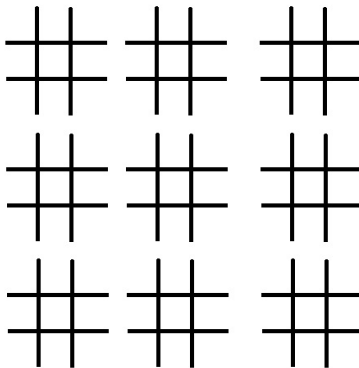


# Kółko i krzyżyk 3x3

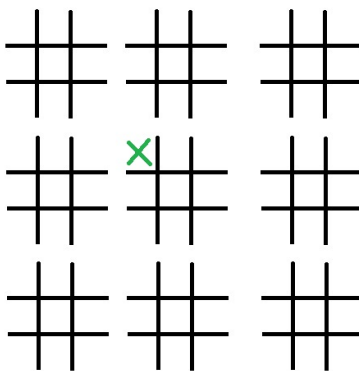
1 października 2015

Ta gra jest modyfikacją standardowej gry w kółko i krzyżyk. Gra toczy się na 9 planszach:



Rysunek 1: Struktura planszy

Podobnie jak w normalnej grze, gracze stawiają znaki naprzemiennie. Grę zaczyna się od środkowej planszy. Postawienie przez gracza znaku wyznacza planszę, na której znak postawi następny gracz np. pierwszy gracz stawia krzyżyk w lewym górnym rogu planszy, oznacza to że następny gracz stawia kółko w lewej górnej szachownicy (rysunki 2 i 3). Ponieważ postawił on kółko w lewym dolnym rogu, następną planszą jest lewa-dolna plansza.

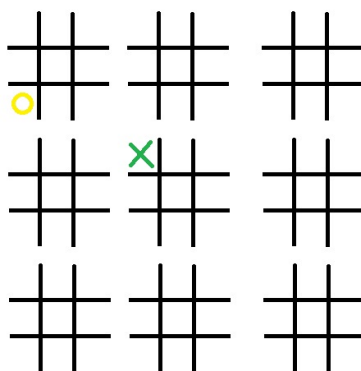


Rysunek 2: Pierwszy gracz rozpoczyna stawiając znak na środkowej planszy

Strukturą danych przechowującą informację o planszach może być tablica.

Za zadanie można otrzymać 10 punktów. W szczególności za poszczególne podzadania:

- wyświetlanie planszy do gry (1 punkt)
- czyszczenie planszy do gry (1 punkt)
- stawianie ruchu na planszy (5 punktów)
- sprawdzanie, czy któryś z graczy wygrał rozgrywkę (3 punkty)



Rysunek 3: Ruch następnego gracza zależy od ruchu poprzedniego gracza