

# Proyecto interdisciplinario

## Primer cuatrimestre

### Propuesta de trabajo

Grupo: 12 División: 5ºB informática

#### Integrantes:

- Martín Seijo Rosario
- Puelman Lara
- Stagno Victoria
- Toscano Oriana

*Título de la propuesta: Camino al Desarrollo Sustentable: Aprende sobre La Agenda 2030*

#### **Descripción de la propuesta:**

En el presente trabajo desarrollaremos una aplicación web que permita a los usuarios aprender sobre los ODS y la Agenda 2030, puntualmente aplicado a la experiencia/situación nacional. Mediante el juego, buscamos evaluar la interiorización de los conocimientos, a partir de una serie de preguntas (trivia) que aumentan gradualmente en especificidad y complejidad. Estos cuestionarios serán de respuesta múltiple; en caso de responder erróneamente, no se sumará el puntaje correspondiente.

El puntaje total no será acumulable con partidas anteriores, y el top de puntajes más altos se mostrará en una tabla de rankings (se muestra / registra en la base de datos el puntaje MÁS alto que usuario haya conseguido, sobreescribiendo puntajes menores).

En cuanto a la base de datos, construiremos las siguientes tablas:

- Tabla usuarios: guarda nombre, contraseña, si es o no administrador (bool), id, y puntaje total.
- Tabla preguntas: guarda pregunta, id, y número de nivel al que pertenece
- Tabla respuestas: guarda respuesta, id, id de pregunta a la que corresponde y un booleano que indique si la respuesta es correcta o incorrecta.

En cuanto al diseño de la interfaz, diseñamos los siguientes bocetos en diagrams.io:

■ Bocetos de la interfaz.pdf .Para la base de datos diseñamos estos bocetos:

■ Base de Datos - Proyecto.pdf . Estos diseños nos guiarán en la estructura general, no eliminamos la posibilidad de hacer algunas modificaciones a medida que avanzamos.

#### Funcionalidad:

- Un solo jugador
- Tres niveles, que se volverán progresivamente más complicados. En el primer nivel habrá 4 preguntas, en el segundo 9, y en el tercero 5.

- Base de Datos. 3 tablas: Preguntas; Respuestas; Usuarios(puntaje total, contraseña, cantidad de partidas jugadas).
- Ranking de jugadores.
- Agregado y modificación de preguntas, a través de un usuario administrador.
- Opcionales (**sólo** ideas, entendemos que podría ser complicada su implementación)
  - Variedad de avatares seleccionables por el usuario (3 variedades)
  - Logros (3 logros, cada uno por obtener el mayor puntaje posible por ODS)

## Tareas

1. Investigación y redacción de preguntas y sus respuestas
2. Diseño de imagen y de la UI
3. Diseño de diálogos e historia
4. Diseño de la base de datos
5. Funciones de interacción con la base (Flask)
6. Front-end del juego (HTML, CSS, JS)
7. Testeo
8. Puesta en producción

## Responsabilidades

1. 7. 8. 3. Martin Seijo
4. 7. 5. 8. Puelman
1. 5. 8. 3. Stagno
2. 6. 8. Toscano

## Primer entregable (30/6)

- Maquetación HTML, CSS básico
- Preguntas y respuestas
- Base de datos (estructura y completada con lo mínimo indispensable)
- Historia/diálogos BÁSICO (estructura general)
- Definir sistema de puntajes (no estructuras lógicas)

## Segundo entregable (7/7)

- API en flask de preguntas, respuestas y usuarios
- Front-end completo y funcional de inicio de sesión e interfaz general/principal del juego en conjunto con back-end
- Pruebas de juego
- Diálogos e historia definidos e implementados

## Tercer entregable (14/7)

- Juego completo en línea