

Dokumentacja projektu „Charity App”

Uczelnia: Uniwersytet Jagielloński w Krakowie

Wydział: FAIS

Kierunek: Informatyka stosowana

Stopień/Rok: II/2

Przedmiot: Zaawansowane Interfejsy Graficzne

Prowadzący: dr inż. Adam Górski

Wykonujący:

Manuela Markowska,

Mariusz Niwiński,

Jakub Nowobilski,

Piotr Stokłosa

1. Dokumentacja biznesowa

CharityApp jest nowoczesną aplikacją internetową zaprojektowaną z myślą o ułatwieniu organizacji i zarządzania celami charytatywnymi, zbiórkami funduszy oraz współpracy z wolontariuszami. Aplikacja ma na celu zorganizowanie oraz uproszczenie procesu wsparcia finansowego dla osób potrzebujących, jak również umożliwienie społeczeństwu angażowanie się w działania na rzecz dobra wspólnego.

Aplikacja wspiera różne role użytkowników: **Super Admin**, **Admin** oraz **Wolontariusz**, które różnią się uprawnieniami i dostępnością do funkcjonalności systemu.

Głównymi funkcjonalnościami aplikacji są:

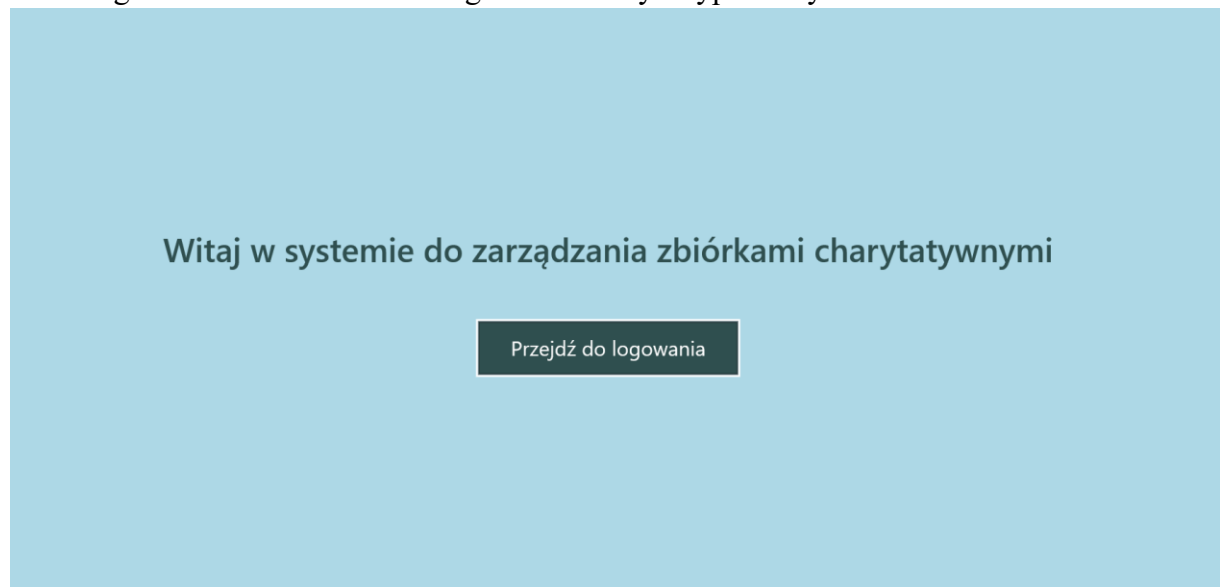
- Możliwość zarządzania zbiórkami – tworzenie lokalnych adminów i wolontariuszy, śledzenie puszek i rozliczanie ich wartości, śledzenie i przewalutowanie przelewów
- Możliwość zarządzania celami zbiórek – ustawianie, zatwierdzanie i usuwanie celów

CharityApp działa na zasadzie organizacji non-profit, której celem jest zbieranie funduszy na cele charytatywne. System nie pobiera opłat za korzystanie z funkcji aplikacji.

2. Dokumentacja techniczna

A. Funkcjonalności aplikacji

Panel logowania umożliwia na zalogowanie różnym typom użytkowników.



Funkcjonalności aplikacji różnią się w zależności od uprawnień. Wyróżnione zostały 3 typy użytkowników:

Wolontariusz

Wyloguj

Panel Wolontariusza

Pobierz puszkę

Dane Wolontariusza:

Imię i nazwisko: Joanna Kazimierczak

Nazwa: volunteer1

Lokalizacja zbiórki: Rynek Główny w Krakowie

Czas zbiórki: 01.01.2020 12:00:00

Użytkownik Wolontariusz posiada nadany login i hasło oraz dokładnie jedną lokalizację w której przeprowadza zbiórkę. Ma możliwość pobrania oraz oddania puszek.

Wyloguj

Panel Wolontariusza

Zwróć puszkę

Dane Wolontariusza:

Imię i nazwisko: Andrzej Rój

Nazwa: volunteer2

Lokalizacja zbiórki: Aleje Banacha

Czas zbiórki: 01.01.2020 12:00:00

Panel Wolontariusza

Zakończono zbiórkę!

Dane Wolontariusza:

Imię i nazwisko: Andrzej Rój

Nazwa: volunteer2

Lokalizacja zbiórki: Aleje Banacha

Czas zbiórki: 01.01.2020 12:00:00

Admin

Panel Administratora

Dodaj wolontariusza

Rozlicz puszkę

Użytkownik Admin posiada nadany login i hasło. Pełni rolę lokalnego administratora zbiórki– każdy Wolontariusz jest przypisany do Admina. Admin posiada możliwość rozliczania oddanych puszek oraz dodawania nowych Wolontariuszy.

← Powrót



Dodaj wolontariusza

Imię i nazwisko

Lokalizacja

Użytkownik

Hasło

dzień

miesiąc

rok

godzina

minuta

Dodaj

Rozlicz Puszki

Powrót

• Wolontariusz: **volunteer1** | Puszka: **niepobrana**

• Wolontariusz: **volunteer2** | Puszka: **zwrócona**

300

Rozlicz

• Wolontariusz: **volunteer1** | Puszka: **niepobrana**

• Wolontariusz: **volunteer2** | Puszka: **zwrócona**

300

×

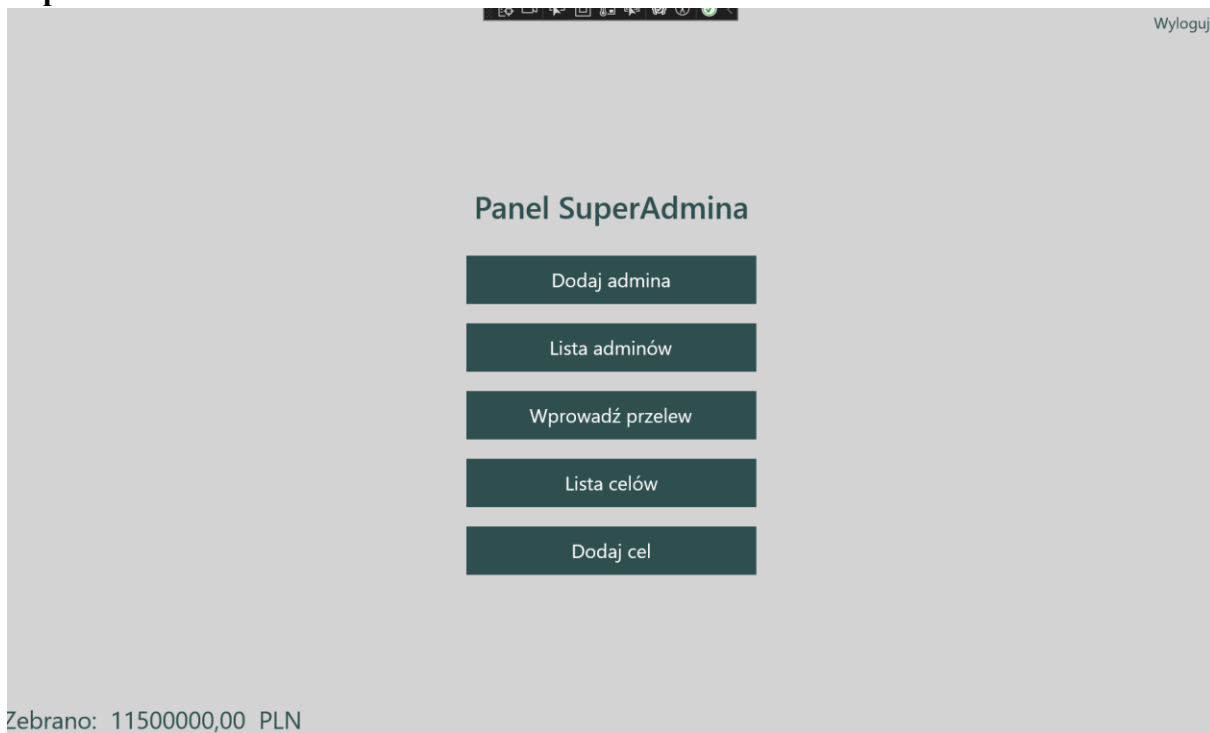
Narzędzie Wycinanie

...

×



SuperAdmin



Użytkownik SuperAdmin posiada nadany login i hasło. Jest to główny zarządzający zbiórką. Admin posiada możliwość rozliczania przelewów, dodawania nowych adminów oraz wyznaczania, zatwierdzania, rozliczania i usuwania celów zbiórek.



Dodaj nowego admina

[← Powrót](#)



Lista Administratorów

Imię:	Jan	Nazwisko:	Kowalski	PESEL:	12345678901	Region:	Warszawa
Imię:	Anna	Nazwisko:	Nowak	PESEL:	98765432109	Region:	Kraków
Imię:	Marek	Nazwisko:	Winnicki	PESEL:	91327432801	Region:	Gdańsk
Imię:	Radosław	Nazwisko:	Klaj	PESEL:	99765455112	Region:	Poznań
Imię:	Wiktoria	Nazwisko:	Kołodziej	PESEL:	99165545186	Region:	Rzeszów



Dodaj przelew

Od kogo

Kwota

PLN

Dodaj przelew

Statystyki

Zebrane środki: 120000,00
Suma wszystkich celów: 115000,00
Suma zatwierdzonych celów: 0,00
Pozostałe środki: 120000,00



Lista celów

- Wsparcie osób starszych**
Opis: Ufundowanie warsztatów dla seniorów w domach kultury
Numer rachunku: 1234 5678
Kwota: 10000

UsuńPotwierdź
- Wsparcie ochrony zdrowia**
Opis: Zakup sprzętu do USG
Numer rachunku: 1234 5678
Kwota: 15000

UsuńPotwierdź
- Wsparcie talentów sportowych**
Opis: Ufundowanie stypendium dla młodych obiecujących sportowców



B. Specyfikacja techniczna

CharityApp jest aplikacją desktopową napisaną w języku C# w paradygmacie obiektowym. Przewidziana jest na komputery osobiste z systemem Windows (minimum wersja 10).

Szczegółowe dane dotyczące technologii użytych w projekcie

- Język C#: Do tworzenia logiki aplikacji.
- UWP (Universal Windows Platform): Aplikacja działa na platformie UWP, co umożliwia jej uruchomienie na różnych urządzeniach z systemem Windows.
- XAML: Wykorzystywany do tworzenia interfejsu użytkownika.
- MSTest: Testy jednostkowe do projektu napisane w bibliotece MSTest, która posiada możliwość integracji z aplikacją UWP
- MVVM (Model-View-ViewModel): Architektura aplikacji, w której logika biznesowa jest oddzielona od warstwy interfejsu użytkownika. Dzięki temu aplikacja jest łatwiejsza do testowania i rozwoju.

Kompilacja i wykonywanie

Projekt może zostać skompilowany i zbudowany do wersji release. Aplikacje UWP nie wykonują bezpośrednio plików .exe – aplikacja jest publikowana jako AppPackage (przez side-load lub Windows App Store).

Architektura systemu

Architektura aplikacji powstała w ramach wzorca MVVM, który pozwala oddzielać logikę i interfejs, dzięki powstałej 3 warstwie (ViewModel). W przypadku CharityApp jest to szczególnie przydatne w przypadku zarządzania celami zbiórek.

Diagramy UML klas – implementacja logiki w części MODEL

