Proyecto interdisciplinario

Primer cuatrimestre

Propuesta de trabajo Grupo: 7 División: 5º A

Integrantes: Bianchi Macarena, Maidana Melina, Rodríguez Celeste, Thames Agustina

Título de la propuesta: INVOLUCRADOS

Descripción de la propuesta:

Vamos a desarrollar una aplicación web que permita divulgar y conocer las características de los ODS en general y el ODS "Reducción de Desigualdades" en particular.

Tendrá formato de Trivia, con preguntas que el o los jugadores podrán responder seleccionando una de las respuestas correctas.

En el inicio aparecerán tres botones: Inicio, Reglas, Quiénes somos.

Al finalizar el juego (que podrá configurarse entre 5 y 10 preguntas) el jugador verá su puntaje las respuestas correctas y verá el puntaje final de todos los participantes.

Los nombres de los jugadores y sus puntajes históricos se guardarán en una base de datos; con estos datos se podrá ver el desarrollo de cada persona, el ranking de puntajes, y un gráfico informativo.

A continuación, especificamos los bocetos de la interfaz de la aplicación.



(Idea para ampliar más adelante)

Main: se mantendrá igual, dentro de este habrá un botón para comenzar a jugar.

Daily Challenges: lo cambiaremos por Reglas.

Awards: lo cambiaremos por Quiénes somos.

Funcionalidad:

- Dificultad y cantidad: nivel 1 (5 preguntas fáciles) y nivel dos (10 preguntas difíciles).

- Elección de temática: género, recursos, etnia, educativa (provisoria, luego se define!!).
- Jugadores y sus puntajes en base de datos.
- Ranking de jugadores, evolución de un jugador.

Tareas

- 1. Investigación y redacción de preguntas y sus respuestas
- 2. Reglas y Puntajes
- 3. Gráfico Excel con estadísticas
- 4. Diseño de imagen y de la UI
- 5. Diseño de la base de datos
- 6. Funciones de interacción con la base (API, Flask)
- 7. Front-end del juego parte 1 (HTML, CSS)
- 8. Front-end del juego parte 2 (JS)
- 9. Testeo
- 10. Puesta en producción

Responsabilidades

Bianchi	Maidana	Rodríguez	Thames
2, 4, 6, 7	1, 3, 5, 8	2, 4, 6, 7	1, 3, 5, 8

- Las tareas 9 y 10 se realizarán en conjunto.

Primer entregable (30/6)

- Estructura de la base de datos
- Preguntas y respuestas
- Reglas y puntajes
- Maqueta html
- Gráfico de Excel

Segundo entregable (7/7)

- API en flask de preguntas y respuestas
- UI de preguntas y respuestas en conjunto con back-end
- Pruebas de juego

Tercer entregable (14/7)

- Juego completo en línea