REST

Marcin Flis, Kamil Osuch

REST

REpresentational State Transfer

- Styl architektury oprogramowania zbiór zasad, ograniczeń i porad (w przeciweństwie do SOAP, który jest protokłem)
- Nie jest standardem nie ma ISO/RFC
- zazwyczaj oparty o protokół HTTP
- bazuje na prostych operacjach typu CRUD
- bezstanowa architektura

HETAOS

Hypermedia As The Engine Of Application State Example:

Example Request:

GET /accounts/12345 HTTP/1.1

Host: bank.example.com
Accept: application/xml

response:

other response:

JAX-RS

Jest to ustandaryzowane API definujące adnotacje do tworzenia rozwiązań REST.
Popularne implementacje:

- Jersey (Glassfish)
- RESTeasy (Jboss)
- Apache CXF

Resteasy - dependency

```
<dependency>
    <groupId>org.jboss.resteasy</groupId>
    <artifactId>jaxrs-api</artifactId>
        <scope>provided</scope>
</dependency>
```

Adnotacje podstawowe

- @Path ścieżka do zasobu, może być nad klasą albo nad metodą klasy
- @GET, @PUT(...) określa, na jakie zapytania odpowie nasz zasób
- @Produces mówi, jaka będzie reprezentacja zasobu
- @Consumes jakie reprezentacje możemy przyjąć

Adnotacje vol. 2

- @PathParam przypisuje kawałek adresu do parametru metody
- @QeryParam cos.pl/list?zmienna=wartosc
- @FormParam z formularza
- @CookieParam z ciasteczka
- @HeaderParam -z nagłówka HTTP
- @DefaultValue jak nic innego się nie udało

Przykładowy endpoint

Application - wymagane żeby serwis zadziałał

Wysyłanie plików - multipart

```
<dependency>
     <groupId>org.jboss.resteasy</groupId>
          <artifactId>resteasy-multipart-provider</artifactId>
          <version>3.1.2.Final</version>
                <scope>provided</scope>
</dependency>
```

Wysyłanie plików - formularz

```
< html>
<body>
<h1>Send photo form</h1>
<form action="app/students/photo" method="post" enctype="multipart/form-data">
   >
       Index number : <input type="text" name="index" />
   >
       Select a file : <input type="file" name="uploadedFile" size="50" />
   <input type="submit" value="Upload It" />
</form>
</body>
</html>
```

MultipartDataForm

```
public class FileUploadForm {
   public FileUploadForm() {
   private byte[] data;
   private String index;
    public byte[] getData() { return data; }
    @FormParam("uploadedFile")
    @PartType("application/octet-stream")
   public void setData(byte[] data) { this.data = data; }
    @FormParam("index")
   public void setIndex(String index) { this.index = index; }
   public String getIndex() { return index; }
```

Wysyłanie plików multipart, endpoint

```
@Post
@Path("/photo")
@Consumes(MediaType. MULTIPART_FORM_DATA)
public Response uploadPhoto(@MultipartForm FileUploadForm fileUploadForm.getIndex());

try {
    String savePath = SAVE_PATH + fileUploadForm.getIndex() + ".png";
    writeFile(fileUploadForm.getData(), savePath);
    studentsRepository.addStudentsPhoto(student.getIndexNumber(), savePath);
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
return Response.status(Response.Status.OK).build();
}
```

Protocol Buffers

- protokół de/serializacji danych stworzony przez Google
- oparty na schematach wiadomości zapisywanych w plikach *.proto
- pliki te sa poźniej kompilowane do kodu źródłowego w wybranym języku(Java, Python, C++, etc),który obsługuje de/serializację oraz manipulację danymi

Przykładowy plik *.proto

```
message Person {
  required string name = 1;
  required int32 id = 2;
  optional string email = 3;
  enum PhoneType {
    MOBILE = ∅;
   HOME = 1;
    WORK = 2;
  message PhoneNumber {
    required string number = 1;
    optional PhoneType type = 2 [default = HOME];
  repeated PhoneNumber phone = 4;
```

Przewaga nad XML

- prostszy format
- 3 10 razy mniejszy rozmiar wiadomości
- 20-100 szybsza de/serializacja
- posiada kompilator generujacy kod do obsługi protokołu i danych w Java/Python/C++/etc. na podstawie *.proto
- można dodawać nowe pola do wiadomości nie tracąć kompatybilności wstecznej

Generowane metody

```
// required string name = 1;
public boolean hasName();
public String getName();

// repeated .tutorial.Person.PhoneNumber phone = 4;
public List<PhoneNumber> getPhoneList();
public int getPhoneCount();
public PhoneNumber getPhone(int index);
```

Generowane metody (builder)

```
// required string name = 1;
public boolean hasName();
public java.lang.String getName();
public Builder setName(String value);
public Builder clearName();
// repeated .tutorial.Person.PhoneNumber phone = 4;
public List<PhoneNumber> getPhoneList();
public int getPhoneCount();
public PhoneNumber getPhone(int index);
public Builder setPhone(int index, PhoneNumber value);
public Builder addPhone(PhoneNumber value);
public Builder addAllPhone(Iterable<PhoneNumber> value);
public Builder clearPhone();
```

Metody na wiadomości

- isInitialized(): checks if all the required fields have been set.
- toString(): returns a human-readable representation of the message, particularly useful for debugging.
- mergeFrom(Message other): (builder only) merges the contents of other into this message, overwriting singular scalar fields, merging composite fields, and concatenating repeated fields.
- clear(): (builder only) clears all the fields back to the empty state.

```
<person>
    <id>123</id>
    <name>John Doe</name>
    <email>jdoe@example.com</email>
</person>
```

ProtoBuf Text (for debugging)

```
person {
  id: 123
  name: "John Doe"
  email: "jdoe@example.com"
}
```

ProtoBuf binary [Hex]

0a1e0a084a6f686e20446f65107b1a106a646f65406578616d 706c652e636f6d

Generowanie klas Java z plików proto - Maven

```
<plugin>
   <groupId>org.xolstice.maven.plugins</groupId>
   <artifactId>protobuf-maven-plugin</artifactId>
   <version>0.5.0
   <configuration>
       cotocExecutable>protoc
   </configuration>
   <executions>
       <execution>
           <goals>
              <goal>compile</goal>
              <goal>test-compile</goal>
           </goals>
       </execution>
   </executions>
</plugin>
<dependency>
   <groupId>com.google.protobuf</groupId>
   <artifactId>protobuf-java</artifactId>
   <version>3.2.0
</dependency>
```

Generowanie klas Java z plików proto - Gradle

```
protobuf{}
      plugins {
          id "com.google.protobuf" version "0.8.1"
2
3
          id "iava"
4
          id "idea"
5
6
      group 'com.arch'
      version '1.0-SNAPSHOT'
8
9
10
11
      repositories {
          mavenCentral()
12
13
14
     dependencies {
15
          compile 'com.google.protobuf:protobuf-java:3.0.0'
16
17
18
19
      protobuf {
          // Configure the protoc executable
20
21
           protoc {
22
               // Download from repositories
               artifact = 'com.google.protobuf:protoc:3.0.0'
23
24
       generatedFilesBaseDir = "$projectDir/gen"
25
26
27
     △}
28
29
      clean {
30
          delete protobuf.generatedFilesBaseDir
31
32
33
     ⇒idea {
34
          module {
               sourceDirs += file("${protobuf.generatedFilesBaseDir}/main/java");
35
36
37
```

Wysłanie protobuf przez REST API

- Resteasy nie wie domyślnie jak zserializować protobuf'a
- Trzeba zaimplementować w jaki sposób obiekty mają być serializowane
- Osiągamy to za pomocą stworzenia implementacji klas MessageBodyWriter i MessageBodyReader

MessageBodyWriter - przykład dla protobuf

MessageBodyReader - przykład dla protobuf

- @Provider pozwala na automatyczne wykrycie przez JAX-RS w runtime
- @Produces()/@Consumes() określają dla jakiego
 Content-Type mają być wykorzystane provider'y

KONIEC