PRZYKŁAD PROBLEMU

Piotr Sokół K:1bTI

Opis:

W *Warhammer 40.000 Dawn of War- Soulstorm* w modyfikacji *Ultimate Apocalypse,*

*gwardzista po rzuceniu Krak Grenade* zacina się.

Zaobserwowano:

Gwardzista po animacji zacina się, nie wykonuje czynności(nie atakuje, porusza się).

Pożądany efekt:

Gwardzista ma nie zacinać się po wykonaniu tej czynności.

Kroki do odtworzenia problemu:

Odkryć technologie *Frag Grenade* w budynku *Tactica Control,*

użyć zdolności *Guardsmen Squad,* *Frag Grenade.*

Ważne informacje:

Wersja *Warhammer 40.000 Dawn of War- Soulstorm*

*Ultimate Apocalypse 1.88.72*

Co dotychczas robiłem by temu zapobiec:

Sprawdzałem linijki kodu, czy modyfikacja nie nadpisała kodu/pliku.