## 휴먼 컴퓨터 인터페이스

과제 #3. 최종 프로토타입

이강훈

광운대학교 컴퓨터소프트웨어학과

## 프로토타입 개선과 정량적 평가

- 최종 프로토타입 구현 (프로토타입개선)
  - 과제 #2의 사용성 평가 결과에 따른 프로토타입 개선
  - 사람의 정보처리 능력과 한계를 고려한 완성도 향상
- 최종 사용성 평가 (정량적 평가)
  - 계획: 가설, 과업, 실험 조건 (독립, 종속, 제어, 무작위 변수)
  - 준비: 환경 구축, 참가자 모집 (최소 4인)
  - 시행: 집단 내 vs. 집단 간, 과업 결과 측정
  - 결과: 통계적 분석 (평균, 표준편차, 그래프 등)
  - 논의: 결론 및 향후 개선방향 도출

## 제출

- 최종 보고서 웹 페이지
  - 프로젝트 개요
  - 사용자와 과업 분석 (과제 #1 자료)
  - 공공 데이터 소개 및 테스트 (과제 #1 자료)
  - 초기 프로토타입 및 사용성 평가 (과제 #2 자료)
  - 최종 프로토타입 (주요 개선점, 구현 세부사항, 결과 링크)
  - 최종 사용성 평가 (정량적 평가 계획, 사전 준비, 실험 수행, 결과 분석)
  - 결론 및 향후 개선방향
  - 참고 자료 (도서, 자바스크립트 라이브러리, 공공데이터, 오픈 API, 오픈소스 등)
- 모든 파일 및 폴더를 하나의 zip 파일로 압축
  - HW3\_2012726011.zip
- 마감
  - 2017년 6월 16일 (금) 자정