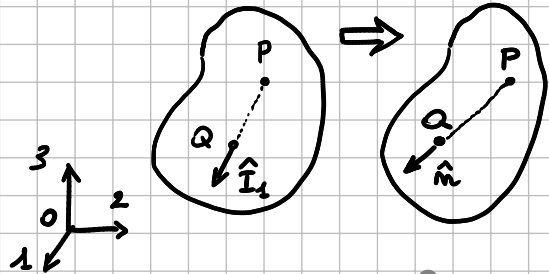
$$\varepsilon_{ij} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \right) = \frac{1}{2} \left(\left(\frac{\partial u_i^{(1)}}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j^{(1)}}{\partial x_i} \right) + \left(\frac{\partial u_i^{(2)}}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j^{(2)}}{\partial x_i} \right) \right) = \varepsilon_{ij}^{(1)} + \varepsilon_{ij}^{(2)}$$

(Analogia dimostrazione per ω_{ij})

COEFFICIENTE DI DILATAZIONE LINEARE

Ricordiamo $dx = dX + du$

Assumiamo un segmento infinitesimo nell'intorno indeformato lungo la direz. dell'asse 1.



$$\begin{cases} dX_1 = dS \\ dX_2 = 0 \\ dX_3 = 0 \end{cases} \leadsto \begin{cases} dx_1 = dX_1 + du_1 = dX_1 + \left(\frac{\partial u_1}{\partial X_1} dX_1 + \frac{\partial u_1}{\partial X_2} dX_2 + \frac{\partial u_1}{\partial X_3} dX_3 \right) \\ dx_2 = dX_2 + \left(\frac{\partial u_2}{\partial X_1} dX_1 + \frac{\partial u_2}{\partial X_2} dX_2 + \frac{\partial u_2}{\partial X_3} dX_3 \right) \\ dx_3 = dX_3 + \left(\frac{\partial u_3}{\partial X_1} dX_1 + \frac{\partial u_3}{\partial X_2} dX_2 + \frac{\partial u_3}{\partial X_3} dX_3 \right) \end{cases}$$

$$\hookrightarrow \begin{cases} dx_1 = dX_1 + \frac{\partial u_1}{\partial X_1} dX_1 \\ dx_2 = \frac{\partial u_2}{\partial X_1} dX_1 \\ dx_3 = \frac{\partial u_3}{\partial X_1} dX_1 \end{cases}$$

(Riportate in LaTeX per chiarezza)

... ricordando che $ds = \sqrt{dx_1^2 + dx_2^2 + dx_3^2} \dots$

ALLORA:

$$ds = dX_1 \sqrt{\left(1 + \frac{\partial u_1}{\partial X_1}\right)^2 + \left(\frac{\partial u_2}{\partial X_1}\right)^2 + \left(\frac{\partial u_3}{\partial X_1}\right)^2} \approx dX_1 \left(1 + \frac{\partial u_1}{\partial X_1}\right) = dX_1 (1 + \varepsilon_1)$$

DUNQUE:

$$\frac{ds - dS}{dS} = \frac{dX_1 + \varepsilon_1 dX_1 - dX_1}{dX_1} = \varepsilon_1 \quad (\text{FAMILIARE?})$$

Lungo una direzione arbitraria \hat{N}

$$\epsilon(P, \hat{N}) = \frac{ds - dS}{dS}$$

$$\frac{ds^2 - dS^2}{dS^2} = \frac{(ds + dS)(ds - dS)}{dS} \approx \frac{2dS(ds - dS)}{dS^2} = 2 \frac{ds - dS}{dS}$$

DA CUI:

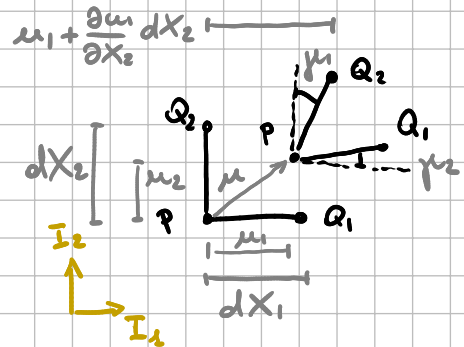
$$\epsilon(P, \hat{N}) = \epsilon_1 N_1^2 + \epsilon_2 N_2^2 + \epsilon_3 N_3^2 + \gamma_{12} N_1 N_2 + \gamma_{13} N_1 N_3 + \gamma_{23} N_2 N_3$$

$$\hookrightarrow \epsilon(P, \hat{N}) = \underline{\underline{\epsilon}} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N}$$

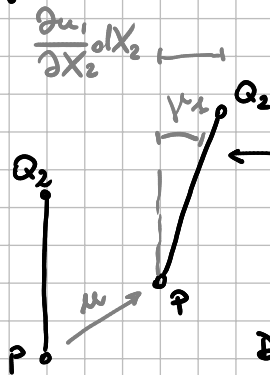
SCORRIMENTO ANGOLARE

Si prenda in esame una coppia di segmenti infinitesimi aventi l'origine in uno stesso punto P, ma lungo le direzioni ortogonali 1 e 2.

Per effetto della deformazione, l'angolo iniziale di questi segmenti (90°) non sarà più lo stesso a seguito della deformazione.



$$\gamma_1 \approx \sin(\gamma_1) = \dots? \quad \gamma_2 \approx \sin(\gamma_2) = \dots?$$



$$\leftarrow ? : ds_2 = dS_2 + \epsilon_2 dS_2 = dX_2(1 + \epsilon_2)$$

$$\sin(\gamma_1) = \frac{\partial u_1}{\partial X_2} dX_2 / ds_2 = \frac{\partial u_1}{\partial X_2} \cdot \frac{1}{1 + \epsilon_2} = \frac{\partial u_1}{\partial X_2} \frac{1 - \epsilon_2}{1 - \epsilon_2^2}$$

$$\text{DUNQUE } \gamma_1 \approx \sin(\gamma_1) \approx \frac{\partial u_1}{\partial X_2}$$

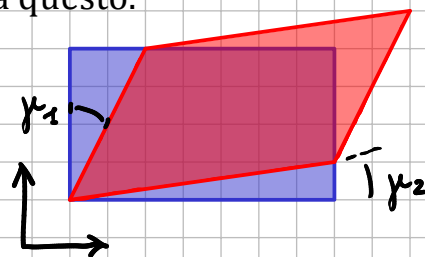
$$\text{ANALOGAMENTE } \gamma_2 \approx \sin(\gamma_2) \approx \frac{\partial u_2}{\partial X_1}$$

$$\text{Notare che: } \gamma_1 + \gamma_2 = \frac{\partial u_1}{\partial X_2} + \frac{\partial u_2}{\partial X_1} = \gamma_{12}$$

Analogamente si può pervenire a:

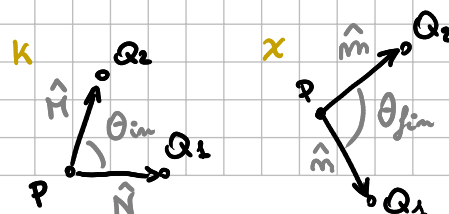
L'effetto sull'intorno dovrebbe essere qualcosa di simile a questo:

$$\begin{cases} \gamma_{13} = \frac{\partial u_1}{\partial X_3} + \frac{\partial u_3}{\partial X_1} = \gamma_1 + \gamma_3 \\ \gamma_{23} = \frac{\partial u_2}{\partial X_3} + \frac{\partial u_3}{\partial X_2} = \gamma_2 + \gamma_3 \end{cases}$$



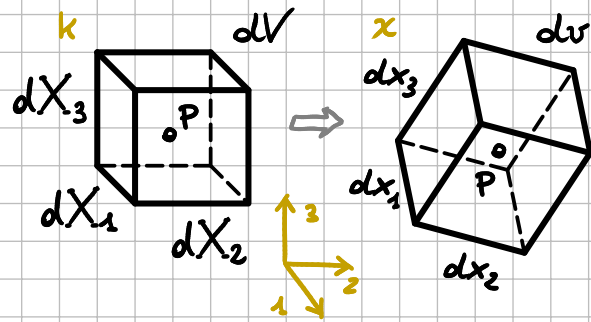
In due direz. arbitrarie N ed M:

$$\begin{cases} \gamma_{NM} = \theta_{in} - \theta_{fin} = \underbrace{\hat{N}\hat{M}}_{\text{ANGOLI}} - \underbrace{\hat{m}\hat{m}}_{\text{VERSORI}} = 2 \underline{\underline{\epsilon}} \cdot \hat{N} \cdot \hat{M} \\ \gamma_{NM} = \gamma_{MN} \end{cases}$$



COEFFICIENTE DI DILATAZIONE VOLUMETRICA

Si consideri un intorno del corpo C indeformato a forma di parallelepipedo retto. Post-deformazione, il parallelepipedo potrebbe essere non-retto, e presentare un volume differente. Assumiamo sia questo il caso.



Serviamo che: $dV = dX_1 \cdot dX_2 \cdot dX_3$

$$dv = \left| \det \left(\frac{\partial (x_1, x_2, x_3)}{\partial (X_1, X_2, X_3)} \right) \right| dV$$

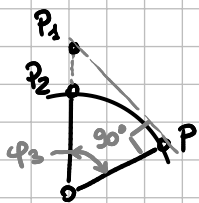
$$\rightarrow = \det \left(\delta_{ij} + \frac{\partial u_i}{\partial X_j} \right) \approx 1 + \frac{\partial u_1}{\partial X_1} + \frac{\partial u_2}{\partial X_2} + \frac{\partial u_3}{\partial X_3} = 1 + \text{tr}(\underline{\underline{\epsilon}})$$

$$\text{Dunque se: } dv = (1 + \text{tr}(\underline{\underline{\epsilon}})) dV \rightarrow \frac{dv - dV}{dV} = \frac{dv}{dV} - 1 \approx \text{tr}(\underline{\underline{\epsilon}})$$

La traccia del tensore di deformazione pura equivale approssimativamente al coefficiente di dilatazione (o contrazione) volumetrica.

ROTAZIONE INFINITESIMA

Si consideri un tensore $\underline{\underline{R}}$ associato ad una rotazione intorno ad un asse, supponiamo l'asse 3. Per effetto di una rotazione rigida:



$$\exists \underline{\underline{x}} : \underline{\underline{x}} = \underline{\underline{R}} \cdot \underline{\underline{X}} \rightarrow \underline{\underline{u}} = \underline{\underline{x}} - \underline{\underline{X}} = (\underline{\underline{R}} - \underline{\underline{I}}) \cdot \underline{\underline{X}}$$

Ricordando di essere sotto ipotesi di spostamenti infinitesimi, per cui:

$$\sin \varphi \approx \varphi \quad \text{e} \quad \cos \varphi \approx 1$$

$$\underline{\underline{R}} = \begin{bmatrix} \cos \varphi_3 & -\sin \varphi_3 & 0 \\ \sin \varphi_3 & \cos \varphi_3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} 1 & -\varphi_3 & 0 \\ \varphi_3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -\varphi_3 & 0 \\ \varphi_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + \underline{\underline{I}}$$

$$\underline{\underline{u}} = (\underline{\underline{R}} - \underline{\underline{I}}) \cdot \underline{\underline{X}} = \begin{bmatrix} 0 & -\varphi_3 & 0 \\ \varphi_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \underline{\underline{X}}$$

Siccome nel caso più generale una rotazione rigida può essere una rotazione intorno a tutti e tre i versori del SDR, in generale vale che:

$$\underline{\underline{R}} = \begin{bmatrix} 0 & -\varphi_3 & \varphi_2 \\ \varphi_3 & 0 & -\varphi_1 \\ -\varphi_2 & \varphi_1 & 0 \end{bmatrix} + \underline{\underline{I}} \rightarrow \underline{\underline{u}} = \begin{bmatrix} 0 & -\varphi_3 & \varphi_2 \\ \varphi_3 & 0 & -\varphi_1 \\ -\varphi_2 & \varphi_1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \underline{\underline{X}}$$

Ma se:

$$d\underline{\underline{u}}^{(w)} = \underline{\underline{\omega}} \cdot d\underline{\underline{X}}$$

e non abbiamo deformazioni...



$$\underline{\underline{\omega}} = \begin{bmatrix} 0 & -\varphi_3 & \varphi_2 \\ \varphi_3 & 0 & -\varphi_1 \\ -\varphi_2 & \varphi_1 & 0 \end{bmatrix}$$

DEFORMAZIONI PRINCIPALI E DIREZ. PRINCIPALI DI DEFORMAZIONE

Ricordiamo che:

$$d\underline{u} = d\underline{x} - d\underline{X} = \underline{\nabla} \underline{u} \cdot d\underline{X} = (\underline{\underline{\varepsilon}} + \underline{\underline{\omega}}) \cdot d\underline{X} = \underline{\underline{\varepsilon}} \cdot d\underline{X} + \underline{\underline{\omega}} \cdot d\underline{X}$$

$$\text{dunque: } d\underline{u} = d\underline{u}^{(\varepsilon)} + d\underline{u}^{(\omega)}$$

Scriviamo:

$$d\underline{X} = dS \hat{N} \quad \text{dove } N \text{ sar\`a il versore di un generico segmento orientato PQ}$$

A vettori PQ disposti lungo una stessa direzione si pu\`o dunque associare un unico versore. Verifichiamo dunque se esiste una direzione associabile al versore N per la quale, per effetto della sola deformazione pura, si trasformi in se stessa:

$$\underline{\underline{\varepsilon}} \cdot \hat{N} = \lambda \hat{N} \quad \text{ossia: } (\underline{\underline{\varepsilon}} - \lambda \underline{\underline{I}}) \cdot \hat{N} = \underline{0} \quad (\text{MATRICE NULLA})$$

Dunque:

$$\begin{vmatrix} \varepsilon_1 - \lambda & \frac{1}{2} \gamma_{12} & \frac{1}{2} \gamma_{13} \\ \frac{1}{2} \gamma_{12} & \varepsilon_2 - \lambda & \frac{1}{2} \gamma_{23} \\ \frac{1}{2} \gamma_{13} & \frac{1}{2} \gamma_{23} & \varepsilon_3 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Esistono $\lambda_I \geq \lambda_{II} \geq \lambda_{III}$ "DEFORMAZ. PRINCIPALI"
 Esistono $\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3$ "DIREZIONI PRINCIPALI DI DEFORMAZ."
 tali che:

$$(\underline{\underline{\varepsilon}} - \lambda_i \underline{\underline{I}}) \cdot \hat{e}_i = \underline{0} \quad \forall i \in \{1, 2, 3\}$$

Se dati i e j (indici generici da 1 a 3)...

▷ $\varepsilon_i \neq \varepsilon_j$ allora $\hat{e}_i \perp \hat{e}_j$ (TERNA ORTONORMALE)

$$\begin{aligned} \text{Dimostrazione: } & \begin{cases} \underline{\underline{\varepsilon}} \cdot \hat{e}_1 \cdot \hat{e}_2 = \varepsilon_I \hat{e}_1 \cdot \hat{e}_2 \\ \underline{\underline{\varepsilon}} \cdot \hat{e}_2 \cdot \hat{e}_1 = \varepsilon_{II} \hat{e}_2 \cdot \hat{e}_1 \end{cases} \rightarrow \underline{\underline{\varepsilon}} (\hat{e}_1 \cdot \hat{e}_2 - \hat{e}_2 \cdot \hat{e}_1) = \underbrace{(\varepsilon_I - \varepsilon_{II})}_{\neq 0} \hat{e}_1 \cdot \hat{e}_2 \\ & \hookrightarrow \hat{e}_1 \cdot \hat{e}_2 = \underline{0} \quad \text{c.v.d.} \end{aligned}$$

▷ $\varepsilon_i = \varepsilon_j$ allora TUTTE le direzioni nel piano $\hat{e}_1 \hat{e}_2$ sono principali

Dimostrazione: esiste $\hat{N} = \alpha \hat{e}_1 + \beta \hat{e}_2$

$$\underline{\underline{\varepsilon}} \cdot \hat{N} = \alpha \underline{\underline{\varepsilon}} \cdot \hat{e}_1 + \beta \underline{\underline{\varepsilon}} \cdot \hat{e}_2 = \alpha \underline{\underline{\varepsilon}}_I \cdot \hat{e}_1 + \beta \underline{\underline{\varepsilon}}_{II} \cdot \hat{e}_2$$

$$\text{ma } \varepsilon_I = \varepsilon_{II} \text{ per ipotesi, quindi } * = \varepsilon_I (\alpha \hat{e}_1 + \beta \hat{e}_2) = \varepsilon_I \cdot \hat{N}$$

In pratica abbiamo dimostrato che, indipendentemente da α e β ...

$$\underline{\underline{\varepsilon}} \cdot \hat{N} = \varepsilon_I \hat{N} \quad \forall \alpha, \beta \quad \text{c.v.d.}$$

Cosa rappresentano le deformazioni principali?

Rappresentano la massima e la minima dilatazione lineare possibile; infatti...

Posto $\varepsilon_I \leq \varepsilon_{II} \leq \varepsilon_{III}$, assunto un generico $\hat{N} = [N_1 \ N_2 \ N_3]$

$$\underline{\underline{\varepsilon}} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} = \begin{bmatrix} \varepsilon_I & 0 & 0 \\ 0 & \varepsilon_{II} & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon_{III} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\varepsilon_I N_1^2 + \varepsilon_{II} N_2^2 + \varepsilon_{III} N_3^2}}$$

Ma per ipotesi: $\star \leq \varepsilon_I (N_1^2 + N_2^2 + N_3^2) = \varepsilon_I$

$\star \geq \varepsilon_{III} (N_1^2 + N_2^2 + N_3^2) = \varepsilon_{III}$

Cosa rappresentano le direzioni principali di deformazione?

Rappresentano la terna di versori per i quali il tensore di deformazione pura è diagonale.

$$\underline{\underline{\varepsilon}} = \begin{bmatrix} \varepsilon_I & 0 & 0 \\ 0 & \varepsilon_{II} & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon_{III} \end{bmatrix} \text{ per } \hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3$$

SPOSTAMENTI RIGIDI INFINITESIMI

Un campo di spostamenti si definisce rigido infinitesimo se ad esso corrisponde un tensore di deformazione infinitesima nullo in tutti i punti del corpo continuo:

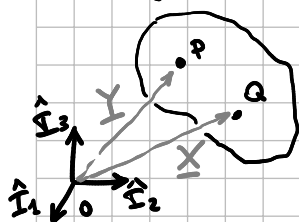
$$\forall \underline{X} \rightarrow \underline{\underline{\varepsilon}}(\underline{X}) = \underline{\underline{0}}$$

Per detto campo di spostamenti si può dimostrare agevolmente come la parte antisimm. del suo gradiente si uguale da punto a punto, ossia che $\underline{\underline{\omega}} = \underline{\underline{const}}$

$$\underline{u}(\underline{Y}) = \underline{u}(\underline{X}) + \underline{\underline{\omega}}(\underline{Y} - \underline{X}) \quad \text{DOVE} \begin{cases} \underline{Y} \rightarrow \text{POSIZIONE DI UN DATO PUNTO } P \in C \\ \underline{X} \rightarrow \text{POSIZIONE DI UN DATO PUNTO } Q \in C: Q \neq P \end{cases}$$

e dove...

$$\underline{\underline{\omega}} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2}(\frac{\partial u_1}{\partial x_2} - \frac{\partial u_2}{\partial x_1}) & \frac{1}{2}(\frac{\partial u_1}{\partial x_3} - \frac{\partial u_3}{\partial x_1}) \\ \frac{1}{2}(\frac{\partial u_2}{\partial x_1} - \frac{\partial u_1}{\partial x_2}) & 0 & \frac{1}{2}(\frac{\partial u_2}{\partial x_3} - \frac{\partial u_3}{\partial x_2}) \\ \frac{1}{2}(\frac{\partial u_3}{\partial x_1} - \frac{\partial u_1}{\partial x_3}) & \frac{1}{2}(\frac{\partial u_3}{\partial x_2} - \frac{\partial u_2}{\partial x_3}) & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -\varphi_3 & \varphi_2 \\ \varphi_3 & 0 & -\varphi_1 \\ -\varphi_2 & \varphi_1 & 0 \end{bmatrix}$$



Definiamo $\varphi = [-\omega_{23}; \omega_{13}; -\omega_{12}]$

È chiaro che: $\underline{u}(\underline{Y}) = \underline{u}(\underline{X}) + \underline{\underline{\omega}} \cdot (\underline{Y} - \underline{X})$
 $= \underline{u}(\underline{X}) + \varphi \wedge (\underline{Y} - \underline{X})$

Assumiamo che Q sia il polo del campo di spostamenti rigidi infinitesimi.

In questo caso, φ sarà il vettore della rotazione del corpo lungo i tre assi e intorno a Q.

Il campo di spostamenti è in questo caso di tipo roto-traslatorio; cambiando il polo cambia anche il vettore traslazione, mentre il vettore rotazione rimane immutato.

Dato Q' : \underline{X}' me sia vettore posizione, $\underline{X}' \neq \underline{X}$

$$\left\{ \begin{array}{l} \underline{u}(\underline{Y}) = \underline{u}(\underline{X}) + \underline{\varphi} \wedge (\underline{Y} - \underline{X}) \\ \underline{u}(\underline{X}') = \underline{u}(\underline{X}) + \underline{\varphi} \wedge (\underline{X}' - \underline{X}) \end{array} \right\} \xrightarrow{\text{SOTRAZ.}} \underline{u}(\underline{Y}) - \underline{u}(\underline{X}') = \underline{\varphi} \wedge (\underline{Y} - \underline{X}')$$

$$\underline{u}(\underline{Y}) = \underline{u}(\underline{X}') + \underline{\varphi} \wedge (\underline{Y} - \underline{X}')$$

$\underline{\varphi}$ non cambia, \underline{X} sì