Wstęp do programowania w języku C

Grupa MSz w czwartki

Lista 3 na zajęcia 27.10.2022

Zadanie 1. (10 punktów na pierwszej pracowni, 5 punktów na drugiej)

Napisz program który wczytuje tekst ze standardowego wejścia i sprawdza czy wszystkie nawiasy są poprawnie sparowane. Wystarczy wypisać jedną z dwóch odpowiedzi. Zakładamy, że istnieją cztery rodzaje rodzaje nawiasów: (), [], {} i <>. Inne znaki mogą pojawić się w tekście, ale wystarczy je zignorować.

Można założyć, że długość tekstu wejściowego jest nie większa niż $2 \cdot 10^7$. Program powinien sobie poradzić z taką długością.

Przykłady:

- (a)[b]<(c[d]{e})> poprawny;
- (((((()))[]){}) poprawny;
- (((([aaa]]))) nie pasuje drugi];
- ([{([{}])}]){] nie pasuje ostatni];
- ([)] nie pasuje pierwszy);
- ([] niezamknięty (.

Przetestuj program wydajnościowo na dużym teście: raz bez włączonej optymalizacji i raz z optymalizacją (standardowo gcc z opcjami -03 -flto -march=native).

Poniższy kod generuje tekst długości $2\cdot 10^7$, który można zapisać do pliku a następnie podać jako wejście do swojego programu.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    for (int i = 0; i < 4000*1000; i++) printf("(");
    for (int i = 0; i < 4000*1000; i++) printf("<");
    for (int i = 0; i < 4000*1000; i++) printf("a");
    for (int i = 0; i < 4000*1000; i++) printf(">");
    for (int i = 0; i < 4000*1000; i++) printf(")");
}
Aby zmierzyć czas działania można użyć polecenia time (na Linuxie):
time ./program < test.txt</pre>
```

Zadanie 2. (10 punktów)

Napisz program, który wczytuje dany tekst i znajduje w nim najdłuższy palindrom, czyli spójny podciąg który po odwróceniu jest identyczny. Wynikiem programu powinien być wypisany najdłuższy palindrom; w przypadku gdy jest kilka najdłuższych można wypisać dowolny z nich.

Tekst może się składać z dowolnych znaków i wczytujemy go do końca (EOF). Można założyć, że jego długość będzie nie większa niż 10⁴. (*Wskazówka*: Czyli złożoność kwadratowa wystarczy, ale sześcienna już nie.)

```
Przykład 1:
    aabbaaccaab
Wynik:
    baaccaab
Przykład 2:
    aaaacb bccb
Wynik:
    cb bc
```

Poniżej znajdują się dwa testy wydajnościowe. Oczywiście program powinien działać szybko dla każdego możliwego testu, nie tylko dla nich.

```
Test wydajnościowy 1 (generator):
    for (int i = 0; i < 2500; i++) printf("a");
    for (int i = 0; i < 5000; i++) printf("b");
    for (int i = 0; i < 2499; i++) printf("a");
    printf("b");

Test wydajnościowy 2 (generator):
    for (int i = 0; i < 4999; i++) printf("a");
    printf("bc");
    for (int i = 0; i < 4999; i++) printf("a");</pre>
```

Zadanie 3. Przypominam, że do każdej listy w SKOSie jest jeszcze do zrobienia zadanie dla sprawdzaczki, które ma osobny termin.