

Zadanie 1 Napisz program, który kopiuje zawartość jednego pliku do drugiego, odwróconą bajt po bajcie.

Wskazówki: Wywołania w rodzaju **fseek(infile, +1024, SEEK_END)** lub **lseek(in, +1024, SEEK_END)** są zupełnie legalne i nie powodują żadnych skutków ubocznych. Aby po przeczytaniu bloku znaków cofnąć się na początek poprzedniego bloku, należy jako drugi argument funkcji **fseek(..., ..., SEEK_CUR)** lub **lseek(..., ..., SEEK_CUR)** podać *podwojoną* długość bloku ze znakiem minus. Działanie programu należy zweryfikować następująco: 1) odwrócić krótki plik tekstowy, podejrzeć wynik, sprawdzić szczególnie początkowe i końcowe znaki. 2) **./reverse plik_binarny tmp1 ; ./reverse tmp1 tmp2 ; diff -s tmp2 plik_binarny** 3) można też porównać (**diff -s**) wynik działania programu i wynik polecenia **tac < plik_wejściowy | rev > plik_wyjściowy**

Zadanie 2 Napisz program, który będzie przeglądał bieżący katalog, korzystając z funkcji **opendir()**, **readdir()** i **stat()**. Dla każdego znalezionej pliku, który nie jest katalogiem, czyli **!S_ISDIR(bufor_stat.st_mode)**, należy wypisać rozmiar i nazwę pliku. Ponadto na koniec należy wypisać sumaryczny rozmiar wszystkich plików. Nie należy przeglądać podkatalogów! Sumaryczny rozmiar plików należy przechowywać w zmiennej typu **long long** i wypisywać ją przez format **%lld**.

Działanie programu porównaj z działaniem polecenia **wc --bytes ***