Raport z projektu

Sieć Jako Usługa

Projekt kontenera developerskiego z konfiguracją przepływu CI/CD

Konfiguracja repozytorium

Kroki realizacji:

- Fork repozytorium bazowego na własne konto
- Projekt założony lokalnie w Visual Studio Code
- Test budowania obrazu Docker: docker build -t sjuprojekt .
- Uruchomienie kontenera: docker run -it --rm -v .:/home/vscode/workspace sjuprojekt bash
- Weryfikacja dostępu do plików projektu: 1s /home/vscode/workspace
- Repozytorium połączone z GitHub przez git remote add origin

Komendy git:

2

Modyfikacja Dockerfile

Instalacja pakietów w środowisku Dockera

- W środowisku VS Code skorzystałem z rozszerzenia Dev Containers, które umożliwia konfigurację kontenera z poziomu edytora.
- Zmodyfikowałem plik Dockerfile, aby instalował niezbędne pakiety:
 - o qiskit
 - o matplotlib
 - o pillow

Raport SJU

- pycryptodomex
- cryptography
- oraz dodatkowo: ipykernel, jupyter
- Instalacia odbywa się za nomoca nolecenia:

Konfiguracja kontenera deweloperskiego

Plik .devcontainer/devcontainer.json

```
"workspaceMount": "source=${localWorkspaceFolder},target=/home/vscode/workspace,type=bind,consistency=cached",
"workspaceFolder": "/home/vscode/workspace",
"name": "Projekt-SJU",
"image": "ghcr.io/piotrkwia/projekt sju:latest",
"customizations": {
 "vscode": {
    "extensions": [
      "ms-python.python",
      "ms-toolsai.jupyter",
      "yzhang.markdown-all-in-one",
      "marp-team.marp-vscode",
      "github.vscode-github-actions"
"postCreateCommand": "pip install --no-cache-dir -r requirements.txt && uname -a && python --version && pip --version",
"remoteUser": "vscode"
```

GitHub Actions – CI/CD Pipeline

- Utworzono folder .github/workflows w katalogu głównym projektu.
- Dodano plik docker-build.yml konfiguracyjny definiujący prosty pipeline Cl.
- Pipeline uruchamia się automatycznie przy każdym push i pull_request do gałęzi main .
- Wykonywane kroki w workflow:
 - Ustawienie środowiska (checkout kodu, instalacja Pythona).
 - Instalacja zależności z requirements.txt.
 - Walidacja składni i poprawności kodu (lint/test).

```
name: Build, Test and Publish Docker Image

on:
    workflow_dispatch:
    release:
    types: [created]

Raport Sell
    REGISTRY: ghcr.io
    IMAGE NAME: piotrkwia/projekt sju
```

Diagram przebiegu pracy

```
graph TD
    A["Pliki źródłowe"] --> B[Repozytorium na GitHubie]
    B --> C[Akcje CI z GitHub Actions]
    C --> D[Budowanie obrazu Dockera]
    D --> E[Uruchomienie testów automatycznych]
    E --> F{Wyniki testów}
    F -->|Sukces| G[Publikacja do ghcr.io]
    F -->|Błąd| H[Błąd kompilacji]
    G --> I[Kontener developerski gotowy]
    I --> J[Uruchomienie Jupyter Notebooks]
    J --> K[Praca w środowisku]
```

6

Praca z Jupyter Notebooks

W środowisku lokalnym (VSCode)

- Do pracy z notebookami użyto rozszerzenia Jupyter dostępnego w edytorze Visual Studio Code.
- Notatniki .ipynb były uruchamiane i edytowane lokalnie wewnątrz kontenera developerskiego.
- Środowisko było oparte na wcześniej skonfigurowanym obrazie Dockera oraz pliku devcontainer.json .
- Kernel był przypisany do wirtualnego środowiska .venv , dzięki czemu wszystkie zależności były dostępne.
- Notebooks wykorzystywały bibliotekę Qiskit do wysyłania zadań na komputer kwantowy IBM Quantum.

Wyzwania i doświadczenia

Co było najtrudniejsze:

- Konfiguracja GitHub Actions z odpowiednimi uprawnieniami do publikacji obrazu
- Rozwiązywanie błędów pojawiających się podczas budowy obrazu Dockera
- Utrzymanie spójności wersji obrazu między devcontainerem a rejestrem kontenerów

Czego się nauczyłem:

- Jak praktycznie stosować konteneryzację przy pracy z VSCode i Dockerem
- Jak zautomatyzować procesy CI/CD z użyciem GitHub Actions
- W jaki sposób integrować różne technologie cloud-native w ramach jednego projektu

Podsumowanie i rozwój

Zrealizowane elementy:

- Skonfigurowane środowisko programistyczne w kontenerze
- W pełni działający pipeline CI/CD z GitHub Actions
- ✓ Publikacja obrazu do GitHub Container Registry
- ✓ Integracja i uruchamianie notebooków Jupyter w kontenerze
- Możliwość dalszej rozbudowy środowiska o nowe rozszerzenia VSCode