

PROJEKT DYPLOMOWY

Piotr Wiśniewski, 319123

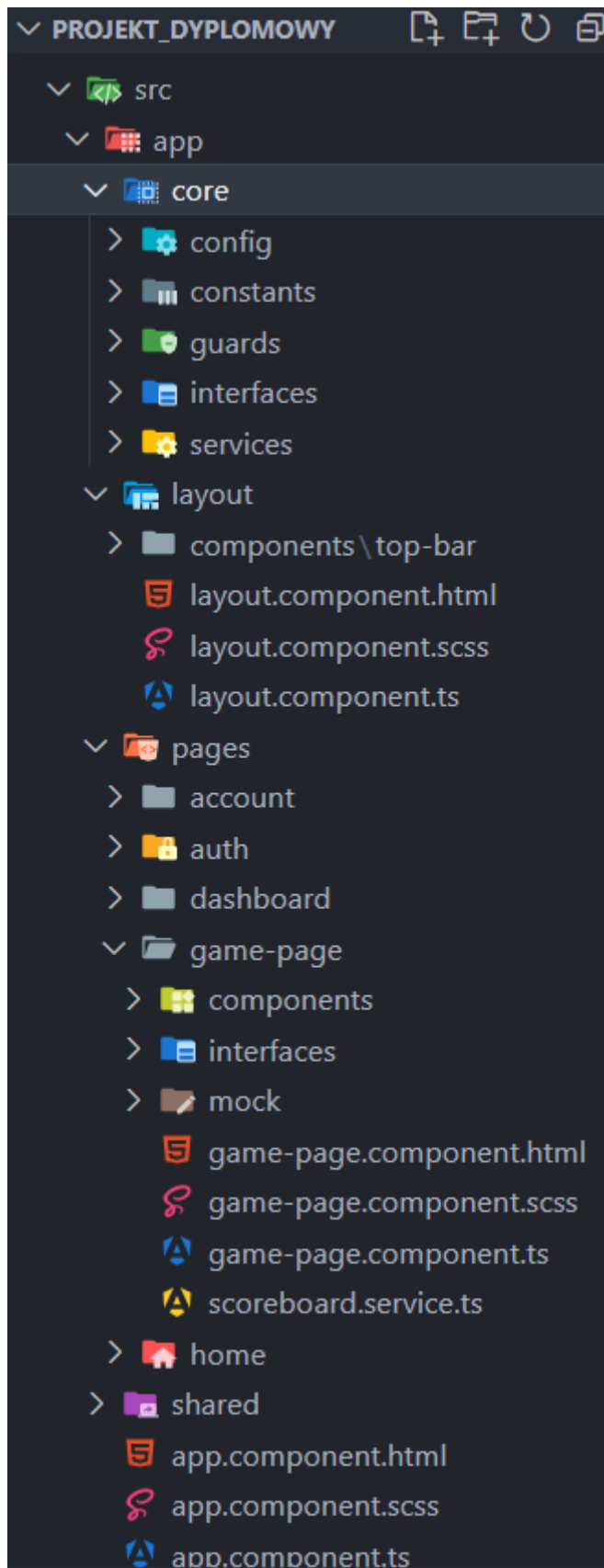
Założenia projektu:

Celem projektu było przygotowanie aplikacji internetowej umożliwiającej granie w kilka prostych gier logicznych/zręcznościowych oraz obliczanie i wyświetlanie wyników rozgrywek. Projekt obejmował:

- Stworzenie strony startowej przedstawiającej dostępne gry razem z odnośnikami i podstawowe informacje,
- Stworzenie podstron 4 gier logicznych/zręcznościowych zawierających opis rozgrywki, poziomy trudności, wyświetlanie punktów,
- Wymyślenie i zaimplementowanie dla każdej gry sposobu liczenia punktów w zależności od poziomu trudności i czasu rozwiązania,
- Dodanie opcji zmiany języka na polski lub angielski,
- Atrakcyjną wizualną warstwę aplikacji

Realizacja:

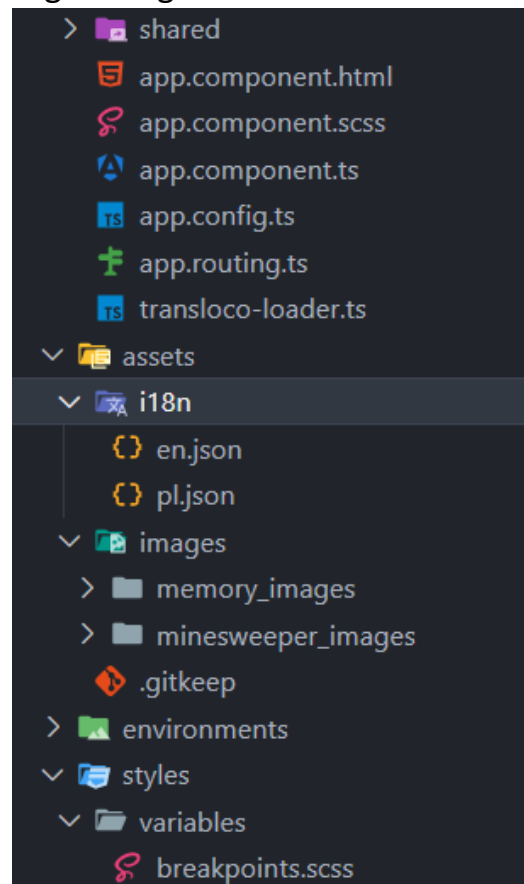
Projekt został zrealizowany w narzędziu VS Code przy pomocy frameworku Angular w wersji 17. Do uruchamiania aplikacji został użyty Node.js. Cała logika aplikacji została napisana w Typescriptcie, a style przy pomocy SCSS. Struktura plików:



Komponenty zostały wydzielone do oddzielnych folderów, tak samo jak serwisy, interfejsy, pliki typu .const i inne.

W aplikacji został również zaimplementowany routing do przechodzenia pomiędzy różnymi częściami aplikacji i ładowania odpowiednich gier we właściwych momentach.

Dodana została także obsługa dwóch języków: polskiego oraz angielskiego.



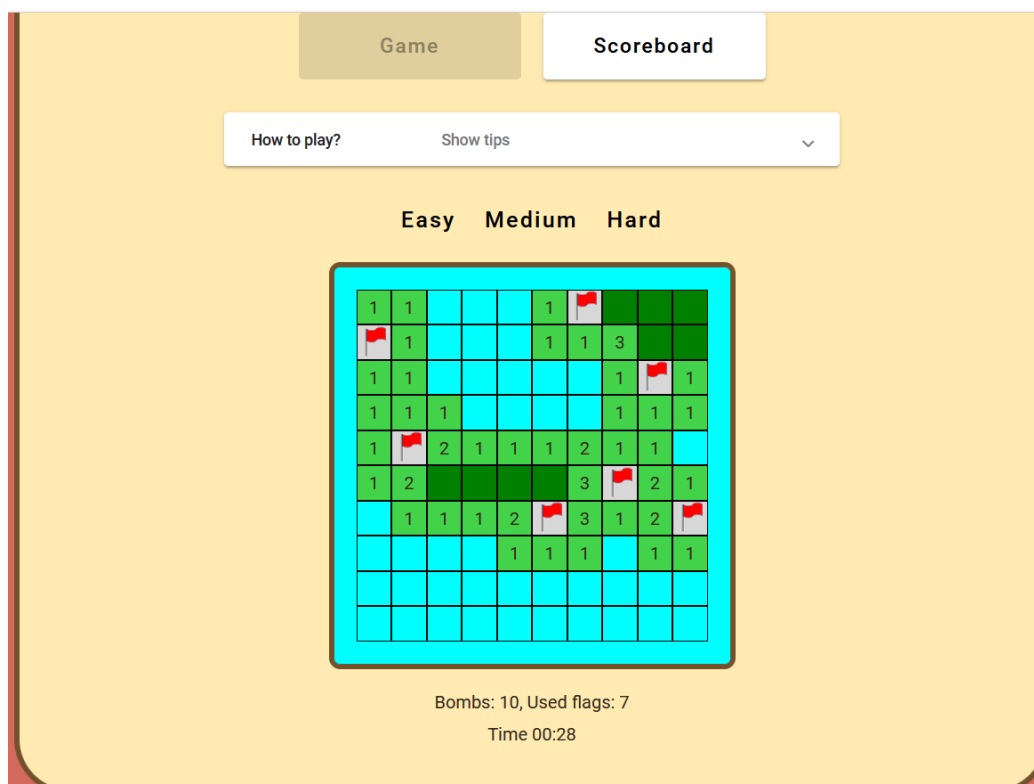
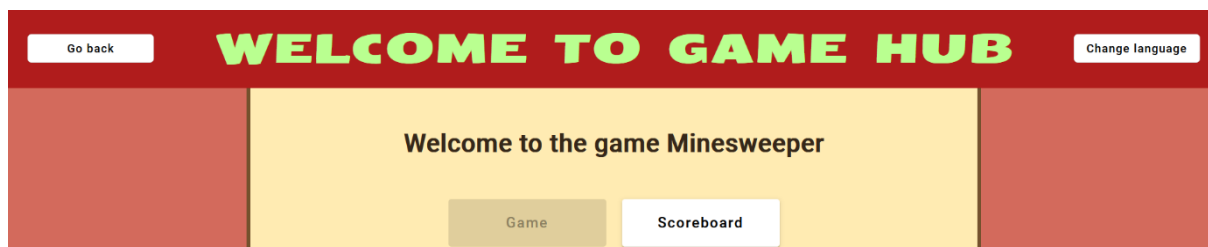
Rezultaty:

Poniżej przedstawiam kilka zrzutów ekranu widoków aplikacji:

Strona główna:



Saper:



Tablica wyników:

Welcome to the game Minesweeper

Game Scoreboard

943278

855009

811324

732110

645156

615536

596708

Zmiana języka:

Zmień język

Change language

Mastermind:

Gra Tablica wyników

Jak grać? Pokaż wskazówki

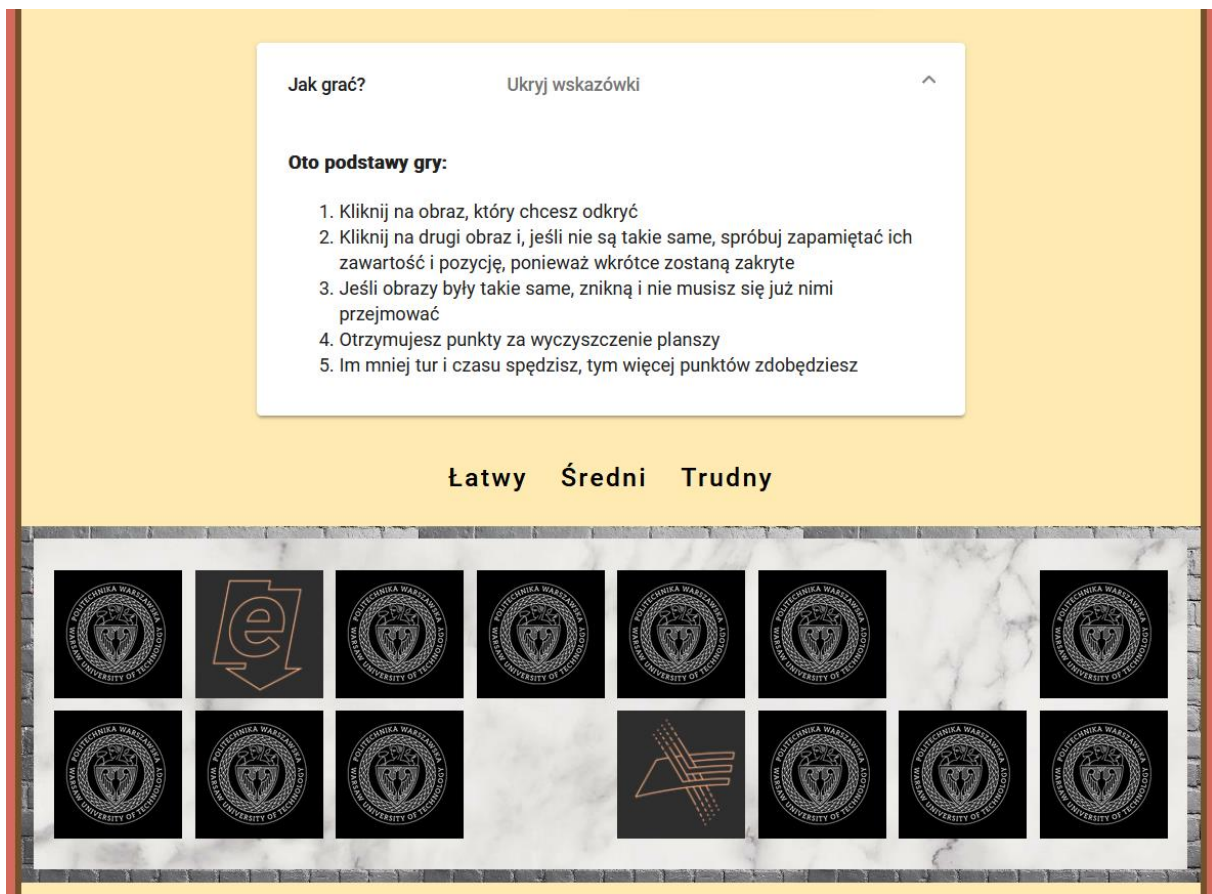
Łatwy Średni Trudny

5x6 grid of colored circles (orange, pink, green, black, white)

Sprawdź

Tury: 4
Czas: 0:12

Memory:



Każdy widok został również dostosowany do wyświetlania na mniejszych ekranach, na przykład na telefonach.

Ponadto strona została zahostowana, więc żeby zobaczyć wszystkie widoki i sprawdzić się w przygotowanych grach wystarczy wejść w poniższy link:

projekt-dyplomowy.vercel.app

Repozytorium projektu znajduje się w serwisie GitHub pod tym adresem:

https://github.com/Pioter17/Projekt_dyplomowy