**Find Gold Treasure**

# Ten nasz pomysł.

Nasza gra będzie bazowała na motywie szukania skarbów w labiryncie umiejscowionym na przedstawionym poziomie pustynnym choć to jedynie koncept. Na drodze będą czekać na nas liczne pułapki oraz przeciwnicy którzy tylko czekają na śmiałków chcących dostać się do ich skarbu.

## 1.1 Świat

Świat będzie przedstawiony głównie jako poziomy labiryntów w których będziemy musieli wykazać się sprytem aby odnaleźć skarb na różnych ciekawych p[lanszach tematycznych.

Find Gold Treasure? – Szukamy skarbu co daje nam awans do kolejnego poziomu a więc nagrody.

# Ispiracje i platforma.

Najważniejszą podporą tego pomysłu jest chęć logicznej rozgrywki typu search and escape. W którym będziemy się musieli wykazać sprytem aby dotrzeć do mety naszego poziomu. Jedyną platformą byłyby komputery osobiste z późniejszym ewntualnym portem na system android.

# Core

Najważniejszymi elementami naszej gry będzie jej fizyka, płynność rozgrywki, oraz pozbycie się błędów wynikających ze sztucznej inteligencji naszych mobów, ich bugi związane z widzeniem przez ściany czy też nieodpowiednie wykrywanie naszej postaci.

Na tym etapie nie jesteśmy w stanie określić dokładnego czasu potrzebnego na ukończenie praz związanych z poszczególnymi etapami projektowania oraz tworzenia.

# Features

W późniejszym etapie produkcji naszej gry chcielibyśmy dodać możliwość poznawania ”światów” do których będziemy chcieli przenieść, na każdy będzie wpisane kilka map tematycznych odnośnie okresu znajdującego się na nim.

Dodanie różnych pułapek, motywów przeciwników czy też możliwości większej ilości zagadek logicznych oraz bardziej skomplikowanych aby trudniej było nam dotrzeć do szukanego skarbu.

Dodanie do poszczególnych światów odmiennych fizyk działających tylko na danym świecie aby dać możliwość różnorodności zabawy.