

2023

Version Control

ONLINE MULTIPLAYER GAME
TADRAŁA, PIOTR P.P.

O-PP-CMK

CONTENTS

Inleiding	2
Planning	2
Source Control	3
Conclusie.....	5



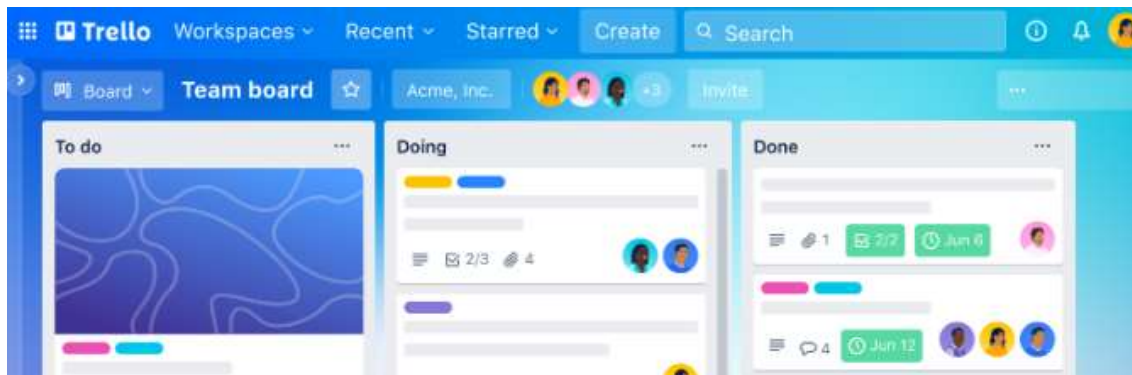
INLEIDING

Om als groep aan een project te kunnen werken, is het belangrijk om rekening te houden met het feit dat alles wat een persoon doet meteen overzichtelijk moet zijn voor alle andere teamleden. Dit betekent dat je een planning moet bijhouden en direct moet kunnen zien waar iedereen mee bezig is. Daarnaast is een source control-systeem nodig om jouw aanpassingen te kunnen pushen en de aanpassingen van andere teamleden te kunnen ophalen.

In dit document wordt beschreven hoe wij dit hebben geregeld tijdens de ontwikkeling van de multiplayer game.

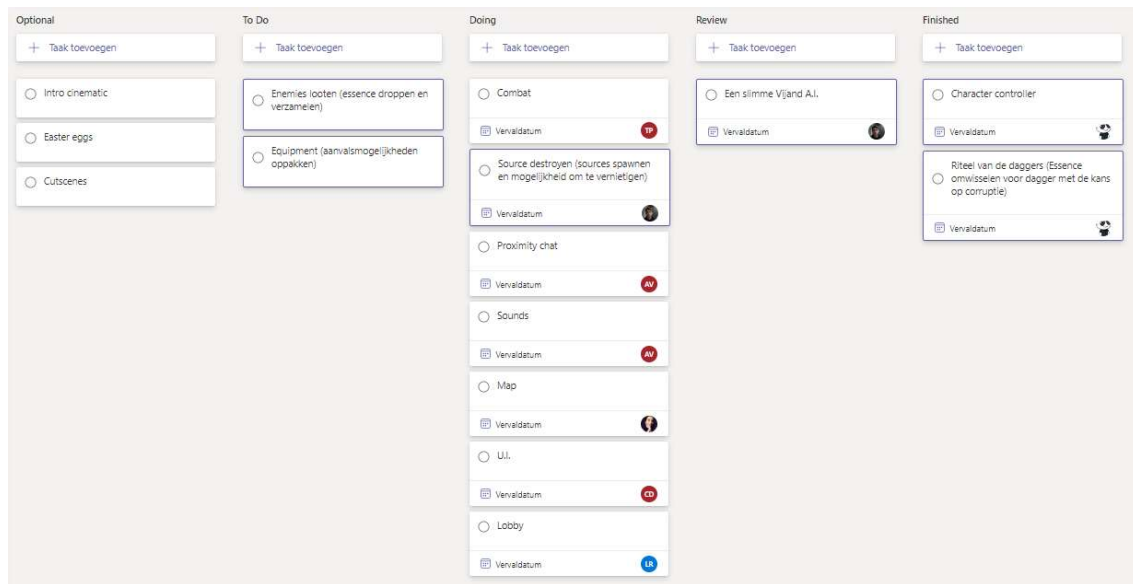
PLANNING

Om de planning bij te houden, zijn er veel opties beschikbaar. Een van de bekendste opties is Trello. Trello werkt aan de hand van borden, waar je kolommen aan kunt toevoegen. De meest standaard opzet is To Do, Doing en Done, maar je kunt deze zelf uitbreiden naar wens. Binnen elke kolom kun je card toevoegen, die dienen als taken. Een card kan zowel een naam als een omschrijving hebben. Bovendien kun je deze uitbreiden met checklists, contributors en andere informatie. Aangezien Trello voldeed aan onze criteria en de benodigdheden die we hadden, hebben we in eerste instantie voor Trello gekozen.



Na verloop van tijd ontdekten we dat Microsoft Teams dezelfde functionaliteiten bood. Aangezien we al gebruikmaakten van Teams voor zowel communicatie als het uploaden van bestanden, hebben we uiteindelijk besloten om de planning toch via

Teams Planner bij te houden.

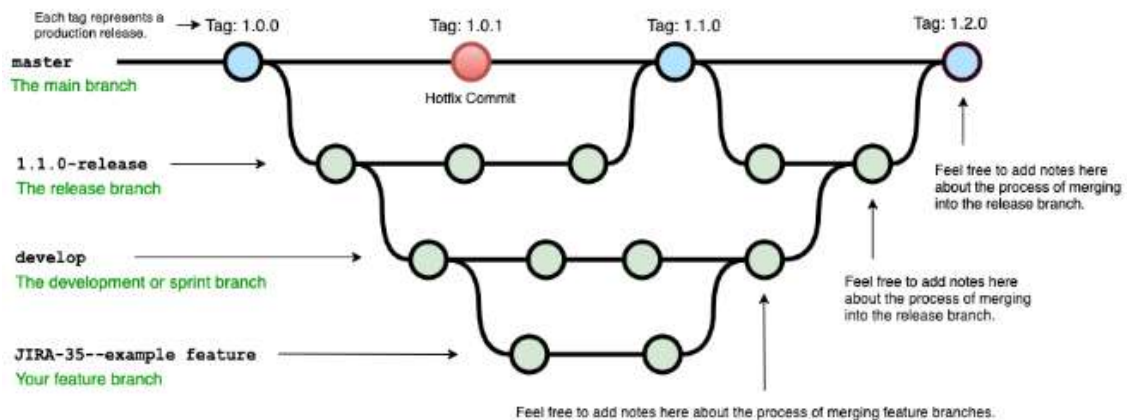


SOURCE CONTROL

Voor source control was het een makkelijke keuze voor ons. Github is namelijk het meest gangbare optie die er is waar meeste van ons al mee bekend waren. GitHub is een online platform voor het opslaan, delen en samenwerken aan code. GitHub werkt door middel van het gebruik van Git, een versiebeheersysteem. Ontwikkelaars kunnen code opslaan in repositories, wijzigingen bijhouden met commits en samenwerken door middel van branches, pull-verzoeken en code-reviews.

Example diagram for a workflow similar to "Git-flow" :

See: <https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>



Wat voor ons nieuw was, was het uploaden van een Unity project naar GitHub. Het probleem was dat het Unity project te groot was om rechtstreeks te uploaden. De oplossing die we hiervoor hebben gevonden, is het gebruik van het gitignore bestand. Hiermee hoefden we niet alle Unity bestanden naar GitHub te uploaden. Dankzij het gitignore bestand hebben we alleen de essentiële bestanden in GitHub geplaatst. De overige bestanden kunnen automatisch worden gegenereerd door Unity en bevatten geen projectinformatie.

The screenshot displays a GitHub repository interface for 'Piotr-InforDB'. At the top, there's a navigation bar with 'main' branch selected, '2 branches', and '0 tags'. Buttons for 'Go to file', 'Add file', and 'Code' are visible. Below this, a merge pull request #11 from 'Piotr-InforDB/piotr' is highlighted, showing a commit hash 'b75896f' and '28 commits'.

The main content area lists several files and their commit history:

File	Commit Message	Commit Date
.vscode	Merge bug fixes	last week
Assets	Merge bug fixes	last week
Packages	Added character controller	last month
ProjectSettings	Added character controller	last month
UserSettings	Merge bug fixes	last week
.gitignore	ignoring vsconfig file	2 weeks ago
.vsconfig	Adding of enemy a.i.	2 weeks ago

Below the file list, the commit history is shown, grouped by date:

- Commits on May 23, 2023:**
 - Merge pull request #11 from Piotr-InforDB/piotr (Verified, b75896f)
 - Merge bug fixes (a55e72c)
- Commits on May 16, 2023:**
 - Merge pull request #10 from Piotr-InforDB/Dagger_ritual (Verified, 812ea58)
 - Added dagger ritual (69cabb6)
 - Merge pull request #9 from Piotr-InforDB/Character-control (Verified, 7fbd716)
 - Added character controller (1f5fde4)
 - change (9fb2bd6)
- Commits on May 14, 2023:**
 - ignoring vsconfig file (c43f813)
 - Adding of enemy a.i. (c43ca67)
- Commits on May 9, 2023:**
 - Merge pull request #7 from Piotr-InforDB/Piotr (Verified, a50439c)
 - Test (88a3e34)
- Commits on Apr 19, 2023:**

CONCLUSIE

Om effectief als team aan een project te werken, is het belangrijk om een goede planning bij te houden en gebruik te maken van een geschikt source control-systeem. In ons geval hebben we gekozen voor Teams Planner als planningstool, vanwege de flexibiliteit en functionaliteiten die het biedt. Voor source control hebben we GitHub gebruikt, aangezien het een vertrouwd en veelgebruikt platform is voor het opslaan, delen en samenwerken aan code. Het gebruik van het gitignore heeft ons geholpen om alleen essentiële bestanden te uploaden. Door deze combinatie van tools en methoden konden we efficiënt samenwerken aan de ontwikkeling van onze multiplayer game.