

Implementacja szyfru S-DES

12 października 2015

Jest to uproszczona wersja systemu DES, systemu korzystającego z szyfrowania z kluczem symetrycznym. Do odszyfrowania używa się tego samego klucza co do szyfrowania. Parametrami wejściowymi do programu są: tekst początkowy (t) oraz klucz początkowy k_p (mający 10 bitów). Poniższy opis prawdopodobnie może być zrozumiany jedynie w połączeniu ze schematami z pliku.

1. Wiadomość początkową przekształcamy do formy bitowej (w tym ćwiczeniu od razu będziemy pracować z plikami bitowymi). Pierwszy krok algorytmu polega na podziale wiadomości na bloki 8 bitowe. Jeżeli końcowy blok nie zawiera dokładnie 8 bitów należy uzupełnić go 0. Np. niech tekstem będzie zmienna $w=[1,1,1,1,0,0,0]$.
2. Szyfrowanie tekstu przebiega w dwóch rundach. Do każdej potrzeba klucza uzyskanego z klucza początkowego.
3. Klucze do szyfrowania uzyskujemy z klucza początkowego w następujący sposób (proszę zobaczyć również schemat blokowy w pliku `cw2.schemat.pdf`). Założmy, że $k_p = [1,1,0,0,0,0,0,1,1]$.

- (a) Na ten ciąg bitowy działamy permutacją, której przypiszemy symbol P10. Permutacja ta działa według schematu $[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] \rightarrow [2, 4, 1, 6, 3, 9, 0, 8, 7, 5]$, co oznacza, że w ciągu wyjściowym na 0 pozycji ma znaleźć się element z 2 pozycji ciągu wejściowego (proszę zwrócić uwagę, że numeracja zaczyna się od 0 elementu), na pozycji 1 element z pozycji 4 itp. Przykład $P10(k_p) = [0,0,1,0,0,1,1,1,0,0]$.
- (b) Następnie dzielimy tak otrzymany ciąg na dwa ciągi: pierwszy składający się z pierwszych pięciu bitów $[0,0,1,0,0]$ oraz analogicznie drugi $[1,1,1,0,0]$. Każdą z ciągów przekształcamy, przesuwając bity w lewo o 1 czyli dla pierwszego ciągu operacja ma postać $[0, 0, 1, 0, 0] \rightarrow [0, 1, 0, 0, 0]$ ($k_0^1 = [0, 1, 0, 0, 0]$) a dla drugiego $[1, 1, 1, 0, 0] \rightarrow [1, 1, 0, 0, 1]$, ($k_1^1 = [1, 1, 0, 0, 1]$). Ogólnie w przyjętej wcześniej konwencji operację tą zdefiniujemy jako SL1, jej schemat dany jest przez $[0, 1, 2, 3, 4] \rightarrow [1, 2, 3, 4, 0]$.
- (c) Następnie łączymy obie połówki (w kolejności $k_0^1 + k_1^2$) otrzymując $[0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1]$. Na tak otrzymany ciąg działamy permutacją, która działa według schematu $[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] \rightarrow [5, 2, 6, 3, 7, 4, 9, 8]$. Permutacja ta wybiera 8 z 10 bitów i oznaczmy ją jako P10w8. W naszym przykładzie $P10w8([0,1,0,0,0,1,1,0,0,1]) = [1,0,1,0,0,0,1,0]$. Ten ciąg bitów jest kluczem 1 rundy (oznaczenie $k_1 = [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0]$). Klucz drugiej rundy otrzymujemy poprzez przesunięcie uprzedni otrzymanych ciągów k_0^1 i k_1^2 o dwa bity w lewo. SL2 : $[0, 1, 2, 3, 4] \rightarrow [2, 3, 4, 0, 1]$. Tak otrzymane ciągi łączymy i działamy na nie permutacją P10w8. Wynik tych operacji w naszym przykładzie to ciąg $[0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]$. Ten ciąg stanowi klucz 2 rundy $k_2 = [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]$

4. Teraz omówimy zasadniczą procedurę szyfrującą

- (a) Tekst do zaszyfrowania $t = [1,0,1,1,1,0,0,0]$ dzielimy na dwa 4 bitowe ciągi $[1,0,1,1]$, $[1,0,0,0]$.
- (b) Tworzymy dwie kopie drugiego ciągu. Na pierwszą z nich działamy operacją P4w8: $[0, 1, 2, 3] \rightarrow [3, 0, 1, 2, 1, 2, 3, 0]$. U nas $P4w8([1,0,0,0]) = [0,1,0,0,0,0,0,1]$.
- (c) Do tego ciągu dodajemy binarnie klucz odpowiedniej rundy. Dla rundy pierwszej w naszym przykładzie $Xor([0,1,0,0,0,0,0,1],[1,0,1,0,0,0,1,0]) = [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1] \oplus [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0] = [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1]$.
- (d) wynik dodawania ponownie dzielimy na dwa 4 bitowe ciągi i działamy na nie funkcjami SBox. Są to funkcje nieliniowe zapewniające bezpieczeństwo systemu. Ich definicje znajdują się w pliku `txt` umieszczonym w dropboxie. W naszym przykładzie $SBox1(1110) = [1,1]$, $SBox2(0011)=[0,0]$.
- (e) Tak otrzymane ciągi łączymy w ciąg 4 bitowy $[1,1,0,0]$. Działamy na niego permutacją P4 : $[0, 1, 2, 3] \rightarrow [1, 3, 2, 0]$. Tutaj $P4([1,1,0,0])=[1,0,0,1]$.
- (f) Ciąg po permutacji P4 dodajemy binarnie do pierwszych 4 bitów tekstu t . Tutaj $Xor([1, 0, 1, 1], [1, 0, 0, 1]) = [0, 0, 1, 0]$.
- (g) Teraz łączymy ciąg z poprzedniego kroku z ostatnimi 4 bitami wiadomości. Tutaj $[0, 0, 1, 0] + [1, 0, 0, 0] = [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0]$. Jest to wynik zasadniczej procedury szyfrującej.

Teraz możemy przedstawić pełen proces szyfrowania wiadomości $w = [1,1,1,1,0,0,0]$.

- (a) Na wiadomość w działamy permutacją wstępną PW: $[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] \longrightarrow [1, 5, 2, 0, 3, 7, 4, 6]$. U nas PW($[1, 1, 1, 1, 0, 0, 0] = [1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]$.
- (b) Tak otrzymany ciąg szyfrujemy przy użyciu klucza 1 rundy $[1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] \longrightarrow [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0]$.
- (c) Wiadomość z poprzedniego kroku modyfikujemy poprzez zamianę miejsc pierwszych i ostatnich 4 bitów $[0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0] \longrightarrow [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]$.
- (d) Ciąg z kroku poprzedniego szyfrujemy przy użyciu klucza 2 rundy. W wyniku otrzymujemy $[0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0]$.
- (e) Na końcu ciąg bitów permutujemy przy pomocy permutacji odwrotnej PO: $[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] \longrightarrow [3, 0, 2, 4, 6, 1, 7, 5]$, tutaj PO($[0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0]$)= 1000110 .

5. Odszyfrowanie przebiega w sposób odwrotny:

- (a) Permutacja wstępna PW
- (b) Szyfrowanie przy użycia klucza 2 rundy
- (c) Zamiana miejsc pierwszej i drugiej połowy ciągu bitów
- (d) Szyfrowanie przy pomocy klucza 1 rundy
- (e) Permutacja odwrotna PO

Lista permutacji

- PW: $[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] \longrightarrow [1, 5, 2, 0, 3, 7, 4, 6]$
- PO: $[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] \longrightarrow [3, 0, 2, 4, 6, 1, 7, 5]$
- P10: $[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] \longrightarrow [2, 4, 1, 6, 3, 9, 0, 8, 7, 5]$
- P10w8: $[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] \longrightarrow [5, 2, 6, 3, 7, 4, 9, 8]$
- P4w8: $[0, 1, 2, 3] \longrightarrow [3, 0, 1, 2, 1, 2, 3, 0]$
- SL1: $[0, 1, 2, 3] \longrightarrow [1, 2, 3, 0]$
- SL2: $[0, 1, 2, 3] \longrightarrow [2, 3, 0, 1]$
- P4: $[0, 1, 2, 3] \longrightarrow [1, 3, 2, 0]$

Punktacja (łącznie 10)

- 6 punktów - prawidłowo działające szyfrowanie i odszyfrowanie dla dowolnego początkowego klucza i wiadomości (wiadomość i klucz może być ustawiana np. w programie, nie ma konieczności wczytywania z pliku).
- 2 punkty - eleganckie zakodowanie permutacji, tzn. najlepiej funkcja której podaje się wzór ciągu wyjściowego.
- 2 punkty - eleganckie zakodowanie SBoxów, tzn. nie lubimy dużej ilości instrukcji warunkowych typu if.