

Fabryka Samochodów

Twoim kolejnym zadaniem będzie utworzenie dwóch fabryk samochodów.

Jedna będzie produkować modele Forda (CMax, Focus), a druga BMW (X5, E60). Jeśli Twoje preferowane modele i marki są inne, możesz je dowolnie zmienić. Atrybuty jakimi będzie charakteryzowało się każde auto to pojemność silnika, rodzaj paliwa oraz rok produkcji.

Klasa `Car` musi być klasą abstrakcyjną, natomiast `Ford` i `BMW` jej potomkami.

Gdy już osiągniesz ten cel czas na rozwój biznesu i eksport na rynek Wielkiej Brytanii i terenów dawnego Imperium Brytyjskiego. Mamy jednak pewien problem - jazda drugą stroną ulicy.

Zaimplementuj więc fabryki abstrakcyjne, które będą produkować te samochody z kierownicą po prawej lub lewej stronie.

Klasa `Factory` jest interfejsem, natomiast `CommonwealthFactory` i `ContinentalFactory` implementacjami.

Przykładowe wywołanie finalnej wersji zadania z metody `main` :

- `public static void main(String[] args) {`
-
- `Factory commonwealthFactory = new CommonwealthFactory();`

- `Factory continentalFactory = new ContinentalFactory();`
-
- `Car bmw = commonwealthFactory.buildBMW(BMWModel.E60);`
- `System.out.println(bmw.getSteeringWheelPosition());`
-
- `Car ford = continentalFactory.buildFord(FordModel.CMAX);`
- `System.out.println(ford.getSteeringWheelPosition());`
-
- `}`

powinno zwrócić informacje:

- LEFT
- RIGHT

Powodzenia!

Gotowe rozwiązanie tego zadania znajduje się na githubie (branch [abstract-factory-task](#)).