

Piotr Kasperski gr 2

Sprawozdanie z projektu

1. Treść zadania

Rajdy samochodowe

Napisać program do raportowania wyników w rajdach samochodowych.

Po zakończeniu rajdu tworzona jest lista rankingowa w następującej postaci:

W pierwszej linii jest nazwa wyścigu, w drugiej jego data (

w formacie rrrr-mm-dd), w kolejnych wyniki samochodów:

<miejsce na mecie>, <Nazwisko kierowcy>, <pozycja startowa w zawodach>, <czas (w formacie gg:mm:ss>

Przykładowy plik ma postać:

Rajd Noworoczny

2010-01-01

2, Kowalski, 3, 00:12:43

1, Nowak, 2, 00:13:15

3, Nowakowski, 2, 00:14:01

Plików z wynikami zawodów może być dowolna liczba. Po wykonaniu programu uzyskujemy raporty

zawierające wyniki dla zawodników

. W tym pliku jest w pierwszej linii nazwisko a w kolejnych

wyniki które uzyskał na zawodach. Wyniki

przedstawione są w następującej postaci:

<data> <Nazwa wyścigu><czas><miejsce na mecie><różnica między pozycją startową a miejscem na mecie>

Kowalski

2010-01-01 Rajd Noworoczny 00:12:43 1 +1

2010-01-15 Rajd Styczniowy 00:20:21 4 -3

Program uruchamiany

jest z linii poleceń z wykorzystaniem przełącznika:

-i pliki wejściowe z protokołami zawodów

2. Specyfikacja Zewnętrzna

Aby uruchomić program należy w terminalu wpisać polecenie:

Dla Linuxa: `Race -i "protokol1.txt" "protokol2"`

Program wczytuje wyniki z protokołów i zapisuje je w plikach: `NazwaKierowcy1.txt`

`NazwaKierowcy2.txt`

3. Specyfikacja Wewnętrzna

`Driver *addDriverScore(Driver *list, char *driverName, char *raceName, char *date, char *time, int position, int differenceInPosition);` -Funkcja służy do dodania kierowcy do listy kierowców

`Driver *saveResults(char *result, char *raceName, char *date, Driver *list);` -Funkcja dodaje wynik to listy wyników kierowcy

`void deleteDriverList(Driver *list);` - funkcja usuwa listę kierowców

`void deleteLast(char *str, const char ch);` - funkcja usuwa ostatni znak z stringa jesli jest on równy `ch`

`Driver *loadDataFromFile(char *fileName, Driver *list);` -funkcja wczytuje wyniki zawodow z pliku do listy kierowcow

`void saveDriverList(Driver *list);` -funkcja zapisuje wyniki kierowcow do pliku

`RaceScore *addScore(RaceScore *list, char *raceName, char *date, char *time, int position, int differenceInPosition);` -funkcja dodaje wynik do listy wynikow

`void deleteScores(RaceScore *list);` -funkcja usuwa liste wynikow