

PHP Objet

LES TRAITS



Juin 2018

Les traits

L'utilisation des traits est une manière de réutiliser du code

Un trait est semblable à une classe mais ne peut pas être instancié

Le mot clé **use** dans une classe permet d'insérer le code d'un trait

Les traits

```
trait MathTrait
{
    public function pow($v)
    {
        return pow($v);
    }
}
```

```
class Cercle
{
    use MathTrait;

    public function aire()
    {
        return 3.14 *
            $this->pow($this->rayon);
    }
}
```

Résolution de conflits

Une classe peut utiliser plusieurs traits

Une erreur est déclenchée si deux méthodes ou propriétés ont le même nom

Il est possible de modifier un des deux noms dans la classe

Résolution de conflits

```
class MaClasse {  
    use A, B {  
        B::getInfos insteadof A;  
        B::afficher as afficherB;  
    }  
}
```