# SCRUM Projectplan INNER Project

# Inleiding

Het INNER-project richt zich op het ontwikkelen van een applicatie waarmee gebruikers de kwaliteit van EV-batterijen kunnen controleren door middel van röntgenbeelden. Hierbij wordt de gebruiker ondersteund door een Machine Learning (ML)-model dat fouten kan herkennen en de gebruiker kan helpen bij het sneller en nauwkeuriger beoordelen van de batterijstatus. Het project volgt de Scrum-methodologie, met een flexibele en iteratieve aanpak, om de gestelde doelen efficiënt te behalen.

# 1. Onderzoeksvragen

# Hoofdvraag

• Hoe kan de kwaliteit van een EV-batterij gecontroleerd worden door een gebruiker, geholpen door ML?

### Deelvragen

- 1. Hoe kan een ML-model ontwikkeld worden om fouten te herkennen?
- 2. Hoe kan een gebruiker aangeven waar hij/zij fouten ziet in de batterij?
- 3. Hoe kan data over eerdere beoordelingen gebruikt worden om toekomstige controles te verbeteren?
- 4. Hoe kunnen historische data gebruikt worden om de ML-algoritmen te trainen?
- 5. Hoe kan de gebruikersinterface intuïtief ontworpen worden voor snelle interactie?
- 6. Hoe kunnen verschillende types schade aan batterijen automatisch worden herkend door het ML-model?
- 7. Wat zijn de technische eisen voor het opslaan van grote röntgenbeeldbestanden?
- 8. Hoe kan de nauwkeurigheid van het ML-model worden gemeten en verbeterd?
- 9. Hoe kunnen de resultaten van de batterijtest visueel worden weergegeven aan de gebruiker?
- 10. Welke beveiligingsmaatregelen moeten worden genomen om de gegevens van de batterijen te beschermen?

# 2. Doel van het project

Het doel van dit project is om een intuïtieve, gebruikersvriendelijke applicatie te bouwen waarmee gebruikers röntgenbeelden van EV-batterijen kunnen beoordelen. Het ML-model leert van eerdere beoordelingen en helpt gebruikers door automatische foutsuggesties te doen. Deze functionaliteit moet bijdragen aan een snellere en accuratere beoordeling van batterijen.

# 3. User Story's / Requirements

# **Gebruikers (User Stories)**

- 1. Als gebruiker wil ik een eenvoudig te gebruiken interface hebben, zodat ik snel röntgenbeelden kan beoordelen.
- 2. Als gebruiker wil ik bevindingen op de batterijbeelden kunnen markeren, zodat ik fouten duidelijk kan identificeren.
- 3. Als gebruiker wil ik toegang hebben tot specificaties van de batterij, zoals type, leeftijd en schade.
- 4. Als gebruiker wil ik mijn bevindingen kunnen opslaan en later hervatten.
- 5. Als gebruiker wil ik verschillende kleurenmarkeringen kunnen gebruiken voor verschillende soorten fouten.
- 6. Als gebruiker wil ik een waarschuwing krijgen wanneer het ML-model een hoog risico op batterijschade detecteert, zodat ik extra aandacht kan besteden aan deze beoordeling.
- 7. Als gebruiker wil ik dat het systeem automatisch een samenvatting genereert van de meest kritieke fouten in de batterij, zodat ik snel een overzicht heb van de belangrijkste problemen.
- 8. Als gebruiker wil ik een rapport kunnen genereren en opleveren aan de eigenaar van de batterij, zodat deze de bevindingen kan inzien en opvolgen.
- 9. Als gebruiker wil ik röntgenbeelden kunnen roteren en inzoomen voor een beter perspectief.
- 10. Als gebruiker wil ik fouten kunnen corrigeren als het ML-model onjuiste suggesties doet.
- 11. Als gebruiker wil ik de mogelijkheid hebben om snel door eerdere beoordelingen te zoeken en fouten te vergelijken.

# **Developers (Technical Requirements)**

- 1. Als ontwikkelaar wil ik een schaalbare database opzetten voor opslag van röntgenbeelden en batterijdata.
- 2. Als ontwikkelaar wil ik dat de applicatie foutloos draait op zowel desktops als tablets, waarbij een mobiele telefoon toegang krijgt tot de rapporten, maar niet de beoordelingsfunctionaliteit.
- 3. Als ontwikkelaar wil ik de API efficiënt ontwerpen om snelle communicatie tussen frontend en backend te garanderen.
- 4. Als ontwikkelaar wil ik ervoor zorgen dat de gegevens van gebruikers veilig en versleuteld worden opgeslagen.
- 5. Als ontwikkelaar wil ik ervoor zorgen dat het ML-model regelmatig getraind wordt met nieuwe data om zijn nauwkeurigheid te verbeteren.
- 6. Als ontwikkelaar wil ik het systeem zodanig opzetten dat het meerdere batterijmodellen kan ondersteunen.
- 7. Als ontwikkelaar wil ik een logging systeem implementeren om fouten snel te kunnen identificeren.
- 8. Als ontwikkelaar wil ik zorgen voor een modulaire codebasis om toekomstige updates eenvoudig te maken.
- 9. Als ontwikkelaar wil ik geautomatiseerde tests draaien na elke code commit om bugs vroegtijdig te detecteren.
- 10. Als ontwikkelaar wil ik zorgen voor snelle laadtijden van röntgenbeelden, zelfs bij lage internetverbindingen.
- 11. Als ontwikkelaar wil ik de mogelijkheid hebben om op elke computer te kunnen ontwikkelen, zodat het team flexibel kan werken.
- 12. Als ontwikkelaar wil ik dat mijn builds door een goed ingerichte CI/CD-pijplijn beoordeeld en gedeployed worden, zodat de kwaliteit van de code wordt gewaarborgd en het proces efficiënt verloopt.

# 4. Backlog

# Epic 1: Ontwikkeling van de gebruikersinterface voor het beoordelen van batterijen

- 1. Als gebruiker wil ik een eenvoudig te gebruiken interface hebben, zodat ik snel röntgenbeelden kan beoordelen.
- 2. Als gebruiker wil ik röntgenbeelden kunnen roteren en inzoomen voor een beter perspectief.
- 3. Als gebruiker wil ik verschillende kleurenmarkeringen kunnen gebruiken voor verschillende soorten fouten.
- 4. Als gebruiker wil ik bevindingen op de batterijbeelden kunnen markeren, zodat ik fouten duidelijk kan identificeren.
- 5. Als gebruiker wil ik mijn sessie kunnen opslaan en later hervatten.

### **Epic 2: Integratie van het ML-model voor foutdetectie**

- Als gebruiker wil ik een waarschuwing krijgen wanneer het ML-model een hoog risico op batterijschade detecteert, zodat ik extra aandacht kan besteden aan deze beoordeling.
- 2. Als gebruiker wil ik dat het systeem automatisch een samenvatting genereert van de meest kritieke fouten in de batterij, zodat ik snel een overzicht heb van de belangrijkste problemen.
- 3. Als gebruiker wil ik dat het ML-model automatisch fouten herkent en suggesties doet voor reparatie of vervanging.
- 4. Als ontwikkelaar wil ik ervoor zorgen dat het ML-model regelmatig getraind wordt met nieuwe data om zijn nauwkeurigheid te verbeteren.
- 5. Als ontwikkelaar wil ik het systeem zodanig opzetten dat het meerdere batterijmodellen kan ondersteunen.

# Epic 3: Opslag en verwerking van batterijdata en röntgenbeelden

- 1. Als ontwikkelaar wil ik een schaalbare database opzetten voor opslag van röntgenbeelden en batterijdata.
- 2. Als gebruiker wil ik toegang hebben tot specificaties van de batterij, zoals type, leeftijd en schade.
- 3. Als gebruiker wil ik batterijdata kunnen exporteren naar PDF voor verdere analyse.
- 4. Als gebruiker wil ik kunnen filteren op specifieke fouten in eerdere batterijenrapporten.
- 5. Als ontwikkelaar wil ik ervoor zorgen dat de gegevens van gebruikers veilig en versleuteld worden opgeslagen.

# Epic 4: Samenwerkingstool voor gebruikers en rapportagefunctionaliteit

- 1. Als gebruiker wil ik een rapport kunnen genereren en opleveren aan de eigenaar van de batterij, zodat deze de bevindingen kan inzien en opvolgen.
- 2. Als gebruiker wil ik een overzicht van de batterijtesten kunnen zien, inclusief een samenvatting van de resultaten.
- 3. Als gebruiker wil ik automatisch meldingen ontvangen als nieuwe data beschikbaar is voor evaluatie.
- 4. Als gebruiker wil ik een geschiedenis van mijn eerdere beoordelingen inzien voor referentie.

5. Als gebruiker wil ik fouten kunnen corrigeren als het ML-model onjuiste suggesties doet.

#### Losstaande user stories

- 1. Als gebruiker wil ik de mogelijkheid hebben om snel door eerdere beoordelingen te zoeken en fouten te vergelijken.
- 2. Als gebruiker wil ik dat mijn vorige foutmeldingen automatisch gekoppeld worden aan batterijen met dezelfde ID, zodat ik geen dubbele meldingen krijg.
- 3. Als gebruiker wil ik de mogelijkheid hebben om meerdere röntgenbeelden tegelijk te evalueren, zodat ik sneller meerdere batterijen kan beoordelen.
- 4. Als gebruiker wil ik dat het systeem automatisch batterijen sorteert op basis van urgentie, zodat ik weet welke batterijen het meest aandacht behoeven.
- 5. Als gebruiker wil ik notificaties ontvangen wanneer een nieuwe update van de applicatie beschikbaar is, zodat ik altijd met de laatste versie werk.

# 5. Scrum Team

#### **Scrum Team Rollen:**

Product Owner: Wally van de Pas
 Scrum Master: Bart van Hoven
 Developers: Alle teamleden

UX/UI Design: Bart van Hoven en Stefan Jacobs
 DevOps: Wally van de Pas en Piotr Tadrala
 ML-team: Piotr Tadrala en Donovan Khoun

# 6. Sprints en Planning

# **Sprint Planning:**

#### 1. Sprint 1 (2 weken):

- **Doelen:** Ontwerpen van de gebruikersinterface en opzetten van de database.
- Verantwoordelijken: UX/UI Designer voor de interface; Developers en DevOps Engineer voor de database.
- o **Deliverables:** Werkende mock-up van de interface, eerste versie van de database.

#### 2. Sprint 2 (3 weken):

o Doelen: Basisintegratie van het ML-model voor

foutdetectie en koppeling aan de database.

- Verantwoordelijken: Developers en ML-team.
- Deliverables: Werkend ML-model dat foutdetectie uitvoert op testdata en opslaat in de database.

#### 3. Sprint 3 (3 weken):

- Doelen: Implementeren van foutmarkeringen in de interface en de communicatie tussen frontend en backend.
- Verantwoordelijken: UX/UI Designer en Developers.
- Deliverables: Gebruiker kan fouten markeren op de r\u00f6ntgenbeelden en deze worden in de database opgeslagen.

#### 4. Sprint 4 (3 weken):

- o Doelen: Beveiliging en optimalisatie van de applicatie, inclusief testen en eindgebruikersrapportage.
- Verantwoordelijken: Developers, DevOps Engineer en QA/Tester.
- o Deliverables: Volledig werkende en beveiligde applicatie met rapportagefunctionaliteit voor gebruikers.

## Realistische tijdlijn voor 5 studenten

- Week 1-2 (Sprint 1): Focus op ontwerp en eerste infrastructuur (interface en database).
- Week 3-5 (Sprint 2): Start met ML-integratie en basisfunctionaliteiten.
- Week 6-8 (Sprint 3): Verbetering van gebruikersfunctionaliteit en foutmarkeringen.
- Week 9-11 (Sprint 4): Optimalisatie, beveiliging en laatste tests voor afronding van het project.

# 7. Definitie van Done

- 1. De gebruikersinterface is intuïtief en werkt vlekkeloos op alle apparaten.
- 2. Het ML-model kan batterijfouten met een nauwkeurigheid van 95% detecteren.
- 3. Gebruikers kunnen bevindingen markeren, rapporten genereren en fouten handmatig corrigeren.
- 4. Röntgenbeelden laden binnen 2 seconden, zelfs bij lage bandbreedte.
- 5. Alle gebruikersdata wordt veilig opgeslagen en voldoet aan de wettelijke privacyvereisten (bijv. GDPR).
- 6. De applicatie kan probleemloos honderden batterijen en röntgenbeelden opslaan en verwerken.
- 7. Alle functies zijn uitgebreid getest en goedgekeurd door het QA-team.
- 8. Het systeem genereert foutloze rapporten met een duidelijk overzicht van alle batterijtesten.
- 9. Gebruikers kunnen eenvoudig feedback geven en eerdere beoordelingen inzien.
- 10. De applicatie is volledig gedocumenteerd en klaar voor productie.

### Conclusie

Dit projectplan biedt een realistisch overzicht van de onderzoeksvragen, user stories, sprints en verantwoordelijkheden binnen het INNER-project. Met vier goed geplande sprints van in totaal 11 weken en een team van 5 studenten, kan de applicatie stapsgewijs ontwikkeld worden met een focus op gebruiksvriendelijkheid en schaalbaarheid, ondersteund door machine learning.