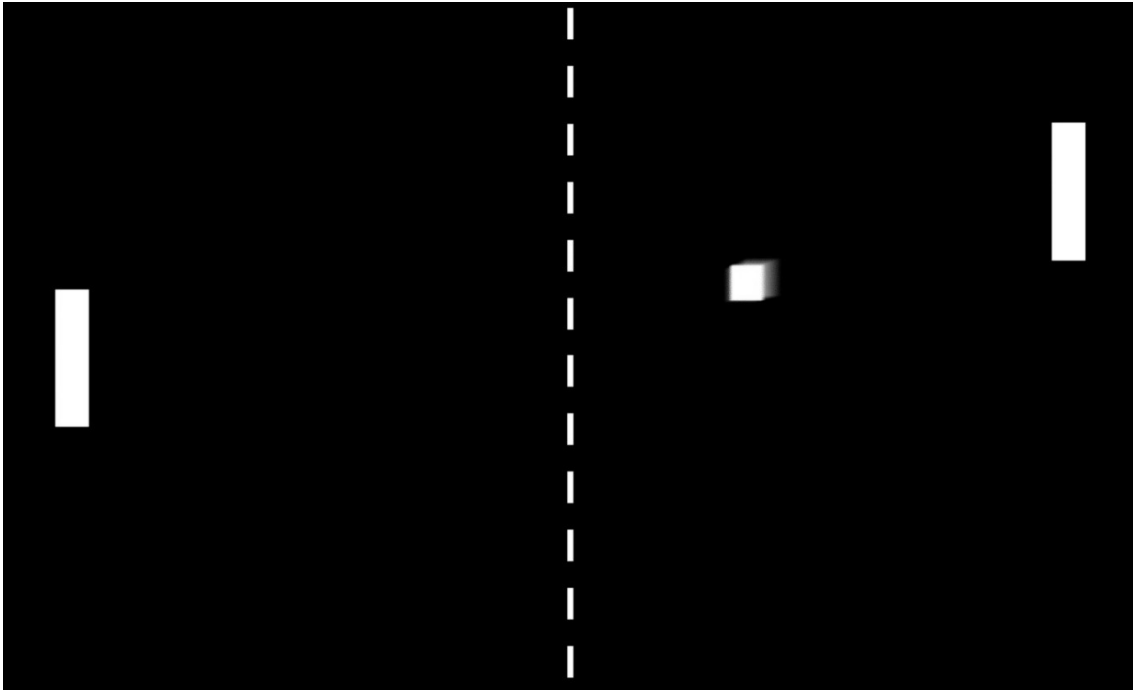


## Mood Tree



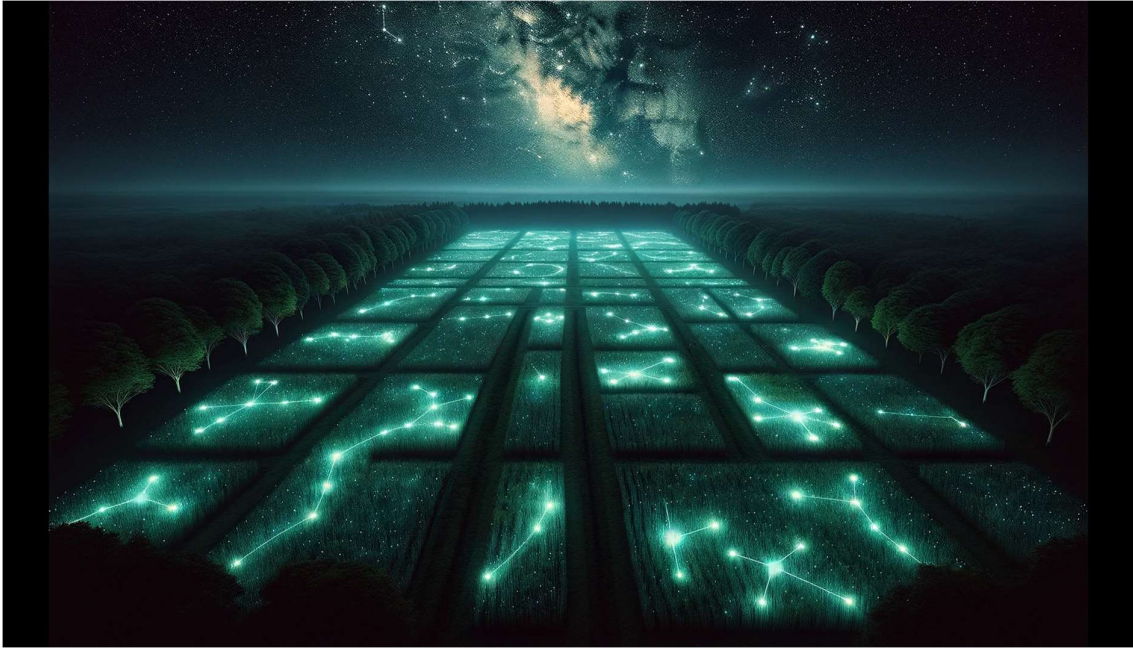
Geïnspireerd door 'mood ringen', die van kleur veranderen afhankelijk van je huidige stemming, in de praktijk gebeurt dit op basis van huidtemperatuur. In dit concept is er een temperatuursensor die de temperatuur meet van de persoon die de boom aanraakt. Bij aanraking wordt de temperatuur gemeten en licht de boom op in een vooraf gedefinieerde kleur.

## Plant Pong



Een remake van het retro spel Pong, waarbij het speelveld uit een grid van 15 bij 25 planten bestaat, waarbij elke plant een pixel voorstelt. Verlichte planten markeren de positie van de bal en de platforms. De beweging van zowel bal als platforms wordt gesimuleerd door het aan- en uitschakelen van de verlichting van de planten. Dit spel is bedoeld voor twee spelers, waarbij elke speler twee buttons voor zich heeft een om de platform omhoog omlaag te bewegen. Bij het indrukken van een knop verplaatst de platform zich een pixel (plant) omhoog of omlaag. Dit concept kan ook voor andere games gebruikt worden, bijvoorbeeld space invaders.

## Constellations Field



Een veld dat door planten wordt verlicht in de patronen van specifieke sterrenstelsels. Gebruikers krijgen een tablet met daarop een kaart van het heelal en krijgen de mogelijkheid om op een bepaald sterrenstelsel te klikken, deze wordt dan via de planten gevisualiseerd.