

Dzień pracy

Twoim zadaniem będzie utworzenie algorytmu - Metody Szablonowej reprezentującej dzień pracy osoby zatrudnionej na etacie.

Ma ona zawierać kilka metod (np.: `pobudka`, `powrotDoDomu`), w tym co najmniej jedną metodę abstrakcyjną, która powinna być zaimplementowana przez klasę implementującą dany algorytm. Klasa ta ma jako argument pobierać enum `TransportType` wyglądający następująco:

```
public enum TypeOfTransport {  
    CAR, TRAM, BIKE  
}
```

Na jego podstawie klasa abstrakcyjna ma zwracać na ekran (bądź jako wartość) różne rzeczy, zależne od konkretnej implementacji.

Przykładowa klasa szablonowa `WeekDay` może prezentować się następująco:

```
public abstract class WeekDay {  
  
    public final void everyDayIsExaclyTheSame(TypeOfTransport  
typeOfTransport) {  
        wakeUp();  
        getReady();  
        int time = goToWork(typeOfTransport);  
        summary(time);  
        work();  
        goHome();  
    }  
  
    private void goHome() {  
        System.out.println("Powrot do domu");  
    }  
  
    protected abstract void work();  
    protected abstract int goToWork(TypeOfTransport  
transport);  
}
```

```

        protected void summary(int time) {
            System.out.println("Trasa do pracy zajęła: " + time +
" minut");
        }

        private void getReady() {
            System.out.println("Przygotowania do wyjscia");
        }

        private void wakeUp() {
            System.out.println("Pobudka");
        }
    }

```

a jedna z konkretnych implementacji algorytmu:

```

public class MyDay extends WeekDay {

    protected void work() {
        System.out.println("Code monkey get up, get coffee");
    }

    public int goToWork(TypeOfTransport transport) {
        switch(transport) {
            case CAR:
                return 15;
            case BIKE:
                return 25;
            case TRAM:
                return 20;
            default:
                return 20;
        }
    }
}

```