PROJEKT DYPLOMOWY

Piotr Wiśniewski, 319123

**Założenia projektu:**

Celem projektu było przygotowanie aplikacji internetowej umożliwiającej granie w kilka prostych gier logicznych/zręcznościowych oraz obliczanie i wyświetlanie wyników rozgrywek. Projekt obejmował:

- Stworzenie strony startowej przedstawiającej dostępne gry razem z odnośnikami i podstawowe informacje,

- Stworzenie podstron 4 gier logicznych/zręcznościowych zawierających opis rozgrywki, poziomy trudności, wyświetlanie punktów,

- Wymyślenie i zaimplementowanie dla każdej gry sposobu liczenia punktów w zależności od poziomu trudności i czasu rozwiązania,

- Dodanie opcji zmiany języka na polski lub angielski,

- Atrakcyjną wizualną warstwę aplikacji

**Realizacja:**

Projekt został zrealizowany w narzędziu VS Code przy pomocy frameworku Angular w wersji 17. Do uruchamiania aplikacji został użyty Node.js. Cała logika aplikacji została napisana w Typescripcie, a style przy pomocy SCSS. Struktura plików:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznieKomponenty zostały wydzielone do oddzielnych folderów, tak samo jak serwisy, interfejsy, pliki typu .const i inne.

W aplikacji został również zaimplementowany routing do przechodzenia pomiędzy różnymi częściami aplikacji i ładowania odpowiednich gier we właściwych momentach.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznieDodana została także obsługa dwóch języków: polskiego oraz angielskiego.

**Rezultaty:**

Poniżej przedstawiam kilka zrzutów ekranu widoków aplikacji:

Strona główna:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, design

Opis wygenerowany automatycznie

Saper:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, design

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, kwadrat, diagram

Opis wygenerowany automatycznie

Tablica wyników:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Zmiana języka:

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, logo

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, Czcionka, logo, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Mastermind:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Wielobarwność, design

Opis wygenerowany automatycznie

Memory:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Prostokąt, design

Opis wygenerowany automatycznie

Każdy widok został również dostosowany do wyświetlania na mniejszych ekranach, na przykład na telefonach.

Ponadto strona została zahostowana, więc żeby zobaczyć wszystkie widoki i sprawdzić się w przygotowanych grach wystarczy wejść w poniższy link:

[projekt-dyplomowy.vercel.app](https://projekt-dyplomowy.vercel.app)

Repozytorium projektu znajduje się w serwisie GitHub pod tym adresem:

<https://github.com/Pioter17/Projekt_dyplomowy>