Wrocław, dnia 09.06.2018 roku

Prezentacja końcowa

Studia podyplomowe: Programista front-end z Angular

Student: Piotr Ostrowski

Plan prezentacji

- 1. Wstęp
- 2. Cel i zakres wybranego
- 3. Opis rozwiązań
- 4. Prezentacja działania
- 5. Podsumowanie oraz wnioski z realizacji projektu
- 6. Plany rozwojowe na przyszłość

1. Wstęp

Na studiach podyplomowych Programista front-end z AngularJs jako zaliczeniowy projekt wybrałem:

Strona internetowa z użyciem routingu

Realizowany pod opieką Wojciecha Medyńskiego.

Celem jest poznanie i implementacja technik umożliwiających tworzenie aplikacji internetowych z użyciem frameworka Angular.

2. Cel i zakres projektu

W projekcie strony internetowej uwzględniłem następujące rozwiązania:

- •Stylowanie Bootstrap
- •Routing, obsługa błędu 404
- •Implementacja mapy google
- •Walidacja formularza z przesłaniem danych do okna modalnego
- •Galeria zdjęć z obsługą sterowania
- Paginacja

Stylowanie Bootstrap

Framework Bootstrap zawiera zestaw przydatnych narzędzi ułatwiających tworzenie interfejsu graficznego stron oraz aplikacji internetowych i stosowany jest do stylizacji elementów jak teksty, formularze, przyciski, wykresy, nawigacje i innych komponentów wyświetlanych na stronie

Włączenie stylowania polegało na instalacji paczki w npm i aktualizacji pliku angular.json w sekcji styles.

Stylowanie Bootstrap

Navbar Home Do pobrania Profil Media Kontakt



Card title

This is a longer card with supporting text below as a natural lead-in to additional content. This content is a little bit longer.

Last updated 3 mins ago



Card title

This card has supporting text below as a natural lead-in to additional content.

Last updated 3 mins ago



Card title

This is a wider card with supporting text below as a natural lead-in to additional content. This card has even longer content than the first to show that equal height action.

Last updated 3 mins ago

FOOTER CONTENT LINKS LINKS LINKS

Routing, obsługa błędu 404

3. Opis rozwiązań, Routing, obsługa błędu 404

Navbar Home Do pobrania Profil Media Kontakt

Strona nie istnieje

Implementacja mapy Google – Angular Google Maps

Zastosowanie mapy w projekcie wymaga uzyskania klucza API Google Maps.

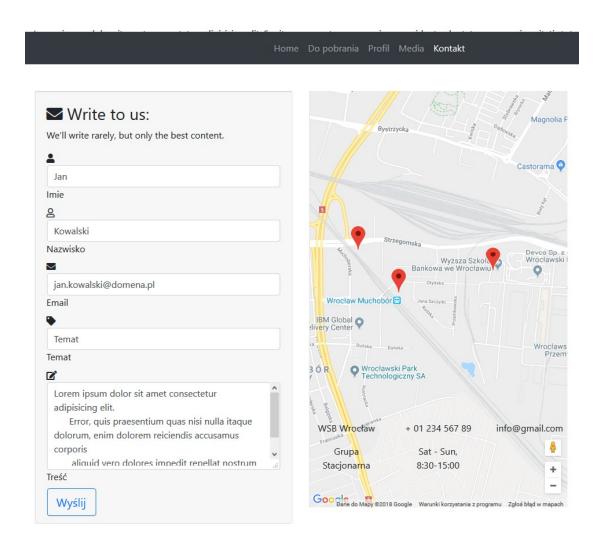
```
Poprzez import paczki AgmCoreModule uzyskujemy możliwość osadzenia mapy w szablonie poprzez znacznik <agm-map> z możliwością konfiguracji punktów poprzez <agm-marker>.
```

</agm-map>

Konfiguracja współrzędnych markera następuje po przypisaniu do zmiennej markers tablicy współrzędnych długości i szerokości geograficznej punktów.

```
markers: marker[] = [ { lat: 51.113033, lng: 16.981337 }, {lat:, lng: }, {...} ]
```

3. Opis rozwiązań - Angular Google Maps



Walidacja formularza reaktywnego z przesłaniem danych do okna modalnego

Formularze reaktywne pozwalają na kontrolę i zarządzanie bezpośrednio w klasie komponentu.

Tworzone jest drzewo obiektów i odpowiadające mu elementy formularza.

Do zarządzania formularzem wymagane są klasy FormControl i FormGroup z paczki @angular/forms, które pozwalają na śledzenie zmian oraz walidację.

Odzwierciedleniem pól formularza, jest deklaracja obiektu modelForm typu FormGroup.

Do obsługi błędów, wykorzystuję obiekt formErrors zawierający pola formularza i odpowiadający mu validationMessages z opisem błędów dla pola input wymagającego walidacji.

```
formErrors = { imie: '', ... }

validationMessages = { imie: {
    required: 'Imie wymagane',
    minlength: 'Minimum 3 znaki'}, ... }
```

W metodzie ngOnInit() deklarowany jest obiekt zawierający wyszczególnione pola z zakresem walidacji dostępnych z klasy Validators,

następnie subskrybowana wartość pól przy każdej jej zmianie uruchamia metodę onChangeValue().

3. Opis rozwiązań - Walidacja formularza

Metoda on Change Value zawiera przyporządkowanie pól formularza do właściwości klasy. this.imie = form.controls.imie.value;

Każda zmiana pola powoduję zmianę wartości właściwości obiektu typu FormControl takie jak

```
$pristine - TRUE jeśli nie nastąpiła interakcja,
$dirty - TRUE jeśli już była interakcja,
$valid - TRUE jeśli pole jest poprawne.
```

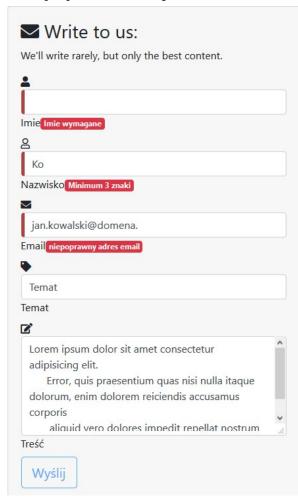
Obiekt ten posiada właściwość *\$error* przyjmujący tokeny takie jak *maxlength*, *required*, *minlength*, *email* itd. które porównywane są z *validationMessages*

Wysłanie formularza możliwe jest gdy wartość modelForm.valid jest true (wszystkie pola mają właściwość \$valid na TRUE).

Wysłanie formularza uruchamia metodę openDialog(modelForm) gdzie przekazywany jest formularz z wartościami wpisanych pól.

3. Opis rozwiązań - Walidacja formularza

Błędy walidacji



Okno modalne przy poprawnym formularzu



Galeria zdjęć z obsługą sterowania

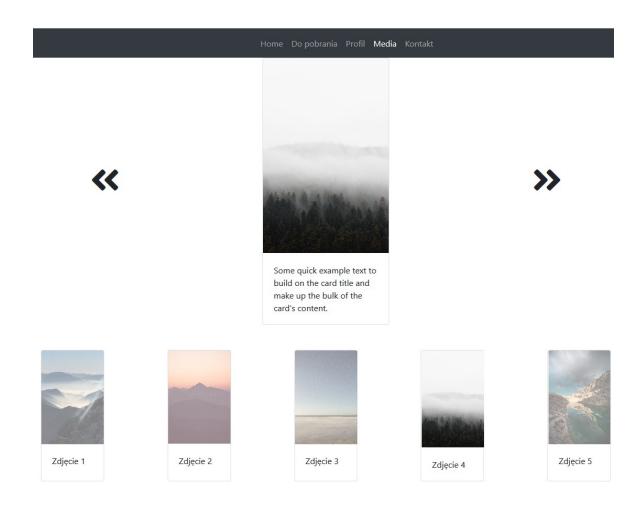
Wyświetlanie zdjęć realizowane jest poprzez odczyt wartości tablicy elementów zawierającą ścieżki do plików jpg i podstawianie jej w szablonie w elemencie [src].

Aktywne zdjęcie ma dodawaną klasę .active, która zdeklarowana jest w css jako opacity 1;

Wyświetlanie galerii zmienia się automatycznie poprzez wywołanie funkcji selectNext() z funkcji setInteval() z czasem 3 sekundy.

Galeria zdjęć wyświetlana jest za pomocą instrukcji ngFor w szablonie a na każdy element nałożone jest zdarzenie (click), które wywołuje funkcję wyświetlającą wybrane zdjęcie.

3. Opis rozwiązań - Galeria zdjęć



Paginacja

Na potrzeby projektu utworzona została funkcja generująca przypadkowe wyrazy z zakresu liter / cyfr podanych w tablicy, która losowo generuje wystąpienia w zakresie 5 do 105.

Wystąpienia słów są numerowane, aby umożliwić przetestowanie rozwiązania.

Wybranie następnego numeru paginacji wywołuje utworzenie nowej tablicy z wybraniem kolejnej dziesiątki elementów metodą tablicową slice, gdzie początkiem jest cyfra paginacji pomnożona razy 10 i wybrane następne 10 elementów jako koniec

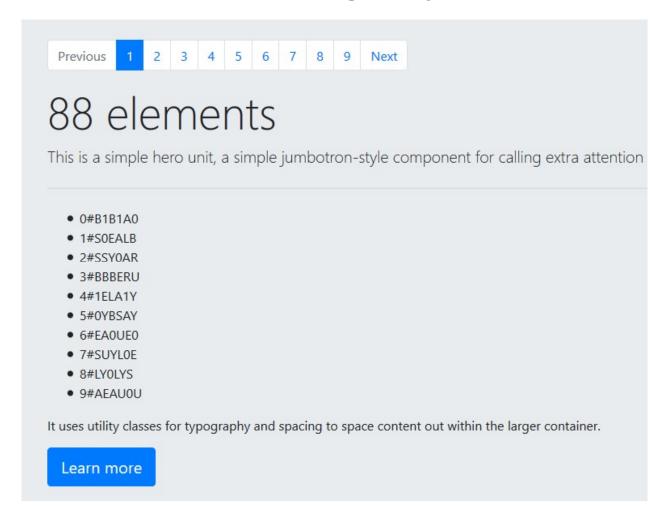
this.arrFilter = this.itemArray.slice(beginSlice, beginSlice + 10)



Pasek paginacji zabezpieczony jest przed wybraniem elementu mniejszego niż 1 i większego niż maksymalna liczba elementów a także podświetlany jest wybrany element.

Komponent paginacji jest dzieckiem w stosunku do komponentu strony i w tym rozwiązaniu stosuję dekoratory @Input i @Output do przekazywania danych.

3. Opis rozwiązań - Paginacja



4. Prezentacja działania

Navbar Home Do pobrania Profil Media Kontakt



Card title

This is a longer card with supporting text below as a natural lead-in to additional content. This content is a little bit longer.

Last updated 3 mins ago



Card title

This card has supporting text below as a natural lead-in to additional content.

Last updated 3 mins ago



Card title

This is a wider card with supporting text below as a natural lead-in to additional content. This card has even longer content than the first to show that equal height action.

Last updated 3 mins ago

FOOTER CONTENT LINKS LINKS LINKS

5. Podsumowanie oraz wnioski z realizacji projektu

Tworzenie oprogramowania mającego wysoką jakość wymaga od programisty stałego rozwijania umiejętności i uczenie się nowych funkcji a proces ten nigdy się nie kończy.

Framework Angular pozwala na budowanie wydajnych i skalowalnych aplikacji internetowych.

Jest jednym z najpopularniejszych frameworków frontendowych,

który pozwala na wygodne tworzenie aplikacji internetowych.

Zaprojektowanie i utworzenie projektu pozwoliło na poznanie działania elementów Angulara takich jak Kontroler, Szablon, Dyrektywa.

6. Plany rozwojowe na przyszłość

Tworzenie aplikacji internetowych dla klientów

Dziękuję za uwagę