

# Dokumentacja opisowa

Autor: Piotr Kupis

Zawartość:

1. Wstęp
2. Funkcjonalność
  - Aplikacja kliencka
  - Aplikacja serwerowa
3. Uruchomienie i obsługa
  - Aplikacja kliencka
  - Aplikacja serwerowa

## 1. Wstęp

Jest to dokumentacja opisowa pokazująca w jaki sposób uruchomić oraz korzystać zarówno z aplikacji klienckiej jak i serwerowej. Dodatkowo zawiera ona prezentacje dostępnych funkcjonalności obu aplikacji.

## 2. Funkcjonalność

### a) Aplikacja kliencka

Aplikacja kliencka obserwuje wskazany przez użytkownika katalog. W sytuacji pojawienia się nowego pliku wysyła go na serwer. Natomiast kiedy jakiś plik zostanie usunięty z podanego katalogu informuje o tym serwer, który aktualizuje katalog użytkownika na serwerze. Umożliwia ona również wybranie pliku ze swojego katalogu i wysłanie go do wybranego aktywnego użytkownika na serwerze.

### b) Aplikacja serwerowa

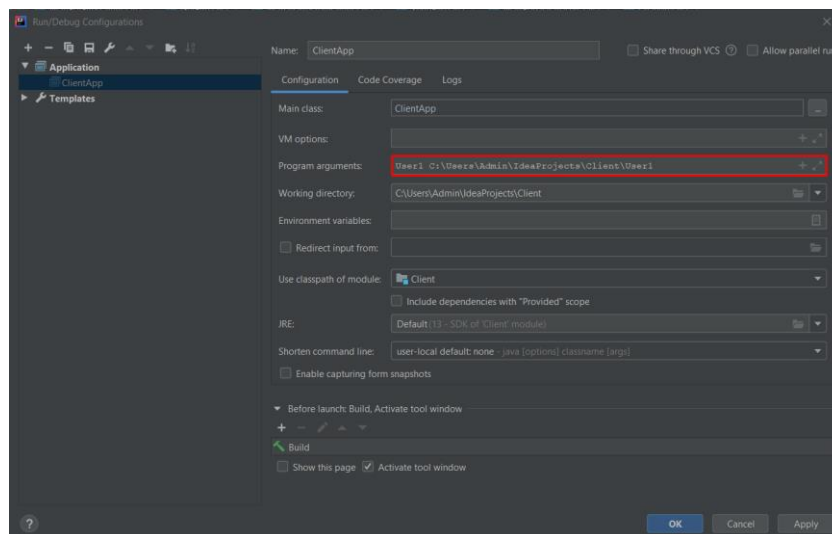
Aplikacja serwerowa obsługuje dołączających klientów. Każdy klient posiada swój katalog na serwerze, jeżeli pojawi się w nim nowy plik jest on wysyłany do użytkownika do którego należy dany katalog.

### 3. Uruchomienie i obsługa

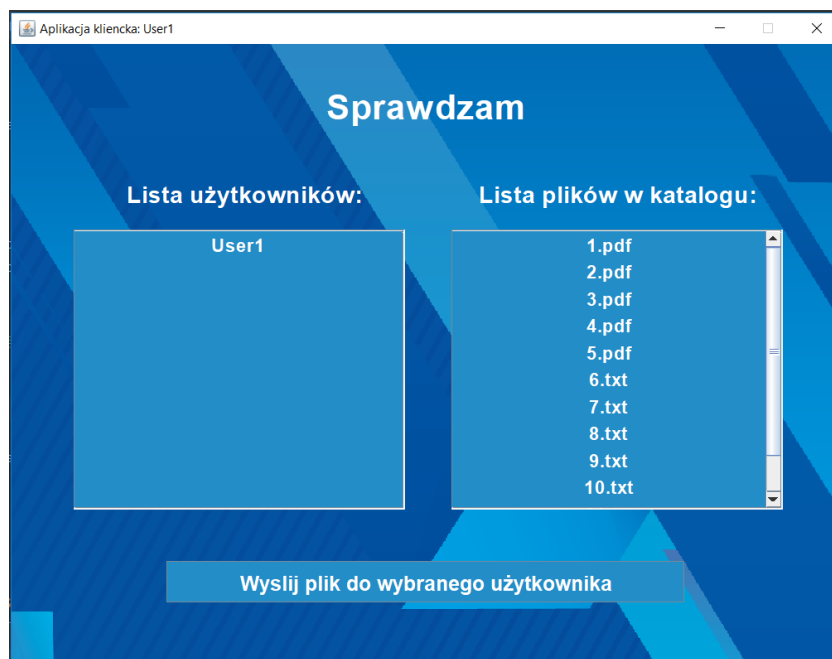
#### a) Aplikacja kliencka

**Przed uruchomieniem aplikacji klienckiej należy uruchomić aplikację serwerową!**

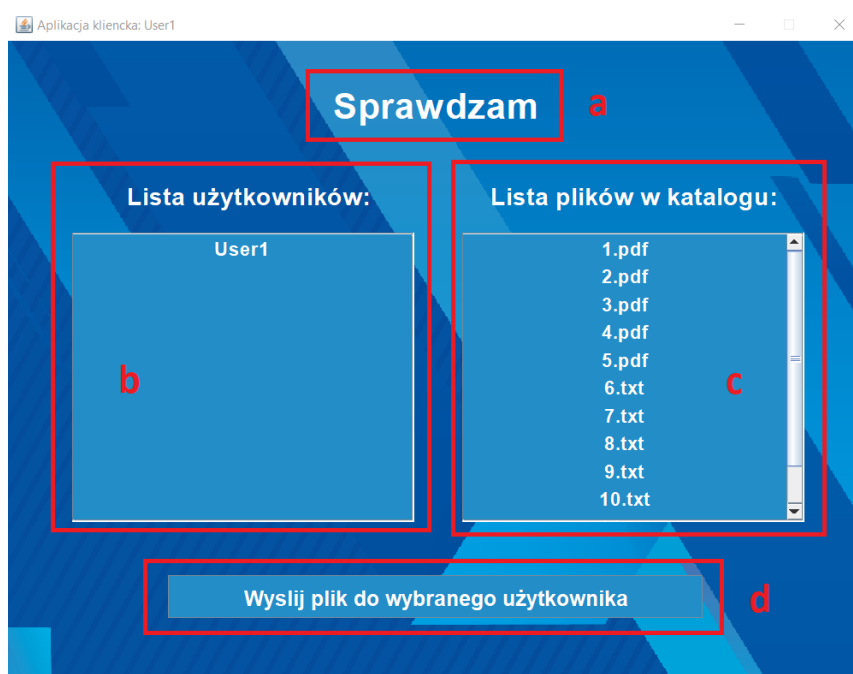
Przy uruchamianiu aplikacji klienckiej należy podać dwa parametry: nazwę użytkownika oraz ścieżkę do lokalnego folderu użytkownika.



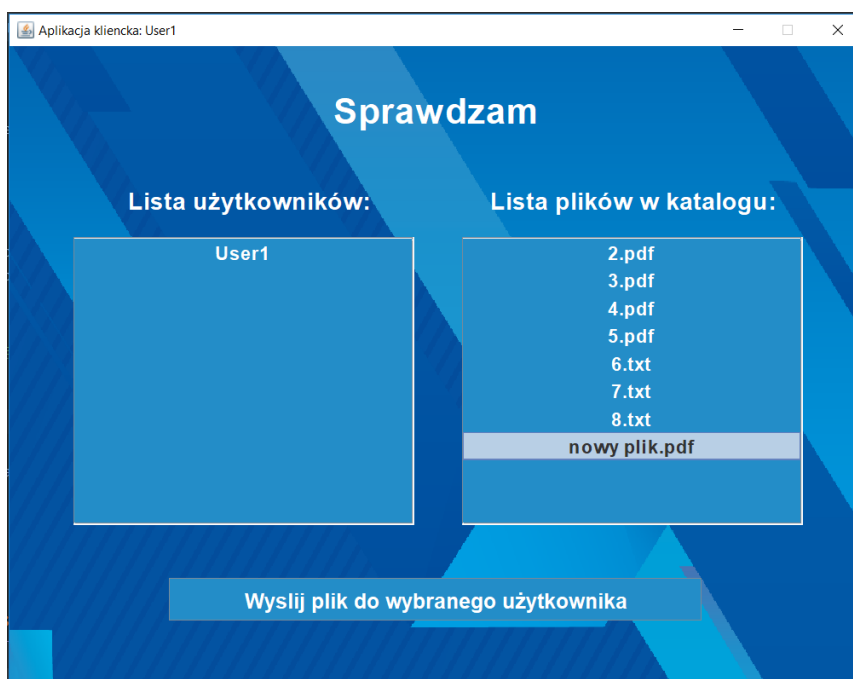
Po jej uruchomieniu pokaże się poniższy interfejs graficzny



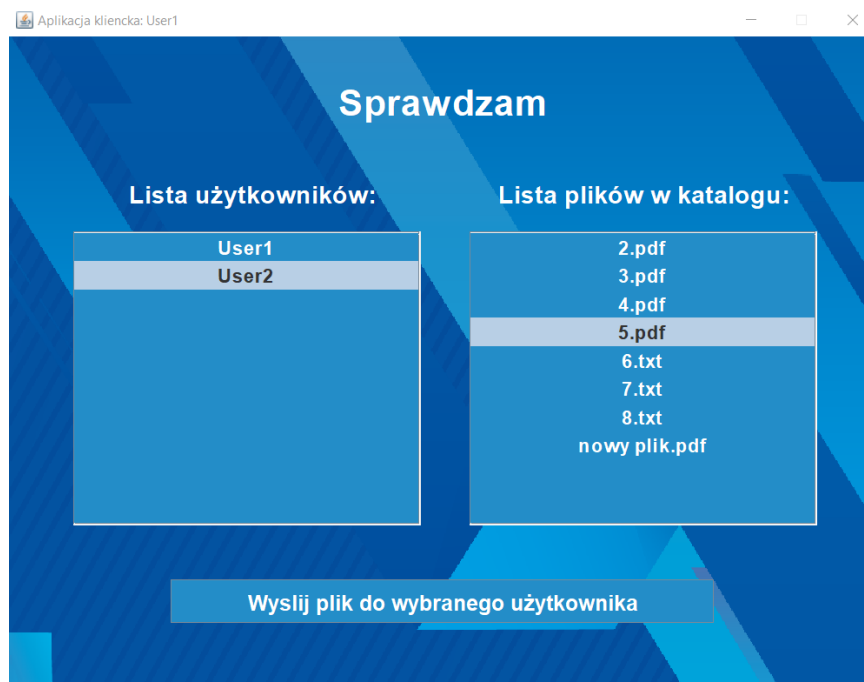
Zawiera on etykietę pokazującą czym w danej chwili zajmuje się aplikacja (a), listę aktywnych użytkowników na serwerze (b), listę plików w katalogu lokalnym użytkownika (c) oraz przycisk służący do przesłania wybranego pliku do wybranego użytkownika na serwerze (d).



Po usunięciu lub oddaniu pliku do katalogu użytkownika, jest on usuwany lub dodawany do listy plików w aplikacji klienckiej jak i serwerowej.



Aby wysłać plik do innego użytkownika na serwerze należy wybrać go z listy użytkowników oraz wskazać plik który chcemy wysłać. Następnie należy nacisnąć przycisk „Wyślij plik do wybranego użytkownika”.

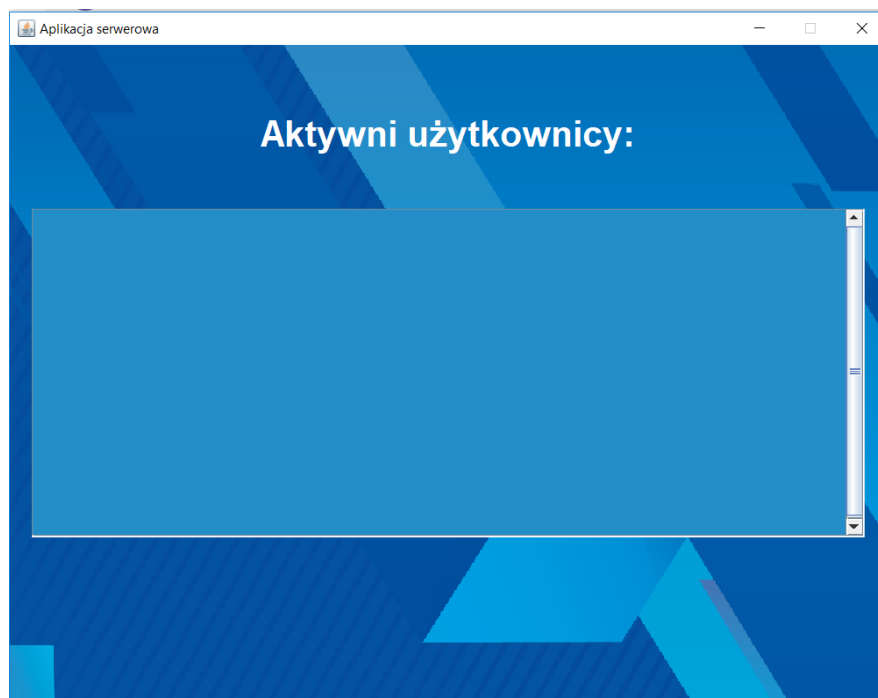


Aby zakończyć działanie aplikacji należy nacisnąć na krzyżyk znajdujący się w prawy górnym rogu.

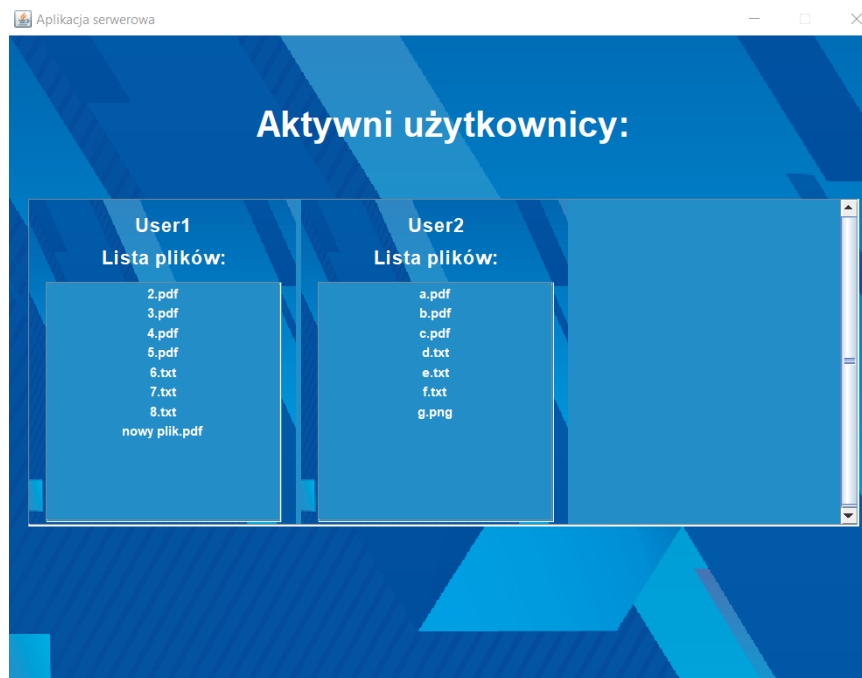
## b) Aplikacja serwerowa

**Należy ją najpierw uruchomić przed dołączeniem użytkowników!**

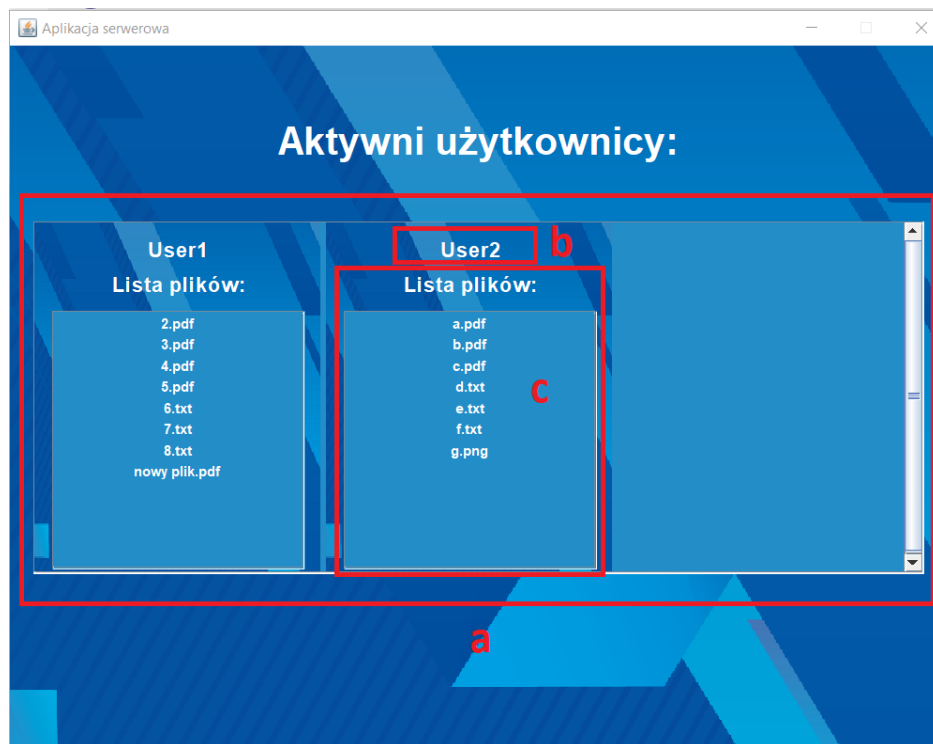
Po jej uruchomieniu pokaże się poniższy interfejs graficzny



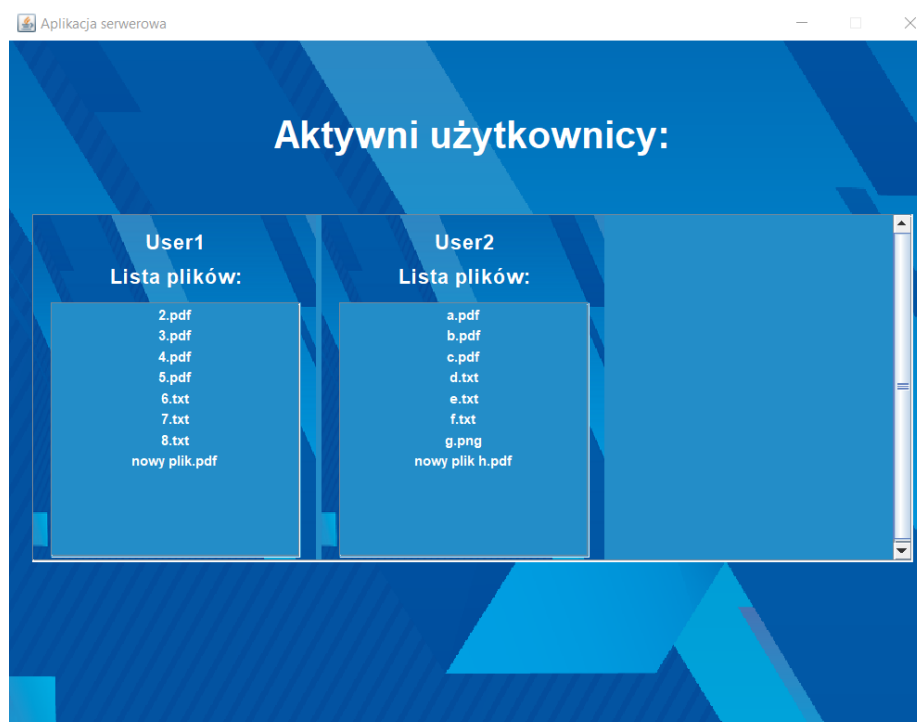
W trakcie dołączania nowych klientów do serwera, będą się w nim pojawiały nowe panele zawierające informacje o użytkownikach.



Aplikacja serwerowa zawiera panele poszczególnych klientów (a), w każdym panelu znajduje się informacja o nazwie użytkownika (b) oraz lista zawierająca pliki w katalogu klienta na serwerze (c).



Po dodaniu pliku do katalogu użytkownika na serwerze, pojawi się on w jego liście plików oraz zostanie on przesłany do klienta.



Po wyrejestrowaniu się danego klienta z serwera, jego panel jest usuwany.

