

Metody programowania 2021/2022

Efektywne scalanie ciągów

P_10

Opis

Napisz program w Javie, który scala n posortowanych ciągów liczb całkowitych, których długości nie są większe od m, działający w czasie O(m*nlogn) i wykorzystujący tablicową reprezentację kopca.

Wejście

Dane do programu wczytywane są ze standardowego wejścia (klawiatury) zgodnie z poniższą specyfikacją:

- 1. Pierwszą podawaną wartością będzie dodatnia liczba całkowita z ($1 \le z \le 100$), oznaczająca ilość zestawów danych.
- 2. Każdy zestaw danych ma następującą postać:
 - a. W pierwszej linii znajduje się liczba całkowita n ($1 \le n \le 1000$), oznaczająca liczbę ciągów.
 - b. W następnej linii zapisanych jest n liczb: $d_1, d_2, ..., d_n$, oznaczających długości scalanych ciągów, przy czym: $1 \le d_i \le m$, $m = max \{d_i, i=1, ..., n\}$ przy czym $(1 \le m \le 1000)$.
 - c. W kolejnych *n* liniach znajdują się uporządkowane niemalejąco liczby typu *int*, reprezentujące scalane ciągi.

Wyjście

Dla każdego zestawu danych wypisz w jednej linii tablicę zawierającą elementy wszystkich ciągów podanych na wejściu, przy czym po każdym elemencie ciągu występuje znak spacji.

Wymagania implementacyjne

- 1. Jedynym możliwym importem jest java.util.Scanner.
- 2. Na końcu kodu przesyłanego submitu proszę podać w formie komentarza <u>własne</u> dane wejściowe.
- 3. Przypominam o komentowaniu aplikacji w formie opisanej w punkcie 3 Regulaminu zaliczania programów na BaCy z roku 2021/2022.

Przykład