

Proyecto interdisciplinario

Primer cuatrimestre

Propuesta de trabajo

Grupo: 15 División: A

Integrantes: Camila Gonzalez Taboada, Melina Escalante, Lola González Rodriguez y Sofía Pappolla

Título de la propuesta: WEATHER DONUT - ROSCO

Descripción de la propuesta:

Vamos a desarrollar una aplicación web que permita divulgar y conocer las características del ODS 13 "Acción por el clima" en profundidad.

Tendrá formato de rosco, con una consigna para cada letra que el jugador podrá responder con una palabra en un espacio en blanco según corresponda y enviarla o pasar (pasapalabra).

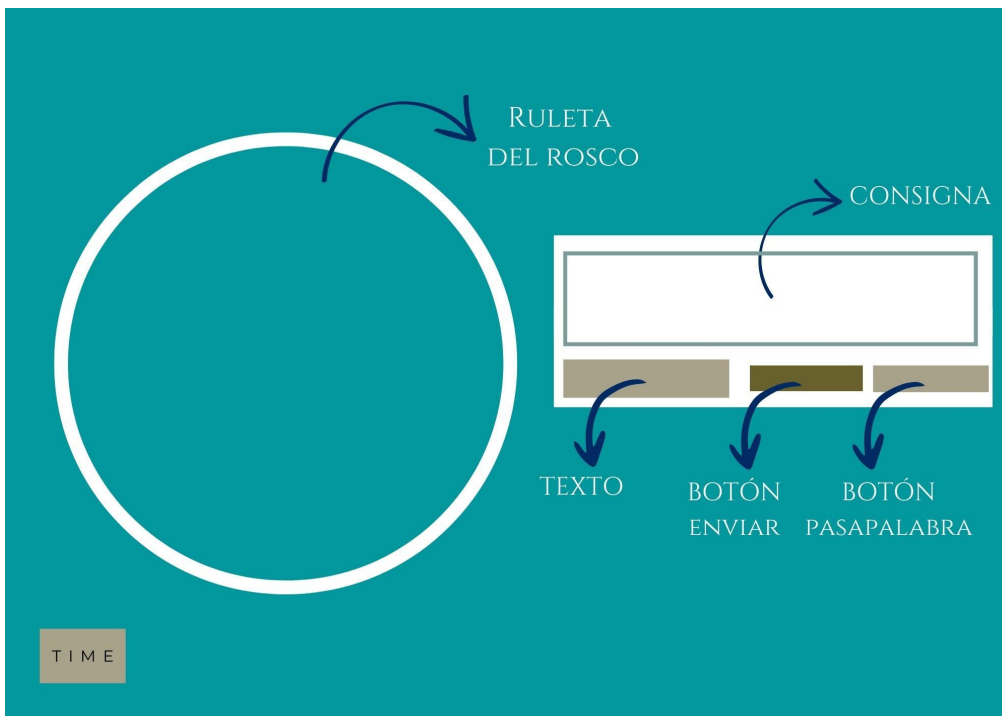
Al finalizar el juego, el jugador verá su puntaje y las respuestas correctas.

El nombre del jugador y su puntaje se guardará en una base de datos; para que luego estos se puedan visualizar.

A continuación, especificaremos los bocetos de la interfaz de la aplicación.



Página de inicio. La cual introduce el nombre del juego y sus opciones



Página del juego



Página que se verá al finalizar el juego

Funcionalidad:

- Un jugador
- 27 rondas (1 consigna por letra)
- Opción de pasar (pasapalabra) o de enviar y al final opción de volver a jugar
- Consignas y respuestas (1 palabra), jugador y sus puntajes en base de datos.
- Evolución de un jugador
- Tiempo: cuenta regresiva

Tareas

1. Investigación y redacción de consignas y sus respuestas

2. Diseño de imagen y de la UI
3. Diseño de la base de datos
4. Funciones de interacción con la base (API, Flask)
5. Front-end del juego (HTML, CSS, JS)
6. Testeo
7. Puesta en producción

Responsabilidades

1. Gonzalez Taboada: 1) 3) 6) 7)
2. Gonzalez Rodriguez: 1) 2) 4) 6) 7)
3. Escalante 5) 6) 7)
4. Pappolla 5) 6) 7)

Primer entregable (30/6)

- Estructura de la base de datos
- Preguntas y respuestas
- Reglas y puntajes
- Maqueta html

Segundo entregable (7/7)

- API en flask de preguntas y respuestas
- UI de preguntas y respuestas en conjunto con back-end
- Pruebas de juego

Tercer entregable (14/7)

- Juego completo en línea