Na podstawie klasy wpisanej w pliku templay\_array.docx dopisaś metodę, który wypróbuj na dwóch obiektach-tablicach różnych typów. Uważać że kontener to synonim tablicy, metoda dziala na dwóch tablicach – obiecniej (this) i drugej która jest obiektom takim samym jak i obiecna i przekazywana jako argument metody

1. Utwórz metodę wstawiania elementu do i-tego miejsca z rozsunięciem elementów.
2. Utwórz metodę usunięcia elementu z i-tego miejsca
3. Utwórz metodę wstawiania drugej tablicy z i-tego miejsca z rozsunięciem elementów
4. Utwórz metodę sortowania tablicy
5. Utwórz metodę odejmowanie dwóch kontenerów: kontener-wynik (obecny) a będzie zawierał tylko elementy obiecnego kontenera, które nie znajdują się w drugim
6. Utwórz metodę łączenia dwóch kontenerów : kontener-wynik (obecny) otrzymuje tylko elementy które znajdujące się jednoczecnie w obu kontenerach
7. Utwórz metodę łączenia dwóch kontenerów : kontener-wynik (obecny) otrzymuje elementy które znajdujące się co najmniej jednym kontenerzy bez powtórzeń
8. Metody iteratorów przechodzą na n następne lub n poprzednich elementów
9. Utwórz metodę poszukiwania elementu za zawartością, która zwara iterator
10. Utwórz metodę łączenia dwóch kontenerów : kontener-wynik (obecny) otrzymuje n elementy obecnego za którymi idzie m elementów drugego, n m oraz tabica druga – to jest parametry wiejściowe
11. Utwórz metodę łączenia dwóch kontenerów : kontener-wynik (obecny) otrzymuje pomeszny przez jeden elementy dwóch kontenerów, do poki jeden nie zkończycie, a te które zostali się dodaje w koniec
12. Utwórz metodę zwrotnego zapisy elementów tablicy
13. Utwórz metodę tworzenia tablicy z dwóch tablic (obicniej i przekazewanej jako argument) zawierającej największy z odpowiednich elementów dwóch tablic i liczba elementów jest równa liczbie elementów mniejszej tablicy
14. Utwórz metodę tworzenia tablicy z dwóch tablic (obicniej i przekazewanej jako argument) zawierającej najmniejszy z odpowiednich elementów dwóch tablic i liczba elementów jest równa liczbie elementów mniejszej tablicy
15. Utwórz metodę sortowania tablicy
16. Utwórz metodę, która przecina drugą połowę tablicy, a pierwsza część tablicy dodaje jako obraz lustrzany
17. Utwórz metodę, która zostawia w tablicy tylko elementy większy od jakiejs licby, która jest parametrom wiejściowym